

<b>UNIFEI</b>	Universidade Federal de Itajubá Instituto de Engenharia de Sistemas e Tecnologias da Informação-IESTI
<b>10º Laboratório – Exercício 1</b>	<b>Disciplina Projeto de Software - Prof.Enzo Seraphim</b>

1) [Opcional se já feito] Instale o ambiente de desenvolvimento da apresentação ecot02-00-instalacoes.pdf.

2) **Crie um projeto Maven:**

- Abra a IDE Eclipse Enterprise e crie um novo projeto maven: File | New | Project | Maven | Maven Project; habilitando a opção Create a simple project; Group Id: br.edu.unifei.ecot12; Artifact Id: ecot12-lab11

3) **Defina o compilador 1.8 no projeto Maven:**

- Em Project Explorer abra o arquivo pom.xml e inclua as informações abaixo antes da última linha (</project>):  

```
<properties>
    <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
    <maven.compiler.target>1.8</maven.compiler.target>
</properties>
```
- Clique com o botão esquerdo do mouse no projeto ecot12-lab08 em Project Explorer e selecione: Maven | Update Project [Ok]

4) Modele no diagrama de classes de UML no Dia usando o padrão Estado para especificação descrita a seguir.

Pessoas que foram atingidas por raios gama são condenadas a uma vida compartilhada com os seus dois lados: selvagem e civilizado. O lado selvagem evolui as características de resistência, agilidade e regeneração. O lado civilizado evolui as características de raciocínio dedutivo e grau de observação que ajuda nas ocasiões de fuga. A transição entre civilizado e selvagem acontece quando a pessoa acumula uma quantidade de 80% de raiva, sendo que abaixo dessa quantidade o selvagem torna-se civilizado novamente. Uma pessoa que foi atingida pelos raios gama enquanto salvava um adolescente durante o teste militar foi o cientista Dr. Robert Bruce Banner.

5) Salve o diagrama UML no Dia como hulk.dia.

6) **Crie o pacote br.edu.unifei.ecot12.lab11.hulk:**

- Clique com o botão esquerdo do mouse na pasta src/main/java em Project Explorer e selecione New | Package com name br.edu.unifei.ecot12.lab11.hulk

7) **Crie as classes do diagrama no pacote br.edu.unifei.ecot12.lab11.hulk com respectivos atributos**

8) **Crie uma classe App com método main instanciando uma pessoa e mude seu estado.**