

<b>UNIFEI</b>	<b>Universidade Federal de Itajubá</b>
7º Laboratório – Exercício 1	Instituto de Engenharia de Sistemas e Tecnologias da Informação - IESTI
	<b>Disciplina Projeto de Software – Prof. Enzo Seraphim</b>

1) [Opcional se já feito] Instale o ambiente de desenvolvimento apresentação ecot02-00-instalacoes.pdf em lab 01 de 02/03/2020.

2) **Crie um projeto Maven:**

- Abra a IDE Eclipse Enterprise 2019-12 e crie um novo projeto maven: File | New | Project | Maven | Maven Project; habilitando a opção Create a simple project; Group Id: br.edu.unifei.ecot12; Artifact Id: ecot12-lab06

3) **Defina o compilador 1.8 no projeto Maven:**

- Em Project Explorer abra o arquivo pom.xml e inclua as informações abaixo antes da última linha (</project>):  

```
<properties>
    <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
    <maven.compiler.target>1.8</maven.compiler.target>
</properties>
```
- Clique com o botão esquerdo do mouse no projeto ecot12-lab06 em Project Explorer e selecione: Maven | Update Project [Ok]

4) **Crie o pacote br.edu.unifei.ecot12.adivinho:**

- Clique com o botão esquerdo do mouse na pasta src/main/java em Project Explorer e selecione New | Package com name br.edu.unifei.ecot12.adivinho

5) **Crie classe Oraculo:**

- Clique com o botão esquerdo do mouse no pacote br.edu.unifei.ecot12.adivinho em Project Explorer e selecione New | Class com Name: Oraculo
- Conforme diagrama UML, declare seu atributo rotulo

Oraculo
-fimMundo: Calendar = 22/12/2012
-hojeChove: boolean = true
+gets e sets()

- Clique com o botão esquerdo do mouse após a declaração dos atributos e selecione Source | Generate Getters and Setters, marcando todos os campos da classe. Para instanciar um calendar use: Calendar fimMundo = new GregorianCalendar(2012, Calendar.DECEMBER, 22)

6) **Transforme a classe Oraculo no padrão de projeto Objeto Único (singleton):**

- Crie um construtor para classe com visibilidade privada.
- Crie um atributo reflexivo estático chamado instancia de visibilidade privada e instancie-o.
- Crie um método estático público chamado getInstancia e retorne o valor da variável instancia.

7) **Crie uma classe App com main:**

- Clique com o botão esquerdo do mouse no pacote br.edu.unifei.ecot12.adivinho em Project Explorer e selecione New | Class para criar a classe: App; habilitando public static void main

8) No main crie duas variáveis do tipo Oráculo: o1 e o2. Atribua para ambas variáveis a referência do objeto Oraculo. Imprima na tela o valor da referência System.out.println(o1); System.out.println(o2);