

# Instalación y uso de entornos de desarrollo

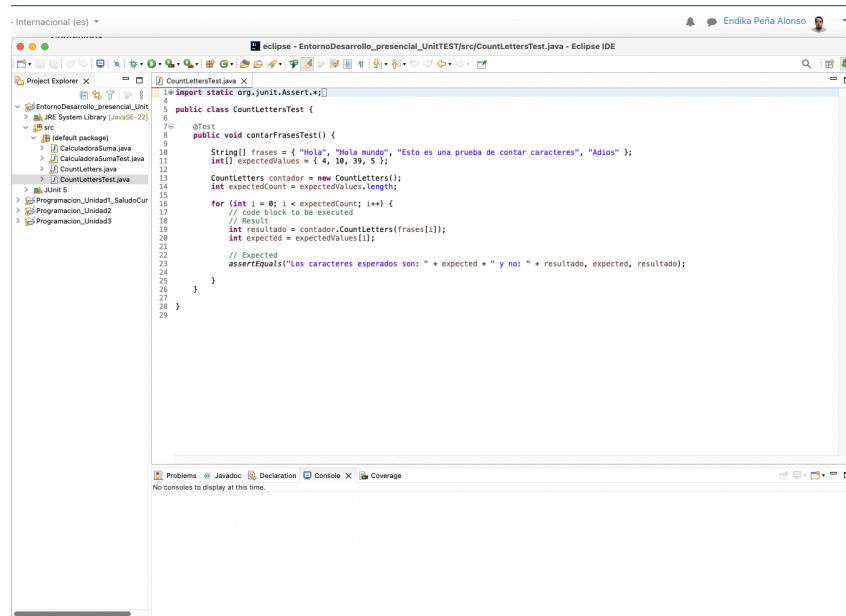
## TAREA 2

# Índice

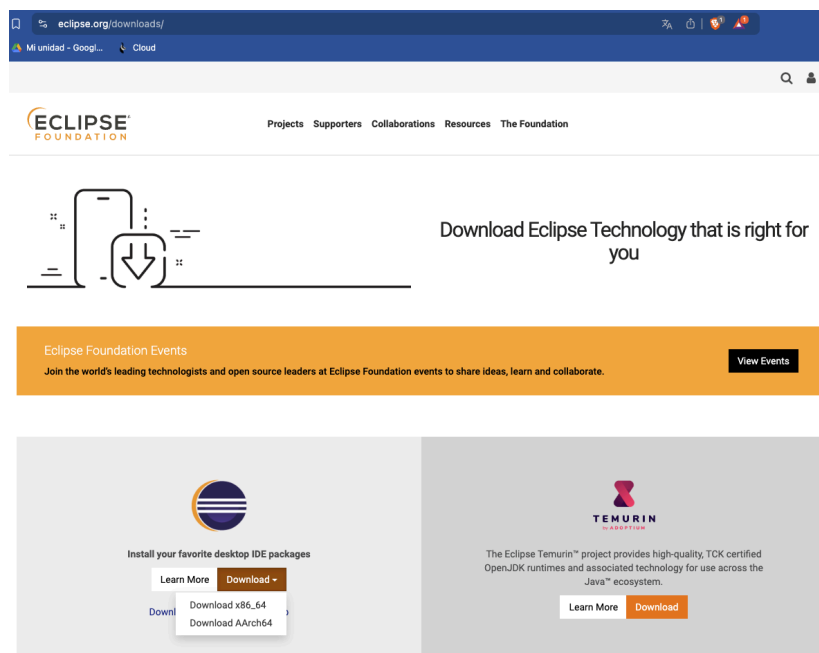
Instala el IDE Eclipse.....	3
Instalación de plugins.....	4
Crea un nuevo proyecto en Eclipse llamado PROYECTO24_25, y dentro una clase llamada TUNOMBRE.java.....	6
Creación de la clase.....	7
Genera un error en el código y muestra con captura cómo el IDE te avisa de que efectivamente tienes un error en el código.....	8
¿Para que el código anterior funcione correctamente has tenido que añadir alguna librería?	
¿Dónde se añaden? ¿Qué pasa si la eliminas?.....	9
¿Dónde se añaden?.....	9
¿Qué pasa si la eliminas?.....	10

## Instala el IDE Eclipse.

Como en mi caso ya teníamos eclipse instalado lo he abierto usando el proyecto que hicimos en clase con los distintos TEST unitarios.

