ハーバードマシン|事前報告

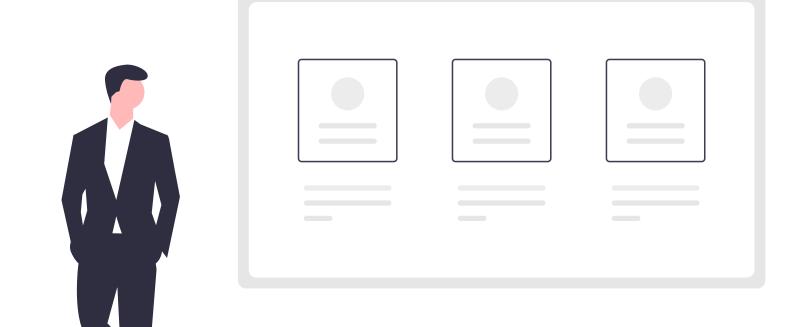
発表

発表資料 ■■■■

About

概要 … 03

機能ブロック図 …… 04

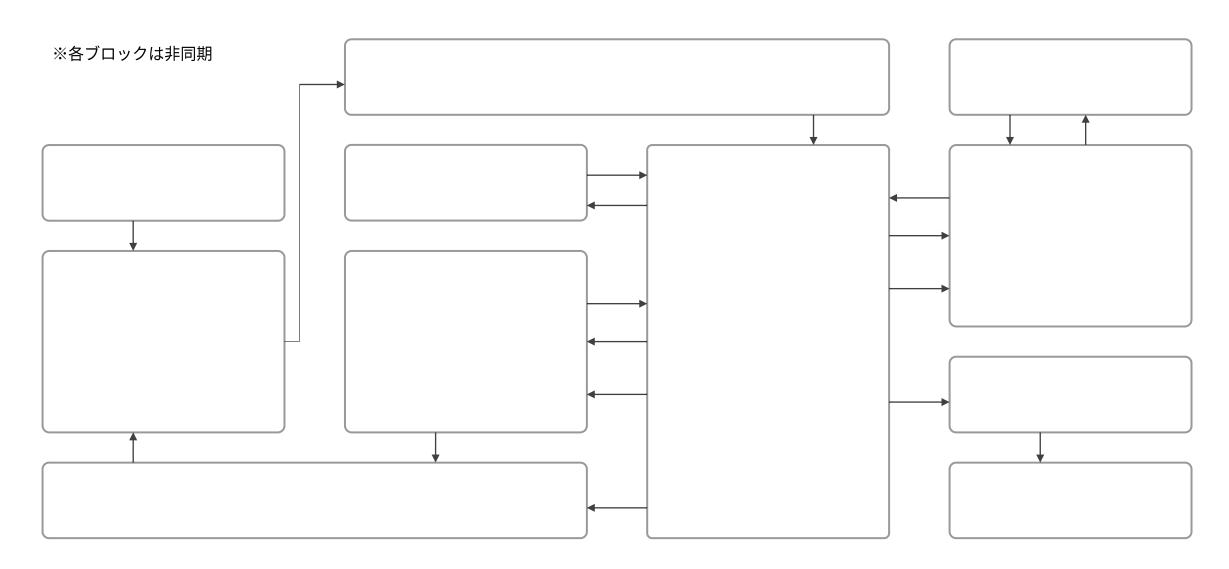


