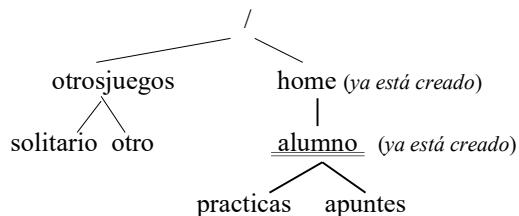


**RECUERDA QUE DEBES MOSTRAR TANTO EL COMANDO COMO SU RESULTADO.**  
**(CADA PREGUNTA BIEN CONTESTADA TIENE 0,2 PUNTOS DE VALOR)**

Teniendo en cuenta que eres **alumno** (contraseña: **alum**) y te encuentras en tu directorio personal, realiza las siguientes acciones. Utiliza los permisos de **root** solo cuando sean necesarios.

1. Crea la siguiente estructura de **directorios**:



2. Primero asegúrate que estás en **tu home** (o carpeta personal). Muestra la ruta del directorio en el que te encuentras.
3. ¿Cómo puedes llegar a **tu home** desde cualquier directorio sin poner la ruta? (de dos formas)

Sin moverte de directorio:

4. Cambia el nombre del directorio **prácticas** por **ejercicios**.
5. Crea un fichero vacío **practica1** en el directorio **apuntes**.
6. Añade información al fichero anterior con **cat** (un mínimo de 3 líneas en una de las cuales aparezca tu nombre y en otra tu pueblo)
7. Duplica con **cat** el fichero **practica1** en **practica2**.
8. Une con **cat** los dos ficheros anteriores en un tercero **manual1**. (en una sola instrucción)
9. Añade con **cat** al final de **manual1** el fichero **practica1** en un nuevo fichero llamado **manual2**. (en una sola instrucción)
10. Borra el fichero **practica2** pidiendo confirmación.
11. Mueve los ficheros **manual1** y **manual2** al directorio **ejercicios** (en una sola instrucción).
12. Borra el directorio **apuntes** (recuerda que no está vacío, en una sola instrucción).

**13.** Copia el fichero **manual1** con el mismo nombre en el directorio inmediatamente superior *(a donde se encuentra el fichero)* utilizando una **ruta relativa** al directorio actual *(donde tú te encuentras)*.

**14.** Copia el fichero **manual1** con otro nombre en el directorio raíz utilizando  **rutas absolutas**.

Puedes moverte al directorio:

**15.** Muestra los permisos de todos los ficheros de ejercicios *(también los archivos ocultos)*

**16.** Cambia los permisos del archivo **manual2** para que sea ejecutable para todos *(no modifiques el resto de los permisos)*

**17.** Cambia los permisos del archivo **manual1**, *de otra forma distinta al anterior*, para que el propietario tenga todos los permisos; el grupo al que pertenece solo tengan permiso de lectura y el resto de los usuarios ni si quiera pueda explorar la carpeta. *(en una sola instrucción)*

**18.** Cambia el propietario del archivo **manual1** *(puedes utilizar root)*.

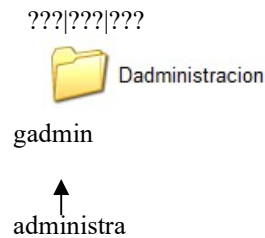
**19.** Cambia el grupo al que pertenece el archivo **manual2** *(puedes utilizar root)*.

**20.** Crea un usuario llamado **administra**

**21.** Crea un grupo llamado **gadmin**. *(de dos formas distintas)*

**22.** Inserta el usuario **administra** al grupo **gadmin**.

23. Crea una carpeta para el departamento administración en la que su propietario el usuario “**administra**” tenga control total sobre ella, los usuarios del grupo **gadmin** puedan explorar la carpeta y leer los documentos, pero no puedan modificarlos y el resto de los usuarios ni siquiera pueda explorarla.



24. Saca al usuario **administra** del grupo **gadmin**. (de dos formas)
25. Modifica el usuario **administra** para que su grupo principal sea **gadmin**.
26. Crea al usuario **urrhh** cuyo grupo principal sea **grrhh** y pertenezca como grupo secundario al grupo **gadmin**. Este usuario tendrá carpeta personal y podrá abrir una terminal bash (en una sola instrucción).
27. Pon contraseña al usuario **urrhh**.
28. Crea un puente o enlace desde tu home al directorio **/usr/games** y muévete a el.
29. Crea un puente o enlace desde tu home al juego solitario (**/usr/games**) y ejecútalo.
30. Muestra paginada toda la información (directorios, archivos ocultos, permisos, ...) del directorio **games** de dos formas distintas.
31. Crea un fichero que contenga el resultado de la búsqueda de un patrón en el archivo **manual2**, sin diferenciar mayúsculas y minúsculas. El fichero resultante se llamará igual que el patrón buscado.
32. Crea un fichero que contenga las cinco primeras líneas del archivo **manual2**.
33. Crea un fichero que contenga las cinco últimas líneas del archivo **manual2**.
34. Une en un único archivo estos tres últimos ficheros (en una sola instrucción)
35. Copia todos los archivos que empiezan por ‘a’ por ‘m’ o por ‘M’ del directorio ejercicios al directorio **Solitario** (en una sola instrucción).
36. Desde la carpeta **/home**, busca todos los ficheros.

37. Desde la carpeta raíz /, busca el fichero con nombre **manual2**.
38. Muestra línea del archivo **/etc/passwd** donde aparece el usuario alumno *(en una sola instrucción)*.
39. Muestra los grupos a los que pertenece el usuario **urrrhh**.
40. Modifica la carpeta **ejercicios** para que el usuario propietario sea **administra** y el grupo propietario sea **gadmin** *(en una sola instrucción)*.
41. Empaqueta el contenido del directorio **apuntes**.
42. Muestra el contenido de ese archivo **empaquetado**.
43. Desempaqueta el archivo **empaquetado**.
44. Ahora comprime y empaqueta el contenido del directorio **apuntes** *(en una sola instrucción)*.
45. Borra el directorio **apuntes** y descomprime y desempaqueta *(en una sola instrucción)* el contenido del paquete creado en el apartado anterior.
46. Comprime el directorio **apuntes**.
47. Muestra el contenido del archivo comprimido resultante del ejercicio anterior.
48. Añade un archivo al archivo comprimido resultante del ejercicio anterior.
49. Contar la **cantidad de usuarios** que tiene el sistema
50. Encontrar usuarios que pertenecen a un grupo específico en el archivo group
51. Contar la cantidad de usuarios con un shell específico.
52. Contar la cantidad de archivos que tiene el directorio etc.
53. Mostrar los 5 archivos más grandes que tiene el directorio etc.
54. Encontrar archivos modificados en los últimos 7 días del home del alumno.
55. Crea un archivo de texto con sólo los Nick de los usuarios ordenados alfabéticamente.