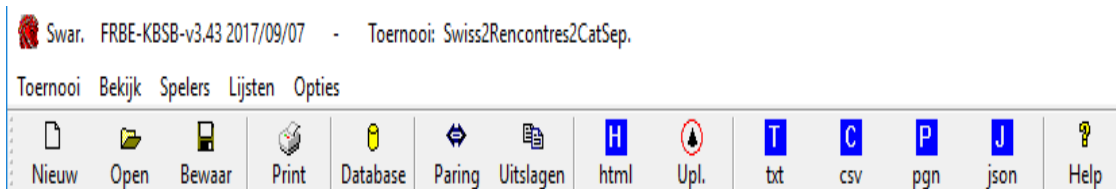




Snelstartgids


Minimaal vereist: Java (<http://java.com/fr/download/>) **Schermdefinitie : 1280x768**



WIFI Bij het opstarten controleert SWAR, als er een internetverbinding is, of er nieuwe functies op de site zijn, dit kan een nieuwe PLAYER zijn of FIDE of andere bestanden die SWAR nodig heeft. Als nieuwe bestanden kunnen worden gedownload, staat het ons vrij om dit onmiddellijk te doen of niet. Wanneer SWAR is gestart, is de internetindicator **GROEN** (OK-verbinding) of **ROOD** (geen verbinding) of **GEEL** (verbinding OK en de nieuwe bestanden kunnen worden gedownload). Klik gewoon op de knop om de bestanden te zien en te downloaden. Als dit een nieuwe versie van SWAR is, wordt de download uitgevoerd in de Directory van SWAR (MyDocuments / Swar) en moet u de huidige versie verlaten om de nieuwe Setup te starten die in een nieuwe versie zal worden geïnstalleerd.


1.  Toernooi en geef de grootst mogelijke informatie :

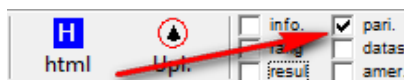
- Toernooi-informatie
- Toernooi-opties
- Toernooi datums
- Mogelijke categorieën
- Eventuele extra punten
- Informatie voor FIDE-normen-toernooien


2.  Om de registratie van spelers te beheren

3. Beheer optioneel categorieën (F5 zie toernooi dan categorie tabblad)

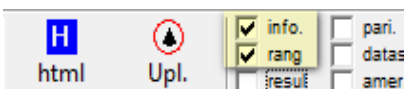
4.  Paringen


5.  Paringen weergeven



6.  De resultaten inleiden

7.  Het resultaat weergeven



8.  Stuur naar de 'server'-site van de gebruiker (niet die van de KBSB)

9.  Save het toernooi



Inhoudsopgave

<u>Snelstartgids.....</u>	<u>1</u>
<u>Beschrijving.....</u>	<u>6</u>
<u>Installatie.....</u>	<u>7</u>
<u>Eerste lancering.....</u>	<u>9</u>
<u>Lancering van SWAR.....</u>	<u>10</u>
<u>Belangrijk.....</u>	<u>10</u>
<u>Interface.....</u>	<u>11</u>
<u>Kolommen verplaatsen.....</u>	<u>11</u>
<u>Kolommen vergroten.....</u>	<u>11</u>
<u>Kolommen weergeven / verbergen.....</u>	<u>11</u>
<u>Sorteer de kolommen.....</u>	<u>11</u>
<u>Fiches van de speler.....</u>	<u>12</u>
<u>ToolBar.....</u>	<u>13</u>
<u>Menu.....</u>	<u>16</u>
<u>Toernooi.....</u>	<u>16</u>
<u>Bekijk.....</u>	<u>16</u>
<u>Spelers.....</u>	<u>17</u>
<u>Bestanden.....</u>	<u>18</u>
<u>Opties.....</u>	<u>19</u>
<u>Opties Menu.....</u>	<u>20</u>
<u>Toernooi.....</u>	<u>21</u>
<u>Toernooi-tabblad.....</u>	<u>21</u>
<u>Toernooi type.....</u>	<u>22</u>
<u>Zwitsers.....</u>	<u>22</u>
<u>Zwitsers 2 ontmoetingen.....</u>	<u>22</u>
<u>Versneld Zwitsers.....</u>	<u>22</u>
<u>Enkelrondige Round Robin.....</u>	<u>23</u>
<u>Dubbelrondige Round Robin.....</u>	<u>23</u>
<u>Round Robin Heen-Terug.....</u>	<u>23</u>
<u>Amerikaans.....</u>	<u>23</u>
<u>Amerikaans 2 Ontmoetingen.....</u>	<u>24</u>
<u>Amerikaans Systeem : functionering.....</u>	<u>25</u>
<u>Amerikaans Systeem : Aanwezigheidspunten.....</u>	<u>25</u>
<u>Amerikaans Systeem : Berekening van de punten</u>	<u>26</u>
<u>Zwitsers VERSNELD (automatisch).....</u>	<u>27</u>
<u>Zwitsers Versneld (manueel).....</u>	<u>28</u>
<u>Scheidingen.....</u>	<u>29</u>
<u>FIDE scheidingen.....</u>	<u>29</u>
<u>Scheidingen: beschrijving.....</u>	<u>30</u>
<u>Tabblad Opties.....</u>	<u>31</u>
<u>Gebruikte Elo</u>	<u>31</u>
<u>Kleur van speler Nr.1 voor de eerste paring.....</u>	<u>31</u>
<u>Berekening van de rangorde bij gelijke Elo.....</u>	<u>31</u>
<u>Punten van de speler BYE.....</u>	<u>31</u>
<u>Punten van een AFWEZIGE speler.....</u>	<u>32</u>



Volledige Handleiding



Waarde van de punten voor SWISS-321.....	32
Amerikaanse aanwezigheidspunten.....	32
Meerdere ontmoetingen.....	32
Uitsluiting.....	33
Tabblad Datums.....	35
Tabblad categorieën	36
Extra punten-tabblad.....	37
Fide-tabblad.....	38
Spelers.....	39
Base.....	39
Base : CSV.....	40
Beschrijving van een CSV-database :	40
Base : Opzoeking per club.....	41
Base : Zoeken op Naam.....	41
Manuele toevoeging.....	42
Voeg toe met streepjescode.....	43
Import van een CSV-bestand (Nieuw).....	44
[Tournament].....	44
[TIE-BREAK].....	46
[Datum].....	46
[Player].....	47
Voorbeeld .csv-bestand	48
Update van de spelers.....	50
Paringen.....	51
Pairing.....	51
Uitslagen.....	51
Onmogelijke paringen.....	52
Weergave.....	53
PARINGEN Informatie	56
Manuele paringen.....	56
SWISS- en AMERICAN-paringen.....	59
ROUND ROBIN paringen.....	59
Bestand menu.....	61
HTML.....	61
TXT.....	65
CSV.....	66
PGN.....	67
JSON.....	68
Json PHP Test.....	69
FIDE.....	70
KBSB.....	71
Resultaten -> KBSB.....	72
Klassement.....	73
Paringen.....	74
Resultaten.....	75
Uitslagenbriefjes.....	77
Berger Tafel.....	77
Afdrukken van HTML-bestanden.....	78
HTML-bestanden verzenden.....	80



Volledige Handleiding

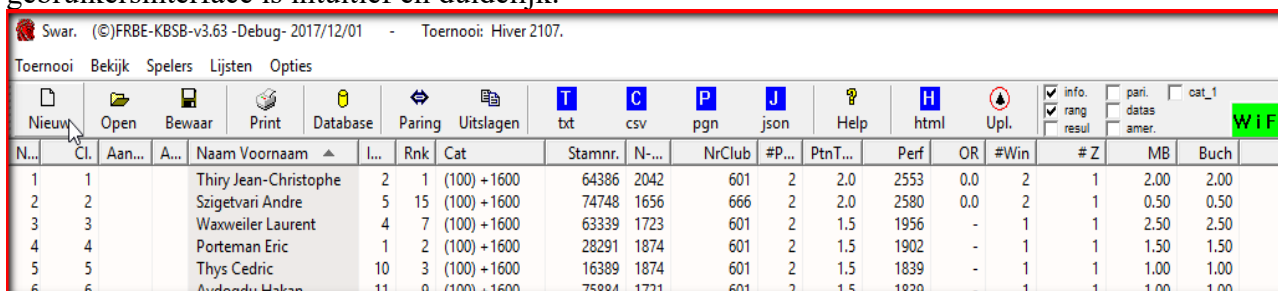


Print.....	81
Algemeen klassement.....	82
Klassementsrooster.....	82
Alfabetisch klassement.....	82
Rangschikking op Elo.....	83
Schermafdruck.....	83
Afdruk van de Paringen volgens tafelnr.....	84
Alfabetische afdruk van de Paringen.....	84
Afdruk van de resultaten.....	84
Selecties.....	85
Uitleg over categorieën.....	86
Multi languages.....	87
Beschrijving van een taalbestand.....	87
Fichiers Swar.xxxx.ini.....	88
Swar.Clubs.ini.....	88
Swar.Country.ini.....	88
Swar.ini.....	89
Swar.Http.ini.....	89
Swar.Local.ini.....	90
Snelkoppelingen.....	91
Swar.Raccourcis.ini.....	91
Standaardwaarde van de snelkoppelingen.....	92
Bijlage 1.....	93
Sqlite.....	94
Scheidingen.....	95
Uitsluiting van paringen van bepaalde spelers onder elkaar.....	97
ResultatenServer.....	99
Weergave.....	101
Annexe 2.....	103
Wijzigingen sinds versie v4.10.....	103
Menu	103
Beschrijving van een toernooi	103
Annex 3.....	104
RESULTATENSERVER.....	104
Weergave.....	105
Annex 4.....	107
Speciaal bord.....	107
Het nummer van het eerste bord.....	108
Annex 5.....	109
Import van 'trf'-bestanden.....	109
Annex 6.....	110
Aanmaak van 'naamkaartjes'.....	110
Annexe 7.....	112
Import van een CSV-bestand (Nieuw).....	112
[Tournament].....	112
[TIE-BREAK].....	114
[Datum].....	114
[Player].....	115
Voorbeeld .csv-bestand	116

Beschrijving

Swar is het parings-programma dat wordt aanbevolen door de KBSB. Het is MULTILINGUAL, om te doen, bestanden Swar.Lang.NN.ini worden voorzien van alle constanten in het Frans, Nederlands en Engels in de Directory Swar / Languages. NN staat voor de taal die hetzelfde is als die door Windows wordt gebruikt.

De gebruikersinterface is intuïtief en duidelijk.



N...	Cl.	Aan...	A...	Naam Voornaam	I...	Rnk	Cat	Stamn...	N...	NrClub	#P...	PtnT...	Perf	OR	#Win	#Z	MB	Buch
1	1			Thiry Jean-Christophe	2	1	(100) +1600	64386	2042	601	2	2.0	2553	0.0	2	1	2.00	2.00
2	2			Szigetvari Andre	5	15	(100) +1600	74748	1656	666	2	2.0	2580	0.0	2	1	0.50	0.50
3	3			Waxweiler Laurent	4	7	(100) +1600	63339	1723	601	2	1.5	1956	-	1	1	2.50	2.50
4	4			Porteman Eric	1	2	(100) +1600	28291	1874	601	2	1.5	1902	-	1	1	1.50	1.50
5	5			Thys Cedric	10	3	(100) +1600	16389	1874	601	2	1.5	1839	-	1	1	1.00	1.00
6	6			Avdoodu Hakan	11	9	(100) +1600	75884	1721	601	2	1.5	1839	-	1	1	1.00	1.00

De kolommen zijn 29 in getal en kunnen worden verborgen via een tweede TOOLBAR rechts van de interface:

Display	
<input checked="" type="checkbox"/> Cl.	01. Regelnummer (berekend door SWAR, niet aanpasbaar)
<input type="checkbox"/> Aangesl.	02. Spelersrangschikking
<input type="checkbox"/> Aanw	03. Geeft aan of de speler aangesloten is (ruimte) niet-aangesloten (N) of een G-licentie heeft.
<input checked="" type="checkbox"/> Naam Voornaam	04. Aanwezigheid of afwezigheid van de speler
<input type="checkbox"/> Invoer	05. Naam en voornaam van de speler
<input checked="" type="checkbox"/> Rnk	06. Spelersregistratienummer (uniek nummer gegenereerd door Swar)
<input type="checkbox"/> Cat	07. Spelersrangschikking
<input type="checkbox"/> Gebdat	08. Categorie waarin de speler zich bevindt.
<input checked="" type="checkbox"/> Geslacht	09. Geboortedatum van de speler
<input type="checkbox"/> Land	10. Het geslacht van de speler
<input checked="" type="checkbox"/> Stamnr.	11. Land van de speler
<input checked="" type="checkbox"/> FIDE-ID	12. Belgisch stamnummer (KBSB)
<input type="checkbox"/> N-Elo	13. FIDE stamnummer van de speler
<input checked="" type="checkbox"/> F-ELO	14. Belgische ELO van de speler
<input checked="" type="checkbox"/> EloUsed	15. Elo FIDE van de speler
<input type="checkbox"/> Titel	16. Elo gebruikt voor dit toernooi
<input checked="" type="checkbox"/> NrClub	17. FIDE Player-titel
<input type="checkbox"/> Clubnaam	18. Het clubnummer van de Belgische speler
<input type="checkbox"/> #Part.	19. Club naam
<input checked="" type="checkbox"/> #Ptn	20. Aantal gespeelde partijen (afgezien van afwezigheden, BYE of forfeits)
<input type="checkbox"/> #XtPtn	21. Behaalde punten
<input checked="" type="checkbox"/> PtnTot.	22. Extra punten (in geval van een versneld toernooi) of Amer. (in geval van Amerikaans toernooi)
<input checked="" type="checkbox"/> Perf	23. Totaal aantal punten
	24. Prestaties van de speler

Kolommen 25 tot 29 bevatten de scheidingen van de speler.



Installatie

De installatie wordt gedaan door het programma SwarSetup_v00.0.exe uit te voeren, waarin wordt gevraagd in welke taal de installatie moet worden uitgevoerd. Het installeert het programma en zijn componenten in de hieronder beschreven mappen.

Wanneer de 'Setup' is voltooid, bevat de map '**Mijn documenten**' een nieuwe map met de naam Swar met nuttige bestanden en mappen.

Deze MAP bevat	
Swar/Docs	Directory met verschillende documentatie
Swar/Html	Directory voor het opslaan van HTML-bestanden
Swar/Html/Flags	Directory van vlaggen van de landen
Swar/Html/Logos	Directory met nuttige logo's en bestand swar.css
Swar/Languages	Directory van taalbestanden fr nl en
Swar/javafo-2,1.jar	De nieuwe paringsmodules en Java
Swar/Swar.Clubs.ini	De lijst van de clubs
Swar/Swar.Country.ini	Landenlijst en ISO-afkorting
Swar/Swar.ini	Swar's opties
Swar/Swar.Http.ini	De instructies voor de servermailverbindingen van de KBSB
Swar/Swar.Local.ini	Optioneel bestand: bevat informatie over uw host.
Swar/Swar.Lang.xx.ini	Het basisbestand van de gebruikte taal
Swar//wget.ini	Download het programma van de host van de KBSB



Eerste lancering

Vóór de eerste lancering moet u de PLAYER_***.ZIP- en FIDE.ZIP-bestanden downloaden van de KBSB-website en ze installeren in een directory naar uw keuze. Pak deze zip uit om de bestanden Player.dbf en Fide.dbf in dezelfde map te krijgen. Noteer de naam van deze map. Diegenen die het **Player-Manager** van Daniel Halleux al gebruiken, doen dit in de map die wordt aangeduid door deze '**Player Manager**'. Hij moet ook een map maken waarin toernooibestanden worden opgenomen met de extensie swar. (**Mijn documenten/Swar/MyTournois bijvoorbeeld**).

Na de eerste Swar-start start de module in het dialoogvenster SWAR Global Options. Dit gebeurt alleen bij de allereerste lancering. In dit vak is het noodzakelijk om de gevraagde velden in te vullen.

Vul de velden in, zoals de locatie van de **PLAYER**- en **FIDE**-bestanden, de locatie van de swar-bestanden en de **Html**-map. Deze **HTML**-map kan later worden verplaatst naar eender welke map.

SWAR kan ook werken met enkel het **FIDE**-bestand, of zelfs zonder de twee bestanden **PLAYER** en **FIDE**. In dat geval is het aan de gebruiker eventueel te voorzien in een formaat bestand CSV, verder besproken in deze handleiding.

Html/Txt/Csv en UTF8 : om alle Html/Txt/Csv -bestanden van het formaat **UTF8** te converteren, zo niet zal het **iso-8859-1** zijn

Scheiding CSV : geef het scheidingsteken voor csv-bestanden

Aantal resultaatbestanden per bladzijde : geef het aantal bestanden in dat af te printen is op een A4-blad (meestal 6 of 7).

Taal voor SWAR : forceer de taal te gebruiken in SWAR

Taal van het Systeem : geeft de taal van het systeem weer

De *downloadknoppen* kunnen op dit moment niet worden gebruikt; ze zijn pas effectief als u alle informatie van deze opties voor de eerste keer hebt ingevuld.

Na het opslaan van deze opties eindigt het programma. Het programma dient opnieuw te worden opgestart voor normaal gebruik.



Lancering van SWAR

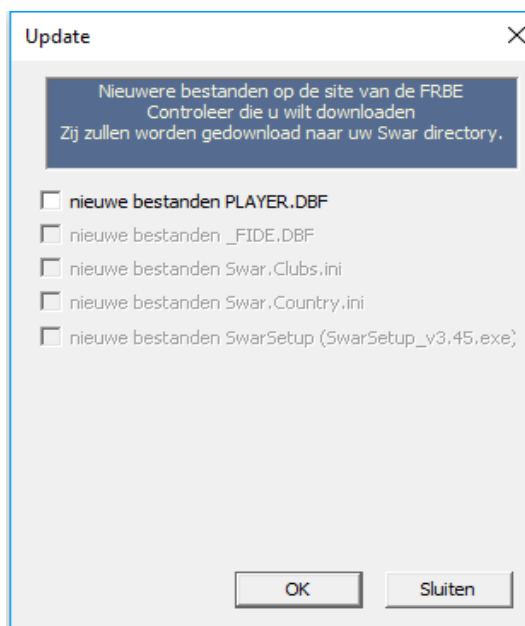
Bij het opstarten voert SWAR verschillende taken uit, waaronder het laden van de volgende parameterbestanden:

- **Swar.Lang.nn.ini** bevat alle labels in uw gebruikstaal.
- **Swar.Country.ini** bevat alle landen met de tekens gebruikt door FIDE (die niet hetzelfde zijn als de ISO-norm).
- **Swar.Club.ini** bevat de nummers van de clubs en de labels.

