



Alma

Készíts egy Alma osztályt! Az osztályt külön osztály könyvtárba készítsd el!

- Létrehozáskor az alma gyümölcskezdemény állapotú, 5 mm átmérőjű. Ebben az állapotban 2 másodpercenként 1-3 mm-t nő egészen addig, amíg el nem éri vagy meg nem haladja a 8 cm-t.
- A 8 cm-t elérő alma éretlen állapotú lesz, 5 másodpercenként érik 5-10%-ot.
- Amikor a gyümölcs eléri a 100%-os érettséget, akkor véletlenszerűen 2-5 perc elteltével elkezd rohadni.
- A rohadt gyümölcs 5 perc után megszűnik.

Készíts egy futtatható projektet, amely a következő módon működik:

- Induláskor, ha nincs mentett alma, akkor hozzon létre egyet. Ha van mentett alma, akkor töltsd be a JSON állományt, és jelenítse meg az alma állapotát!
- Kilépéskor mentse el az alma állapotát JSON állományba!
- A program futtatása alatt tizedmásodpercenként jelenítse meg az alma állapotát!

Az elkészített programot módosítsd úgy, hogy a későbbiekben más gyümölcs működésének szimulálására is alkalmas legyen!