

EN CADA EJERCICIO ES OBLIGATORIO UTILIZAR AL MENOS UNA DE ESTAS ESTRUCTURAS. SINO EL EJERCICIO NO ESTARÁ COMPLETO.

- IF, CASE, WHILE O FOR

1. Realiza un script en Linux que le pida al usuario dos números, y nos devuelva por pantalla todos los números que hay entre ellos. **(2,5 ptos)**

Ejemplo. Si el usuario escribe el 5 y el 9. El resultado es:

```
numero 6
numero 7
numero 8|
```

2. Realiza un script que pida al usuario la ruta completa de una carpeta y muestre por pantalla el número de ficheros .txt que hay en esa ruta. **(2,5 ptos)**
3. Haz un script que sea un menú y que el programa no acabe hasta que se escriba la palabra "salir". AL MENOS TIENES QUE CREAR UNA FUNCIÓN. **(2,5 ptos)**
 - Si se escribe un 1 tiene que crear un fichero con el nombre que se le pida por pantalla al usuario y añadir la fecha de hoy en la primera línea del fichero.
 - Si se escribe un 2, tienes que pedir por pantalla al usuario el nombre de un fichero, comprobar que este existe. Y luego eliminarlo. En caso que no exista el fichero mostrar este mensaje "No existe el fichero".
 - Otros mostrar el siguiente mensaje "No vas hacer nada, prueba otra vez".
4. Haz un Script, que muestre este resultado. Utiliza obligatoriamente alguna de estas estructuras. IF; CASE; WHILE; FOR. **(2,5 ptos)**

```
Apartado número 1
    Subapartador 1.1
    Subapartador 1.2
    Subapartador 1.3
Apartado número 2
    Subapartador 2.1
    Subapartador 2.2
    Subapartador 2.3
Apartado número 3
    Subapartador 3.1
    Subapartador 3.2
    Subapartador 3.3
```