De bestanden **Player.dbf** en **Fide.dbf** worden alleen in het geheugen geladen als ze nodig zijn voor de registratie van spelers. Inderdaad, tijdens het toernooi en in de paringen heeft het programma ze niet nodig.

Belangrijk

Eenmaal per dag controleert Swar op de website van de KBSB of er recentere versies van bestanden zijn. Als dit het geval is, wordt de **update**-informatie ingesteld op **GEEL**, anders is deze **GROEN** of **ROOD** (geen internetverbinding). Door een 'klik' op deze GELE knop te maken, krijgen we een venster met bestanden die recenter zijn dan die op dit moment in de applicatie.



Kies gewoon de bestanden die moeten worden gedownload, ze staan in ad-hoc-directory's.

Voor de bestanden **Swar.Country.ini** en **Swar.Club.ini** zal de applicatie deze gegevens ook opnieuw in het geheugen herladen.

De applicatie sluit de bestanden **Player.dbf** en **Fide.dbf** voordat ze worden gedownload.

Voor een nieuw bestand **SwarSetup_vx.xx.exe** zal de applicatie deze nieuwe versie downloaden in de gebruikersdirectory (MyDocuments/Swar in het algemeen) en dan vragen of de *Setup* moet worden uitgevoerd. In geval van een positieve reactie, vraagt het programma of de huidige gegevens moeten worden opgeslagen en start dan de nieuwe Setup. Als 'NEEN' wordt geantwoord is het aan de gebruiker om deze nieuwste versie van de installatie handmatig te starten.



Interface

De **SWAR**-interface is een Windows-interface die bestaat uit een menu, een toolbar en kolommen (zoals we eerder in het document zagen).

1. Het menu : Om het toernooi te beheren, klassementen en paringen te bekijken, het beheer van de spelers, van de uitvoerbestanden en de interface-opties.
2. De bovenste toolbar: Deze toolbar bevat de meest voorkomende acties die tijdens een toernooi worden uitgevoerd, dus om acties te vergemakkelijken zonder daarom rechtstreeks naar het menu te gaan.
3. De kolommen : de kolomtitels voor het toernooibeheer.
4. De scheiding van de kolommen laten toe een kolom uit of samen te vouwen door de muisaanwijzer op de splitter te houden en op de linkermuisknop te drukken, sleep de splitter om te vergroten of te verkleinen.
5. Een informatiezone die de titel van het toernooi en de naam van het gebruikte bestand weergeeft.
6. Een toolbar aan de rechterkant om kolommen te tonen of te verbergen

Kolommen verplaatsen

De kolommen kunnen worden verplaatst door met de rechtermuisknop te klikken en zonder de klik los te laten verplaatst u de kolom in de interface.

Kolommen vergroten

De kolommen kunnen worden vergroot door de muisaanwijzer op scheiding van de kolom te plaatsen, hierop te klikken en het naar links of rechts te slepen om de kolom uit te vouwen of samen te vouwen.

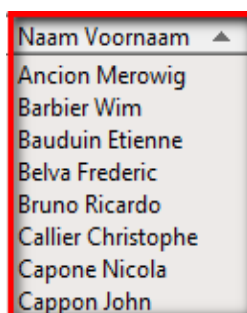
Kolommen weergeven / verbergen

Elke kolom kan worden verborgen of weergegeven door het vakje in de rechter toolbar aan te vinken.

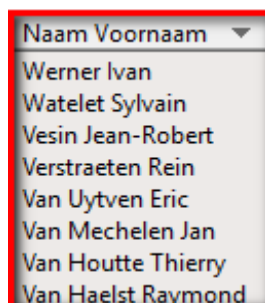
Sorteer de kolommen

Men kan een andere weergave krijgen door de kolommen te sorteren op het criterium van uw keuze. Om dit te doen, hoeft u alleen maar op de titel van de kolom te klikken om deze in oplopende of aflopende volgorde te sorteren. Elke klik op de titel wijzigt de volgorde van sorteren.

Sorteer 'Naam' oplopend



Sorteer 'Naam' aflopend



De volgorde van de kolommen, de breedte en van sorteren worden opgeslagen wanneer het programma wordt afgesloten, zodat we bij de volgende keer laden dezelfde configuratie van de kolommen vinden.

Fiches van de speler

Nr.	Aa...	Cl.	In...	Naam Voornaam	Rnk	Cat
1		1	3	Gharamian Tigran	1	(100) +2200
2		2	3	Dgebuadze Alexan...	3	(100) +2200
3		3	11	Eden James	11	(100) +2200
4		4	8	Sagar Shah	8	(100) +2200
5		5	5	Sochacki Christophe	5	(100) +2200
<u>6</u>			<u>7</u>	<u>Godart Francois</u>	<u>7</u>	<u>(100) +2200</u>
7		7	2	Kveinys Aloyzas	2	(100) +2200
8		8	6	Miezis Normunds	6	(100) +2200
9		9	16	Le Quang Kim	16	(100) +2200

Door met de rechtermuisknop op de naam van een speler te klikken, ziet men zijn fiche.

[illegible]

Deze fiche bevat de informatie van de volgende tegenstanders:

Nummer van de ronde, ranking, nationaliteit, titel, voornaam, ELO, punten van de tegenstanders.

Resultaat, kleur, zwevend, verzamelde punten, verwachting van winst (We) en verwachte winst van de speler zelf.

Als het vak 'See VO' is aangevinkt, geeft de fiche ook de volgende kolommen weer:

- VO : als een *virtuele tegenstander* is berekend (voor niet-gespeelde games)
- Ptn.Sch.. : de punten gebruikt voor de scheidingen. Deze punten verschillen van de echte punten in het geval dat een VO is berekend. In dit geval wordt het resultaat in rood weergegeven.
- Res.Sch.. : het resultaat voor de berekening van de VO, als deze verschilt van het resultaat van de tegenstander, wordt deze in rood weergegeven.

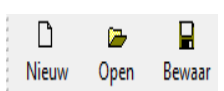

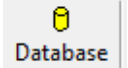
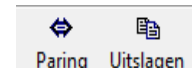
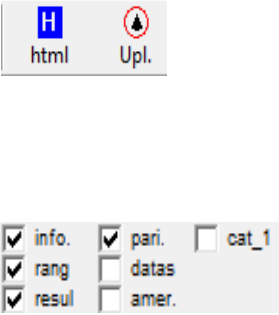
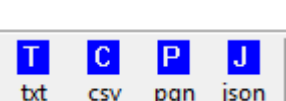


Om het gebruik van een *virtuele tegenstander* te begrijpen, zie **FIDE Departages-Annex_65.pdf** pagina 4, waar in detail wordt uitgelegd hoe de scheidingen voor niet-gespeelde partijen worden berekend.


ToolBar

De bovenste *toolbar* wordt gebruikt om evenementen gemakkelijker af te handelen, eerder dan om naar de menu's te gaan. Menu's bevatten meer acties, maar de *toolbar* bevat alleen de meest gebruikte acties.



De *toolbar* geeft snelkoppelingen weer die ook in de menu's te vinden zijn. Deze zullen later worden onderzocht.

	<p>Nieuw toernooi, een bestaand toernooi openen, je toernooi saven.</p>
	<p>Opent het dialoogvenster voor direct afdrukken in verschillende formaten</p>
	<p>Opent het dialoogvenster voor het kiezen van de Base of voor het zoeken van spelers in de Base. Mogelijkheid om alleen te werken met PLAYER en FIDE of PLAYER of een .csv-basis dat wordt beschreven in het CSV-hoofdstuk.</p>
	<p>Laat de paringen van de nieuwe ronde toe en opent de dialoogbox van de paringen en laat toe de paringen te bekijken of deze in te leiden in de lopende ronde.</p>
	<p>Genereren van een .html-bestand met de kolommen die worden weergegeven en de sortering gevraagd in het display. Dit kan het algemeen klassement zijn of een andere sortering (alfabetisch, enz ...) volgens wat in de hoofdinterface is weergegeven. Het klassement wordt gevolgd door de resultaten van alle rondes, de volgende paring indien bekend en alle individuele fiches van de spelers. Om de individuele fiches te zien, is het noodzakelijk om de naam van de speler aan te klikken. Het .html-bestand zal worden samengesteld met de elementen die worden aangevinkt in de daarvoor bestemde vakken die hiernaast worden beschreven. Up staat toe om het html-bestand op uw server rechtstreeks te laden met behulp van de gegevens die zijn beschreven in het bestand Swar.Local.ini</p>
	<p>Genereren van een bestand .txt .csv .pgn .json. De bestanden .txt et .csv bevatten weergegeven kolommen en de sortering gevraagd in de weergave.</p>
	<p>Start van het bestand 'Swar_Manuel_nl.pdf'</p>
	<p>Geeft aan of er een wifi-verbinding bestaat (GROEN) of niet (ROOD). De verbinding wordt elke 10 minuten getest. Om te testen of er verbinding is, klikt u gewoon op de knop Wifi. Als deze knop GEEL is, betekent dit dat nieuwere bestanden op de KBSB-website staan. Deze bestanden zijn PLAYER.DBF, FIDE.DBF, Swar.Clubs.ini, Swar.Country.ini en SwarSetup (een nieuwe versie van SWAR met als release v0.00 als recenter dan de jouwe).</p>

Voorbeelden van bestanden die met de knop  zijn gegenereerd

SwarLalevitch_2016Swar

R1 R2 R3 R4 R5 R6 R7 R8 Paringen R9

Stand na ronde 8														
Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Geslacht	Stamn.	FIDE-ID	F-ELO	EloUsed	NrClub	#Ptn	PtnTot.	Perf	Vsch.	MB	#Win
1	Clausse Frederick	66	M	15347	250872	0	895	601	0.0	0.0	139	0.0	10.00	0
2	Lakaye Jean-Pierre	72	M	16664	0	0	0	601	1.0	1.0	1059	5.0	10.50	1
3	Moch Jean	62	M	72303	202398	0	1221	601	1.5	1.5	1159	6.5	12.00	1

Ronde 8 (28/10/2016)									
Bordnr.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Punten	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Punten
1	Blavier Christian	2 (1980)	6.0	0-1	Monticelli Romain	5 (1937)	6.5		
2	Vagner Fabian	12 (1831)	5.5	0-1	Porteman Eric	9 (1887)	7.0		
3	Duric Slavko	1 (2143)	6.5	1-0	Timmermans Daniel	4 (1938)	5.0		
4	Poljakovic Sejfudin	10 (1869)	6.0	1-0	Hodzic Elvir	22 (1685)	5.0		

Timmermans Daniel (Rank: 4)

Rangschikking	11
Geslacht	M
Stamn.	37176
N-Elo	2013
FIDE-ID	202924
F-Elo	1938
Land	 (bel)
Club	(601) CRELEL Liège
Categorie	-2000

Rnr	Bnr.	Naam	Land	N-Elo	Ptn.	W/Z	flt	Res.	Ptn.	We Nat.	Winst Nat.
1	4	Lievens Robert	BEL	1571	4.0	Z	-	1	1.0	0.90	+0.10
2	4	Arabia Allan	BEL	1684	4.5	W	-	1	2.0	0.81	+0.19
3	2	Terwagne Bertrand	BEL	1805	5.0	Z	-	1	3.0	0.68	+0.32
4	1	Nottet Tristan	BEL	1854	5.0	W	-	1	4.0	0.62	+0.38
5	1	Porteman Eric	BEL	1887	7.0	Z	-	0	4.0	0.57	-0.57
6	4	Bernard Romain	BEL	1634	5.0	W	-	1	5.0	0.86	+0.14
7	2	Blavier Christian	BEL	1980	6.0	W	-	0	5.0	0.44	-0.44
8	3	Duric Slavko	BEL	2143	6.5	Z	-	0	5.0	0.24	-0.24
9	6	Kuzmin Vladimir	BEL	1716	5.0	W	-	0	5.0	0.00	+0.00
Gemiddelde ELO Tegenstanders				1808	48.0	Totaal		5.0	5.12	-0.12	

Begin van de pagina

Swar Volledige Handleiding



Als de interface niet is geklasseerd in de volgorde 'algemeen klassement', is de paginatitel anders.

Voorbeeld met de sortering op de 'Naam voornaam':

Het afdrukken van het huidige scherm (Gesorteerd op Naam Voornaam)								
Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Geslacht	Stamn.	N-Elo	EloUsed	NrClub	#Ptn
1	Dans Guy	9	M	64955	1361	1361	666	2.5
2	Dessers Michel	2	M	70807	1797	1797	666	2.0
3	Hubert Rene	5	M	17370	1496	1496	666	2.0
4	Marchal Georges	8	M	83224	1373	1373	666	3.0
5	Peruzzi Albert	7	M	97057	1429	1429	666	3.0
6	Pitz Luc	6	M	63762	1455	1455	666	1.0
7	Renier Pierre	3	M	2321	1669	1669	666	3.0
8	Sauvage Eric	1	M	70378	1976	1976	666	1.0
9	Szigetvari Andre	4	M	74748	1656	1656	666	2.5

Een ander voorbeeld gesorteerd op ELO

Swar. FRBE-KBSB-v3.43 2017/09/07 - Toernooi: 16ième TIPC 2017 Groupe A.

Toernooi Bekijk Spelers Lijsten Opties

<div> Nieuw Open Bewaar Print Database Paring Uitslagen html Upl. txt </div>									
Nr.	Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Geslacht	Stamn.	F... ▲	NrClub	#Ptn	
1	1	Gharamian Tigran	1	M	60059	2616	501	7.5	
2	7	Kveinys Aloyzas	2	M	95915	2542	501	6.0	
3	2	Dgebuadze Alexandre	3	M	49301	2524	627	7.5	
4	12	Inkiov Ventzislav	4	M	60078	2459	244	5.5	
5	5	Sochacki Christophe	5	M	0	2451	0	6.0	
6	8	Miezis Normunds	6	M	0	2447	0	6.0	
7	6	Godart Francois	7	M	71757	2411	501	6.0	

Het afdrukken van het huidige scherm (Gesorteerd op F-ELO)											
Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Geslacht	Stamn.	F-ELO	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1	Gharamian Tigran	1	M	60059	2616	501	7.5	2638	38.0	2355	43.00
2	Kveinys Aloyzas	2	M	95915	2542	501	6.0	2441	33.0	2321	30.00
3	Dgebuadze Alexandre	3	M	49301	2524	627	7.5	2625	37.0	2327	38.50
4	Inkiov Ventzislav	4	M	60078	2459	244	5.5	2370	32.5	2290	28.50
5	Sochacki Christophe	5	M	0	2451	0	6.0	2518	36.0	2401	32.25
6	Miezis Normunds	6	M	0	2447	0	6.0	2390	33.0	2273	30.50
7	Godart Francois	7	M	71757	2411	501	6.0	2460	33.0	2343	29.75



Menu

Swar. FRBE-KBSB-v3.43 2017/09/07 -

Toernooi Bekijk Spelers Lijsten Opties

Toernooi

Toernooi	Bekijk	Spelers	Lijsten	Opt
Nieuw				Ctrl+N
Open				Ctrl+O
Import CSV				Ctrl+I
Import Pairtwo				Ctrl+W
Bewaar				Ctrl+S
Bewaar Als				Ctrl+A
Export CSV				Ctrl+E
Print				Shift+Ctrl+I
Bekijk Toernooi				F5
Verlaat				F4

Nieuw toernooi

Open een bestaand toernooi

Importeer een vooraf geformatteerd bestand in .csv-formaat

Importeer een oud **PairTwo**-bestand

Bewaar het toernooi onder zijn naam

Bewaar Als het toernooi onder een door de gebruiker opgegeven naam bewaren

Exporteer het toernooi in .csv-formaat. Zie de beschrijving en toernooi-informatie in de sectie 'BASE CVS' van het document.

Print : Geeft een dialoogvenster weer voor het maken van afdrukken.

Opent een dialoogvenster met toernooi-informatie

Verlaat SWAR.

Het echte SWAR-bestand is het bestand '**UwToernooi.swar**'. SWAR maakt een kopie van het huidige toernooi onder de naam van het toernooi, met het nummer van de ronde en de extensie **.swbs** (SWar Backup Security). Dit bestand kan normaal worden gelezen door SWAR teneinde over te gaan tot afdrukken of nazichten, maar het kan **NOOIT** worden opgeslagen, behalve met het 'Opslaan als' menu.

Deze **SAVE** gebeurt in 3 gevallen :

- Wanneer u klikt op **Bewaar**
- Als u klikt op **Bewaar Als**
- Vlak voor een **paring**

Bekijk

Bekijk	Spelers	Lijsten	Op
Ranking			F2
Paring			F3
Toernooi			F5
Kolommen			F8
Selectie			F10

Klassement: zie de algemene klassering. De interface wordt gesorteerd op het klassement van de spelers, rekening houdend met punten en scheidingen.

Paring : Paar een nieuwe ronde aan of her-paar de huidige ronde als deze nog steeds geen resultaten oplevert.

Toernooi : Open het toernooidialoogvenster om de gegevens te bekijken en / of te bewerken. Dit is hetzelfde commando als het menu 'Toernooi / Zie Toernooi'

Kolommen :Om alle kolommen van de interface opnieuw weer te geven. Het is niet nodig om ze een voor een te doen.

Selectie :Hiermee kunt u spelers selecteren op basis van verschillende criteria. Deze criteria worden uitgelegd onder de rubriek **Selecties**.

Spelers

Spelers	Lijsten	Opties
Invoegen		INS
Database		Ctrl+B
Paring		F6
Aanwezig		Shift+A
Afwezig		Shift+F
Forfait		Ctrl+Shift+P
Allen Aanwezig		Ctrl+Shift+A
Allen Afwezig		>

Invoegen : Voeg een speler toe (equivalent van de 'Insert'-toets)

Database : Opent het dialoogvenster om de te gebruiken Base te kiezen alsook voor de opzoeking van de in te schrijven spelers. De zoekopdracht wordt gedaan op een deel van een naam of op een clubnummer. Zie gedetailleerde beschrijving bij “Toevoegen van een speler”.

Paring :Paar de volgende ronde (hetzelfde als 'Appar' van de Toolbar)

Aanwezig Duidt aan dat een speler aanwezig is (functietoets Shift+P)

Afwezig Duidt aan dat een speler afwezig is (functietoets Shift+A)

Forfait Duidt aan dat de speler forfait is (functietoets Shift+F)

Allen Afwezig Positioneert alle spelers als afwezig (functietoets Shift+Ctrl+A) . Laat toe de spelers aanwezig te zetten naarmate ze aankomen in het toernooi.