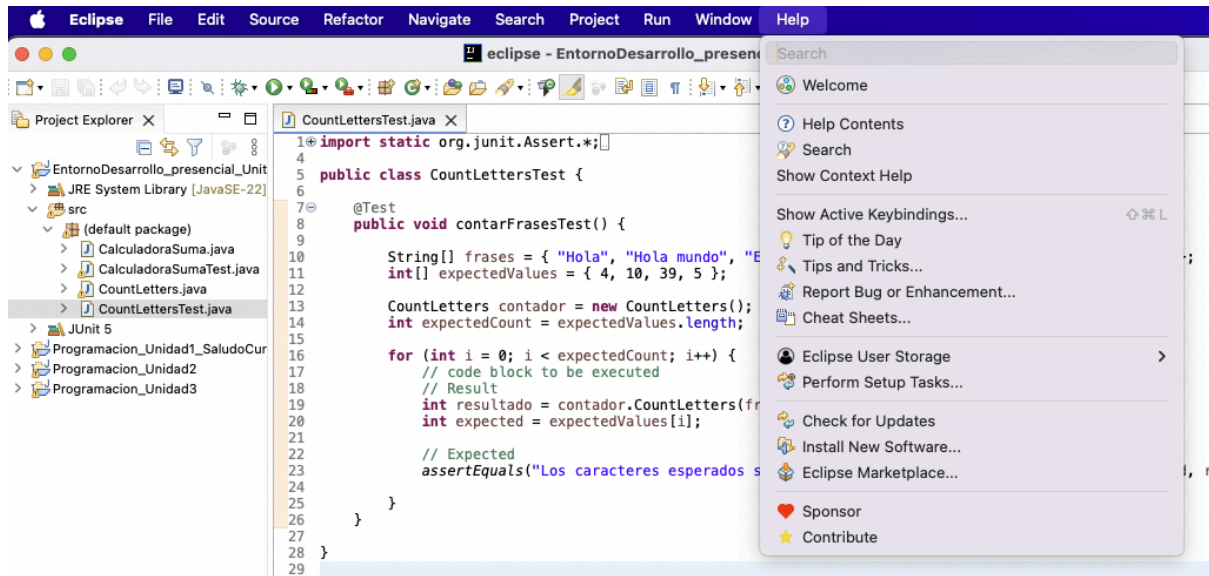


De todas formas para instalar el software solamente hay que ir a la página de eclipse y descargar la versión de JAVA, en mi caso tengo un equipo de apple y tengo que descargar la versión para arquitecturas ARM AArch64

