## **TAREA 1 - PROGRAMACIÓN**

En esta primera tarea, el objetivo es familiarizarte con el entorno de desarrollo y la compilación de un programa básico en Java. La tarea incluye la instalación y configuración de dos entornos de desarrollo integrados (IDE) y la ejecución de un programa simple.

## Requisitos:

- 1. Instalación de IDEs:
  - o **Eclipse**: Uno de los IDEs más populares para el desarrollo en Java.
  - IntelliJ IDEA: Otro IDE muy usado en la industria y que también soporta Java de manera robusta.

Deberás instalar ambos IDEs y configurarlos adecuadamente para poder compilar y ejecutar un programa simple en Java.

2. **Configuración:** Configura ambos IDEs (Eclipse e IntelliJ IDEA) para que puedas ejecutar el siguiente código:

#### SaludoCurso.java

```
public class SaludoCurso {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Hola bienvenidos al curso 24/25");
    System.out.println("Mi nombre es TU NOMBRE");
  }
}
```

Debes compilar y ejecutar el programa directamente desde ambos IDEs utilizando el botón de "PLAY" o "RUN".

- 3. **Capturas a entregar:** Deberás entregar capturas de pantalla que justifiquen lo siguiente:
  - Instalación y configuración de ambos IDEs (Eclipse e IntelliJ IDEA)
     con soporte para Java.
  - Capturas del código dado funcionando en ambos IDEs, mostrando el programa "SaludoCurso" en ejecución.

# Nombre del archivo a entregar:

El archivo deberá ser entregado en formato PDF. El nombre del archivo debe seguir el siguiente formato:

 $apellido 1\_apellido 2\_nombre\_PROG 01\_Tarea.pdf$ 

# Rúbrica de Evaluación:

Criterio	Puntos Máximos
- Correcta instalación de Eclipse y configuración adecuada para ejecutar programas en Java.	3
- Correcta instalación de IntelliJ IDEA y Configuración adecuada para ejecutar programas en Java.	3
Funcionamiento del código en Eclipse: - Compilación y ejecución del código "SaludoCurso" sin errores.	2
Funcionamiento del código en IntelliJ IDEA: - Compilación y ejecución del código "SaludoCurso" sin errores.	2
Total	10