Allen Aanwezig Positioneert alle spelers als aanwezig (functietoets Shift+Ctrl+P) .

Update

Bij het inschrijven van spelers zijn sommigen misschien niet aangesloten, of zijn we begonnen met het inschrijven van spelers ruim voor de start van het toernooi en deze spelers kunnen afwezig zijn in de PLAYER of aanwezig zijn, maar niet in orde met de betaling van het lidgeld. De toernooileider kan deze spelers bijwerken door een nieuw bestand Player.dbf en Fide.dbf te uploaden en de spelers bijwerken om hun inschrijving te verifiëren. De update kan ook worden gedaan om de ELO's, CLUBS en LANDEN van de spelers of alle velden opnieuw te berekenen als een nieuwe speler is gedownload. Voor de update van ELO's als het toernooi door de FIDE is gehomologeerd, zal de gebruikte ELO ofwel een STANDAARD elo of een RAPID of BLITZ zijn volgens de beschrijving van het toernooi.

Bestanden



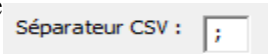
Genereren van een bestand .html :



Het gegenereerde bestand bevat de informatie die is aangevinkt in de toolbar (algemene informatie over het toernooi, algemene klassering, resultaten, paringen, fiches van de spelers, Amerikaans raster, klassering per categorie). Kolommen en sortering zijn hetzelfde als die worden weergegeven in de interface. Het is daarom interessant om alleen de kolommen weer te geven die nodig zijn om een goed resultaat te krijgen.

Bestanden genereren .txt : dit bestand bevat de toernooi-informatie, de algemene klassering met dezelfde kolommen als de interface, de resultaten en mogelijk de klassering per categorie.

Bestanden genereren .csv : hetzelfde als het tekstbestand, maar met het scheidingsteken dat wordt aangegeven in de algemene opties van het toernooi.



Bestanden genereren .pgn : het genereren van een partijfiche (Portable Game Notation).

ELO FIDE : Generatie van een bestand met de resultaten van het toernooi om naar de **FIDE** te sturen

ELO KBSB : Generatie van een bestand met het resultaat van het toernooi om naar de **KBSB** te sturen

Resultaten->KBSB : verzenden van de resultaten in html-formaat op de **KBSB**-server

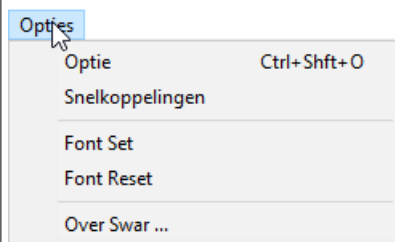
Rangschikking : Normale grootte, raster, tabel. Met het formaat 'Normaal' is het mogelijk om een raster te genereren dat op eender welke kolom is gesorteerd (bijvoorbeeld een lijst die op de naam is gesorteerd).

Paringen : op tafelnummer of alfabetisch

Resultaten: van de ronde, of rasterformaat

Uitslagenbriefjes : het genereren van uitslagenbriefjes om op de tafels te leggen en in te vullen door de spelers. De briefjes worden afgedrukt op één A4-pagina en het aantal briefjes per pagina wordt vermeld in het menu / options.

Opties



Opties

Laat toe de algemene opties weer te geven van een programma zoals de bestandslocaties PLAYER en FIDE, geeft de map aan waar de toernooibestanden worden opgeslagen, de locatie van de .html-bestanden, de taal, of de bestanden die in utf-8 dienen te worden geregenereerd, ...

Snelkoppelingen

Persoonlijk beheer van snelkoppelingen (zie de standaardwaarden op de laatste pagina)

Font Set

Staat de keuze van persoonlijke lettertypen toe.

Font Reset

Keer terug naar het standaardlettertype.

Opties

Bestanden :

Database players.sqlite :

Database FIDE.sqlite :

Swar.Clubs.ini :

Swar.Country.ini :

Directory

.swar directory :

.html directory :

Divers

☒ html en UTF8

☐ csv en UTF8

☐ txt en UTF8

☒ Schakel tooltips in

CSV scheidingsteken :

SWAR taal :

System-taal :

Resultatenkaarten gesorteerd op manier:

☒ Van volgorde (1, 2, 3, 4, 5, ...)

☐ Dat alles in één keer geknipt kan worden (voorbeeld: 20 borden, dus 4 pagina's) (1, 5, 9)

Aantal resultatenkaarten per pagina

Downloaden

Downloaden

Downloaden

Downloaden

Downloaden van
PLAYER/FIDE vanaf de
website van de KBSB.
GROENE knoppen = een
internetconnectie is mogelijk.
RODE knoppen = geen
internetconnectie.

Opslaan

Afbreken

Opties Menu

De instellingen van de resultatenformulieren worden gebruikt om het aantal resultatenfiches per pagina en de volgorde waarin de fiches worden weergegeven, te definiëren. De fiches kunnen opeenvolgend zijn, de borden worden gesorteerd op nummer en alle fiches volgen elkaar in de volgorde van de borden (1, 2, 3, 4, 5 ...).

Ze kunnen ook zo worden gesorteerd dat de nummers van de borden elkaar op de pagina's volgen. Dus als we 26 borden hebben met 6 fiches per blad, worden de fiches als volgt genummerd:

Blad 1: 1 6 11 16 21 26

Blad 2: 2 7 12 17 22 -

Blad 3: 3 8 13 18 23 -

Blad 4: 4 9 14 19 24 -

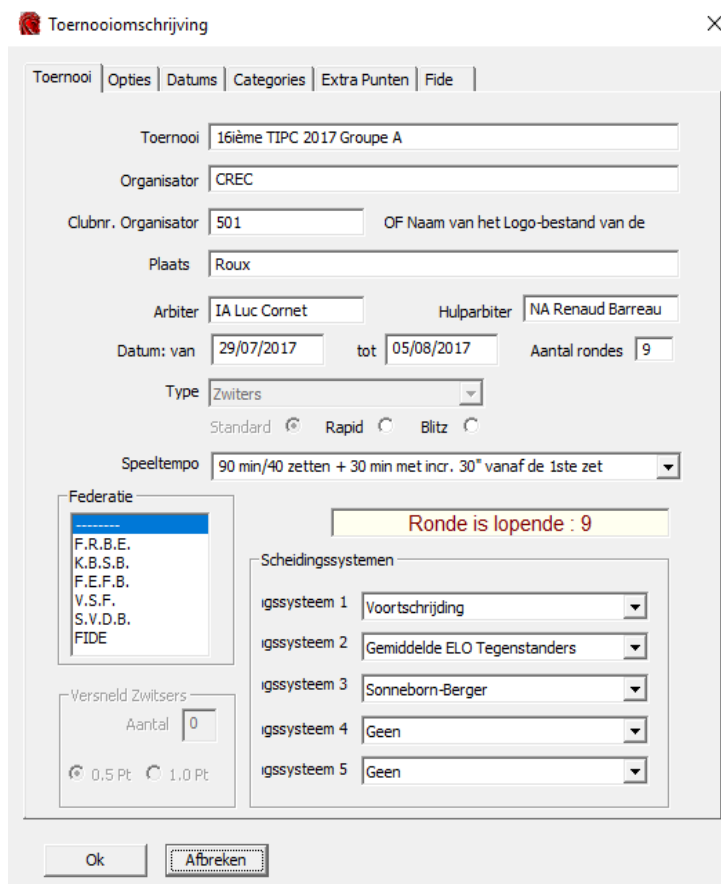
Blad 5: 5 10 15 20 25 -

Dit maakt het mogelijk om bij het snijden van alle bladen op hetzelfde moment met een snijmachine de fiches van de paringen in oplopende volgorde van de borden te verkrijgen. (De eerste snede geeft de fiches voor de borden 1 2 3 4 5, de tweede snede geeft de fiches voor de borden 6 7 8 9 10 enz ...

Tournai Soultanbeieff 2019		R9	Table 4
Marechal, Georges		(1688)	Biot, Thomas
		1-0 1/2-1/2 0-1	(1764)
			Signature
			Absent le
Tournai Soultanbeieff 2019		R9	Table 3
(03/05/2019)		Alexopoulos, Spiros Orestis,	
Terwagne, Bertrand		Dr	
		(1885)	
		Signature	
		Absent le	
19		R9	Table 2
(03/05/2019)		Nottet, Tristan	
		(1886)	
		Signature	
		Absent le	
		1-0 1/2-1/2 0-1	
Table 1			Table 7
Sauvage, Eric			Bernard
(2020)			(1661)
Signature			Signature
Absent le			Absent le
Table 5			Table 11
Kuzmin, Vladimir			is, Pierre
(1708)			(1516)
Signature			Signature
Absent le			Absent le
Table 9			Table 15
Mathonet, Corentin			rt, Victor
(1462)			(1464)
Signature			Signature
			Absent le
Table 6			Table 14
ignies, Patrick			ini, Rodolphe
(1663)			(1463)
Signature			
Absent le			
Table 10			
nthai, Renaud			
(1510)			
Signature			
Absent le			
Table 8			Table 12
ans, Daniel			iedts, Liam
(1914)			(1606)
Signature			Signature
Absent le			Absent le
Table 16			Table 20
lov, Valiko			reux, Theo
(0)			(1380)
Signature			Signature
Absent le			

Toernooi

Toernooi-tabblad



Het dialoogvenster van een toernooi bevat 6 tabbladen waarvan sommige niet verplicht zijn. Hier is de beschrijving van elk van de velden en hun gebruik.

Toernooi-tab:

Vul de nodige gegevens in. Het is belangrijk om de begin- en einddatum correct in te stellen. De datums van elke ronde worden gedefinieerd op het tabblad **datums**.

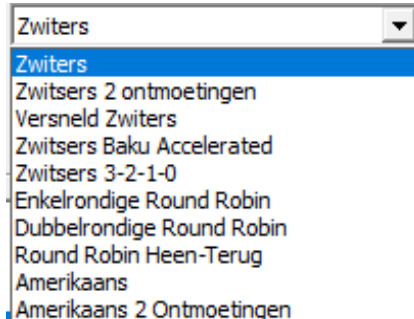
Vermeld in het organiserende **clubnummer** je clubnummer als het bestaat. We kunnen in dit geval ook een LOGO-naam van de organisator (NATO, JEF) plaatsen. Bij het genereren van een html-bestand wordt het NATO.jpg -teken of JEF.jpg weergegeven op de pagina mits dit bestand .jpg bestaat. Anders verschijnt het **LOGO in vet** op de plaats van de afbeelding.

Een toernooi kan worden gegenereerd met een **NORMAAL**, **RAPID** of **BLITZ**-ritme (vakje aan te vinken) maar heeft geen invloed op het verloop van het toernooi, het heeft alleen invloed op de ELO-berekening die een standaard ELO, Rapid of Blitz is (momenteel alleen gebruikt voor de FIDE, de KBSB gebruikt momenteel niet de Rapid noch de Blitz ELO).



Toernooi type

een zeer belangrijk gegeven, SWAR kan 10 soorten toernooien aan:



Zwiters

voor paringen met de JaVaFo-module, met of zonder paring per afzonderlijke categorie. Paringen met afzonderlijke categorieën betekenen dat meerdere toernooien in hetzelfde bestand worden beheerd (zie toernooi-opties). Het is dus mogelijk om een volwassenentoernooi en een jeugdtoernooi te beheren door hun respectieve leeftijdscategorie in te stellen. Alles gebeurt alsof we 2 toernooien hebben (wat ook het geval is). Het is niet mogelijk om spelers van de ene naar de andere categorie te laten overgaan, zodra een resultaat voor de ene of de andere categorie werd ingevoerd.

Zwiters 2 ontmoetingen

Hetzelfde formaat als een ZWITSERS toernooi, maar spelers komen elkaar twee keer vervolgens tegen, maar met verwisselde kleuren. In dit geval is het noodzakelijk om in de '**Nbr. Rond**' het werkelijke aantal ontmoetingen dat het programma moet genereren in te stellen.

Versneld Zwiters

Dat systeem wordt verder in de handleiding beschreven.



Volledige Handleiding



Zwitsers 3-2-1-0

SWISS toernooi gepaard met 'JaVaFo' maar dat de aanwezige spelers bevoordeeld. De toegekende punten zijn het dubbele van de normale punten plus 1 punt voor de aanwezigheid van de speler. Standaard geeft het programma de volgende waarden weer in het tabblad "Opties": winst = 2 punten, remise is 1 punt en een nederlaag is 0 punten, een bye is 2 punten (zoals een overwinning) en men voegt nog een extra aanwezigheidspunt toe. Zegge 3, 2 of 1 punten per partij, de aanwezigheidspunten zijn inbegrepen. Maar deze punten kunnen door de gebruiker worden gewijzigd zoals het geval was in PairTwo.

Enkelrondige Round Robin

met mogelijkheid om de categorieën apart te paren, op voorwaarde dat het aantal gespeelde ronden in elke categorie hetzelfde is. De paringen zijn gegenereerd op basis van een Berger-tafel. Het aantal ontmoetingen wordt berekend door SWAR. SWAR gebruikt een algoritme voor het berekenen van Berger-tafels voor eender welk aantal spelers. Het aantal rondes wordt berekend op basis van het aantal spelers. Bij de paringen van het toernooi worden alle rondes tegelijkertijd gepaard, wat toelaat de toekomstige tegenstanders te zien. Als het aantal spelers oneven is, is het mogelijk om een speler toe te voegen in de loop van het toernooi, deze neemt de plaats in van de BYE en de niet-gespeelde partijen worden genoteerd als een FORFAIT. Deze partijen kunnen later door de spelers worden gespeeld als ze daarmee instemmen.

Dubbelrondige Round Robin

dezelfde beperkingen als de enkelrondige ROUND ROBIN. Het principe is hetzelfde als voor het toernooi 'Swiss 2 Meetings', 2 partijen worden achtereenvolgens gespeeld met dezelfde speler, maar met verwisselde kleuren. Dus de *oneven* rondes worden aangeduid door de Berger- tafel, de *even* rondes zijn hetzelfde als de oneven rondes maar met verwisselde kleuren. Het aantal ontmoetingen wordt berekend door SWAR op basis van het aantal spelers in de Pool.

Round Robin Heen-Terug

dezelfde beperkingen als de enkelrondige ROUND ROBIN. Nadat de rondes, berekend door de tafel van Berger, zijn gespeeld stelt de tafel van Berger de tweede partij van het toernooi voor maar met verwisselde kleuren. Ook hier wordt het aantal rondes door SWAR berekend op basis van het aantal spelers. Hier zijn de ontmoetingen niet opeenvolgend, het toernooi stelt een eerste ontmoeting met elk van de spelers voor, vervolgens stelt de tweede helft dezelfde ontmoetingen voor met verwisselde kleuren, dit in tegenstelling tot het **Round Robin Tournament 2** die 2 ontmoetingen voorstelt met dezelfde speler die dezelfde dag zou kunnen spelen.

Amerikaans

Dit systeem is gebaseerd op een paring gegenereerd door JaVaFo (zoals het SWISS-systeem). Maar de resultaten geven geen punten 1, ½ of 0 maar wel een verschillende berekening van punten. Aanvankelijk hebben alle spelers 1000 punten en deze punten worden verhoogd of verlaagd afhankelijk van de resultaten tegen sterkere of zwakkere spelers. De volledige beschrijving staat verderop in het document.



Volledige Handleiding



Amerikaans 2 Ontmoetingen

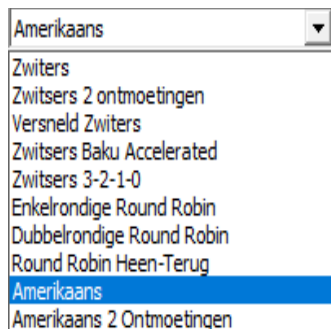
de berekening is hetzelfde als voor het normale AMERICAN-toernooi, het enige verschil is dat 2 rondes achtereenvolgens tegen dezelfde speler worden gespeeld, één keer met de door JaVaFo aangewezen kleur, de tweede keer tegen dezelfde speler maar met verwisselde kleuren. Een **AFWEZIG** speler of **BYE** blijft het de 2 rondes. Het aantal aan te duiden rondes is het reële aantal, dit aantal zal noodzakelijkerwijs een even getal zijn omdat er 2 ontmoetingen per speler zijn.

Het is ook nodig om de cadans van het toernooi, de federatie van de organiserende club, en de scheidingen, waarvan hier een detail, in te vullen:



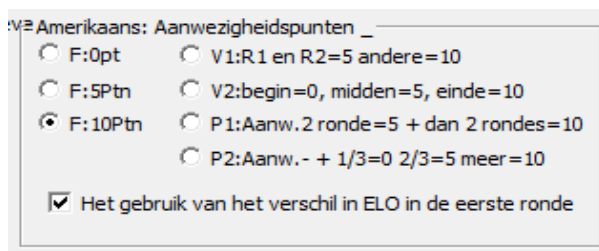
Amerikaans Systeem : functionering

SWAR maakt toernooi-paringen in het Amerikaanse systeem mogelijk. Dit systeem is gebaseerd op een paring die door JaVaFo wordt gegenereerd (zoals het SWISS-systeem). Maar de resultaten geven geen 1, ½ of 0 punten, maar een andere berekening van punten. Aan het begin hebben alle spelers 1000 punten en deze punten worden verhoogd of verlaagd, afhankelijk van de resultaten tegen sterkere of zwakkere spelers.



Definieer eerst het type toernooi als **American** or **American 2 Encounters**. Het **American 2 Meetings-systeem** stelt spelers in staat om tweemaal achtereenvolgens maar met verwisselde kleuren elkaar te ontmoeten. De paring is momenteel via de JaVaFo module uitgevoerd.

Amerikaans Systeem : Aanwezigheidspunten



Vervolgens in tab Opties, vink de aanwezigheidspunten en de manier van berekening tijdens de eerste ronde aan.

F: Vaste punten. 0, 5 of 10 punten telkens wanneer de speler aanwezig is.

Vx: Elke aanwezigheid geeft het recht op het aantal punten dat het nummer van de ronde volgt. Deze punten houden geen rekening met het aantal aanwezigheden, maar alleen met de aanwezigheid in de aangegeven ronde.

V1: Variabele punten. 5 punten als de speler aanwezig is op rondes 1 en / of 2 en 10 punten per aanwezigheid in de volgende rondes.

V2: Variabele punten. 0 punt indien de speler aanwezig is in 1/3 van de rondes, 5 punten indien hij aanwezig is in de rondes tussen 1/3 en 2/3 en 10 punten van aanwezigheid in het laatste derde van de rondes.

Px: In dit systeem is het aantal aanwezigheden belangrijk. Het aantal aanwezigheid geeft het recht om punten op te geven volgens het totale aantal aanwezigheden. Het nummer van de ronde maakt niet uit bij de berekening van deze punten.