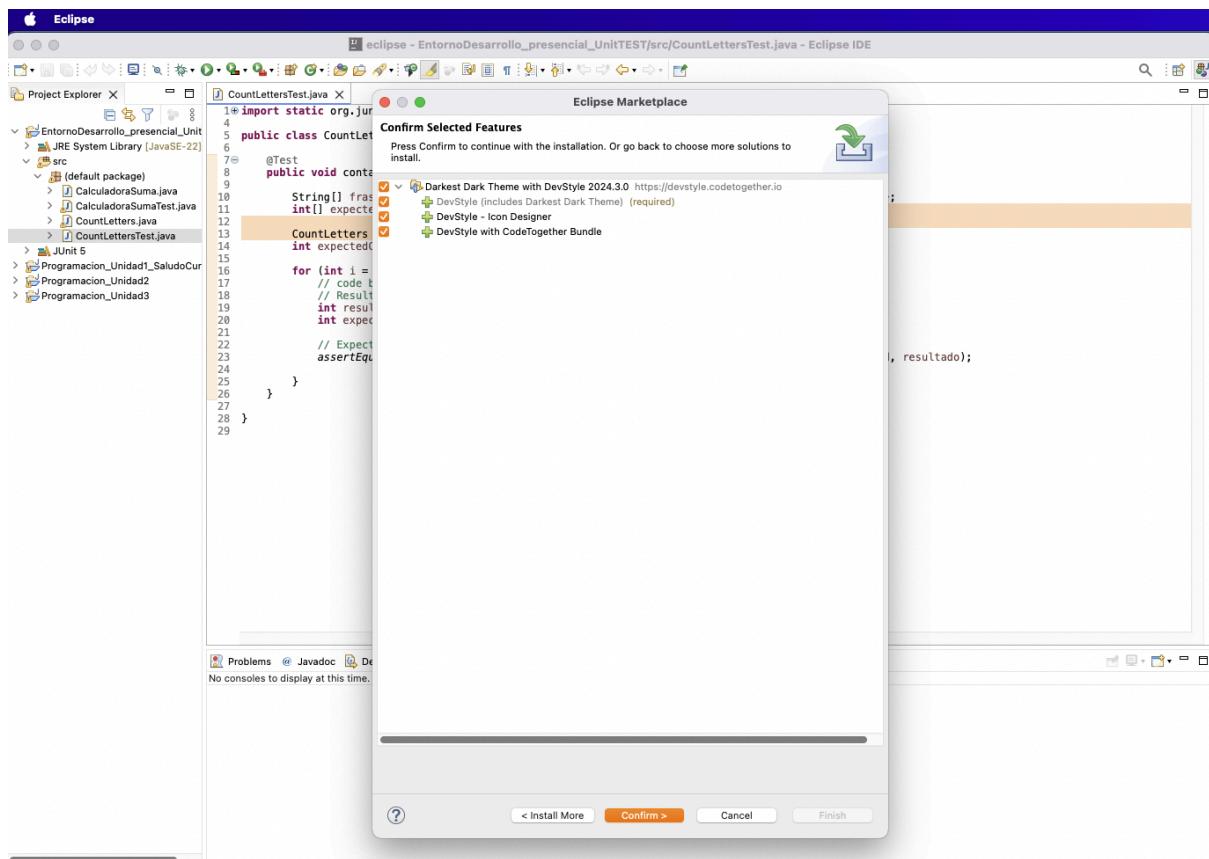


# Instalación de plugins

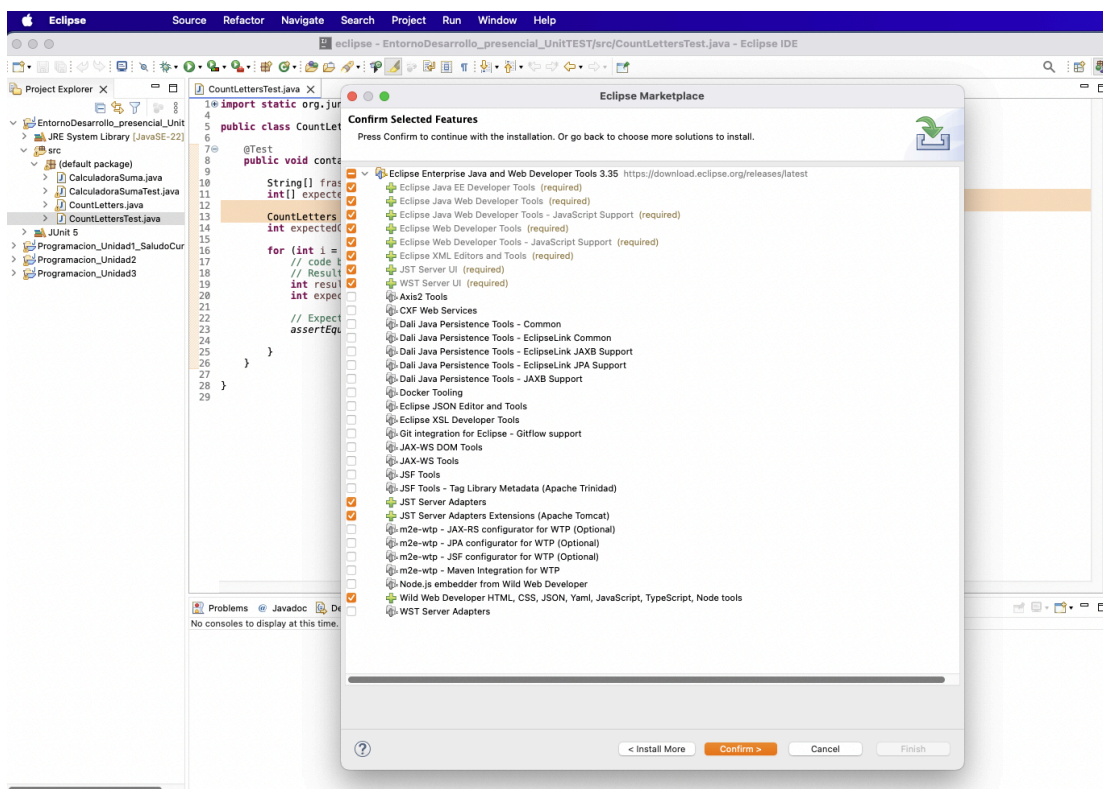
