# Đặc tả Use Case: Flappy Plane

1. ***Đặc tả Use Case 1***

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use case ID*** | **U001** |
| ***Tên Use Case*** | Màn hình bắt đầu |
| ***Tóm tắt*** | Người chơi chuẩn bị bắt đầu trò chơi. |
| ***Tác nhân*** | Người chơi |
| ***Điều kiện tiên quyết*** | 1. Người chơi khởi động game. 2. Người chơi restart game khi game over. |
| ***Kết quả*** | Màn hình bắt đầu của Flappy Plane hiện lên. |
| ***Kịch bản chính*** | 1. Người chơi mở trò chơi hoặc restart game. 2. Màn hình bắt đầu hiện lên.   3. Người chơi có thể bấm vào nút Start để bắt đầu. |
| ***Kịch bản phụ*** | 1. Game không khởi động được.    1. Hiện dialog báo lỗi. 2. Game không restart được.   2.1 Hiện dialog báo lỗi. |
| ***Ràng buộc phi chức năng*** | -Giao diện đẹp, dễ sử dụng. Người chơi có thể sử dụng dễ dàng ở lần đầu sử dụng. |

1. ***Đặc tả Use Case 2***

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use case ID*** | **U002** |
| ***Tên Use Case*** | Màn hình hướng dẫn |
| ***Tóm tắt*** | Người chơi được hướng dẫn cách thức chơi. |
| ***Tác nhân*** | Người chơi |
| ***Điều kiện tiên quyết*** | 1. Người chơi chọn Start ở màn hình bắt đầu. |
| ***Kết quả*** | Màn hình hướng dẫn của Flappy Plane hiện lên. |
| ***Kịch bản chính*** | 1. Người chơi bấm nút Start. 2. Màn hình hướng dẫn hiện lên. 3. Người chơi có thể xem chỉ dẫn cách thức chơi. 4. Người chơi có thể bấm vào chiếc máy bay để tiếp tục. |
| ***Kịch bản phụ*** | 1. Game không chuyển màn hình được.    1. Hiện dialog báo lỗi. |
| ***Ràng buộc phi chức năng*** | -Giao diện đẹp, dễ sử dụng. Người chơi có thể sử dụng dễ dàng ở lần đầu sử dụng.  -Hướng dẫn dễ hiểu. Người chơi có thể chơi thành thạo ở lần chơi thứ hai. |

1. ***Đặc tả Use Case 3***

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use case ID*** | **U003** |
| ***Tên Use Case*** | Màn hình in-game |
| ***Tóm tắt*** | Người chơi chơi game. |
| ***Tác nhân*** | Người chơi |
| ***Điều kiện tiên quyết*** | 1. Người chơi bấm vào chiếc máy bay (nút vào game) ở màn hình hướng dẫn. |
| ***Kết quả*** | Màn hình in-game của Flappy Plane hiện lên. |
| ***Kịch bản chính*** | 1. Người chơi bấm vào chiếc máy bay. 2. Màn hình in-game hiện lên. 3. Người chơi có thể tap/click liên tục vào màn hình để máy bay bay lên, ghi điểm và tiếp tục trò chơi. |
| ***Kịch bản phụ*** | 1. Game không chuyển màn hình được.    1. Hiện dialog báo lỗi. 2. Máy bay đụng vào toà nhà hay UFO.    1. Trò chơi kết thúc.    2. Chuyển qua màn hình game over. 3. Máy bay rơi xuống đất.    1. Trò chơi kết thúc.    2. Chuyển qua màn hình game over. |
| ***Ràng buộc phi chức năng*** | -Giao diện đẹp, dễ sử dụng. Người chơi có thể sử dụng dễ dàng ở lần đầu sử dụng. |

1. ***Đặc tả Use Case 4***

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use case ID*** | **U004** |
| ***Tên Use Case*** | Màn hình game over |
| ***Tóm tắt*** | Người chơi có thể xem điểm và restart trò chơi. |
| ***Tác nhân*** | Người chơi |
| ***Điều kiện tiên quyết*** | 1. Máy bay đụng vào toà nhà hay UFO. 2. Máy bay rơi xuống đất. |
| ***Kết quả*** | Màn hình game over của Flappy Plane hiện lên. |
| ***Kịch bản chính*** | 1. Trò chơi kết thúc/game over. 2. Màn hình game over hiện lên. 3. Người chơi có thể xem điểm của mình và điểm cao nhất. 4. Người chơi có thể chọn Restart để bắt đầu lại trò chơi. |
| ***Kịch bản phụ*** | 1. Game không chuyển màn hình được.   1.1 Hiện dialog báo lỗi. |
| ***Ràng buộc phi chức năng*** | -Giao diện đẹp, dễ sử dụng. Người chơi có thể sử dụng dễ dàng ở lần đầu sử dụng. |