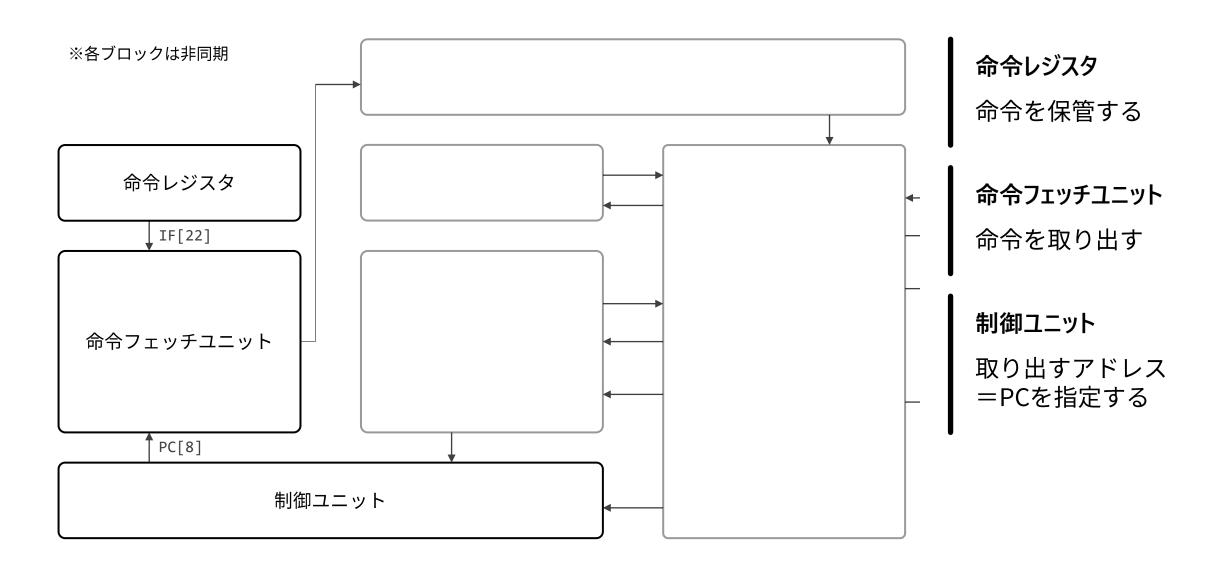
機能

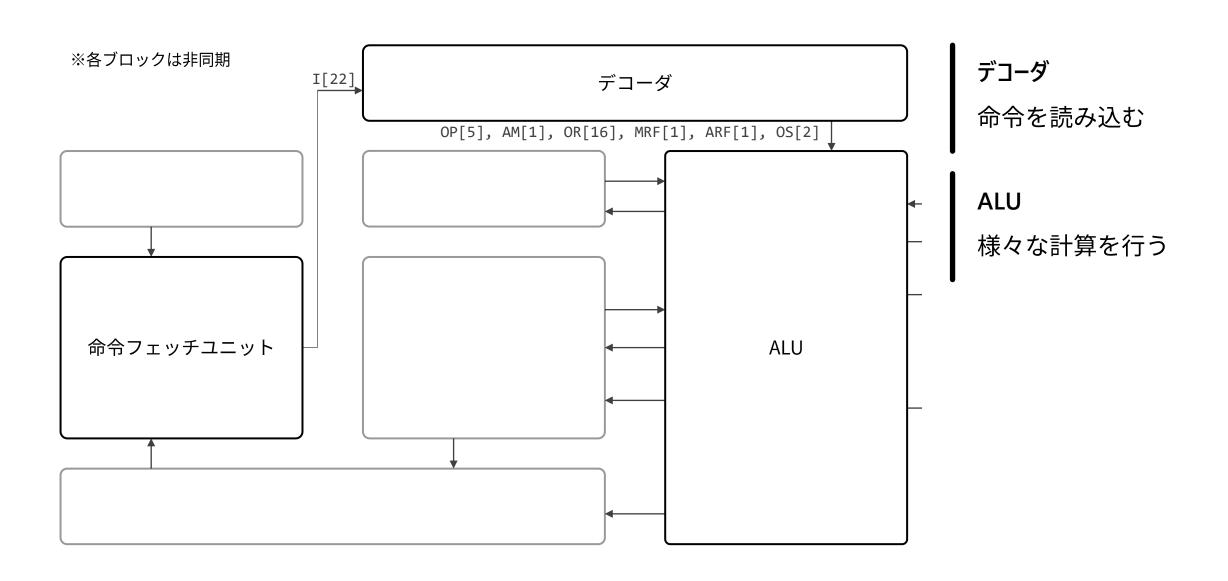
- ・あらかじめ書き込まれた命令に従って算術・論理演算を行える
- ・上記で,演算した結果を7セグメントLEDを使って表示できる
- ・高級言語で記述したソースコードをPC上でアセンブルできる