P1: Variabele punten. 5 punten voor de eerste 2 aanwezigheden en 10 punten voor de andere.

P2: Variabele punten. 0 punten indien de speler aanwezig is voor minstens 1/3 van de rondes, 5 punten als hij aanwezig is voor 2/3 van de rondes en 10 punten indien hij meer dan 2/3 van de rondes aanwezig is. De berekening voor een bepaalde ronde is :

$$\text{PtsPr} = 5 * ((\text{NumberOfRound} * 3) - 2) / \text{TotalTotalRounds}.$$

P2 schijnt juist te zijn, want P2 bevoordeelt de speler die meer rondes heeft gespeeld in het totaal. Dit zal de standaard zijn in SWAR.

Amerikaans Systeem : Berekening van de punten

Elo1 is de ELO van speler nr.1 (wit)

Elo2 komt overeen met de ELO van speler nr. 2 (zwart)

PtsAmerivain1 komt overeen met de punten van speler nr. 1 (wit)

PtsAmerivain2 komt overeen met de punten van speler nr. 2 (zwart)

In geval het veld 'Het gebruik van het verschil in ELO in de eerste ronde' is afgevinkt, wordt er geen rekening gehouden met punt **2a**.

1. Aanvankelijk hebben alle spelers 1000 punten.
2. Berekening van het verschil in punten (**D**)
 - a In de eerste ronde: $D = Elo1/100 - Elo2/100$
 - b Voor andere rondes : $D = PtsAmericain/10 - PtsAméricain/10$
 - c We gebruiken de absolute waarde van het verschil, dus zonder rekening te houden met hogere of lagere waarde : $(1450 - 1600 = \underline{150} \text{ et pas } -150)$
3. Voor de hoogst geklasseerde speler:
 - a bij winst : $PtsAméricain = PtsAmericain + 50 - D$
 - b bij verlies : $PtsAméricain = PtsAmericain - 50 - D$
 - c bij remise: $PtsAméricain = PtsAmericain - 2D$
4. Voor de laagst geklasseerde speler:
 - a bij winst: $PtsAméricain = PtsAmericain + 50 + D$
 - b bij verlies: $PtsAméricain = PtsAmericain - 50 + D$
 - c bij remise: $PtsAméricain = PtsAmericain + D$
5. Speler BYE : 1. wordt beschouwd als gewonnen door de hoogst geplaatste spelers, omdat D NUL zal zijn (het verschil wordt gemaakt op zijn eigen punten). Dus $PtsAméricain + 50$.
6. Voeg vervolgens de aanwezigheidspunten toe.

De klassering gebeurt **ZONDER** scheiding. In het geval van gelijkspel in Amerikaanse punten, zal de ELO-rating de scheiding bepalen.

Raadgeving :

In de opties is het ook beter om het vakje 'Meervoudige ontmoetingen' aan te vinken als het aantal spelers onvoldoende is in verhouding tot het aantal rondes.



Volledige Handleiding



Zwitsers VERSNELD (automatisch)

Met dit systeem worden de spelers in groepen geplaatst waaraan fictieve punten worden bijgevoegd zodat de spelers slechts binnen hun groep worden gepaard. Dit heeft tot voordeel dat de sterkste spelers in het begin van het toernooi tegen elkaar worden gepaard. Dat geldt eveneens voor de spelers van de andere groepen.

Die fictieve punten worden enkel en alleen bijgevoegd om de paringen uit te voeren. Na een bepaald aantal ronden worden die fictieve punten afgetrokken en worden de paringen op normale wijze uitgevoerd.

Het aantal groepen wordt door het aantal spelers en door het aantal ronden bepaald.

Met 80 spelers of meer zijn er 4 groepen.

Met 48 spelers of meer zijn er 3 groepen.

Met 16 spelers of meer zijn er 2 groepen.

Indien het aantal ronden onvoldoende is, wordt het aantal groepen echter verminderd.

Toernooi in 5 ronden : maximum 2 groepen ongeacht het aantal spelers.

Toernooi in 6/7 ronden : MAXIMUM 3 groepen afhankelijk van het aantal spelers.

Toernooi in 8 ronden of meer : het aantal groepen wordt door het aantal spelers bepaald.

Een algoritme bepaalt het aantal fictieve punten dat in het begin van het toernooi aan elke groep moet worden toegewezen.

De laatste groep heeft NOOIT fictieve punten. Alleen de hogere groepen hebben fictieve punten.

Een algoritme bepaalt in welke ronden de fictieve punten moeten worden verminderd.

Een ander algoritme bepaalt het aantal fictieve punten dat in een bepaalde ronde moet worden afgetrokken (1.0 of 0.5 punt).

Dat soort toernooi is gebaseerd op het '*degressief versneld systeem*'

In het dialoogvenster van de paringen (beeld hieronder) worden de groepen getoond met de punten tussen haakjes die door JaVaFo worden gebruikt om de paringen uit te voeren.

De borden 7 - 10 stellen een groep voor met 2.5 punten, gepaard zoals een groep met (3.5) punten.

De borden 11 - 14 stellen een groep voor met 2.0 punten, gepaard zoals een groep met (3.0) punten.

De borden 15 - 21 stellen een groep voor met 2.0 punten, gepaard zoals een groep met (2.5) punten.

De spelers die 2.0 punten bezitten bevinden zich in verschillende groepen. Daarom heeft JaVaFo hun een bijkomend ½ punt toegewezen.


7	Rosseel, Kimball	2.5 (3.5)	1746	-	Balmaceda, Enrico	2.5 (3.5)	2006
8	Millener, Richard	2.5 (3.5)	1735	-	Ward, James	2.5 (3.5)	1923
9	Bublys, Vaidotas	2.5 (3.5)	1863	-	Nelder, Allan	2.5 (3.5)	1645
10	Aagaard, Gert	2.5 (3.5)	2029	-	Binder, Tamas	2.0 (3.0)	2261
11	Hansen, Stefan	2.0 (3.0)	2120	-	Sypien, Mateusz	2.0 (3.0)	2243
12	Wantiez, Fabrice	2.0 (3.0)	2239	-	Onley, David E	2.0 (3.0)	2103
13	Pietruszewski, Marcin	2.0 (3.0)	2215	-	Oltean, Gusztav	2.0 (3.0)	2053
14	Cichy, Kamil	2.0 (3.0)	2106	-	Kersic, Matej	2.0 (3.0)	2122
15	Simard, Francois	2.0 (2.5)	1755	-	Fichtner, Ewald	2.0 (2.5)	2046
16	Tikerpuu, Mati	2.0 (2.5)	1717	-	Parker, Glen D	2.0 (2.5)	2014
17	Heran-Boily, Samuel	2.0 (2.5)	1933	-	Ivanovs, Aleksejs	2.0 (2.5)	1757
18	Wagenaar, Harm Theo	2.0 (2.5)	1879	-	Echavarria Hidalgo, Ferna...	2.0 (2.5)	1750
19	Sarnovska, Eira	2.0 (2.5)	1669	-	Christen, Pierre	2.0 (2.5)	1837
20	Allmann, Lauri	2.0 (2.5)	1827	-	Abbate, Giovanni	2.0 (2.5)	1600
21	Tremblay, Mario	2.0 (2.5)	1652	-	Smit, Jan	2.0 (2.5)	1808

Zwitsers Versneld (manueel)

Een derde systeem maar MANUEEL en ingewikkelder. Dit is de exclusieve verantwoordelijkheid van de toernooileider. In dit systeem is het toernooi gewoon **ZWITSERS**, op het tabblad **Extra Punten** kiest de toernooileider het aantal groepen, de ELO-limiet van de groepen en de punten die aan elke groep moeten worden toegevoegd.

In het onderstaande geval heeft de toernooileider gekozen voor :

- 1.5 toegevoegd aan spelers meer dan 1780 ELO
- 1.0 toegevoegd aan spelers meer dan 1560 ELO
- 0.5 punten toegevoegd aan spelers onder 1460 ELO

 Toernooiomschrijving



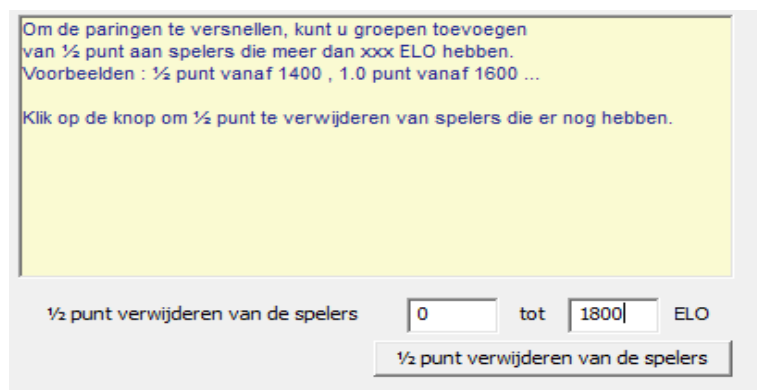
Toevoegen	Ptn. vanaf	ELO
1.5	1780	ELO
1.0	1560	ELO
0.5	1460	ELO
		ELO

Om de paringen te versnellen, kunt u groepen toevoegen van ½ punt aan spelers die meer dan xxx ELO hebben. Voorbeelden : ½ punt vanaf 1400 , 1.0 punt vanaf 1600 ...

De 4de groep heeft geen extra punten.

De Extra's-punten worden toegekend aan spelers tijdens de eerste paring.

Na enkele paringen (naar keuze van de toernooileider) 'klikken' we op de knop 'om ½ punt van de spelers te verwijderen' om stelselmatig alle spelers terug te brengen naar 'zonder Extra-Punten'. Alleen spelers die nog extra punten hebben worden verminderd met deze halve punten.



Om de paringen te versnellen, kunt u groepen toevoegen van ½ punt aan spelers die meer dan xxx ELO hebben. Voorbeelden : ½ punt vanaf 1400 , 1.0 punt vanaf 1600 ...

Klik op de knop om ½ punt te verwijderen van spelers die er nog hebben.

½ punt verwijderen van de spelers tot ELO

½ punt verwijderen van de spelers

WAARSCHUWING: elke keer dat u een 'klik' maakt, wordt een ½ punt van de spelers afgetrokken.



Scheidingen

FIDE scheidingen

- ARO : Gemiddelde ELO van de tegenstander
- A.Cut : Gemiddelde ELO van de tegenstander Cut
- R.Mut : Wederzijds resultaat
- # N : Aantal partijen gespeeld met zwart
- + N : Aantal partijen gewonnen met zwart
- Buch : Bucholtz
- B Med : Bucholtz Median
- B Cut : Bucholtz Cut
- Cum. : Cumulatief
- Koya : Koya
- Vict. : Aantal overwinningen
- Perf. : Performance
- S.B. : Sonneborn-Berger

SWISS (Zwitsers Scheiding FIDE met inconsistente elo (80% van de gevallen))

- Bucholtz-Cut
- Bucholtz
- Sonneborn-Berger
- Cumulatief
- Wederzijds resultaat
-

SWISS (Zwitsers Scheiding FIDE met consistente elo

- Bucholtz-Cut
- Bucholtz
- Wederzijds resultaat
- ARO (Gemiddelde ELO van de tegenstander)
- Aantal overwinningen

ROUND-ROBIN

- Wederzijds resultaat
- Aantal overwinningen
- Sonneborn-Berger
- Koya
- Aantal partijen gespeeld met Zwart

Scheidingen: beschrijving

Alle scheidingen gebruikt door SWAR en toegestaan door de FIDE.

Naam	Afkort.	Beschrijving	Berekening partijen Niet-gespeeld
ARO	ARO	Average Rating of Opponents Gemiddelde ELO van de tegenstanders	NEEN
ARO Cut 1	AROct	Zoals ARO doch men houdt geen rekening met de kleinste ELO verschillend van Nul.	NEEN
Black-Winned	+ Z	Aantal partijen gewonnen met zwart	NEEN
Black-Played	# Z	Aantal partijen gespeeld met zwart	NEEN
Between	OR	Resultaat tussen meerdere spelers (dikwijls 2)	NEEN
Cumulatief	Vsch.	Gecumuleerde punten sedert de eerste ronde	NEEN
Koya	Koya	Cumul van de punten tegen tegenstanders die minstens 50% van de punten hebben behaald	V-O (*)
Nb-Victoires	# Win	Aantal overwinningen	NEEN
Prestatie	Prest	Prestatie berekend vanaf ronde 3 (voor 3 rondes is het niet representatief). De prestatie karakteriseert de sterkte van een speler in het toernooi, dit in functie van de gemiddelde Elo van de tegenstanders (maximum 400 punten verschil) en van het resultaat tegen deze. De volledige beschrijving vindt u in het Vademecum van de KBSB.	NEEN
Sonneborn-Berger	SB	<u>Toernooi Swiss:</u> Totaal van de punten van de tegenstanders van wie men gewonnen heeft plus de helft van de punten van de tegenstanders tegen wie men remise heeft gespeeld. <u>Toernooi Robin:</u> partijen NORMAAL gewonnen of door FORFAIT = 1 POINT Remise of remise door forfait : 1/2 point BYE : 1/2 point	Swiss : V-O (*) Robin : de punten tegen zichzelf
Bucholtz	Buch	Som van de score van de tegenstanders	V-O (*)
Bucholtz-Cut1	B Cut	Men verwijdert 1 of 2 van de laagste volgens het aantal gespeelde partijen. Aantal partijen / 4 = Aantal resultaten te verwijderen	V-O (*)
Bucholtz-Median	MB	Men neemt de hoogste en de laagste van de resultaten volgens het aantal gespeelde partijen. Aantal partijen/4 geeft het resultaten aantal, de hoogste en de laagste worden afgetrokken	V-O (*)

V-O (*) Vanaf 1 januari 2016 worden sommige scheidingen voor niet-gespeelde partijen berekend door het genereren van het resultaat van een Virtueel Opponent, daar waar eerder niet-gespeelde partijen als een remise partij tegen zichzelf werden beschouwd. De berekening van de scheidingen en de uitleg van de berekening voor de niet-gespeelde partijen worden uitgelegd in Bijlage 65 van het FIDE-handboek.

Tabblad Opties

Toernooi | **Opties** | Datums | Categories | Extra Punten | FIDE

Gebruikte Elo
☒ N-Elo
☐ F-Elo
☐ Hoogste

Punt BYE
☐ ☐

Punt AFWEZIGE
☒ ½ Pt toewijzen keer
 tot de ronden

Kleur van speler Nr. 1 bij de 1ste paring
☒ Wit
☐ Zwart
☐ Random

Nummer van het eerste bord.

Puntenwaarden voor SWISS-321
 Win Bye
 Null
 Lost Aanwezig

Berekening van de Ranking in geval van gelijkspel
☐ Alfabetisch
☒ Volgens invoer
☐ Random

Amerikaans: Aanwezigheidspunten
☐ F:0pt ☐ V1;R1 en R2=5 andere=10
☐ F:5Ptn ☐ V2;begin=0, midden=5, einde=10
☐ F:10Ptn ☐ P1:Aanw.2 ronde=5 + dan 2 rondes=10
☒ P2:Aanw.- + 1/3=0 2/3=5 meer=10

☐ Verschillende ontmoetingen

Paringenopties
☐ Uitsluitingen tussen spelers uitsluiten

behoorend aan deze
 Clubs ☐
 Nationaliteiten ☐
 Alle Clubs ☐
 Alle nationaliteit ☐

van deze lijst
☐ Spelernrs. gescheiden door een komma

Gebruikte Elo

De elo gebruikt voor het klassement, ofwel de Nationale ELO ofwel de FIDE ELO ofwel de hoogste van beide.

Kleur van speler Nr.1 voor de eerste paring

Wit, zwart of willekeurig.

Berekening van de rangorde bij gelijke Elo

Keuze van de rangorde tussen 2 spelers met gelijke Elo's. De ranglijst wordt berekend op basis van de aangevinkte voorwaarde: alfabetische sortering op de naam (alfa), volgorde van inschrijving (Nr.), of 'random' (toeval).

Punten van de speler BYE

De FIDE laat nu (juli 2017) de toewijzing van punten toe voor een speler Bye: ofwel 1Pt of ½Pt. Niet langer toegestaan door de FIDE (1/8/2018).



Volledige Handleiding



Punten van een AFWEZIGE speler.

Een speler kan zijn afwezigheid hebben aangekondigd. In dat geval krijgt de speler automatisch geen punt. Maar sedert juli 2017 geeft de FIDE de mogelijkheid om een ½Pt voor die afwezigheden toe te wijzen. Die punten worden een bepaald aantal keren en tot een bepaalde ronde toegewezen. Wanneer het bepaald aantal afwezigheden of de bepaalde ronde worden bereikt, worden de afwezigheden van dan af met NULpunten weergegeven.

Punt AFWEZIGE

☒ ½ Pt toewijzen keer

tot de ronden

Waarde van de punten voor SWISS-321

Waarde voor een overwinning, een gelijkspel of verlies in het geval van een SWISS-321-toernooi. We geven ook de waarde van een BYE en het punt (of niet) van aanwezigheid weer.

Puntenwaarden voor SWISS-321

Win	<input type="text" value="2"/>	Bye	<input type="text" value="2"/>
Null	<input type="text" value="1"/>	Aanwezig	<input type="text" value="1"/>
Lost	<input type="text" value="0"/>		

Amerikaanse aanwezigheidspunten

Hier is de methode aangegeven die wordt gebruikt om de aanwezigheidspunten in een AMERICAN-toernooi te berekenen. (Zie het document in de Directory Swar / Docs)

VE Amerikaans: Aanwezigheidspunten _

☐ F:0pt ☐ V1:R1 en R2=5 andere=10

☐ F:5Ptn ☐ V2:begin=0, midden=5, einde=10

☐ F:10Ptn ☐ P1:Aanw. 2 ronde=5 + dan 2 rondes=10

☒ P2:Aanw. - + 1/3=0 2/3=5 meer=10

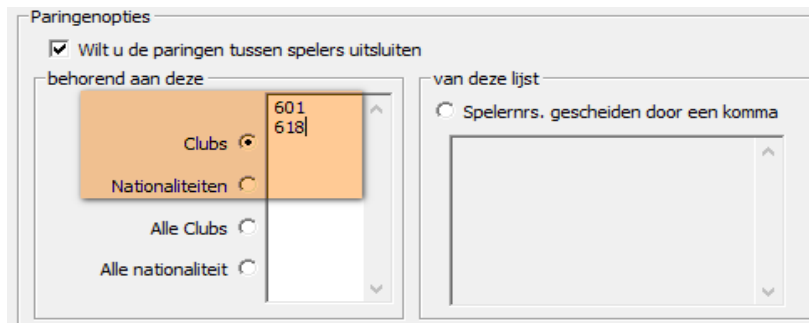
Meerdere ontmoetingen

Voor Amerikaanse toernooien, maar ook voor andere SWISS-toernooien die bijvoorbeeld in de zomer of over een lange periode worden georganiseerd, waarbij we het aantal spelers of het aantal rondes niet kennen of wanneer er bij elke ronde nieuwe spelers te paren zijn en anderen afwezig, is het mogelijk om het vakje 'Meerdere ontmoetingen' aan te vinken, wat toelaat spelers te paren en toe te laten dat 2 spelers elkaar meerdere keren kunnen ontmoeten.

