

System wspomagania obsługi błędów systemów IT w Dziale IT.

Adrian Chlebosz
Tomasz Indeka
Mateusz Kordowski
Filip Przybysz

[Wstęp](#)

[Cechy systemu](#)

[Moduł analityczno - raportowy](#)

[Architektura rozwiązania](#)

[Aktorzy](#)

[Założenia modelu logicznego](#)

[Bezpieczeństwo](#)

[Model danych](#)

[Indeksy](#)

[Use case](#)

[Diagram use case](#)

[Tabela czynności](#)

[Analiza częstotliwości wybranych funkcji](#)

[Scenariusze przypadków użycia](#)

[Standardowa procedura rozwiązywania błędów](#)

[Przeglądanie konta przez klienta](#)

[Przeglądanie konta przez pracowników](#)

[Serwisant rozwiązuje zgłoszony problem](#)

[Konsultant przyjmuje zlecenie](#)

[Zarządzanie i kontrola pracy działu](#)

[Nadawanie pracownikom praw](#)

[Aplikacja webowa](#)

1. Wstęp

Celem projektu jest stworzenie systemu wspomagającego pracowników działu IT w obsłudze problemów zgłaszanych za pośrednictwem helpdesku. Do helpdeska wprowadzane są zgłoszenia od klientów związane z problemami z obsługiwany przez nas oprogramowaniem. Klienci będą zgłaszać swoje problemy pracownikom działu obsługi klienta, którzy kolejno będą umieszczać zgłoszenia klientów w systemie helpdesk.

System pozwalał będzie pracownikom obsługi klienta wprowadzać do systemu przyjęte zgłoszenia i w razie konieczności oddelegowywać je do odpowiednich zespołów, specjalizujących się w rozwiązywaniu poszczególnych problemów.

Każde zgłoszenie zawierać będzie: unikatowy numer, datę zgłoszenia, aktualny status zgłoszenia, kategorię, priorytet, informacje o zgłaszającym kliencie, informacje o przyjmującym zgłoszenie pracowniku, szczegółowy opis problemu, identyfikator programu, którego dotyczy zgłoszenie, specyfikację środowiska klienta, podmiot odpowiedzialny za naprawę oraz listę wypróbowanych rozwiązań.

Możliwy będzie podgląd i edycja części informacji o każdym zgłoszeniu, wraz z zachowaniem historii wprowadzonych zmian. Pozwoli to prześledzić postęp prac nad każdym zgłoszeniem i podejmowane każdorazowo kroki. Za utrzymywanie dodatkowej tabeli zgłoszeń archiwalnych odpowiedzialny będzie mechanizm wyzwalaczy, który zachowa w niej kolejne stany każdego zgłoszenia po każdej jego modyfikacji.

Powstanie moduł analityczno-raportowy pozwalający na czytelną prezentację i filtrację danych statystycznych dotyczących przetwarzanych zgłoszeń.

2. Cechy systemu

1. Moduł analityczno - raportowy

Zadaniem modułu analityczno-raportowego jest generowanie dokumentów w formacie PDF, które obejmować mogą wybrane przez tworzącą je osobę informacje z systemu. Możliwymi do wygenerowania raportami będą raporty zawierające:

- informacje o programach, co do których zostało zgłoszone najwięcej błędów, razem ze zgłaszającym i środowiskiem uruchomieniowym
- informacje o klientach najczęściej zgłaszających problemy, razem z reklamowanym programem oraz informację o środowisku uruchomieniowym
- informacje o aktualnie rozwiązywanych problemach: ich ilość, krótki opis, kto zgłasza, którego programu dotyczy problem
- informacje o wydajności pracowników - ile zgłoszonych do nich problemów zostało rozwiązanych w danych przedziałach czasowych oraz ile nadal jest rozwiązywane
- informacje o średnim czasie, który zajęło rozwiązanie problemów o danych priorytetach

2. Architektura rozwiązania

- Do utworzenia koncepcyjnego modelu bazy danych wykorzystany zostanie program Oracle SQL Developer Data Modeler. Korzystać będziemy z zaprezentowanej na wykładzie notacji Barkera.
- Model fizyczny także zostanie opracowany za pomocą wcześniej wspomnianego programu.
- Łączyć się będziemy ze specjalnie utworzoną dla naszego projektu bazą danych Oracle.
- Aplikacja dostępowa dla bazy danych zostanie napisana w języku Java. W celu przyspieszenia procesu programowania użyjemy Java Persistence API w połączeniu z frameworkiem Hibernate, co pozwoli nam szybko i w prosty sposób połączyć się bazą danych.

