

appSorpresa

El objetivo de esta aplicación es hacer crecer una planta en función de la cantidad de luz que recibe el dispositivo.

Lo primero es crear el proyecto en Android Studio creando el activity principal "MainActivity". Una vez creada pasamos a modificar el layout "activity_main.xml". Vamos a añadir a este layout un LinearLayout donde incluiremos un ImageView de la planta. Como resultado de este layout tenemos:



Cuanto mayor es la luminosidad que recibe el dispositivo mas grande se hará la planta.

La aplicación funciona gracias a el uso del sensor de luminosidad para conocer la cantidad de luz que recibe el dispositivo.

Para ello en el activity principal hemos declarado un sensor de tipo lighth, hemos obtenido los valores de este y los hemos utilizado para, junto a un conjunto de condiciones booleanas, modificar la imagen.

Las referencias usadas han sido:

<http://i0.wp.com/www.hydroponics.name/wp-content/uploads/2015/05/fast-growing-plants.jpg>