Uitsluiting

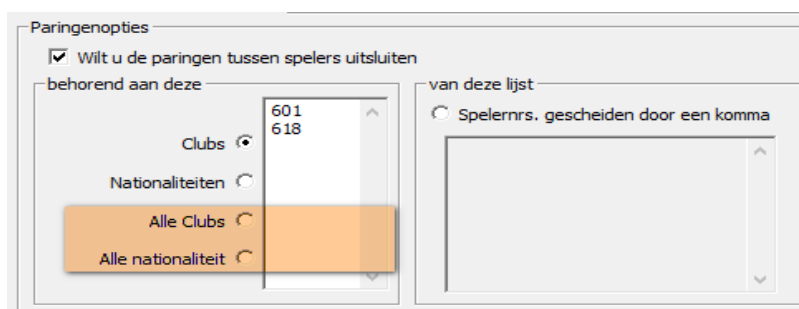
Wilt u de paring tussen spelers uitsluiten : wanneer u dit selectievakje aanvinkt dan is het u mogelijk sommige spelers niet aan elkaar te paren. Er zijn 2 manieren om spelers aan te duiden die niet samen zouden moeten spelen.

De JaVaFo-paringsmodule lijkt toch de uitgesloten spelers te paren als het aantal uitsluitingen te hoog is.



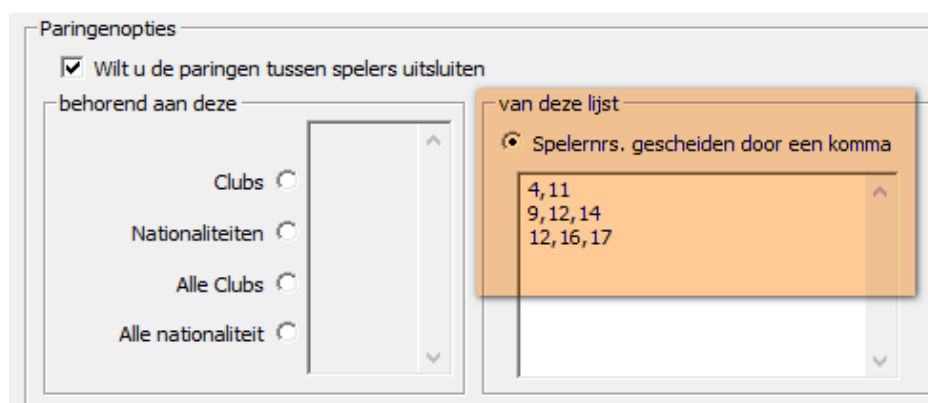
1.a.Uitsluiting door clubs of nationaliteiten: hier vullen we een lijst in met clubs (of nationaliteiten) om JaVaFo te signaleren dat de spelers van de aangeduide clubs of nationaliteiten niet aan elkaar te paren. Alleen spelers die tot deze club / nationaliteit behoren, worden niet aan elkaar gepaard. In dat geval zullen de spelers van club 618 elkaar niet ontmoeten, maar ze kunnen spelers ontmoeten van club 621. De spelers van club 621 zullen elkaar niet ontmoeten maar ze kunnen die van club 618 en van andere clubs wel ontmoeten. Deze functie is interessant als er weinig spelers van een andere club in je toernooi zitten, het is interessant voor hen om elkaar niet te ontmoeten tijdens het toernooi. Clubs en nationaliteiten worden gecontroleerd met de bestanden **Swar.Clubs.ini** of **Swar.Country.ini**.

Deze uitsluitingen functioneren ook in de laatste ronde.



1.b. GLOBALE uitsluiting van clubs of nationaliteiten: deze optie wordt gebruikt om NIC-stijltoernooien te genereren. Goede voorbeelden zijn interscholenwedstrijden die bestaan uit vele scholen die evenveel spelers laten spelen. Natuurlijk moet het aantal scholen hoog genoeg zijn en moet het aantal spelers per school vrij klein zijn (bijvoorbeeld 20 scholen en 4 spelers per school). Elke speler moet een clubnummer hebben (fictief, om in het bestand Swar.Club.ini te plaatsen). Als we het vakje “Alle clubs” aanvinken, worden spelers normaal gezien gepaard door **JaVaFo**, maar spelers met hetzelfde clubnummer zullen elkaar nooit ontmoeten. Hetzelfde kan gedaan worden met de **Nationaliteit** voor wedstrijden tussen verschillende landen (zoals het NAVO-toernooi georganiseerd door Luc Cornet). We kunnen ons zelfs andere wedstrijden voorstellen, de enige beperking is dat het aantal te paren teams hoog genoeg is om er een Zwitsers toernooi van te maken.


Deze uitsluitingen functioneren ook in de laatste ronde.



2. Uitsluiting van spelers: we genereren een lijst met het nr. van spelers die niet met elkaar gepaard moeten worden. De spelersnummers zijn de unieke nummers toegewezen door Swar en zichtbaar in Swar's globale interface, kolom 'N.I.', dus geen klassement of rangorde. De spelerslijst wordt gescheiden door een komma. In dit voorbeeld zullen spelers 4 en 11 niet aan elkaar worden gepaard, en spelers 9 en 12, 9 en 14, 12 en 14, evenals 12 en 16, 12 en 17 en 16 en 17 evenmin. Spelersnummers zijn te vinden in de normale interface van SWAR. Het wordt niet aanbevolen lijsten met spelers te maken voordat u alle spelers hebt geregistreerd.


Deze uitsluitingen functioneren ook in de laatste ronde.


Tabblad Datums


 Toernooiomschrijving


[Toernooi](#) |
 [Opties](#) |
 [Datums](#) |
 [Categories](#) |
 [Extra Punten](#) |
 [Fide](#)

Rondes	Datums
R01	29/07/2017
R02	30/07/2017
R03	31/07/2017
R04	31/07/2017
R05	01/08/2017
R06	02/08/2017
R07	03/08/2017
R08	04/08/2017
R09	05/08/2017

 15 Datums berek...

 Verwijder alles

 Verwijder deze...

 Deze datum to...

Klik op de ronde om deze te selecteren

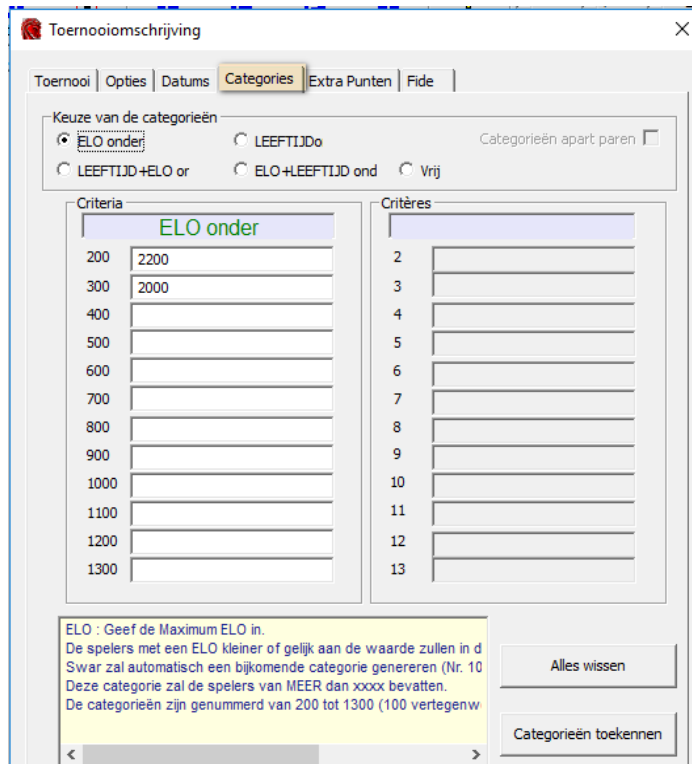
Klik op de datum om deze te wijzigen, vervolgens druk op 'Enter' om te wijziging te laten gelden

De datums zijn in het formaat DD/MM/JJJJ

Meerdere knoppen om de berekening van datums te vergemakkelijken.

- **Berekening:** bereken datums op basis van begin- en einddatum en aantal rondes.
- **Verwijder alles:** verwijder alle datums
- **Verwijder:** verwijder de geselecteerde datum
- **Toevoegen:** voeg de bewerkte datum toe in het vak ernaast. De datum moet liggen tussen de startdatum en de einddatum van het toernooi.
- U kunt een datum selecteren door op de **ronde** te klikken
- We wijzigen een datum door op de **datum** te klikken en deze op te slaan met **ENTER**
- Alle datums zijn nu in het formaat **dd/mm/ jjjj**

Tabblad categorieën



Keuze van de categorieën

☒ ELO onder ☐ LEEFTIJD ☐ LEEFTIJD+ELO or ☐ ELO+LEEFTIJD ond ☐ Vrij

Categorieën apart paren ☐

Criteria	ELO onder	Critères
200	2200	2
300	2000	3
400		4
500		5
600		6
700		7
800		8
900		9
1000		10
1100		11
1200		12
1300		13

ELO : Geef de Maximum ELO in.
De spelers met een ELO kleiner of gelijk aan de waarde zullen in d
Swar zal automatisch een bijkomende categorie genereren (Nr. 10
Deze categorie zal de spelers van MEER dan xxxxx bevatten.
De categorieën zijn genummerd van 200 tot 1300 (100 vertegenw

Alles wissen

Categorieën toekennen

Dit tabblad wordt gebruikt om categorieën aan spelers toe te wijzen. Categorieën hebben verschillende functies, voornamelijk voor prijsvermelding (categorie ELO of LEEFTIJD). Voor de **ELO**-categorie geven we eenvoudigweg de bovengrens van de Elo's om toe te wijzen. De eerste categorie is **ALTIJD** de hoogste. Voor de categorieën **LEEFTIJD** wordt de leeftijd berekend op 1 januari van het jaar van de eerste ronde en *niet van het lopende jaar* zoals eerder het geval was. Dit maakt het mogelijk om een toernooi in december te plannen dat in januari van het volgende jaar zal starten. Het is dus het volgende jaar dat het referentiepunt wordt voor het berekenen van de leeftijd. De meeste categorieën kunnen tijdens het toernooi worden geregistreerd als ze alleen worden gebruikt voor het uitreiken van prijzen.

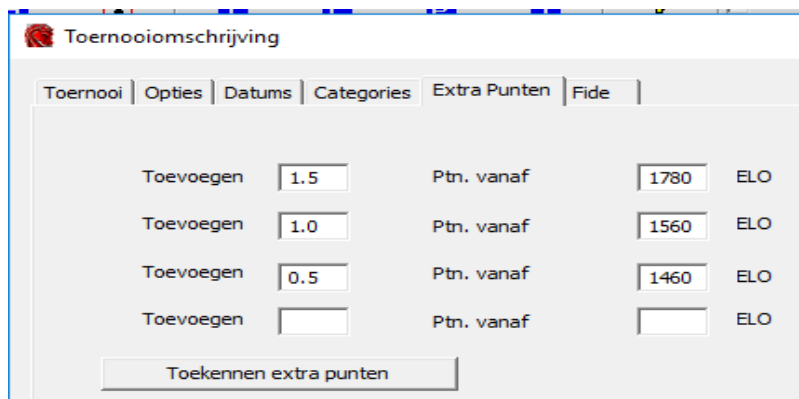
- Voor de categorieën, **LEEFTIJD**, **ELO** plaatsen we de waarden in de linker kolom. De rechterkolom is dan verborgen. Het is toegestaan om afzonderlijke paringen te maken met gescheiden categorieën met deze 3 soorten categorieën. De categorie 1 moet niet worden ingevoerd, want ze is automatisch superieur aan categorie 2. We geven de limiet van de categorieën -2000 of -18 als nummer 2 dan is nummer 1 is +2000 of +18). Het is mogelijk om een categorie ELO gelijk aan NUL te zetten teneinde een categorie voor niet-geklasseerden te voorzien.
- Voor de gecombineerde categorieën **AGE + ELO** en **ELO + AGE** is het niet mogelijk om aparte paringen per gescheiden categorieën te maken. Deze laatste 2 categorieën worden alleen gebruikt voor het uitreiken van prijzen. laat toe sorteringen te doen op de eerste categorie, de tweede categorie, categorieën 1 + 2 en de categorieën 2 + 1.
- De categorie '**Vrij**' stelt de toernooileider in staat om volledig vrije categorieën te maken (Getrouwd, Alleenstaand, Jong, Team 1, Team 2, ...). In dit geval is het onmogelijk om deze categorieën automatisch toe te wijzen aan de spelers, het is noodzakelijk om de speler te bewerken en zijn categorie manueel aan te passen (zie inschrijving van de spelers).
- De knop 'Alles wissen' wist de criteria.
- De knop '**Categorieën toewijzen**' wijst de categorieën van spelers volgens de criteria.

Categorieën apart paren ☒

Als we dit vakje aanvinken, maken we de paringen alsof elk van de categorieën een toernooi op zichzelf is. Dit maakt het veel eenvoudiger om Round Robin-toernooien te beheren, omdat je de verschillende 'pools' afzonderlijk in hetzelfde programma kunt beheren. Maar het is niet verboden om het te gebruiken voor SWISS-toernooien, om 2 toernooien in hetzelfde bestand te beheren. Deze optie is niet geldig voor ACCELERES-toernooien. De lijsten zijn bij gevolg gewijzigd, evenals de rasters met resultaten die de scheiding van de categorieën weergeven. Om paringen met gescheiden categorieën te kunnen maken, moeten er ten minste twee categorieën worden ingevoerd. Voor de categorieën ELO en LEEFTIJD geen probleem, omdat de categorie 100 nog steeds bestaat, het is voldoende gewoon de categorie 200 in te voeren. Voor de categorie VRIJ is het VERPLICHT om een tweede categorie te maken. In het laatste geval is het noodzakelijk om de categorieën manueel aan alle spelers toe te wijzen.

Extra punten-tabblad

Dit tabblad wordt gebruikt om toernooien van het type VERSNELD te beheren, maar met manueel gebruik.



Toevoegen	Ptn. vanaf	ELO
1.5	1780	ELO
1.0	1560	ELO
0.5	1460	ELO
		ELO

Toekennen extra punten

Je moet het type SWISS-toernooi kiezen. In deze toernooien kan men een manueel versneld systeem gebruiken.

Hiervoor kiest de toernooileider zelf het aantal groepen, de limiet van de groepen (ELO punten), de punten toe te voegen voor de eerste ronde.

Dan verwijdert hij ½ punt aan de rondes en de Elo's die hij wil voor het paren.

Alle beheer van spil-ELO's en het verwijderen van punten valt onder de verantwoordelijkheid van de toernooileider.

In het onderstaande geval:

Voeg 1.5 toe aan spelers die minstens 1780 ELO hebben

Voeg 1.0 toe aan spelers die minstens 1560 ELO's hebben

Voeg 0,5 toe aan spelers die minstens 1460 ELO's hebben

De laatste groep heeft geen extra punten.

Na enkele paringen klikken we op de knop 'Verwijder 1/2 punt aan de spelers' om stelselmatig alle spelers terug te brengen naar "zonder extra punten".



1/2 punt verwijderen van de spelers 1460 tot 1560 ELO

Toernooiomschrijving

☐ Toernooi
 ☐ Opties
 ☐ Datums
 ☐ Categories
 ☐ Extra Punten
 ☒ FIDE

FIDE Homologatie ☒

	FIDE-ID					FIDE-ID			
01-Ronde	1	tot	4	123456	09-Ronde		tot		
02-Ronde	5	tot	7	234567	10-Ronde		tot		
03-Ronde	8	tot	9	345678	11-Ronde		tot		
04-Ronde		tot			12-Ronde		tot		
05-Ronde		tot			13-Ronde		tot		
06-Ronde		tot			14-Ronde		tot		
07-Ronde		tot			15-Ronde		tot		
08-Ronde		tot			16-Ronde		tot		

FIDE-ID hoofdscheidsrechter: 200115
 FIDE-ID: 1055356 835765 207969 205494
 E-mail: gma@gmail.com

Opmerkingen

Ok Afbreken

Te vervolledigen voor een toernooi dat meetelt voor de FIDE-ranking.

FIDE-ID hoofdscheidsrechter **Verplicht**.

Emazil Verplicht

De FIDE heeft de definitie van een lang toernooi gewijzigd. Het is niet meer 90 dagen, maar wel 30 dagen. En in geval van lange toernooien moeten volgens de FIDE de rapport per maand opgestuurd worden, daarom dat er ook meerdere toernooi-FideIds nodig zijn. De KBSB heeft beslist dat in geval van lange toernooien er een toernooi-FideId per ronde moet zijn. Het versturen van de resultaten van FIDE-toernooien is ook gewijzigd.

Verschillende assistent-scheidsrechters kunnen worden aangewezen, ze worden gescheiden door een spatie of door een dubbele punt (;) of door een punt (,) of door een puntkomma (;).

