

## **Mode emploi FQTM :**

### **Contrôles :**

(Ces contrôles pourront être personnalisés directement dans le menu au démarrage)

Touche Z : Avancer

Touche Q : Aller à gauche

Touche D : Aller à droite

Touche S : Reculer

Clic gauche de la souris -> Tirer avec une arme

Clic droit de la souris -> Interaction avec un bâtiments à proximité de celui-ci  
/ Placement d'un bâtiment

Echap -> Fermeture de l'interaction avec le bâtiment

Touche T -> Ouverture/Fermeture de l'arbre des technologies

Touche E -> Ouverture/Fermeture de l'inventaire

Touche R -> Effectuer une rotation sur les tapis roulants

Touche X -> Activer/Désactiver l'arme

### **Explications de l'inventaire :**

Pour déplacer des items dans l'inventaire il suffit de sélectionner un objet avec le clic gauche, rester appuyé et puis faire glisser vers la case ou l'on veut déplacer l'objet avant de relâcher le clic de souris.

### **Interactions avec les bâtiments :**

Pour interagir avec un bâtiment, il suffit de cliquer dessus.

### **Explications bâtiments :**

Le four : Pour utiliser le four il suffit de placer un minerais que l'on veut faire cuire tel que le cuivre ou encore le fer dans la case du haut, et de placer le charbon qui est le combustible dans la case du bas



La foreuse : Pour utiliser la foreuse, il suffit de placer celle-ci sur quatre case de minerais du même type.



La foreuse va ensuite miner à l'infini le minerai.

La machine d'assemblage : Pour utiliser la machine d'assemblage, il suffit de cliquer droit sur celle-ci. Ensuite , à droite on peut voir une croix pour dérouler le menu de tous les items disponibles. Sélectionner l'objet que vous désirez et si vous avez les ressources nécessaires vous pourrez l'obtenir en échange de celle-ci.



La bobine tesla : Il suffit de placer la tesla pour que celle-ci vous défende lorsqu'un monstre s'approche trop d'elle.



Le coffre : Vous pouvez stocker des objets de votre inventaire dans le coffre.



Le tapis roulant : Pour utiliser le tapis roulant, il suffit de le placer sur le sol et de jeter des objets de l'inventaire à terre. Ceux-ci vont se déplacer du début de votre tapis roulant à la fin en suivant le sens des flèches.



(Notez que vous pouvez changer le sens des flèches grâce à la touche R de votre clavier).

De plus, il est possible de transférer des objets d'un bâtiment à l'autre. Pour cela, il faut mettre un tapis roulant à côté d'un bâtiment et faire un chemin jusqu'à un autre. Les ressources créées dans les bâtiments suivront le chemin et iront se placer dans le bâtiment au bout de celui-ci, s'il y'en a un.

Base de départ : Ce bâtiment permet d'obtenir des points de technologies en échange d'un jeton "tech". Vous pourrez fabriquer ces jetons dans la machine d'assemblage.



Nid d'aliens : Ce bâtiment n'est pas obtensible par le joueur mais est présent sur la carte. Il fait apparaître des aliens à partir de 15 min et d'autres vagues apparaîtront successivement au cours de la partie.



### Le but du jeu:

Vous devrez survivre aux différentes vagues d'ennemis pour craft le graal, la poutine dorée.

Pour vous aider vous pourrez fabriquer des armes ou encore des bâtiments que vous débloquentez grâce à l'arbre de technologie.

Pour fabriquer ces armes il faudra également miner des ressources présentes à différents endroits sur la carte et les extraire à l'aide de la foreuse.