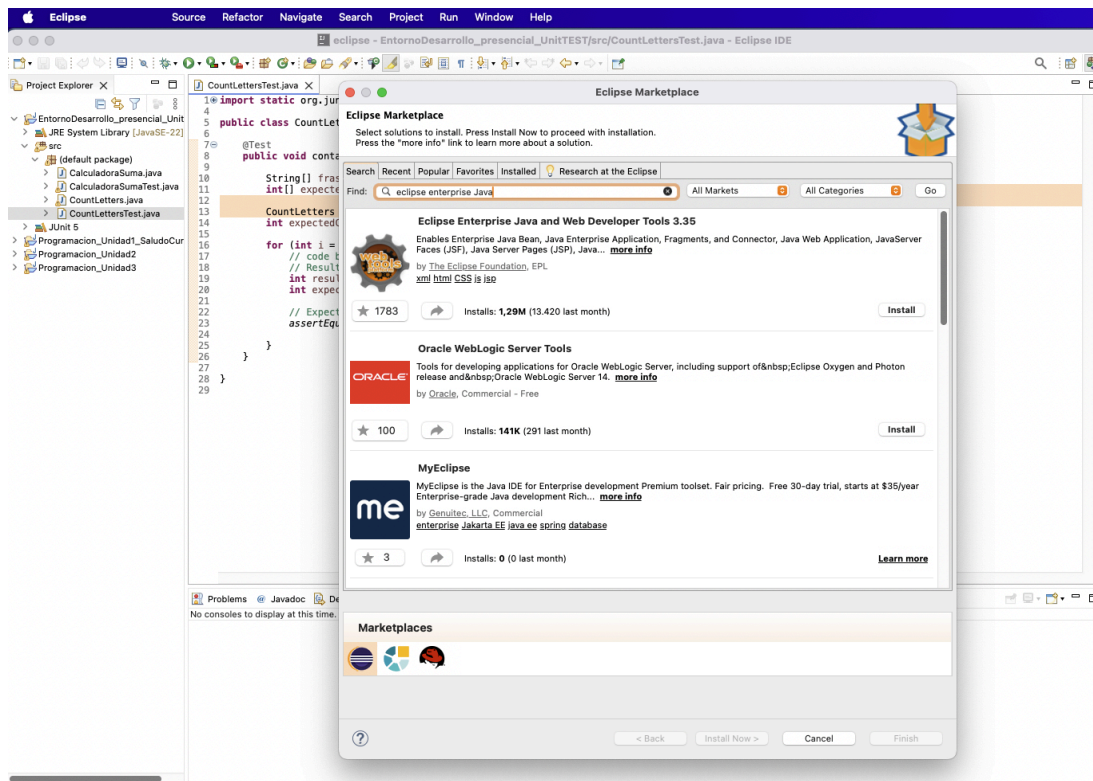
Vamos a instalar 2 plugins