Spelers

Na de toernooi-omlijning is het tijd om de spelers te registreren. De eenvoudigste manier voor clubtoernooien is om de databases van de FRBE-KBSB te gebruiken. SWAR gebruikt 2 soorten Bases:

- De Base **FRBE-KBSB** die bestaat uit de 2 bestanden PLAYER.DBF en FIDE.DBF waarvan het formaat gekend is door het programma.
- De **.CSV**-database, een bestand dat door de gebruiker is gemaakt in volgend formaat en waarvan het scheidingsteken in dit dialoogvenster wordt bepaald:

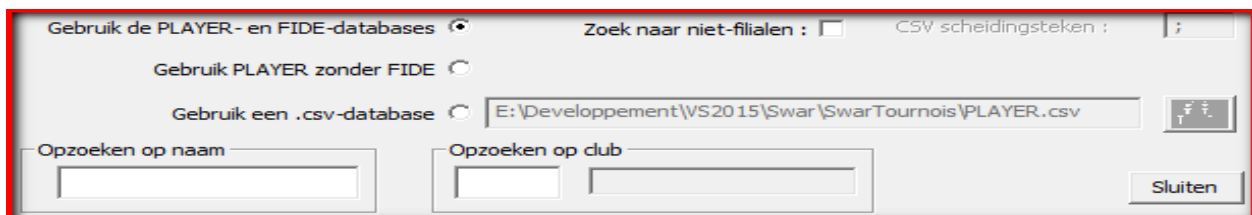
Naam	Type	toelichting
Stamnummer	Facultatief	6 cijfers
Naam Voornaam	<u>Verplicht</u>	Maximum 32 tekens
Geslacht	Facultatief	M/F/W/V M par défaut
Club	Facultatief	Maximum 8 tekens
Geboortedatum	Facultatief	AAAA/MM/JJ ou JJ/MM/AA ou JJ/MM/AAAA
Elo	Facultatief	Geschatte Elo
Titel	Facultatief	Titel van de speler
Nationaliteit	Facultatief	3 ISO-tekens van het land

Base

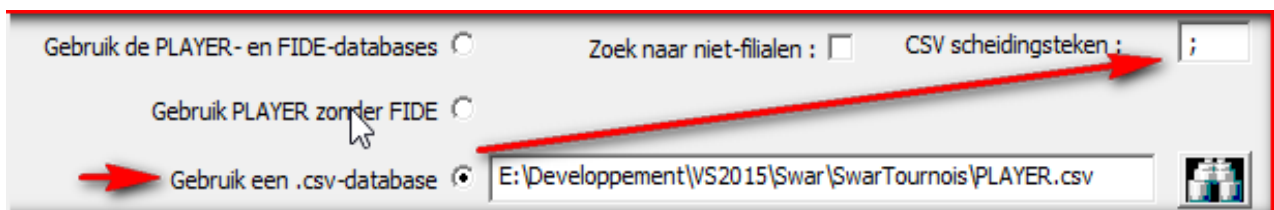


Opent het databasevenster.

Standaard stelt SWAR voor om de databases PLAYER.DBF en FIDE.DBF te gebruiken



Maar het is mogelijk om een Base in .csv-formaat te gebruiken die gemaakt is voor toernooien waarvan de spelers niet geregistreerd zijn bij de KBSB.



Het gebruik van dit dialoogvenster is hetzelfde, ongeacht de gebruikte Base.



Volledige Handleiding



Base : CSV

Als u de databases van PLAYER.DBF of FIDE.DBF niet wilt gebruiken, kunt u de spelers manueel invoeren of zelf een Base maken in CSV-formaat.

In dit geval vinkt u gewoon het vakje 'Gebruik een .csv-database' aan waarvan de indeling hieronder wordt beschreven. Als u geen SPELER- of FIDE-bestand hebt ingevoerd in het optiemenu, controleert het programma automatisch het vakje 'Gebruik een .csv-database'. Het gebruik van zoekopdrachten op naam of bij club is hetzelfde als bij het gebruik van de bases van de FRBE-KBSB (PLAYER en / of FIDE)

Beschrijving van een CSV-database :

Het csv-bestand is op de volgende manier gestructureerd, waarbij alle velden optioneel zijn en worden gescheiden door het scheidingsteken dat overeenkomt met het scheidingsteken in dit dialoogvenster:

N° van het veld	Beschrijving
1	Een stamnummer van maximaal 8 cijfers
2	De naam van de speler is beperkt tot 32 tekens
3	Het geslacht van de speler (M/F M/W M/V)
4	Een mogelijk clubnummer beperkt tot 9 cijfers
5	Geboortedatum (YYYY/MM/DD ou DD/MM/YY ou DD/MM/YYYY)
6	Elo
7	Mogelijke titel (GM IM FM CM WGM WIM WFM WCM)
8	Nationaliteit in 3 karakters

Base : Opzoeking per club

Voer gewoon het **clubnummer** in waarin u naar een speler wilt zoeken en automatisch wordt een lijst weergegeven. Dubbelklik op een naam om in het toernooi te worden geregistreerd. Alleen spelers in orde met de betaling van het lidgeld worden weergegeven. Om te zoeken naar een niet-aangesloten speler moet je zoeken op Naam, hieronder uitgelegd.

Opzoeken in de databases PLAYER en FIDE

Gebruik de PLAYER- en FIDE-databases ☒ Zoek naar niet-filialen : ☐ CSV scheidingsteken : ;

Gebruik PLAYER zonder FIDE ☐

Gebruik een .csv-database ☐ E:\Developpement\VS2015\Swar\SwarTournois\PLAYER.csv

Opzoeken op naam

Opzoeken op club CRELEL Liège

Sluiten

Naam Voornaam	Stamn.	N-Elo	N-Nat.	Clubnr.	FIDE-ID	F-Elo	F-Nat.
Alakhir Ahmed Amine	13038	1150	BEL	601	240435	1357	BEL
Albertal Jean-Pierre	17767		BEL	601			
Alchami Nizar	17500	1444	BEL	601	256099	1581	BEL
Arabia Allan	10712	1687	BEL	601	234214	1701	BEL
Aydogdu Hakan	75884	1721	BEL	601	212318	1759	BEL
Ben Youssef Sofiene	14628	1566	BEL	601	247677	1665	BEL
Bernard Romain	12943	1798	BEL	601	237272	1932	BEL

Base : Zoeken op Naam

Om een speler op naam op zoeken, voert u eenvoudigweg de eerste paar tekens van zijn naam in om de lijst te genereren. **ALLE** spelers (**aangesloten of niet**) worden getoond. Er zijn minimaal 4 tekens nodig om de zoekopdracht te activeren. Vanaf het vijfde teken wordt de lijst bijgewerkt met alleen de gevraagde tekens, idem zodra er extra tekens worden ingevoerd.

Opzoeken op naam

Alak

Naam Voornaam

Alak Agdar
Alaka Nanda Tamang
Alaka Sumeyye
Alakaev Askar
Alakari Moataz Ali
Alakarthika U
Alakaya Mevlut Furkan

Opzoeken op naam

Alakh

Naam Voornaam

Alakhdar Osama
Alakhir Ahmed Amine
Alakhir Younes
Alakhrass Imad
Alakhunov Arsilan
Alakhunov Arsilan
Alakhverdiev Araz

Opzoeken op naam

Alakhir

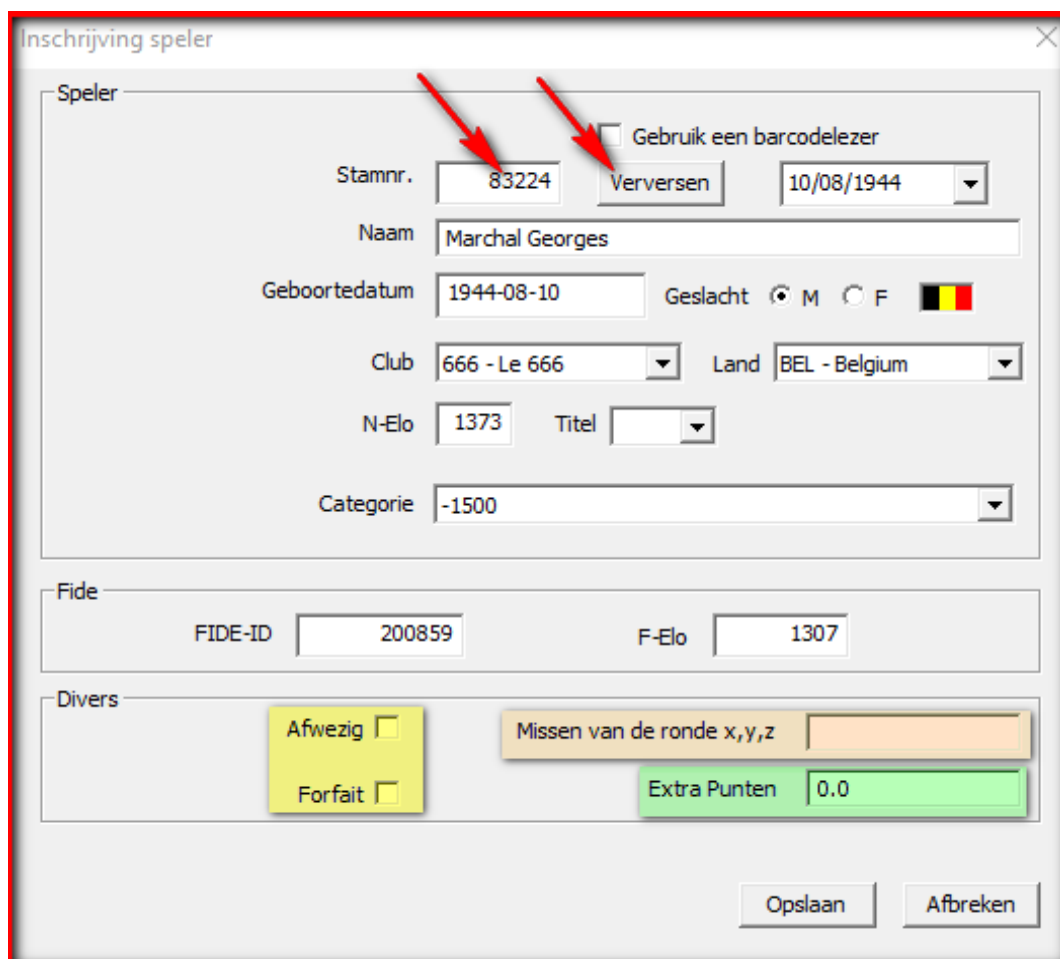
Naam Voornaam

Alakhir Ahmed Amine
Alakhir Younes

Ook hier is het voldoende om dubbel te klikken op de naam om deze in het toernooi op te nemen.

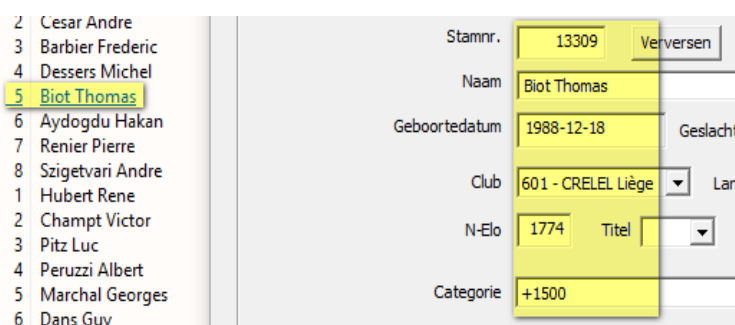
Manuele toevoeging

Een derde manier om een speler te registreren, is de manuele invoeging via het menu 'Speler / Toevoegen' of gewoon met de knop 'Toevoegen'. Dit opent een dialoogvenster om in te vullen, we geven het stamnummer in en we klikken op de knop 'Lezen'. Het dialoogvenster wordt aangevuld met de gegevens in de gebruikte database (KBSB of CSV).



We merken op dat we in dit dialoogvenster kunnen aangeven dat de speler afwezig of forfait zal zijn in de volgende ronde (in het geel) of afwezig zal zijn op de aangeduide rondes (in het oranje) of hem zelfs een 'extra punt' (in groen) geven.

Als u een speler wilt wijzigen, volstaat het om deze speler dubbel aan te klikken en automatisch opent het dialoogvenster met alle informatie over deze speler.



Voeg toe met streepjescode

Indien gewenst kunnen spelers worden toegevoegd door de barcode van de speler te lezen. We kunnen barcodes genereren met behulp van de 'Player Manager' op de KBSB-website. Momenteel worden alleen streepjescodes in EAN8-formaat herkend. Deze streepjescode bestaat uit 8 cijfers, de eerste 7 vertegenwoordigen het stamnummer van de speler en het laatste is een verificatiedigit. Om deze functie te gebruiken, moet u natuurlijk in het bezit zijn van een geschikte barcodelezer.

Login: 83224 - Marchal Georges (666)

Frans  FR Logout NL  **Nederlands**

[Exit](#)









Documentatie pdf

Transferlijst	Lijst van de doorgevoerde transfers
Lijst van de arbiters	Lijst van de onbekende adressen
NL: Revue	Lijst van de 'signaletique' in CSV
Onbekend adres of Tijdschrift PDF	Afdruk kaarten van de leden
Verlenging aansluitingen	Code Barres
Aansluitingen	

En genereer het blad met de streepjescode (hier vanuit de KBSB-tafel).

FRBE Tafel	GEN	KlubNr : 666
met .CSV file		

Er hoeft alleen het blad te worden afgedrukt.

64955 	666 - Dans Guy  0064 9551	70807 	666 - Dessers Michel  0070 8074
17370 	666 - Hubert Rene  0017 3704	83224 	666 - Marchal Georges  0083 2243

Import van een CSV-bestand (Nieuw)

Meerdere velden zijn toegevoegd in de CSV-bestanden om er meer parameters te kunnen doorgeven. Zie hieronder de nieuwe beschrijving om een csv-bestand aan te maken met de bedoeling om het in SWAR te importeren om een nieuw toernooi aan te maken.

De gegevens zijn voorafgegaan met een Tag om ze te onderscheiden.

Engels	Frans	Nederlands
[TOURNAMENT]	[TOURNOI]	[TOERNOOI]
[CATEGORY]	[CATEGORIE]	[[CATEGORIE]
[DATE]	[DATE]	[DATUM]
[TIE_BREAK]		
[PLAYER]	[JOUEUR]	[SPELER]

- De vertaalde tags en afkomstig van het bestand Swar.Lang.xx.ini kunnen in HOOFDLETTERS of kleine letters worden geschreven en zelfs door kleine letters en HOOFDLETTERS te combineren ([TourNois])
- Na de tag komen de nuttige gegevens. De tag moet in de eerste kolom staan en niets anders mag op dezelfde regel staan.
- Blanco lijnen kunnen in het bestand worden ingevoegd voor een betere leesbaarheid.
- Regels die met een slash beginnen, zijn commentaarlijnen.

[Tournament]

De beschrijving is over 2 kolommen, de eerste is een verplicht cijfer en de tweede bevat de gegevens. Alle gegevens zijn optioneel.

1. Naam van het toernooi
2. Organisator
3. Locatie
4. Begindatum (dd-mm-jjjj of jjjj-mm-dd met '-' of '/' scheidingsteken) Maanden en dagen <10 mogen slechts één cijfer hebben (4/07/2017, 04 / 7/2017 ...) Jaren zijn VERPLICHT in 4 cijfers.)
5. Einddatum van het toernooi
6. SWISS SWISS_DBL SWISS_ACCELER SWISS_321 SWISS_BAKU SW_AMERICAN SW_AMERICAN_DBL ROBIN ROBIN_DBL ROBIN_AR
7. Std, Standard, Rapid, Rapid of Blitz
8. Aantal rondes
9. Nr. van de organiserende club
10. Scheidsrechter
11. Adjunct scheidsrechter
12. Fide registratie-ID toernooi (in geval van homologatie)
13. Fide ID Scheidsrechter (in geval van homologatie)
14. Fide ID Scheidsrechter(s) Assistent(en) (in geval van homologatie; meerdere assistenten gescheiden door een spatie)
15. Speeltemponummer die staat in het bestand Swar.Lang.nl.ini. Zie de volgende print screen.
16. Federatie (FRBE,KBSB,FEFB,VSF,SVDB,FIDE)
17. Type van scheidingsstysteem (_TB_PERSONEL, _TB_ELO_IRREGULIER, _TB_ELO_REGULIER)



Volledige Handleiding



Ziehier de speeltempo's die gebruikt worden door SWAR. Deze speeltempo's zijn voorafgegaan door **_STD**, **_RAP** of **_BLI** om de toernooispeeltempo's **STandaard**, **RAPid** of **BLItz**.

Het op te geven nummer is uiteraard het nummer van het speeltempo dat overeenkomt met datgene uit uw toernooi.

Deze nummers zijn te lezen in het bestand Swar.Lang.fr.ini, ze worden hieronder indicatief gegeven.

_STD_CADENCE_01	= 105 min/40 zetten + 15 min. QPF
_STD_CADENCE_02	= 120 min/40 zetten + 15 min. met incr. 30" vanaf de 40ste zet
_STD_CADENCE_03	= 120 min/40 zetten + 30 min. QPF
_STD_CADENCE_04	= 120 min/10 zetten + 30 min. met incr. 30" vanaf de 40ste zet
_STD_CADENCE_05	= 120 min QPF
_STD_CADENCE_06	= 150 min QPF
_STD_CADENCE_07	= 60 min QPF
_STD_CADENCE_08	= 60 min met incr. 30"
_STD_CADENCE_09	= 65 min QPF
_STD_CADENCE_10	= 75 min met incr. 30"
_STD_CADENCE_11	= 90 min/40 zetten + 15 min met incr. 30" vanaf de 1ste zet
_STD_CADENCE_12	= 90 min/40 zetten + 30 min met incr. 30" vanaf de 1ste zet
_STD_CADENCE_13	= 90 min met incr. 30"
_STD_CADENCE_14	= andere Speeltempo

_RAP_CADENCE_01	= 10 min. met incr. 10"
_RAP_CADENCE_02	= 10 min. met incr. 15"
_RAP_CADENCE_03	= 10 min. met incr. 5"
_RAP_CADENCE_04	= 11 min. QPF
_RAP_CADENCE_05	= 12 min. QPF
_RAP_CADENCE_06	= 13 min. met incr. 3"
_RAP_CADENCE_07	= 13 min. met incr. 5"
_RAP_CADENCE_08	= 15 min. QPF
_RAP_CADENCE_09	= 15 min. met incr. 10"
_RAP_CADENCE_10	= 15 min. met incr. 15"
_RAP_CADENCE_11	= 15 min. met incr. 5"
_RAP_CADENCE_12	= 20 min. QPF
_RAP_CADENCE_13	= 20 min. met incr. 10"
_RAP_CADENCE_14	= 20 min. met incr. 15"
_RAP_CADENCE_15	= 20 min. met incr. 5"
_RAP_CADENCE_16	= 25 min. QPF
_RAP_CADENCE_17	= 25 min. met incr. 10"
_RAP_CADENCE_18	= 25 min. met incr. 15"
_RAP_CADENCE_19	= 25 min. met incr. 5"
_RAP_CADENCE_20	= 30 min. QPF
_RAP_CADENCE_21	= 45 min. QPF
_RAP_CADENCE_22	= 8 min. met incr. 4"
_RAP_CADENCE_23	= andere

_BLI_CADENCE_01	= 3 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_02	= 3 min. met incr. 3"
_BLI_CADENCE_03	= 4 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_04	= 4 min. met incr. 3"
_BLI_CADENCE_05	= 5 min. QPF
_BLI_CADENCE_06	= 5 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_07	= 5 min. met incr. 3"
_BLI_CADENCE_08	= 6 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_09	= 6 min. met incr. 3"
_BLI_CADENCE_10	= 7 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_11	= 7 min. met incr. 3"
_BLI_CADENCE_12	= 8 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_13	= 10 min. QPF
_BLI_CADENCE_14	= andere

[TIE-BREAK]

Ziehier de scheidingssystemen gebruikt door SWAR. Deze scheidingssystemen zijn te lezen in het bestand Swar.Lang.nl.ini. Men dient enkel de nummers van het te gebruiken scheidingssysteem op te geven. Er zijn slechts 5 scheidingssystemen toegestaan.