3. Aktorzy

- Konsultant - obsługuje system na poziomie przyjmowania zgłoszeń od klientów oraz odpowiedniego rozdysponowywania ich do podmiotów rozwiązujących zaistniałe problemy
- Serwisant - obsługuje system na poziomie rozwiązywania zgłoszeń skierowanych przez konsultantów
- Szef działu helpdesk - ma dostęp do generowania raportów z działania systemu
- Klient - zgłasza błędy związane z obsługiwaniem przez firmę oprogramowaniem za pośrednictwem internetowego formularza
 - Główny użytkownik - ma podstawowe uprawnienia zgłaszania i komunikacji
 - Szef klienta - rozszerza uprawnienia głównego użytkownika np. o dodatkowe poziomy priorytetu zgłoszenia

4. Założenia modelu logicznego

- Dodawanie i edycja statusów z Active_Status przebiegać będzie poprzez dostarczone procedury gwarantujące odpowiednie zmiany w Archived_Status
- Tabele Active Ticket Status oraz Archived Ticket Status będą różniły się jedynie tym, iż w Archived Ticket Status będą dodatkowe typy statusu, takie jak solved, abandoned itp.
- ID w encji Archived_Ticket jest sztucznym kluczem głównym. Prawdziwą identyfikację zgłoszenia realizuje Ticket_Number. To pozwala na utrzymywanie historii modyfikacji pojedynczej krotki z Tabeli Active_Ticket w tabeli Archived_Ticket.

5. Bezpieczeństwo

- każdy aktor ma możliwość przeprowadzenia za pośrednictwem aplikacji dostępowej jedynie z góry określonych operacji,
- każdy użytkownik będzie łączył się z bazą danych logując się na konto ze ściśle określonym zbiorem uprawnień (nierealizowalne, serwery Politechniki nie dają uprawnień do tworzenia użytkowników).

6. Model danych

- Relacje w bazie danych są w 2 postaci normalnej
 - Część atrybutów niekluczowych tabeli Archived_Ticket jest funkcyjnie zależna od niekluczowego w niej atrybutu Ticket_Number. Osiągnięcie 3NF wymagałoby rozdzielenia tabeli na dwie mniejsze a to wprowadziłoby narzut na często wykonywaną operację złączenia.
- Tabela "raw" służy do trzymania surowych danych tj. takich, którym jeszcze nie przydzielono poszczególnych danych (niepełne zgłoszenia).
- Tabela "Message" służy do śledzenia wiadomości pomiędzy dwoma osobami odnośnie danej sprawy. Wiadomości mogą układać się w ciąg, dzięki czemu będzie można prześledzić przebieg konwersacji.
 - Dodatkowo każda wiadomość ma możliwość przechowywania plików. W zamysłu są to screeny problemu, dump files itp.
- Klienci są rozpoznawalni poprzez swoje konta założone na naszej platformie. Z każdym klientem identyfikujemy umowę SLA.

