

# Tarea Final de la Unidad PROG11

Realizar un ejercicio en JAVA con acceso a Bases de Datos.

Entrega: Deberás crear una carpeta comprimida en formato 'zip' con el nombre "Apellido\_Nombre\_Tarea\_Final\_PROG11. Dentro de esta carpeta, incluye el proyecto o el paquete donde están las clases del ejercicio.

Finalmente, sube el archivo comprimido en la tarea correspondiente del aula virtual.

## Enunciado del Problema

**Título:** Gestión de Videojuegos en Base de Datos.

### Descripción:

Desarrolla una aplicación en Java que permita gestionar una biblioteca de videojuegos almacenada en una base de datos MySQL o MariaDB.

El programa debe ser capaz de conectar con la base de datos, realizar operaciones básicas (alta, modificación, baja, consulta) y mostrar los resultados al usuario por consola o mediante una interfaz si lo deseas (opcional).

## INICIAL – CREACIÓN DE LA BASE DE DATOS

**Es obligatorio utilizar estos datos, tanto de acceso a la base de datos como campos y tipos de datos en la tabla:**

Usuario de la BD: user

Contraseña: P1234

Base de datos: videojuegos

Tabla: juegos. Tendrá las siguientes columnas:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>
juego_id	INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT
Titulo	VARCHAR(100)
Plataforma	VARCHAR(50)
anio_lanzamiento	INT
Compañía	VARCHAR(100)
horas_jugadas	INT

1. Incluye el driver de acceso a tu sistema gestor de base de datos (MySQL o MariaDB).
2. Crea una clase ConnectionDB.java que incluya los siguientes métodos:
  - openConnection(): establece la conexión con la base de datos.
  - closeConnection(): cierra la conexión.
3. Crea una clase VideojuegosDAO.java con los siguientes métodos:

Método	Descripción
insertarJuego(...)	Inserta un nuevo videojuego en la base de datos.
actualizarHorasJugadas(String titulo, int horas)	Modifica las horas jugadas de un videojuego determinado.
eliminarJuego(String titulo)	Elimina un videojuego de la base de datos por título.
listarTodosLosJuegos()	Muestra todos los videojuegos almacenados.
listarPorPlataforma(String plataforma)	Muestra todos los videojuegos disponibles en una plataforma concreta.

### Rúbrica de Evaluación

<b>Criterio</b>	<b>Descripción</b>	<b>Puntos</b>
<b>Conexión con la base de datos</b>	Uso correcto del driver JDBC y de ConnectionDB.	<b>2</b>
<b>Inserción de datos</b>	Inserción de videojuegos con validación de datos.	<b>2</b>
<b>Actualización</b>	Actualización correcta de las horas jugadas.	<b>2</b>
<b>Eliminación</b>	Eliminación por título con manejo de errores.	<b>1</b>
<b>Consultas</b>	Recuperación general y filtrada por plataforma.	<b>2</b>
<b>Buenas prácticas</b>	Mensajes claros al usuario y cierre de recursos.	<b>1</b>
<b>Total</b>	<b>10 puntos</b>	