

# PROYECTOS 1 - TRABAJO SIMSCALE

Para obtener un resultado como el de la imagen en SimScale, primero se debe subir la geometría de la pieza al proyecto, lo importamos de onshape. Luego, se crea una malla para dividir la pieza en pequeños elementos y poder simular correctamente. Después, se configura una simulación donde se aplican las condiciones de contorno: se fija una parte de la pieza y se aplica una fuerza en otra. Una vez definidos los materiales y configurado el control de resultados para que registre el desplazamiento y el esfuerzo, se ejecuta la simulación. Cuando termina, se visualizan los resultados en el post-procesador, activando el filtro de desplazamiento para ver cómo se deforma la pieza, y usando la escala de colores para interpretar dónde hay más esfuerzo (rojo) o menos (azul).