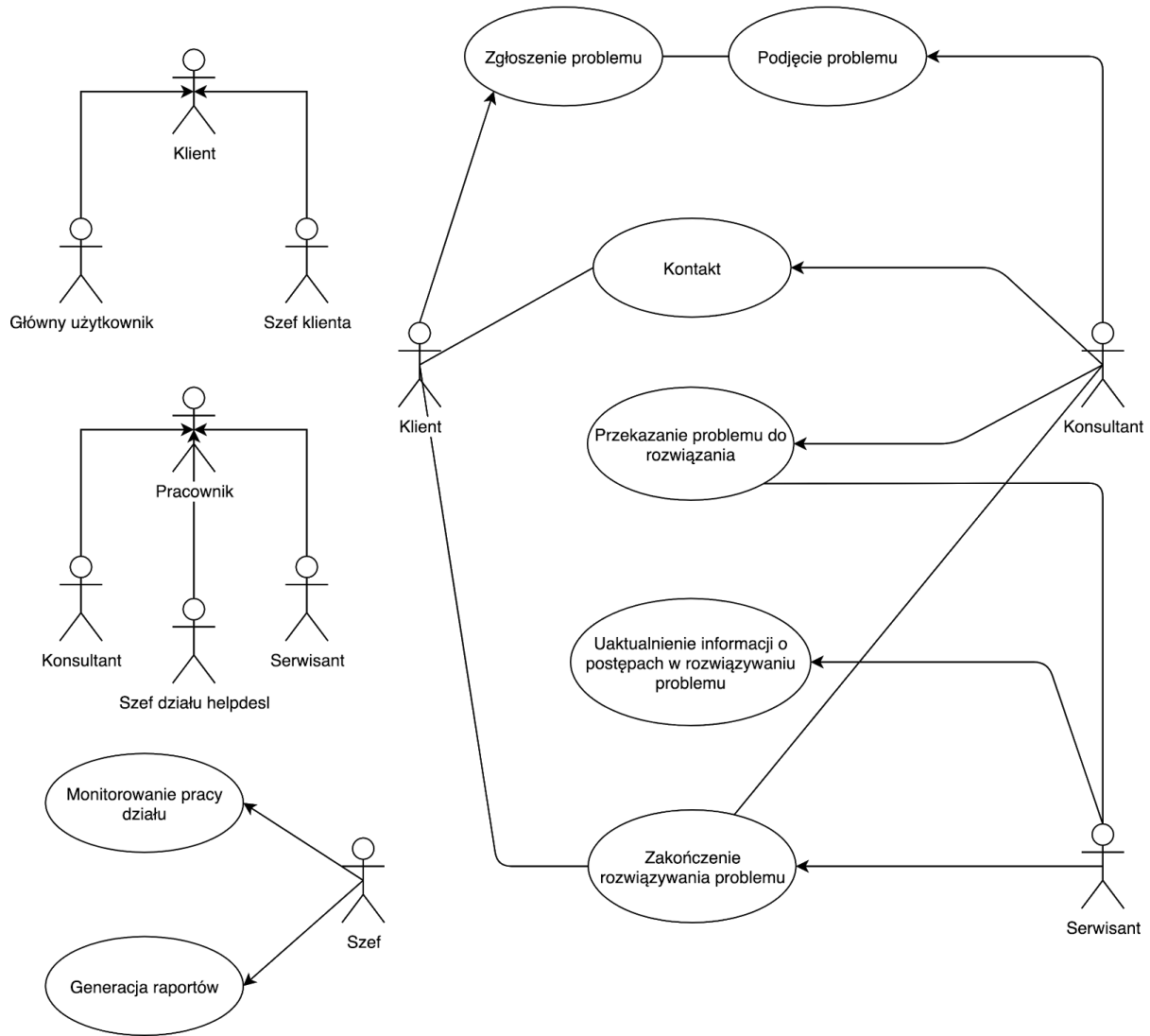
7. Indeksy

- Tabela "Active_Tickets" oraz "Archived_Tickets"
 - b-drzewo na Due date - często dodawane i odczytywane
 - b-drzewo na Submission date - często dodawane i odczytywane
 - b-drzewo na Modification date - często dodawane i odczytywane
 - b-drzewo na Ticket Number - często odczytywane
 - bitmapa na Status
 - bitmapa na Priority
 - bitmapa na Software
 - bitmapa na Issue Type
 - bitmapa na Environment
 - b-drzewo na Employee ID
 - b-drzewo na Client ID
- Tabela "Raw_Ticket"
 - b-drzewo na Ticket Number - często odczytywane
 - b-drzewo na Submission date - często dodawane i odczytywane
 - b-drzewo na Due date - często dodawane i odczytywane
 - bitmapa na Priority
 - bitmapa na Software
 - bitmapa na Issue Type

- bitmapa na Environment
 - b-drzewo na Client ID
- Tabela "Employee"
 - b-drzewo na email - często odczytywane, rzadko dodawane lub zmieniane
 - bitmapa na Position
 - bitmapa na Team
- Tabela "Message"
 - b-drzewo na date - przyspieszy szukanie w dużym zbiorze danych.
 - b-drzewo na Previous_Message
 - b-drzewo na Ticket_Number
- Tabela "Clients"
 - b-drzewo na email - często odczytywane i dodawane, rzadko zmieniane
 - b-drzewo na last name - często odczytywane.
- Tabela "Contracts"
 - b-drzewo na end date - często odczytywane i dodawane, rzadko zmieniane.
 - bitmapa na SLA
 - b-drzewo na Client_ID
 - b-drzewo na Software
- Tabela "Attachments"
 - b-drzewo na Message_ID

3. Use case

1. Diagram use case



2. Tabela czynności

	Raw Ticket	Active Ticket	Archived Ticket	Messages	Attachment	Clients	Contracts	Employees
Zgłoszenie problemu	I							
Podjęcie problemu	D	I						
Kontakt		M	I	I	I			
Przekazanie problemu do rozwiązania		M	I					
Uaktualnienie informacji o postępach w rozwiązywaniu problemów		M	I					
Zakończenie rozwiązywania problemu		D	I					
Generacja raportów		R	R			R	R	R
Wgląd w stan systemu		R	R				R	R

