

Parqueo
-id: Int -niveles: List<Nivel>
+Parqueo() +addNewNivel(id, name, color, structureFileName): Str +createNivel(id, name, color, structureFileName, mapaNivel) +removeNivel(id): Str +isFull(): Boolean +placaEnParqueo(placa): String +mostrarNivelesDisponibles(): Str +getNivel(nivelID): Nivel +nivelDisponible(nivelID): Boolean +addVehiculoToNivel(placa, nivelID, posicion): Boolean

Nivel
-id: Int -name: Str -color: Str -structureFileName: Str -ancho: Int -largo: Int -listaEstacionamiento: List<Estacionamiento> -listaParedes: List<Pared> -listaTransitables: List<EspacioTransitable>
+Nivel() +getId(): Int +getName(): Str +getColor(): Str +getEstacionamientoConPlaca(placa): Estacionamiento -isFull(): Boolean +addVehiculo(placa, nivel, posicion): Boolean +getEstacionamientoEn(x, y): Estacionamiento +getParedEn(x, y): Pared +getEspacioTransitable(x, y): EspacioTransitable

Estacionamiento
-id: Int -posX: Int -posY: Int -placa: Str -isOcupado: Boolean
+Estacionamiento() +getId(): Int +getPosX(): Int +getPosY(): Int +getIsOcupado(): Boolean +getPlaca(): Str +ocupar(placa)

Pared
-posX: Int -posY: Int
+getPosX(): Int +getPosY(): Int

EspacioTransitable
-posX: Int -posY: Int
+getPosX(): Int +getPosY(): Int

Menu
+menu1(): Str +menu2(): Str +menu3(): Str

Utilidad
+loadFile(structureFileName): List<List<Char>> +fileToString(structureFileName): List<List<Str>> +acceptedFile(structureFileName): Boolean