利点

・4年「計算機ハードウェア」で学習した知識をより深められる







累積器

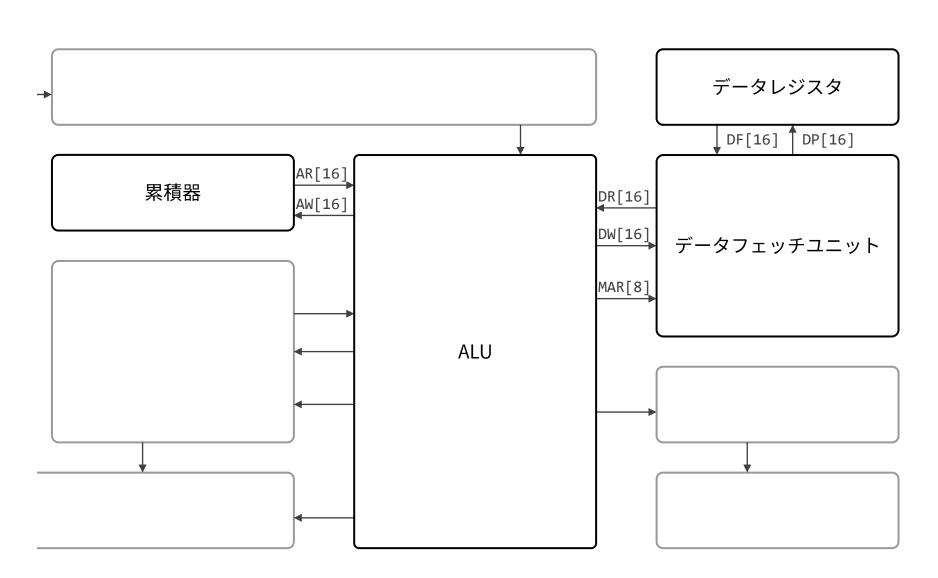
データを一時的に 記憶する

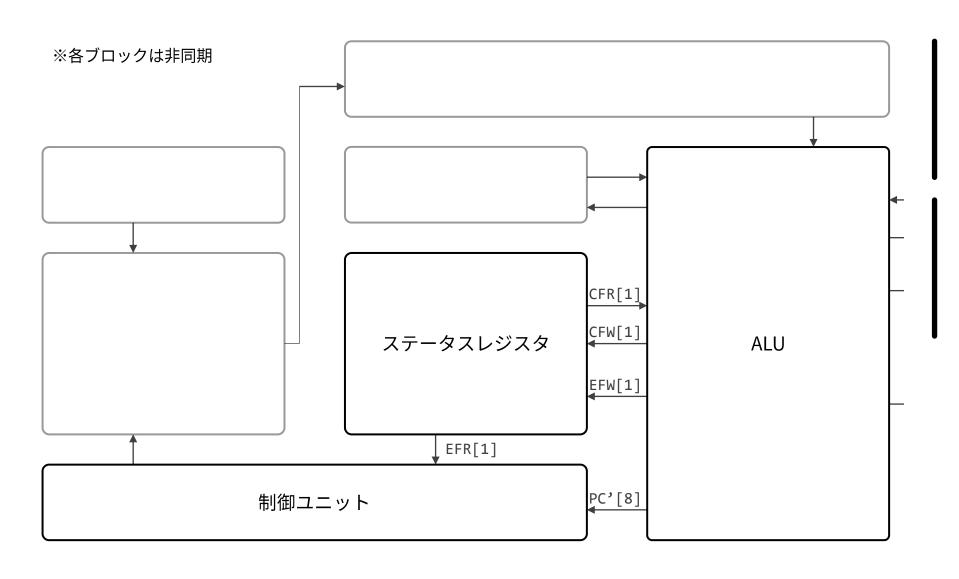
データレジスタ

データを保管する

データフェッチユニット

データを取り出す





ステータスレジスタ

演算に付随する情報を 保管する

制御ユニット

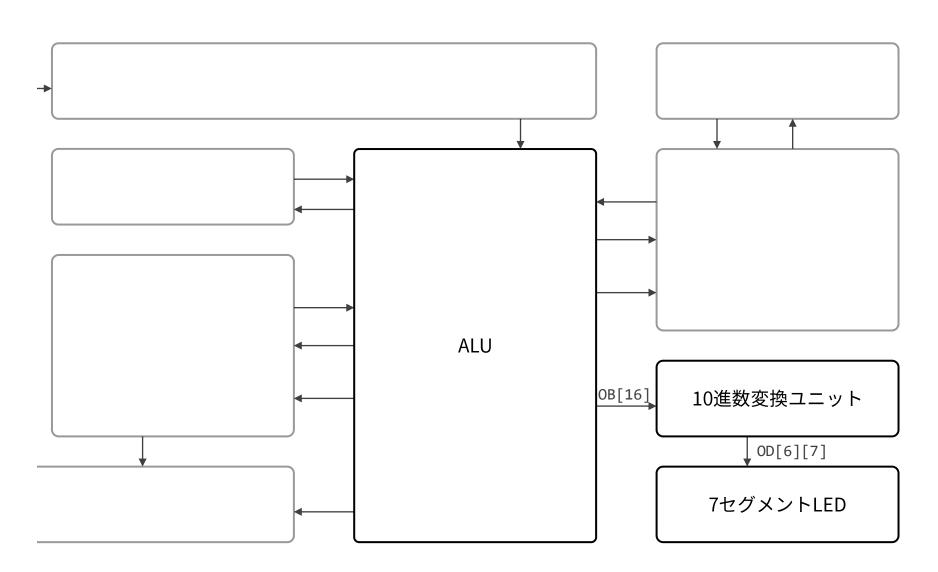
取り出すアドレス =PCを指定する

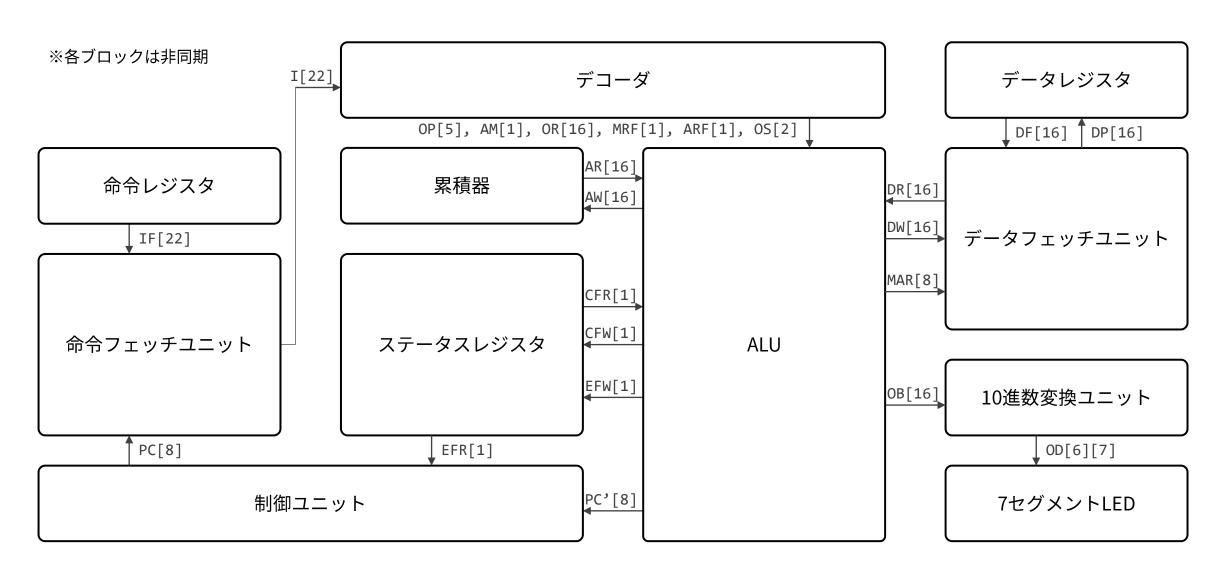
10進数変換ユニット

