

SMART GENERAL

Prezentacja końcowa projektu



PRZYPOMNIENIE

**Smart General to wojskowa
gra strategiczna multiplayer
dla dwóch graczy działająca
na przeglądarce.**

ZAŁOŻONE FUNKCJONALNOŚCI

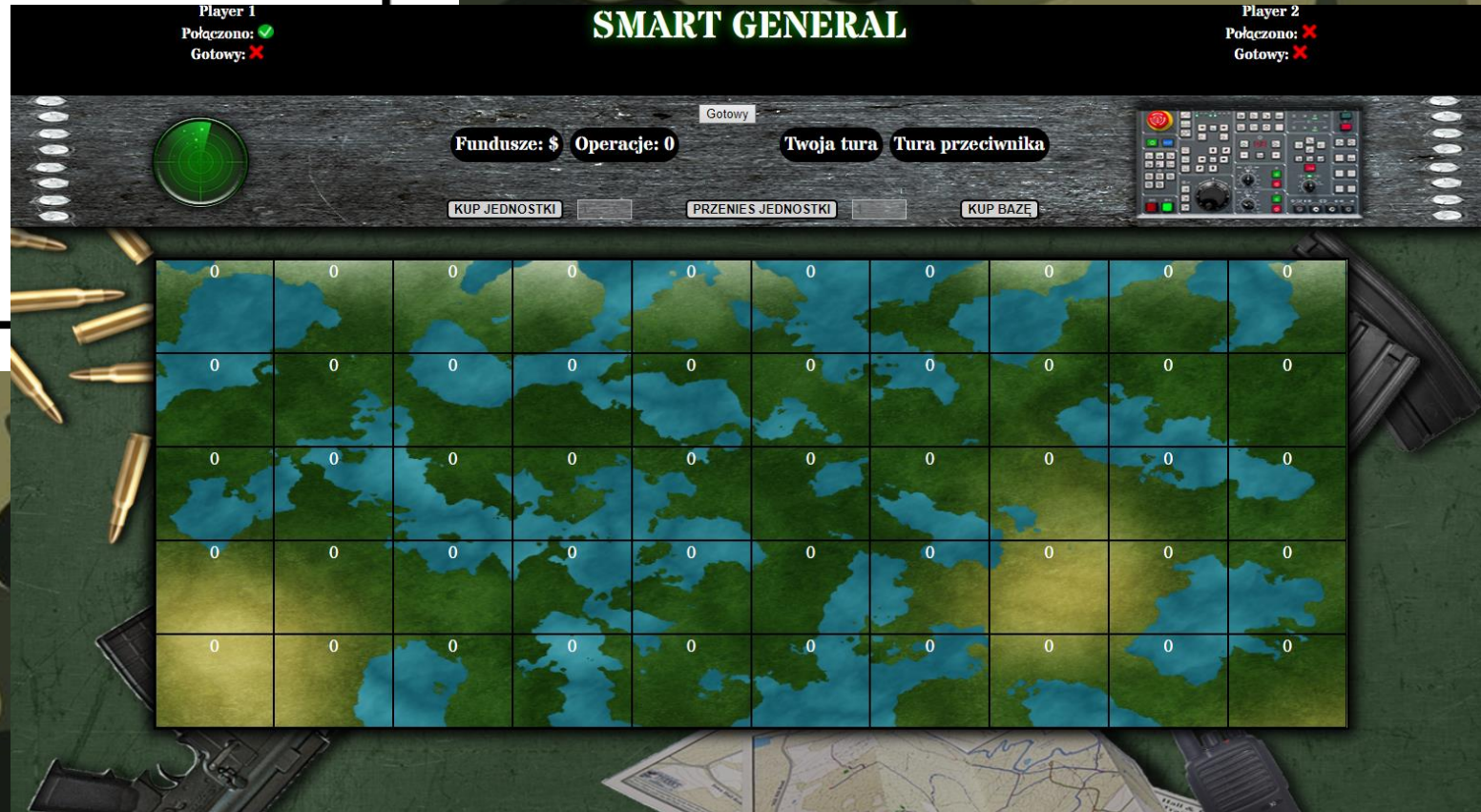
- Oparcie gry na architekturze klient-serwer ✓
- Napisanie serwera obsługującego rozgrywkę i połączenia graczy ✓
- ograniczenie dostępu do gry dla maks dwóch graczy jednocześnie ✓
- Napisanie działającej gry ✓

WIZJA GRAFICZNA A EFEKT KOŃCOWY

Status połączeń i gotowości

PANEL GRACZA

MAPA ROZGRYWKI





UŽYTE TECHNOLOGIE

- Node.js
- Express
- Socket.io
- Npm
- Javascript
- Html
- css



ZGODNOŚĆ Z HARMONOGRAMEM ZADAŃ

Klient:

