

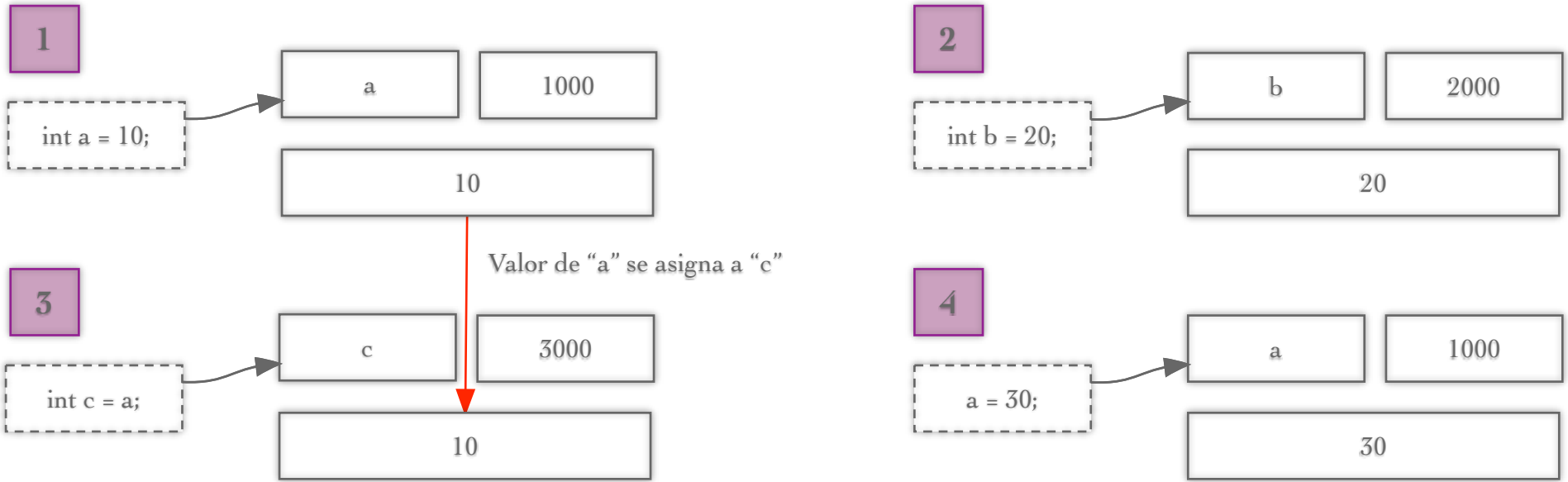
PRIMITIVAS

Se va a analizar la asignación de primitivas y el paso de parámetros a métodos. Ambos se producen por VALOR.

ASIGNACIÓN ( CLASE: PrimitivasAsignacion.java )

```
1 -- int a = 10;
2 -- int b = 20;
3 -- int c = a;
4 -- a = 30;
```

