

# SIMULACIÓN EN SIMSCALE

Primero se sube la pieza a SimScale desde Onshape. Luego se crea una malla para dividirla en partes pequeñas. Se fija un lado de la pieza y se aplica una fuerza en otro. Después se eligen los materiales y se corre la simulación. Al final, se ven los resultados con colores: rojo muestra más esfuerzo y azul menos.

