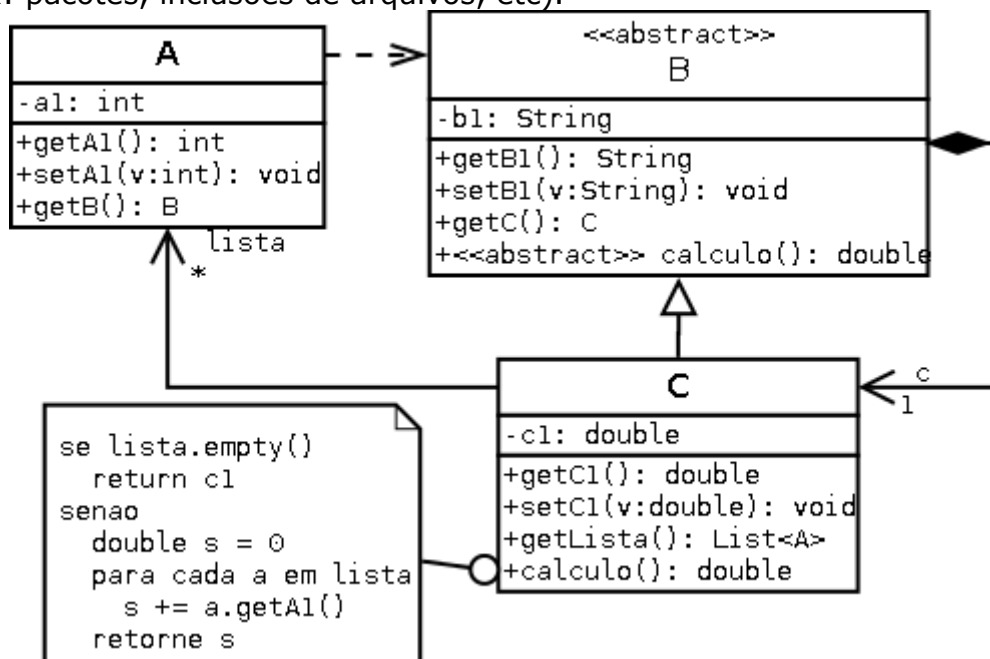


<b>UNIFEI</b>	Universidade Federal de Itajubá Instituto de Engenharia de Sistemas e Tecnologias da Informação - IESTI
4º Laboratório Exercício 2	Disciplina Projeto de Software – Prof. Enzo Seraphim

1) Implemente as classes com os relacionamentos abaixo na linguagem Java. Somente declare o que deve estar dentro de cada classe, pois não será avaliado declarações fora do escopo da classe (ex: pacotes, inclusões de arquivos, etc).



2) Usando a modelagem do exercício anterior, construa uma classe chamada App que tem um método main que cria um objeto B