4. Analiza częstotliwości wybranych funkcji

- RawTicket - średnia częstotliwość wykorzystywania, jedynie operacje insert i delete
- ActiveTicket - duża częstotliwość wykorzystania w całym cyklu życia zgłoszenia
- ArchivedTicket - duża częstotliwość wykorzystania, podczas każdej modyfikacji ActiveTicket kopia jest wrzucana do archiwum
- Messages - średnia częstotliwość wykorzystania - odbieranie wiadomości w cyklu życia zgłoszenia
- Attachment - średnia częstotliwość wykorzystania - dodawanie załączników w cyklu życia zgłoszenia
- Clients - częsty odczyt
- Contracts - częsty odczyt
- Employees - częsty odczyt

5. Scenariusze przypadków użycia

1. Standardowa procedura rozwiązywania błędów

Aktorzy: klient, konsultant

- Klient wchodzi na stronę do zgłaszania problemów
- Klient loguje się na stronie na swoje konto
- Klient zgłasza problem za pośrednictwem formularza
- Formularz jest zapisywany w systemie obsługi zgłoszeń i zostaje przydzielony do konsultanta
- Konsultant w razie potrzeby kontaktuje się z klientem w celu uzupełnienia potrzebnych informacji
- Zgłoszenie jest przetwarzane i rozwiązywane przez serwis
- Klient jest informowany o znalezionym rozwiązaniu za pośrednictwem maila i na swoim koncie na stronie do zgłaszania problemów

2. Przeglądanie konta przez klienta

Aktor: klient

- Klient wchodzi na stronę do zgłaszania problemów
- Klient loguje się na stronie na swoje konto
- Klient ma możliwość przejrzeć zgłoszone problemy, ich aktualny stan i historię każdego ze zgłoszeń.

3. Przeglądanie konta przez pracowników

Aktor: pracownik (zarówno konsultant jak i serwisant)

- Pracownik loguje się do systemu obsługi zgłoszeń na swoje konto
- System wyświetla stan konta, listę wszystkich otwartych zgłoszeń i ich czas terminowego zakończenia przypisane do pracownika
- Pracownik może przeglądać zakończone zgłoszenia jak również przystąpić do pracy z otwartymi zgłoszeniami

4. Serwisant rozwiązuje zgłoszony problem

Aktor: serwisant

- Serwisant loguje się do systemu obsługi zgłoszeń na swoje konto

- Serwisant odbiera oczekujące zgłoszenie przekazane mu przez konsultanta
- Serwisant rozwiązuje problem każdorazowo uzupełniając informację o podjętych działaniach w zgłoszeniu
- Serwisant po znalezieniu rozwiązania oznacza zgłoszenie jako rozwiązane

5. Konsultant przyjmuje zlecenie

Aktor: konsultant

- Konsultant loguje się do systemu obsługi zgłoszeń na swoje konto
- Konsultant odbiera zgłoszenie, czekające w systemie na obsługę
- Konsultant sprawdza poprawność zgłoszenia i w razie potrzeby kontaktuje się z klientem, proponuje proste metody rozwiązania
- Konsultant uzupełnia w zgłoszeniu informacje otrzymane w wywiadzie z klientem i przekazuje zgłoszenie odpowiedniemu zespołowi serwisowemu

6. Zarządzanie i kontrola pracy działu

Aktor: szef działu Obsługi Klienta

- Szef działu chce skontrolować wydajność działu i wszystkich pracowników
- Szef działu loguje się na swoje konto w systemie obsługi zgłoszeń
- Szef ma możliwość wygenerowania raportów o wykonanych zgłoszeniach i stanie działu

7. Nadawanie pracownikom praw

Aktor: szef działu Obsługi Klienta

- Szef działu loguje się na swoje konto w systemie obsługi zgłoszeń
- Szef ma możliwość nadawać i odbierać pracownikom prawa dostępu, dodawać i usuwać pracowników, a także modyfikować ich dane

6. Aplikacja webowa

1. Technologia:

- a. Warstwa serwerowa: Java (z wykorzystaniem frameworku Spring)
- b. Warstwa interfejsu użytkownika: Angular z wykorzystaniem Angular Material UI

2. Funkcjonalności:

- a. Logowanie
- a. Przeglądanie zgłoszeń w formie tabelarycznej z dodaną paginacją dla komfortu przeglądania:

i.tylko swoich dla zwykłych pracowników

ii.zarówno swoich jak i podwładnych dla szefów

- b. Możliwość wyboru ilości zgłoszeń na pojedynczej stronie
- c. Możliwość rozwinięcia danego zgłoszenia w celu zobaczenia opisu
- d. Dodanie nowego zgłoszenia
- e. Edycja istniejącego zgłoszenia
- f. Walidacja polegająca na sprawdzeniu, czy wszystkie pola zostały wypełnione przez zgłaszającego lub edytującego
- g. Wylogowanie

3. Bezpieczeństwo:

. W aplikacji serwerowej została włączona obsługa przeciwdziałania atakom typu
CSRF