データを10進数に 変換する

7セグメントLED

符号・数字を表示する

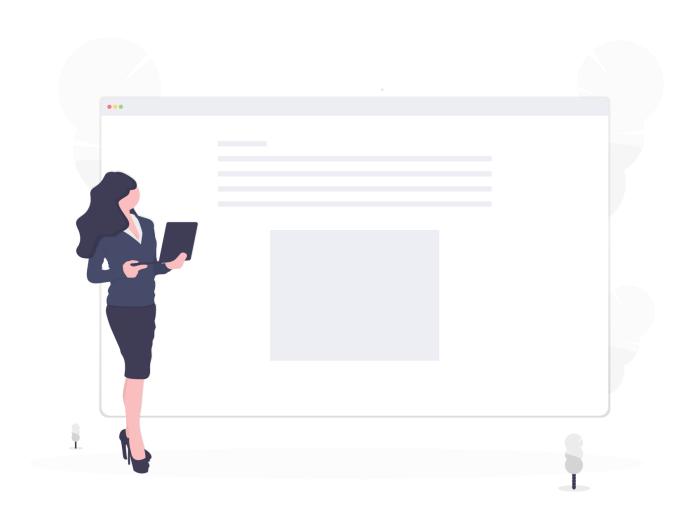




02

Detail

データ	12
命令	13
命令セット	14
アドレス指定方式 …	16
高水準言語	17



アドレス

アドレスを表す値 (PC, MAR) は,ともに8bit

データ

データは全て16bit整数型 (32767~-32768) ただし,アドレス値を表すデータは下位8bitのみ使用される

0000 0000 0101 1010

アドレス表現に使用される部分

命令

各命令は22bit固定長(オペコード5bit,アドレス指定モード1bit,オペランド16bit)