_TB_01 = Geen
_TB_02 = Gemiddelde Elo Tegenstanders
_TB_03 = Gemiddelde Elo Tegenstanders Cut
_TB_04 = Onderling Resultaat
_TB_05 = # gespeeld met Zwart
_TB_06 = # gewonnen met Zwart
_TB_07 = Bucholtz
_TB_08 = Bucholtz Median 1
_TB_09 = Bucholtz Median 2
_TB_10 = Bucholtz Cut 1
_TB_11 = Bucholtz Cut 2
_TB_12 = Voortschrijding
_TB_13 = Koya
_TB_14 = # overwinningen
_TB_15 = Prestatie
_TB_16 = Sonneborn-Berger

[Category]

Beschrijving van de categorie in 1 kolom. Dit gedeelte is alleen toegestaan voor Zwitserse toernooien. De kolom bevat een maximale ELO of een maximale LEEFTIJD. Om een ELO aan te wijzen, hoeft u alleen de maximale ELO in te stellen die altijd groter is dan 120, terwijl voor een leeftijdscategorie het aantal minder is dan 120 (14, 16, 20 ... of -14, -16, -20)) dit om het type categorie te onderscheiden. Er zijn Maximaal 12 categorieën gebruikt door SWAR. Alleen categorieën **MINDER DAN** worden in dit bestand geplaatst, een categorie **MEER DAN** wordt automatisch gegenereerd door SWAR met de hoogste waarde (categorie nr. 2).

Voorbeeld van ELO-categorie: we beginnen met categorie nr. 2 (hier **MINDER DAN 2000**), een categorie nr. 1 wordt gegenereerd door SWAR met de waarde MEER dan 2000

- **2000** (Categorie nr. 2: komt overeen met de spelers van **MINDER DAN 2000 ELO**)
- 1800
- 1600
- 1400

7. Voorbeeld van LEEFTIJD-categorie: we beginnen met categorie nr. 2 (hier **MINDER DAN 20**), een categorie nr. 1 wordt gegenereerd door SWAR met de waarde MINDER DAN 20

- **20** (Categorie 2: komt overeen met spelers jonger dan 20 jaar)
- 16 (een categorie # 1 wordt gegenereerd met **MEER DAN 20**)
- 14
- 12

[Datum]

In een kolom dient men de datums op te geven van elk van de rondes in het formaat jjjj/mm/dd, jjjj-mm-dd, dd-mm-jjjj of dd/mm/jjjj. Er dienen evenveel datums zijn als er rondes doorgegeven worden onder [TOERNOOI] rubriek 8 (aantal rondes).



Volledige Handleiding



[Player]

Elke speler staat op een enkele regel, de gegevens worden gescheiden door het scheidingsteken dat wordt gegeven in het **Menu/Opties** van SWAR. De beschrijving is vast. Als een stamnummer wordt ingevoerd, wordt de informatie overgenomen uit het bestand PLAYER.DBF. Als het een FIDE-ID is, worden deze gelezen vanuit het FIDE.DBF-bestand. In beide gevallen is geen andere beschrijving nodig, alle spelers zijn in SPELER / FIDE. Als er geen enkel stamnummer is ingevoerd, moet u minimaal een Naam invoeren.

- ID KBSB (< 100000) of FIDE (>100000)
- Naam Achternaam
- Geslacht (M/F W/V)
- Clubnummer
- Geboortedatum (dd / mm / yyyy of yyyy / mm / dd met of zonder nul voor de spelers en de maanden kleiner dan 10 , maar ALTIJD jaar met 4 cijfers De scheiding van de datum is een keuze '-' of '/').
- Elo (KBSB)
- Titel (GM IM FM CM WGM WIM WFM WCM)
- Nationaliteit
- Categorie (ALLEEN het categorienummer als men heeft gekozen voor een categorie 'VRIJ')

Aan het einde van de import worden de categorieën gesorteerd en toegewezen, de rangorde wordt herrekend. Het is noodzakelijk om een startdatum voor het toernooi in te stellen als u leeftijdscategorieën wilt toewijzen, aangezien deze worden berekend vanaf de startdatum van het toernooi.

Op het einde van de import worden de categorieën gesorteerd en toebedeeld aan de spelers en wordt ook de ranking berekend. Het is noodzakelijk om een begindatum van het toernooi op te geven als men wil dat de leeftijdscategorieën aan de spelers toebedeeld worden, aangezien deze leeftijdscategorieën berekend worden a.d.h.v. de begindatum van het toernooi.



Volledige Handleiding



Voorbeeld .csv-bestand

met de tags TOURNAMENT CATEGORY PLAYER

```
[TOURNOI] ;;;;;;;;;;Commentaires
;;;;;;;;;;// 1 Toernooi
;;;;;;;;;;// 2 Organisator
;;;;;;;;;;// 3 Plaats
;;;;;;;;;;// 4 begindatum (jjjj/mm/dd)
;;;;;;;;;;// 5 Date fin (jjjj/mm/dd)
;;;;;;;;;;// 6 SWISS SWISS_DBL SWISS_321
           SW_AMERICAIN SW_AMERICAIN_DBL ROBIN ROBIN_DBL ROBIN_AR
;;;;;;;;;;// 6 Genomen uit Swar.Lang.nl.ini (_SWISS, _SWISS_DBL, etc...)
;;;;;;;;;;// 7 Toerntooitype (Std Standard Rapid Rapide Blitz)
;;;;;;;;;;// 7 Genomen uit Swar.Lang.nl.ini
;;;;;;;;;;// 8 Aantal rondes
;;;;;;;;;;// 9 Clubnr. organisateur of Logo (max. 10 char)
;;;;;;;;;;// 10 Naam Arbiter 1
;;;;;;;;;;// 11 Naam Arbiter 2
;;;;;;;;;;// 12 Fide Id van gehomologeerd toernooi
;;;;;;;;;;// 13 FIDE-ID Arbiter 1
;;;;;;;;;;// 14 FIDE-ID Arbiter 2
;;;;;;;;;;// 15 Speeltempo (genomen uit Swar.Lang.nl.ini)
;;;;;;;;;;// 16 Federatie (FRBE KBSB FEFB VSF SVDB FIDE))
;;;;;;;;;;// 17 Type Scheidingssysteem (_TB_PERSONEL, _TB_ELO_IRREGULIER, _TB_ELO_REGULIER)

1;JEF Liège;;;;;;;;;
4;08/02/2016;;;;;;;;;
5;12/02/2016;;;;;;;;;
6;SWISS;;;;;;;;;
15;12;;;;;;;;;
16;FEFB;;;;;;;;;
17;_TB_PERSONEL;;;;;;;;;

;;;;;;;;;;// 6 SWISS
;;;;;;;;;;// 6 SWISS_DBL
;;;;;;;;;;// 6 SWISS_321
;;;;;;;;;;// 6 SW_AMERICAIN
;;;;;;;;;;// 6 SW_AMERICAIN_DBL
;;;;;;;;;;// 6 ROBIN
;;;;;;;;;;// 6 ROBIN_DBL
;;;;;;;;;;// 6 ROBIN_AR
;;;;;;;;;;// 6 toernooi genomen uit Swar.Lang.nl.ini
;;;;;;;;;;// 15 xx genomen uit _STD_CADENCE_xx voor de toernooien SWISS
;;;;;;;;;;// 15 xx genomen uit _RAP_CADENCE_xx voor de toernooien RAPID
;;;;;;;;;;// 15 xx genomen uit _BLI_CADENCE_xx voor de toernooien BLITZ
;;;;;;;;;;
```



Volledige Handleiding



[TIE_BREAK]

15;;;;;;;;;

12;;;;;;;;;

4;;;;;;;;;

//;;;;;;;;; _TB_01 = Geen

//;;;;;;;;; _TB_02 = Gemiddelde Elo Tegenstanders

//;;;;;;;;; _TB_03 = Gemiddelde Elo Tegenstanders Cut

//;;;;;;;;; _TB_04 = Onderling Resultaat

//;;;;;;;;; _TB_05 = # gespeeld met Zwart

//;;;;;;;;; _TB_06 = # gewonnen met Zwart

//;;;;;;;;; _TB_07 = Bucholtz

//;;;;;;;;; _TB_08 = Bucholtz Median 1

//;;;;;;;;; _TB_09 = Bucholtz Median 2

//;;;;;;;;; _TB_10 = Bucholtz Cut 1

//;;;;;;;;; _TB_11 = Bucholtz Cut 2

//;;;;;;;;; _TB_12 = Voortschrijding

//;;;;;;;;; _TB_13 = Koya

//;;;;;;;;; _TB_14 = # overwinningen

//;;;;;;;;; _TB_15 = Prestatie

//;;;;;;;;; _TB_16 = Sonneborn-Berger

[CATEGORIE] ;;;;;;;;;;

1800;;;;;;;;;

1600;;;;;;;;;

1400;;;;;;;;;

1200;;;;;;;;;

[JOUEUR] ;;;;;;;;;;

;Ben Youssef Sofiene ;M;;;1760;;;2;

;Marechal Georges ;;;;1724;;;2;

;Leurquin Benjamin ;;;;1549;;;3;

;Hautot Stephane ;;;;2373;;;1;

;Honhon Roland ;;;;2142;;;1;

;Duric Slavko ;;;;1095;;;5;

;Sauvage Eric ;;666;;2010;;;1;

Update van de spelers

Er zijn verschillende manieren om een speler bij te werken wanneer zijn gegevens verouderd zijn. Dit kan gebeuren als hij nog niet is aangesloten geweest bij de KBSB, of als zijn naam verkeerd is gespeld of als hij nog geen ELO-rating heeft, ...

- | | |
|----------------|--------------|
| Invoegen | INS |
| Database | Ctrl+B |
| Paring | F6 |
| Aanwezig | Shift+P |
| Afwezig | Shift+A |
| Forfait | Shift+F |
| Allen Aanwezig | Shift+Ctrl+A |
| Allen Afwezig | Shift+Ctrl+A |
| Update | > |

Aansluitingen	
Elo	
Club	
Land	
Alle	F7

Via het menu Speler / Update: we kunnen de update doen:

- van niet-aangesloten spelers
- van Elo's
- van clubs
- van landen
- van alle velden.

Inschrijving speler

Speler

☐ Gebruik een barcodelezer

Stamnr. Verversen

Naam

Geboortedatum Geslacht ☒ M ☐ F

Club Land

N-Elo Titel Niet-aangesloten speler

Categorie

Fide

FIDE-ID F-Elo

Divers

Afwezig ☐ Missen van de ronde x,y,z

Forfait ☐ Extra Punten

Opslaan Afbreken

× Door op een speler te dubbelklikken, tonen we zijn dialoogvenster.

1. **Manueel** : Het is nu mogelijk om eender welk veld te wijzigen en de informatie op te slaan.
2. **Door op de knop 'Vernieuwen' te klikken**: we zullen de spelersinformatie in de gebruikte database (SPELER / FIDE) herlezen via het **stamnummer** als dit bestaat of via de **naam** als het stamnummer NUL is (geval van een speler die nog niet is aangesloten bij de inschrijving. Er blijft nog slechts de update op te slaan.

Paringen

Pairing



Deze knop wordt gebruikt om de paringen te starten. Deze worden gegenereerd via de **JaVaFo**-module voor SWISS- of AMERICAN-toernooien of door het berekenen van een **Berger-tafel** voor Round Robin-toernooien.

In het geval van toernooien van SWISS of AMERICAN is het mogelijk dat de module **JaVaFo** de paringen niet kan maken wegens verschillende problemen, zoals omdat er niet genoeg spelers zijn voor het aantal rondes, te veel afwezig, ... In dat geval zoekt SWAR naar de laatste speler die nog niet BYE is geweest om hem BYE te zetten (als het aantal spelers oneven is) vervolgens genereert hij een alfabetische lijst van alle andere spelers die elkaar kunnen ontmoeten en genereert hij dus een alfabetische paring (j1 met wit tegen J2, j3 met zwart tegen J4, j5 met wit tegen J6, enz ...).

Swar toont vervolgens het dialoogvenster met de paringen om ze te controleren, af te drukken of de resultaten in te voeren.

Uitslagen

Dit dialoogvenster wordt ook weergegeven door op deze knop te klikken.



Datum van paring : 05/08/2017

Ronde 01 : 29/07/2017
Ronde 02 : 30/07/2017
Ronde 03 : 31/07/2017
Ronde 04 : 31/07/2017
Ronde 05 : 01/08/2017
Ronde 06 : 02/08/2017
Ronde 07 : 03/08/2017
Ronde 08 : 04/08/2017
Ronde 09 : 05/08/2017
Alle rondes

Normale Resultaten

1-0 1
1/2-1/2 2
0-1 3
1-OFF 4
1/2-1/2 FF 5
0-1FF 6
0-OFF 7

Speciale Resultaten

1/2-0 0-1/2 1/2-0 0-1/2

Optie: Elo/Punten

☒ N-Elo ☒ Punten ☐ Land

Display formaat

☒ Paringen ☐ Overzicht

Print

☐ Paringen ☐ Overzicht
☐ Rooster ☐ Resultatenkaarten

Manuele Wijzigingen

Swap 2 spelers ☐

Swap Ranking Nr 1

Swap Ranking Nr 2

Swap Abort Swap OK

Opslaan en Verlaten

Bor...	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...
1	Gharanian Tigran	1	2616	7.5	1-0	Le Quang Kim	16	2279	6.0
2	Sochacki Christophe	5	2451	6.0	0-1	Dgebuaдзе Alexandre	3	2524	7.5
3	Godart Francois	7	2411	6.0	1/2-1/2	Sagar Shah	8	2391	6.5
4	Kveinys Aloyzas	2	2542	6.0	1/2-1/2	Navrotescu Andreea...	24	2207	6.0
5	Eden James	11	2361	6.5	1-0	Herman Jean	22	2239	5.0
6	Inkirov Ventsislav	4	2459	5.5	1/2-1/2	Vesin Jean-Robert	23	2237	5.5
7	Miezis Normunds	6	2447	6.0	1-0	Henris Luc	34	2127	5.0
8	Fontaine Quentin	13	2329	6.0	1-0	Decrop Benjamin	29	2177	5.0
9	Barbier Wim	36	2107	4.5	0-1	Kukov Velislav	9	2386	5.5
10	Hautot Stephane	10	2379	5.0	1/2-1/2	Mastalerz Xavier	20	2252	5.0
11	Hamblok Roel	15	2305	5.0	1/2-1/2	Van Mechelen Jan	21	2247	5.0
12	Tomov Georgi	17	2273	5.0	1/2-1/2	Gijzen Stief	26	2194	5.0
13	Jamar Vadim	46	2035	4.5	0-1	Real Thibault	28	2178	5.5
14	Capone Nicola	12	2329	5.0	1-0	Lacroix Bruno	32	2150	4.0
15	Marte Sebastien	39	2088	4.0	0-1	Verstraeten Rein	14	2316	5.0
16	Werner Ivan	33	2131	5.0	1-0	Sclamender Julien	18	2261	4.0
17	Cappon John	25	2197	5.0	1-0	Dauw Sterre	64	1846	4.0
18	Bauduin Etienne	27	2179	4.5	1/2-1/2	Koelmans Jan Willem	59	1916	4.5
19	Timmermans Daniel	57	1928	4.0	0-1	Schuurmans Robert	30	2172	5.0
20	De Villers Mourad	31	2152	5.0	1-0	Mokal Amruta Sunil	45	2041	4.0
21	Van Houtte Thierry	40	2079	4.0	1/2-1/2	Soubirou Oriane	37	2095	4.0
22	Uhoda Philippe	38	2090	4.0	1/2-1/2	Maugenest Gonzague	47	2019	4.0
23	Bruno Ricardo	48	2002	3.5	0-1	Van Uytven Eric	41	2059	4.5
24	Gilles Jean-Claude	43	2050	3.0	0-1	Godde Matthias	55	1951	4.5
25	Guion Geoffrey	54	1955	3.5	1/2-1/2	Mitran Anthony Cristian	35	2114	3.5
26	Godry Clement	56	1945	3.5	1/2-1/2	Scoriels Michael	49	1998	3.5
27	Lui Eric	58	1925	4.0	1-0	Watelet Sylvain	51	1977	3.0
28	Russian Carlo	53	1961	4.0	1-0	Van Haelst Raymond	62	1897	3.0
29	Belva Frederic	60	1912	2.5	0-1	Ancion Merowig	42	2058	3.5
30	Israel Gregory	44	2043	3.5	1-0	Caufriez Olivier	61	1902	2.5
31	Russo Bruno	63	1883	2.5	0-1	Roels Frederik	52	1965	3.0
32	Callier Christophe	50	1997	3.0	1-0	Delescaille Laurent	65	1834	2.0
-	Lenoir Thierry	66	1805	2.5	1	Bye			
-	Geenen Marc	19	2258	2.5	0	Forfait			

Verwijderen=0 1-0=1 1/2-1/2=2 0-1=3
1-OFF=4 1/2-1/2 FF=5 0-1FF=6 0-OFF=7

Om het handmatig koppelen beheren, klikt u op de knop Swap 2 spelers.
In dit geval wordt het onmogelijk om resultaten te krijgen.
Om de resultaten opnieuw in te voeren, moet je 'Swap Afbreken'.

Om een ??Swap te maken: geef No. Ranking spelers Swapper 2 in de desbetreffende vakken.
Men kan ook een 'klik met de rechtermuisknop' op de namen van de twee spelers om te keren. De Swap is automatisch.



