UNIFEI		Universidade Federal de Itajubá
Teórico		Instituto de Engenharia de Sistemas e Tecnologias da Informação–IESTI ECOT02/ECOT02A – Projeto de Software (32 horas): <u>I-2.1.02</u> Quinta 10h10
Presencial		Avaliação: Nota1=(Prova 1 + Prova 2)/2, Nota2=Prova 3, FINAL=(Nota1+Nota2)/2
		ECOT02/ECOT02A – Laboratório de Projeto de Software (32 horas)
Prático Presencial		P1: LEC-I Quinta 17h35, P2: LEC-I Quinta 19h50 e P3: LEC-I Segunda 17h35
		Avaliação: Trabalho
Professor		Prof. Dr. Enzo Seraphim (seraphim@unifei.edu.br): I.4.2.34
Programação		
ا≱	16/03	– Encapsulamento de classes: UML e Java
	•	16/03 e 20/03: Lab 01 - Encapsulamento
Prova 1 – TEÓRICA	23/03	– Associação entre classes: UML e Java
	•	23/03 e 27/03: Lab 02 - Relacionamentos Associativos
	30/04	– Herança e polimorfismo: UML e Java
	•	30/04 e 03/04: Lab 03 - Herança e polimorfismo
	06/04	– Agregação, Composição e Dependência: UML e Java
2	•	06/04 e 10/04: Lab 04 - Agregação, Composição e Dependência
		Prova 1 – Modelagem UML e implementação em Java
- TEÓRICA	20/04	- Padrões de Interface (Adaptador, Fachada e Compositor)
	07/04	20/04 e 24/04: Lab 05 - Adaptador, Fachada e Compositor
	27/04	- Padrões Interface (Ponte) e Padrões Responsabilidade (Objeto único e Observador)
	0.4/05	27/04 e/_: Lab 06 - Ponte, Objeto único e Observador
	04/05	– Padrões de Responsabilidade (Mediador e Procurador)
2	44/05	04/05 e 08/05: Lab 07 - Mediador e Procurador
	11/05	- Padrões de Responsabilidade (Cadeias de Responsabilidade e Peso Mosca) - 14/05 - 45/05 le la 00 - Octobre de Bourgard bilidade e Peso Mosca)
Prova 2	40/05	11/05 e 15/05: Lab 08 - Cadeias de Responsabilidade e Peso Mosca
		- Prova 2
	25/05	- Padrões de Construção (Empreiteiro e Método de Fábrica)
- TEÓRICA	04/00	25/05 e 29/05: Lab 09 - Empreiteiro e Método de Fábrica
	01/06	- Padrões de Construção (Fábrica Abstrata, Protótipo e Recordador)
	45/00	01/06 e 05/05: Lab 10 - Fábrica Abstrata, Protótipo e Recordador
1	15/06	- Padrões de Operação (Métodos de Gabarito, Estado, Estratégia e Comando)
va 3	20/00	15/06 e 19/05: Lab 11 - Métodos de Gabarito, Estado, Estratégia e Comando
Š	22/06	- Padrões de Operação (Interpretador) e Extensão (Decorador, Iterador e Visitação)
Pro	20/06	22/06 e 26/06: Lab 12 – Interpretador, Decorador, Iterador e Visitação
29/06 – Prova 3 Tema ANIMAL (Anfíbios, Aves, Mamíferos, Peixes e Répteis): Modelo UML (Dia) com 20		
Ol		s com 2 padrões + implementação da UML na linguagem Java usano projeto Maven +
ᅵ 뷬	Aplicação (main) na linguagem Java que instância e simula os comportamentos de 20	
	classses com os padrões.	
TRABALHO	I	às 17h35 ou 06/07 às (10h10 ou 17h35) – Apresentação presencial (2 pontos) do
<u> </u>	I	no com tempo de 8 minutos .
-		às 23h59 - Entrega no SIGAA (8 pontos) do arquivo compactado.
	10001	as zones - Entrega no oroza (o pontos) do arquivo compactado.

13/07 - Substitutiva da teórica com prova contendo toda matéria.

Bibliografia

- GAMMA, Erich et al. Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Bookman, 2000.
- LARMAN, Craig. **Utilizando UML e padrões:** uma introdução à análise e ao **projeto** orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. Bookman, 3ª edição, 2007. 695 p.
- SHALLOWAY, Alan; TROTT, James R. **Explicando padrões de projeto:** uma nova perspectiva em **projeto** orientado a objeto. Bookman, 2004. 328 p.
- HORSTMANN, Cay. Padrões e projeto orientados a objetos. 2 ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. 423 p.
- BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML:** Guia do usuário. Campus, 2000. 472 p.
- FREEMAN, Eric; Freeman, Elisabeth. **Use a cabeça padrões de projetos: Padrões de Projeto**. 2ª edição, Alta Books, 2007, 478 p.

Ferramentas

- Adoptium OpenJDK+Hotspot 17.0.4 em: adoptium.net/
- Eclipse 2022-12 Enterprise Java and Web Developers em: eclipse.org/downloads/packages/
- Dia Diagram 0.97.2 em: dia-installer.de