

TAREA 5 - Modelado UML y Generación de Código en Java con Papyrus

Utiliza Papyrus en Eclipse para modelar un esquema entidad-relación de clases relacionadas con la Fórmula 1, incluyendo escuderías y pilotos, y posteriormente genera las clases Java a partir de este diagrama UML.

Apartado 1: Creación del Diagrama UML (6 puntos)

1. Instalar Papyrus desde el marketplace de Eclipse.
2. Crear un nuevo proyecto Papyrus y generar un diagrama de clases UML.
3. Modelar las siguientes entidades con sus relaciones:
 - **Escudería**: Nombre, país de origen, presupuesto.
 - **Piloto**: Nombre, edad, nacionalidad, número de coche.
 - **Coche**: Modelo, motor, velocidad máxima.
 - Relacionar:
 - Una escudería tiene varios pilotos.
 - Un piloto conduce un coche específico.
4. Asegurarse de incluir atributos y métodos adecuados en cada clase.

Apartado 2: Generación de Clases Java (4 puntos)

1. Utilizar la funcionalidad de Papyrus para generar las clases Java desde el modelo UML.
2. Revisar y corregir el código generado en Eclipse.
3. Implementar al menos un método en cada clase que represente una funcionalidad básica (ejemplo: `acelerar()` en la clase Coche).

Entrega

1. Entregar el diagrama UML en formato `.uml`.
2. Entrega el proyecto Eclipse con las clases JAVA generadas desde el UML.
3. Incluye una memoria con capturas de pantalla del proceso y una breve explicación de las relaciones modeladas.
4. Nombre del fichero a entregar: **nombre-apellido-tarea05.rar**