オペコードアドレス指定方式

オペランド

ADD

IMM

0000 1111 0011 1100

命令長を固定するため、実際には使用されないオフセットを含むことがある例:引数を取らない制御命令は、命令長を22bitにするため適当な値でその部分を補間する

オペコード アト

アドレス指定方式

オペランド

NOP

0

0000 0000 0000 0000

 命令	引数	説明
ADD	あり	累積器の値に引数を加算し,結果を累積器にセットする
SUB	あり	累積器の値に引数を減算し,結果を累積器にセットする
MUL	あり	累積器の値に引数を乗算し,結果を累積器にセットする
DIV	あり	累積器の値に引数を除算し,結果を累積器にセットする
MOD	あり	累積器の値に引数を余算し,結果を累積器にセットする
NOT	なし	累積器の値の論理否定をとり,結果を累積器にセットする
OR	あり	累積器の値と引数の論理和をとり,結果を累積器にセットする
AND	あり	累積器の値と引数の論理積をとり,結果を累積器にセットする

 命令	引数	説明
LOAD	あり	引数を累積器にセットする
STORE	あり	累積器の値を引数のアドレスにセットする
LT	あり	累積器の値が引数より小さい時0,それ以外の時1をCFにセットする
GT	あり	累積器の値が引数より大きい時0,それ以外の時1をCFにセットする
BEQ	あり	CFが0の時,PCの値を引数に変更する
BNE	あり	CFが1の時,PCの値を引数に変更する
JUMP	あり	CFによらず,PCの値を引数に変更する
PRINT	あり	引数を出力する
NOP	なし	何もしない
EOP	なし	プログラムの終了を示す

方式	説明
ABS	〈絶対アドレス指定モード〉 オペランドをアドレスと解釈し,参照先のデータを引数とする
IMM	〈即値指定モード〉 オペランドをデータと解釈し,そのまま引数とする

高水準言語

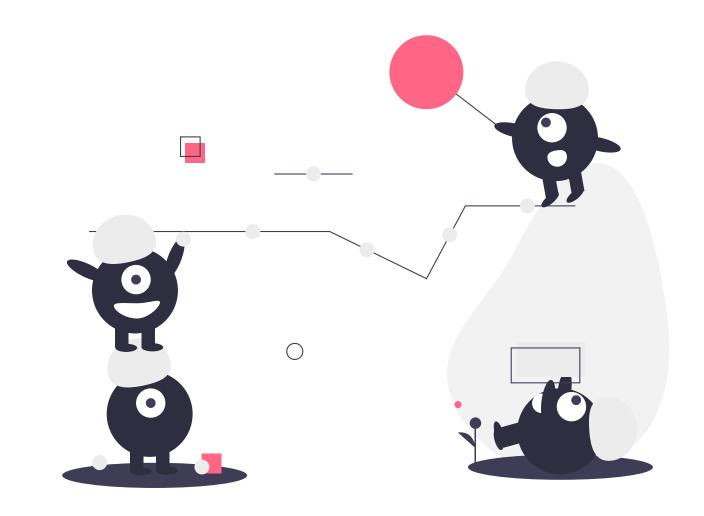
C言語をベースとした手続き型言語で,「+」「-」「*」「/」等の 演算子を用いて四則演算・論理演算ができる

 実装予定				実装見送り			
変数·定数	関数	if文		配列	ポインタ	構造体	
while文	print	sleep		for文	switch文		

03

Team

メンバー	19
スケジュール	20
開発環境	21





CEO

命令セット仕様 デコーダ設計・実装 マネジメント スケジュール管理



СТО

レジスタ&フェッチユニット設計・実装制御ユニット設計・実装



■■ ■■ エンジニア

■■・■■付き実装補助 プログラム ALU&累積器設計・実装 資料作成



■■ ■■ エンジニア

出力部設計・実装 高水準言語仕様 アセンブラ設計・実装 資料作成

2020.11				2020.	.12	2 2021.01			2021.02		
#21	#22	#23	#24	#25	#26	#27	#28	#29	#30		
デコーダ制作							結合テスト		発表練習		
制御ユニット	制作	フェッチユニ	ニット&レジスタ	7制作			結合テスト		発表練習		
			フェッチユニ レジスタ実績		デコーダ実装 ALU設計・		結合テスト	資料作成	•発表練習		
▼ アセンブラ設	計·実装				出力部制作	乍	結合テスト	資料作成	•発表練習		

使用機器 FPGA:DE10-Lite

購入物品 —

開発環境 Intel Quartus Prime (FPGA)

開発言語 Verilog HDL (FPGA) Python (アセンブラ)

VCS GitHub