

Opgave 2 til uge 2

Benyt proces for udvikling af programmet – se på learn i folderen process

I en skoleklasse afleverer hver elev fire opgaver i biologi. Hver opgave giver fra 0 til 100 point afhængigt af hvor godt eleven besvarer spørgsmålene.

Din opgave er at lave et program der hjælper læreren med at regne elevernes karakterer ud. Input til programmet er fire point-tal som heltal fra 0 til 100.

1. Programmet skal beregne gennemsnittet af de fire point-tal. Derefter skal programmet beregne karakteren efter følgende tabel:

Point gennemsnit	Karakter
90 - 100	12
80 - 89	10
70 - 79	7
60 - 69	4
40 - 59	02
0 - 39	00

2. Programmet skal udskrive gennemsnittet og karakteren. Teksten på skærmen skal være forståelig for brugeren.

3. Programmet skal give en fejlmeddelelse hvis der indtastes forkerte tal udenfor intervallet 0 – 100 og brugeren skal kunne rette det efterfølgende.

Udvid programmet:

4. Så det kan afvikles igen og igen og at antallet kan ændres fra 4 og til et vilkårligt antal. Programmet skal kunne stoppes med en særlig karakter.

5. Hvis der indtastes bogstaver skal brugeren have besked om at det er tal mellem 0 og 100

Aflevering

Hver studerende skal aflevere sin egen løsning. Men i må gerne hjælpe hinanden – det er dit ansvar at kunne forklare opgaven

Løsningerne afleveres senest lørdag 11 sep. på learn.inside.dtu.dk under 'opgave 2' i form af en C fil, som opgave2_studnr.c. Og der skal afleveres et flow-chart for programmet. Og hvis optional så udvid flow chartet

Filen skal indeholde dit navn, dato og beskrivelse som en kommentar i toppen og kommentarer der forklarer hvad der sker i koden.

Opgaven skal afleveres d. 23 sep. under indhold i under mappen Opgave aflevering her - Peer feedback. Der udføres peer-review i grupper og derfor skal du lægge en løsning op og flowchart **til tiden**