a=30, b=20, c=10



PARÁMETROS ( CLASE: PrimitivasParametros.java )

```
1 -- int a = 10, b = 20;
   System.out.format("a=%d, b=%d\n", a, b);

   cambiandoValores(a, b);

2 -- private static void cambiandoValores(int a, int b) {
   System.out.format("a=%d, b=%d\n", a, b);
3 -- a = 100, b = 200;
   System.out.format("a=%d, b=%d\n", a, b);
}

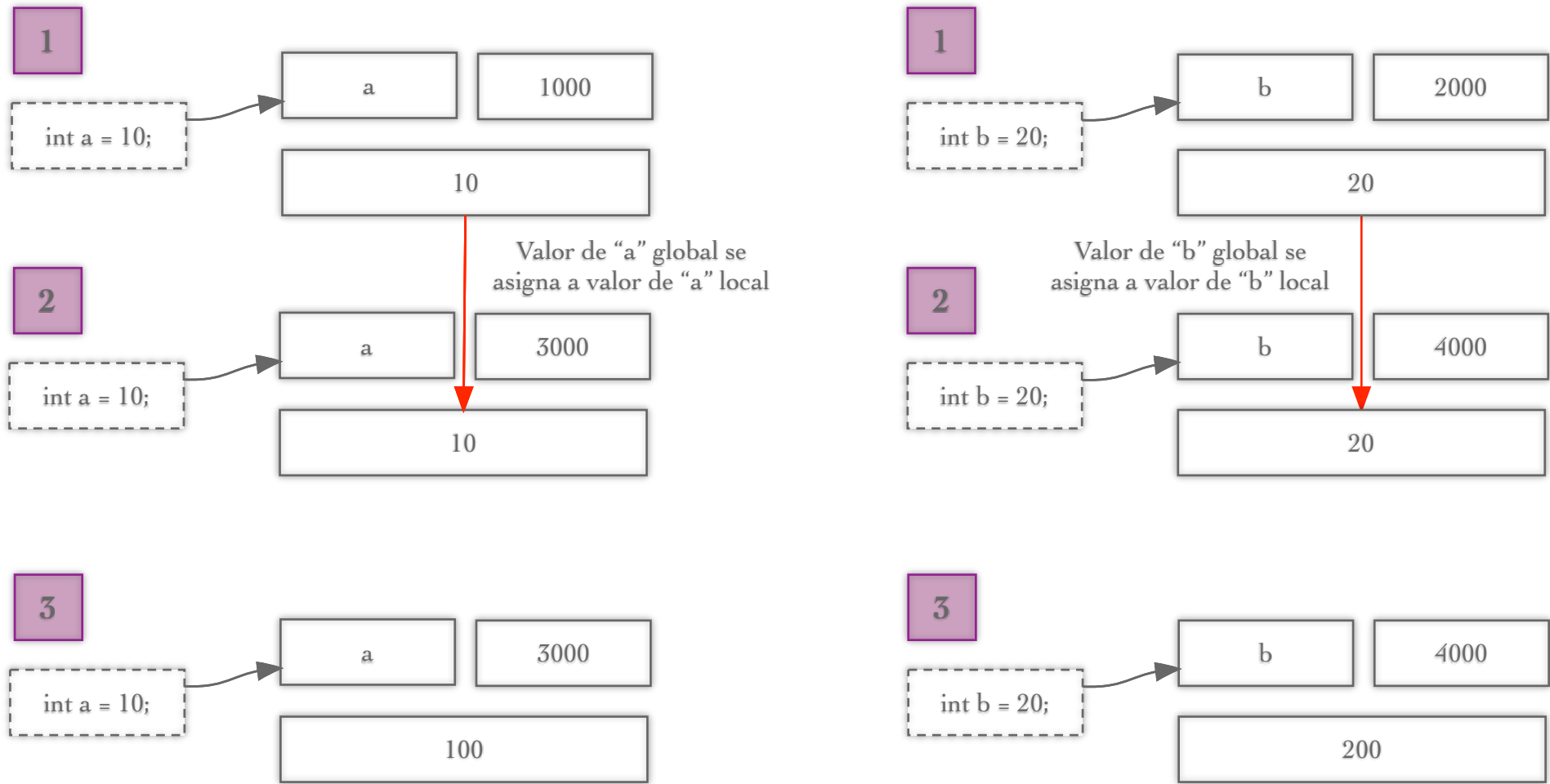
System.out.format("a=%d, b=%d\n", a, b);
```

a=10, b=20

a=10, b=20

a=100, b=200

a=10, b=20



En el paso 1 se declaran en una dirección de memoria determinada y se asigna el valor a las variables y se envían al método.  
En el paso 2 se declaran otra vez dos variables con el mismo nombre que las del paso pero DIFERENTE MEMORIA y se hace el paso por valor, es decir el valor de a global ( 10 ) se pasa al valor de a local, y lo mismo para b.  
En el paso 3 se asignan nuevos valores a “a” y “b” LOCALES, por lo tanto a las direcciones “3000” y “4000”, y como se ha realizado un paso por valor las variables globales no se modifican porque son direcciones de memoria diferentes.