- Darkest Dark Theme with DevStyle

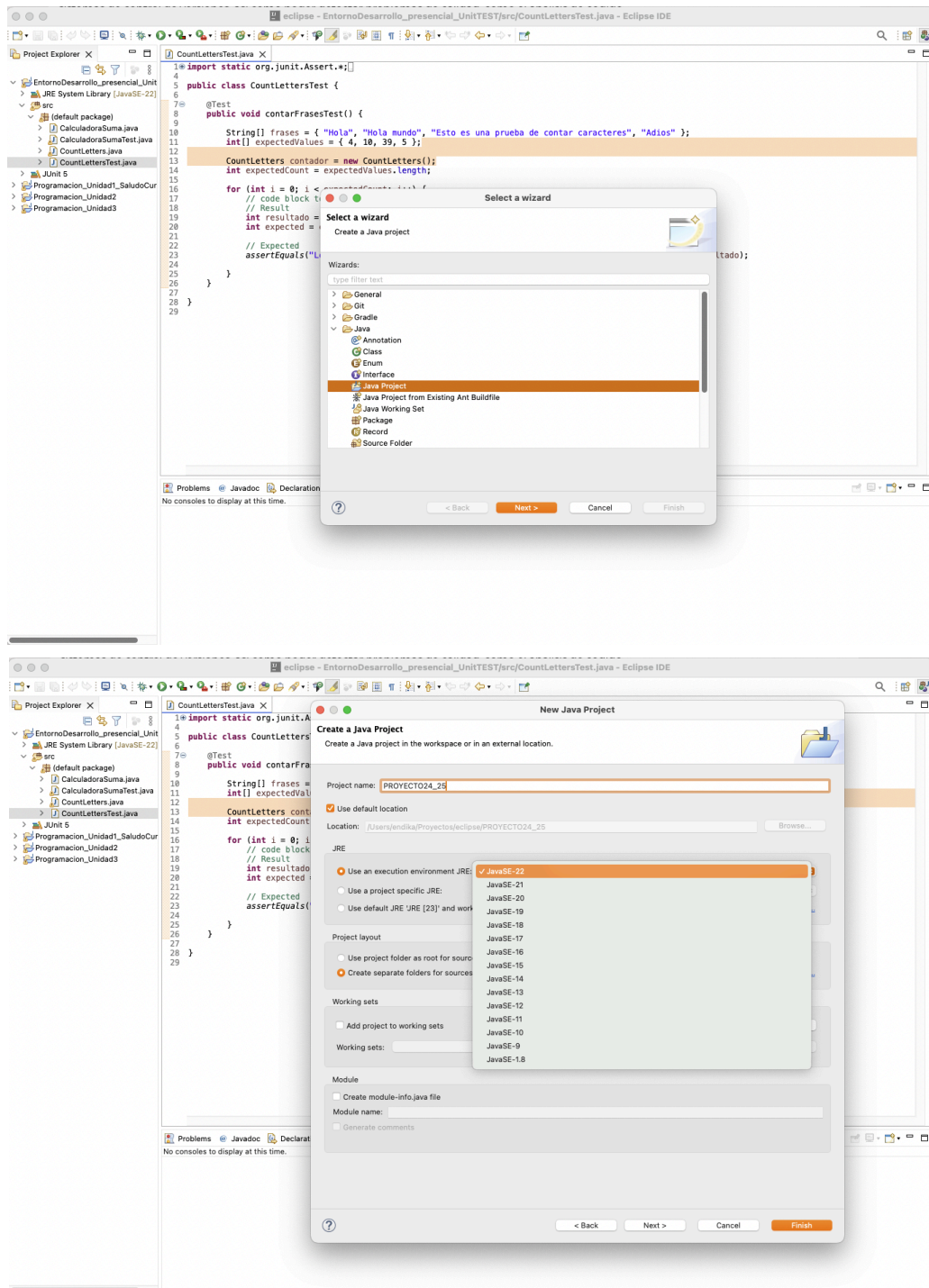


- Eclipse Enterprise Java and Web Developer Tools



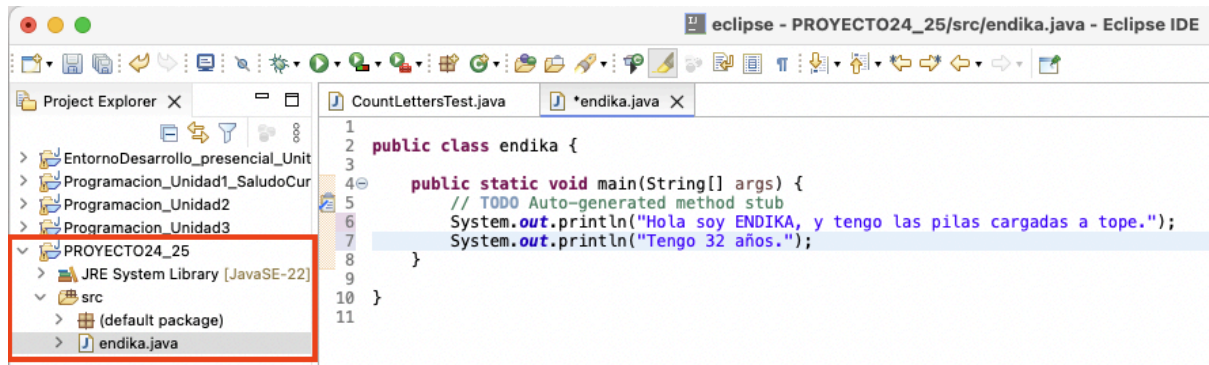
# Crea un nuevo proyecto en Eclipse llamado PROYECTO24\_25, y dentro una clase llamada TUNOMBRE.java