- Zad. 1.1: stworzenie podstawowego layout'u elementów na stronie – 29.03 ✓
- Zad. 1.2: stworzenie mapy i opracowanie podstawowej logiki gry – 12.04 ✓
- Zad. 1.3: stworzenie grafik do gry – 19.04 ✓



ZGODNOŚĆ Z HARMONOGRAMEM ZADAŃ

Serwer:

- Zad.2.1: stworzenie podstaw serwera i obsługa połączeń graczy – 3.05 ✓
- Zad.2.2: integracja stworzonej gry z serwerem – 24.05 ✓

Zad.*: szlify wizualne i naprawa znalezionych bugów - 1.06 (pierwotnie 8.06) ✓

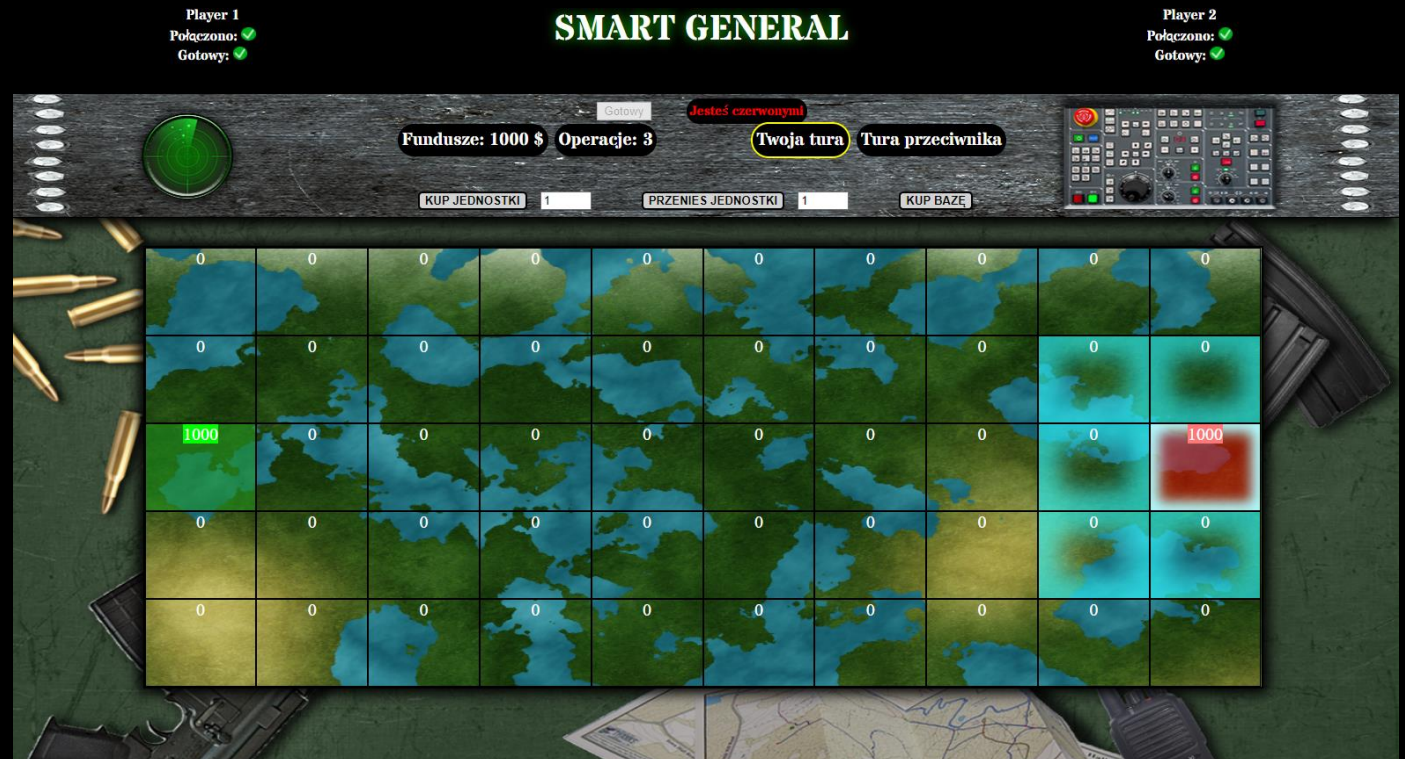


DODATKI

- Stworzyłem lobby, z którego gracze mogą się łączyć do gry, oraz do którego gracz jest przenoszony po zakończeniu rozgrywki lub gdy serwer jest pełny

NAPOTKANE PROBLEMY

- Wyświetlanie i oprogramowanie dostępnych pól do przenoszenia jednostek ✓





DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ

Filip Porucznik