Vamos a crear un proyecto nuevo Java que vamos a llamar PROYECTO24\_25





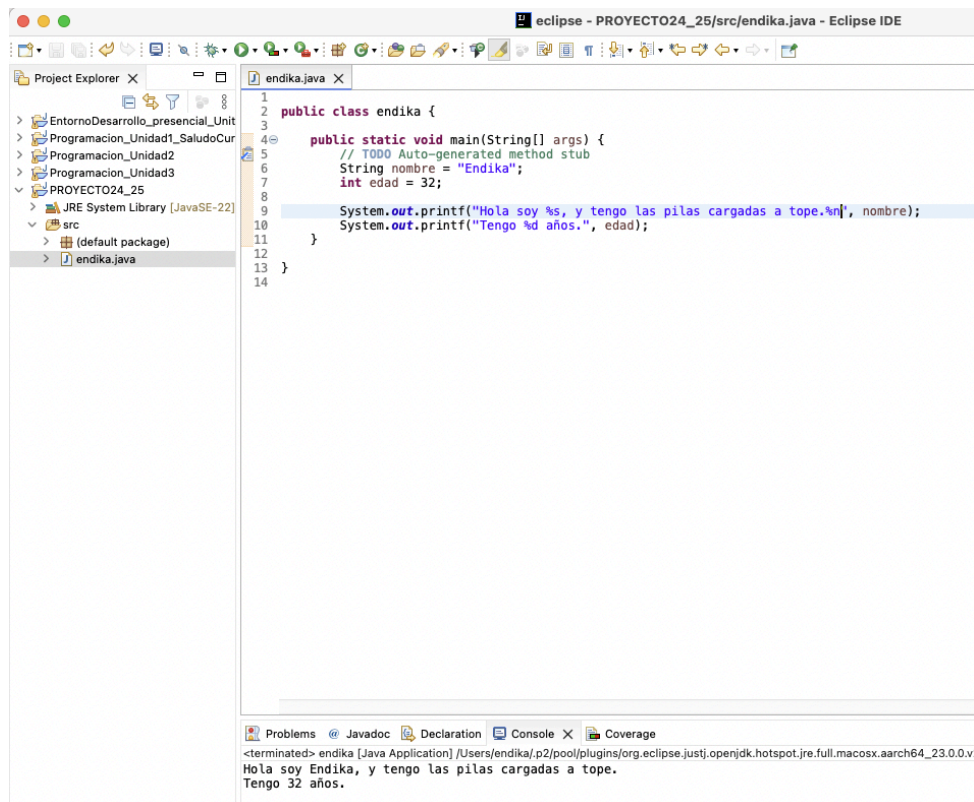
## Creación de la clase



## Impresión por la consola

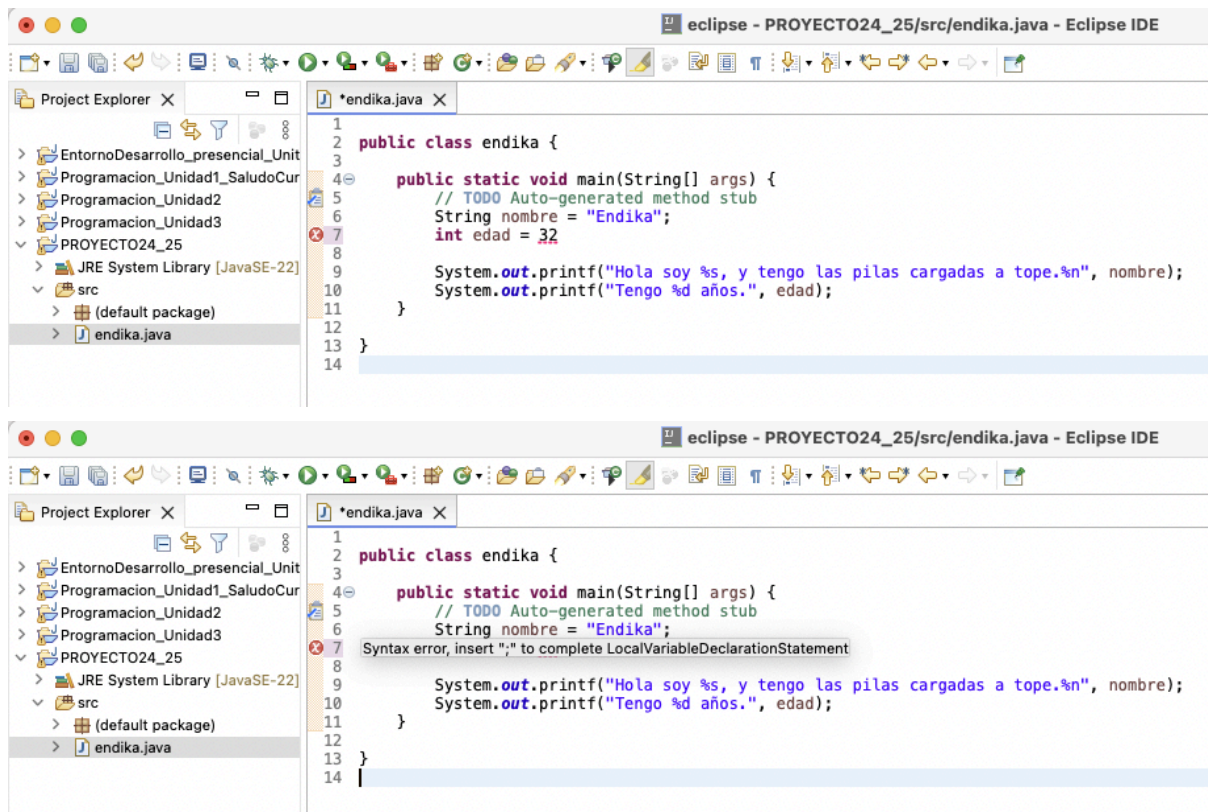


## Ahora con variables para nombre y edad.



## Genera un error en el código y muestra con captura cómo el IDE te avisa de que efectivamente tienes un error en el código.

Para el error lo que he realizado es uno de los errores más típicos que es no cerrar la sentencia con ;





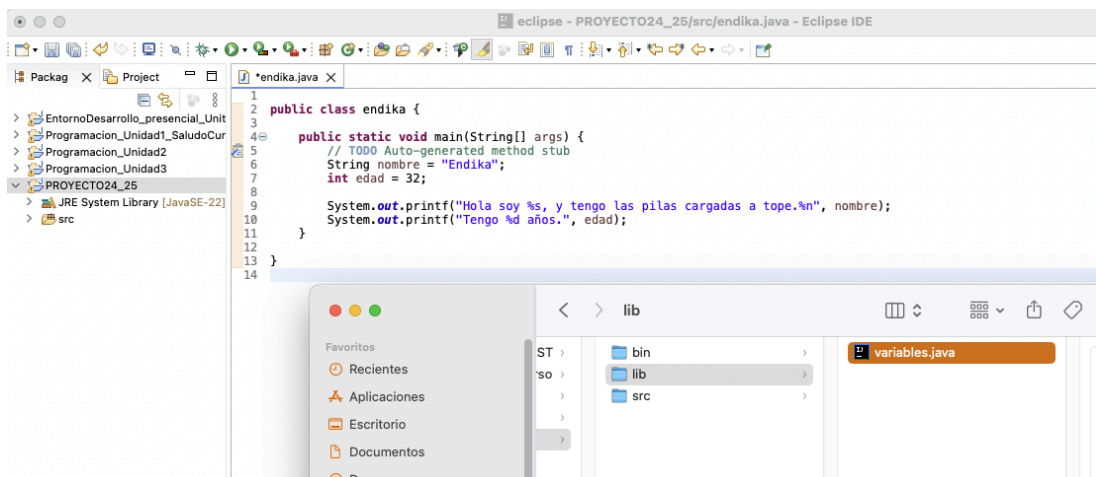
## ¿Para que el código anterior funcione correctamente has tenido que añadir alguna librería? ¿Dónde se añaden? ¿Qué pasa si la eliminas?

Para el código en cuestión no se ha tenido que importar ninguna librería adicional ya que las funciones que se han utilizado ya están presentes como parte del lenguaje de programación.

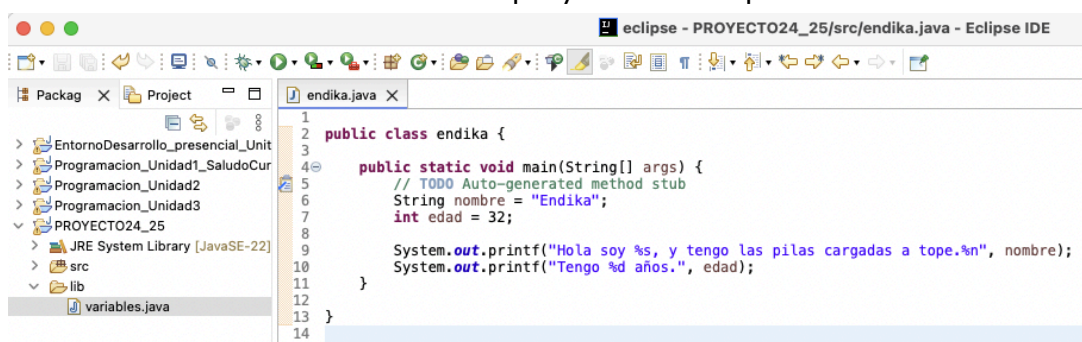
## ¿Dónde se añaden?

Para añadir las librerías primero debemos descargar y ubicarla en una carpeta para tal fin dentro de la estructura de directorios del proyecto creado en eclipse, en ella copiamos la librerías Java que necesitemos.

En mi caso he creado un archivo .java que se llama variables.java



Una vez tenemos esto refrescamos el proyecto en eclipse.



## ¿Qué pasa si la eliminas?

En este caso no pasaría nada puesto que no la estoy empleando, pero en caso de usarla lo primero es que el IDE nos avisará de que no encuentra las librerías importadas y lo segundo es que nuestro código al compilar nos dará un error de la misma forma que lo ha realizado el IDE porque no es capaz de resolver las dependencias.