Volledige Handleiding



1. Kies in de lijst aan de linkerkant de datum van de ronde die moet worden weergegeven of afgedrukt. Als de knop '**Alle rondes**' is geselecteerd, worden de lijsten die moeten worden afgedrukt (genereren in html-formaat) beïnvloed en worden alle rondes gegenereerd.
2. Het hoofdscherm toont de paringen en de resultaten als ze al zijn ingevoerd.
3. Voer Normale resultaten in
4. Voer de 'Speciale' resultaten in
5. 3 selectievakjes aan te vinken om toe te staan 3 kolommen toe te voegen die **Elo-score**, **punten** en het **land** van de speler weergeven om de nauwkeurigheid van de paringen visueel te controleren.
6. Verander het formaat van het display, hier het **normale paringsformaat**. Het andere scherm is in **rastermodus**, Amerikaanse rasterstijl.
7. Drukt (in **html**-formaat) de paringen af in de normale vorm, tabel of raster
8. Laat toe manueel de paringen om te wisselen, op voorwaarde dat de om te wisselen spelers nog geen resultaten hebben. Het is mogelijk om een speler met **BYE** om te wisselen. Om te wisselen, klik je op vak 8, en nu op 2 manieren:
 1. Voer de spelersrangschikking in de overeenkomstige vakken in. Klik op 'Swap OK wisselen' om de inversie te accepteren. De knop 'Swap 2 Spelers' is opnieuw 'niet aangevinkt'. Klik op 'Swap Cancel' om te stoppen.
 2. Klik met de rechter muisknop op de eerste speler die moet worden gewisseld. De geselecteerde speler is in **GROEN** gezet. Zijn rangnummer wordt weergegeven in het vak 'Swap Ranking Nr. 1' Selecteer de 2^{de} speler en zijn rangnummer wordt geplaatst in het vak 'Swap Ranking Nr. 2' De wisseling gebeurt **ONMIDDELLIJK** zonder vraag om bevestiging. De 2 spelers zijn nu in **GROEN** gezet om de aandacht te vestigen en te controleren dat het wel degelijk deze 2 spelers zijn die moeten worden gewisseld. °Wees zeer voorzichtig, zo niet dit kan de normale paring vervalsen.
9. Informatie dat de ronde waarop we werken niet de laatste ronde is.

OPGEPAST De updates van de vorige rondes zijn de verantwoordelijkheid van de toernooidirecteur.

10. Samenvatting van de toetsen op het toetsenbord om de resultaten in te voeren en om inversies van paringen te maken.

Verwijderen=0 1-0=1 ½-½=2 0-1=3
1-0FF=4 ½-½FF=5 0-1FF=6 0-0FF=7
Om het handmatig koppelen beheren, klikt u op de knop Swap 2 spelers.
In dit geval wordt het onmogelijk om resultaten te krijgen .
Om de resultaten opnieuw in te voeren , moet je ' Swap Afbreken '
Om een ??Swap te maken : geef No. Ranking spelers Swapper 2 in de desbetreffende vakken .
Men kan ook een ' klik met de rechtermuisknop ' op de namen van de twee spelers om te keren . De Swap is automatisch.

Onmogelijke paringen

Als een paring **SWISS** of **Amerikaans** niet mogelijk is , omdat het aantal spelers te klein is voor het aantal rondes, of **JaVaFo** er niet in geslaagd is een paring, om welke reden dan ook, uit te voeren zal de foutmelding worden gerapporteerd aan de gebruiker en een intuïtieve **Keizer-indeling** wordt gegenereerd. De **Keizer-paringen** zijn gebaseerd op de algemene rangorde: de 1ste gerangschikte speler speelt tegen de 2^{de} gerangschikte speler, de 3^{de} tegen de 4^{de} , enz. Het programma wisselt de kleuren af tussen de spelers die elkaar al hebben ontmoet en hij zal ook zoeken naar de speler die **BYE** te zetten is.

Swar Volledige Handleiding



Als het toernooi een toernooi is met paringen met gescheiden categorieën, verandert het programma de kleur in elke categorie om de tabel leesbaar te maken.

Toernooi met 5 categorieën.

Bor...	Naam Voornaam	Rank	Elo	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo
1	Lai Hing Ting	1	2393	-	Wlogalski Olivier	3	1900
2	Cesar Andre	4	1836	-	Sauvage Eric	2	1976
-	Barbier Frederic	5	1827	1	Bye		
3	Dessers Michel	6	1797	-	Aydogdu Hakan	8	1743
4	Kuzmin Vladimir	9	1688	-	Biot Thomas	7	1774
-	Arabia Allan	10	1673	1	Bye		
5	Renier Pierre	11	1669	-	Champt Victor	14	1482
6	Pitz Luc	15	1455	-	Szigetvari Andre	12	1656
7	Hubert Rene	13	1496	-	Peruzzi Albert	16	1429
8	Marchal Georges	17	1373	-	Biquet Laurence	19	1359
9	Christiane Marc	20	1289	-	Dans Guy	18	1361
-	Brennenraedts Liam	21	1271	1	Bye		
10	Kuypers Raoul	22	1245	-	Blavier Elric	24	1150
11	Bravin Hugo	25	1062	-	Jortay Raphael	23	1214

Weergave

Optie: Elo/Land/Punten
☒ N-Elo ☐ Punts ☐ Land

Door het vakje **Elo** aan te vinken geven we de Elo weer in de resultatenlijst.

Bor...	Naam Voornaam	Rank	Elo	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo
1	Lai Hing Ting	1	2393	-	Wlogalski Olivier	3	1900
2	Cesar Andre	4	1836	-	Sauvage Eric	2	1976
-	Barbier Frederic	5	1827	1	Bye		

Optie: Elo/Land/Punten
☒ N-Elo ☒ Punts ☒ Land

Door het vakje Punt en/of land aan te vinken, worden de punten/landen ook weergegeven in de resultatenlijst.

Bor...	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...	Land	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...	Land
1	Lai Hing Ting	1	2393	0.0	NED	-	Wlogalski Olivier	3	1900	0.0	BEL
2	Cesar Andre	4	1836	0.0	BEL	-	Sauvage Eric	2	1976	0.0	BEL
-	Barbier Frederic	5	1827	0.0	BEL	1	Bye				



Volledige Handleiding



Display formaat
☐ Paringen
☒ Overzicht

Het normale scherm is 'Paringen', maar door het vakje 'Rooster' aan te vinken krijgen we een 'Amerikaans raster', maar het is niet langer mogelijk om de resultaten in te voeren. Het raster houdt rekening met de vakjes 'Punt/Land' om deze gegevens al dan niet weer te geven.

Ronde 01 : 29/07/2017	Nr.	Naam Voornaam	Rnk	Elo	Cat.	Pre...	Ptn	R01	R02	R03
Ronde 02 : 30/07/2017	1	Gharamian Tigran	2616	2616	+2...	2638	7.5	25 Z 1	24 W ½	22 Z 1
Ronde 03 : 31/07/2017	2	Dgebuadze Alexandre...	2524	2524	+2...	2625	7.5	32 Z ½	34 W 1	31 Z 1
Ronde 04 : 31/07/2017	3	Eden James	2361	2361	+2...	2499	6.5	51 Z 1	20 W 1	7 Z 1
Ronde 05 : 01/08/2017	4	Sagar Shah	2391	2391	+2...	2464	6.5	33 W ½	41 Z 1	37 W ½
Ronde 06 : 02/08/2017	5	Sochacki Christophe	2451	2451	+2...	2518	6.0	42 Z 1	15 W 1	16 Z 1
Ronde 07 : 03/08/2017	6	Godart Francois	2411	2411	+2...	2460	6.0	45 Z 1	28 W 1	61 Z ½
Ronde 08 : 04/08/2017	7	Kveinys Aloyzas	2542	2542	+2...	2441	6.0	49 W 1	26 Z 1	3 W 0
Ronde 09 : 05/08/2017	8	Miezis Normunds	2447	2447	+2...	2390	6.0	40 W 1	10 Z 1	18 W 1
Alle rondes	9	Le Quang Kim	2279	2279	+2...	2326	6.0	50 Z ½	32 W ½	45 Z 1
	10	Navrotescu Andreea...	2207	2207	+2...	2387	6.0	43 Z 1	8 W 0	52 Z 1

Print
☒ Paringen
☐ Overzicht
☐ Rooster
☐ Resultatenkaarten

U kunt deze gegevens ook afdrukken, evenals partijbriefjes om te verdelen aan de tafels, zodat de spelers hun resultaten kunnen opschrijven en mogelijk een afwezigheid melden. De module houdt rekening met het feit of de selectievakjes van de interface al dan niet zijn

aangevinkt om de informatie te genereren.

Uitslagen									
Ronde 3 (09/08/2017) Paringen									
Bordnr.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Punten	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Punten
1	Sauvage Eric	1 (1976)	2.0	-		Hubert Rene	15 (1496)	2.0	
2	Pitz Luc	17 (1455)	2.0	-		Cristino Gregory	6 (1741)	2.0	
3	Colin Francois	7 (1721)	2.0	-		De Cuyper Guy	22 (1314)	2.0	
4	Csuti Jean	23 (1264)	2.0	-		Balaes Godefroy	12 (1545)	2.0	
5	Collignon Theo	21 (1335)	1.0	-		Barbier Frederic	2 (1827)	1.0	
6	Aydogdu Hakan	5 (1743)	1.0	-		Collignon Clement	24 (1191)	1.0	
7	Collignon Philippe	14 (1542)	1.0	-		Renier Pierre	8 (1669)	1.0	

Print
☐ Paringen
☒ Overzicht
☐ Rooster
☐ Resultatenkaarten

Deze module genereert een tabel

Overzicht van de resultaten														
Categorie : ---														
Nr.	Naam Voornaam	Rnk	Elo	Cat.	Prest.	Ptn	R01	R02	R03	OR	#Win	# Z	B Cut	Buch
1	Sauvage Eric	1	1976	---	2376	2.0	21 W 1	21 Z 1	5 W -	-	2	1	0.00	0.00
2	Cristino Gregory	6	1741	---	2173	2.0	22 Z 1	22 W 1	6 Z -	-	2	1	0.00	0.00
3	Colin Francois	7	1721	---	2161	2.0	23 W 1	23 Z 1	7 W -	-	2	1	0.00	0.00
4	Balaes Godefroy	12	1545	---	1950	2.0	24 Z 1	24 W 1	8 Z -	-	2	1	0.00	0.00
5	Hubert Rene	15	1496	---	2597	2.0	17 Z 1	17 W 1	1 Z -	-	2	1	0.00	0.00
6	Pitz Luc	17	1455	---	2592	2.0	18 W 1	18 Z 1	2 W -	-	2	1	0.00	0.00

Print

- ☐ Paringen
 ☐ Overzicht
☒ Rooster
 ☐ Resultatenkaarten

Dit is een Amerikaans **raster**.

Amerikaans Rooster														
Categorie : ---														
Nr.	Naam Voornaam	Rnk	Elo	Cat.	Prest.	Ptn	R1	R2	R3	OR	#Win	# Z	B Cut	Buch
1	Sauvage Eric	1	1976	---	2376	2.0	21 W 1	21 Z 1	5 W -	-	2	1	0.00	0.00
2	Cristino Gregory	6	1741	---	2173	2.0	22 Z 1	22 W 1	6 Z -	-	2	1	0.00	0.00
3	Colin Francois	7	1721	---	2161	2.0	23 W 1	23 Z 1	7 W -	-	2	1	0.00	0.00
4	Balaes Godefroy	12	1545	---	1950	2.0	24 Z 1	24 W 1	8 Z -	-	2	1	0.00	0.00

Print

- ☐ Paringen
 ☐ Overzicht
☐ Rooster
 ☒ Resultatenkaarten

En dit een van de **resultatenblaadjes** om op de tafels te leggen.

Het aantal blaadjes op een A4-pagina wordt bepaald in 'Menu / Opties'.

De gegenereerde resultatenblaadjes zijn deze voor de ronde die nu geselecteerd is, in tegenstelling tot de **Menu / Bestand / Resultatenblaadjes** die alleen de laatste ronde van SWISS-toernooien genereert.

Resultatenkaarten

Alvorens te printen, gelieve eerst naar menu 'Print Preview' te gaan om parameters na te kijken : print formaat 'portrait', kijk de margin van de pagina na zodat de resultaatkaarten niet in het midden gesneden worden.

Controleer ook in het menu " het aantal te drukken resultaatkaarten per pagina
Deze opmerkingen worden niet gedrukt.

Het aantal resultatenkaarten is momenteel 7 in het menu opties.

Open Brasschaat 2018	R9 (26/08/2018)	Tafel 1
Docx Stefan (2444)	1-0 1/2-1/2 0-1	Kazarian Anna-Maja (2183)
Handtekening		Handtekening
Afwezig op		Afwezig op

Open Brasschaat 2018	R9 (26/08/2018)	Tafel 2
Den Hartog Marijn (2118)	1-0 1/2-1/2 0-1	Grochal Joey (2300)
Handtekening		Handtekening
Afwezig op		Afwezig op



Volledige Handleiding



PARINGEN Informatie

Verwijderen=0 1-0=1 ½-½=2 0-1=3

1-0FF=4 ½-½FF=5 0-1FF=6 0-0FF=7

Om het handmatig koppelen beheren, klikt u op de knop Swap 2 spelers.

In dit geval wordt het onmogelijk om resultaten te krijgen.

Om de resultaten opnieuw in te voeren, moet je 'Swap Afbreken'.

Om een ??Swap te maken: geef No. Ranking spelers Swapper 2 in de desbetreffende vakken.

Men kan ook een 'klik met de rechtermuisknop' op de namen van de twee spelers om te keren. De Swap is automatisch.

Manuele paringen

Voor het genereren van manuele paringen zijn er twee methoden. Maar eerst en vooral moet je het vakje 'Swap 2 players' aanvinken

Manuele Wijzigingen

Swap 2 spelers ☒

Swap Ranking Nr 1

Swap Ranking Nr 2

Swap Abort Swap OK

De eerste methode is om de volgnummers van de spelers om te keren en op 'Swap OK' te klikken

VOOR

Bor...	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...
1	Sauvage Eric	1	1976	2.0	-	Hubert Rene	15	1496	2.0
2	Pitz Luc	17	1455	2.0	-	Cristino Gregory	6	1741	2.0
3	Colin Francois	7	1721	2.0	-	De Cuyper Guy	22	1314	2.0
4	Csuti Jean	23	1264	2.0	-	Balaes Godefroy	12	1545	2.0
5	Collignon Theo	21	1335	1.0	-	Barbier Frederic	2	1827	1.0
6	Aydogdu Hakan	5	1743	1.0	-	Collignon Clement	24	1191	1.0

NA

Bor...	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...
1	Sauvage Eric	1	1976	2.0	-	Hubert Rene	15	1496	2.0
2	Pitz Luc	17	1455	2.0	-	Cristino Gregory	6	1741	2.0
3	Barbier Frederic	2	1827	1.0	-	De Cuyper Guy	22	1314	2.0
4	Csuti Jean	23	1264	2.0	-	Balaes Godefroy	12	1545	2.0
5	Collignon Theo	21	1335	1.0	-	Colin Francois	7	1721	2.0
6	Aydogdu Hakan	5	1743	1.0	-	Collignon Clement	24	1191	1.0

Maar nadat de inversie van de 2 spelers is geaccepteerd, is het vakje 'Swap 2 players' uitgeschakeld en dit betekent dat je het opnieuw moet aanvinken om een andere inversie te maken.

Manuele Wijzigingen

Swap 2 spelers ☒

Swap Ranking Nr 1

Swap Ranking Nr 2

Swap Abort Swap OK

De tweede, veel flexibelere methode, is om gepaarde spelers om te wisselen door gewoon rechts te klikken op 1 speler en vervolgens op de 2^{de} speler:

Swar Volledige Handleiding



Na de eerste 'klik' wordt de speler **GROEN**

Bor...	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...
1	Sauvage Eric	1	1976	1.0	-	Renier Pierre	7	1669	0.5
2	Barbier Frederic	3	1827	1.0	-	Szigetvari Andre	8	1656	1.0
3	Cesar Andre	2	1836	1.0	-	Peruzzi Albert	12	1429	0.5
4	Marchal Georges	13	1373	1.0	-	Dans Guy	14	1361	1.0
5	Christiane Marc	15	1289	0.5	-	Biot Thomas	5	1774	0.0
6	Aydogdu Hakan	6	1743	0.0	-	Hubert Rene	9	1496	0.0

Na de tweede 'klik' zijn beide spelers **GROEN** en omgewisseld

Bor...	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Pun...
1	Sauvage Eric	1	1976	1.0	-	Cesar Andre	2	1836	1.0
2	Barbier Frederic	3	1827	1.0	-	Szigetvari Andre	8	1656	1.0
3	Renier Pierre	7	1669	0.5	-	Peruzzi Albert	12	1429	0.5
4	Marchal Georges	13	1373	1.0	-	Dans Guy	14	1361	1.0
5	Christiane Marc	15	1289	0.5	-	Biot Thomas	5	1774	0.0
6	Aydogdu Hakan	6	1743	0.0	-	Hubert Rene	9	1496	0.0

Manuele Wijzigingen

Swap 2 spelers ☒

Swap Ranking Nr 1

Swap Ranking Nr 2

Swap Abort
Swap OK

Het vakje blijft aangevinkt en de rangnummers van de spelers worden weergegeven in de overeenkomstige vakken.

Als de 2 spelers elkaar al in een vorige ronde hebben ontmoet, wordt de toernooileider op de hoogte gebracht en wordt hem gevraagd om de inversie te accepteren of te weigeren. We zien hier dat **'Renier Pierre'** aan tafel 3 zal zitten met wit tegen 'Peruzzi Albert'. Als beide spelers al samen gespeeld hebben, zal Swar de toernooileider informeren die zijn verantwoordelijkheid zal moeten opnemen.

Swap Onmogelijk

Sauvage Eric - Hubert Rene
2 geselecteerde spelers zijn al gekoppeld in ronde 1
Indien de wedstrijd allemaal hetzelfde?

Oui
Non

Swar Volledige Handleiding



Als in een ronde al een paring is gemaakt en als 2 spelers vlak voor het begin van deze ronde hun afwezigheid doorgeven en om ervoor te zorgen dat de 2 tegenstanders niet winnen door forfait, kan de toernooirecteur hen vragen of ze bereid zijn tegen elkaar te spelen (wat ze kunnen weigeren). Als ze akkoord gaan, is het nodig om een 'SWAP' te maken, zodat de 2 afwezige spelers enerzijds en de 2 tegenstanders anderzijds aan elkaar worden gekoppeld. Daarna dient men een Off-Off-resultaat in te geven aan de 2 afwezige spelers.

Voorbeeld: hier zullen Colin en Peruzzi niet aanwezig zijn in deze ronde, maar we kunnen de ronde niet herparen.

Tbl	Nom Prénom	Points	Elo	Res.	Nom Prénom	Points	Elo
1	Sauvage, Eric	4.0	2029	-	Csuti, Jean	3.0	1352
2	Morgenthal, Renaud	3.0	1476	-	Dumoulin, Patrick	3.0	1162
3	Biot, Thomas	2.5	1773	-	Arabia, Allan	2.5	1679
4	Pitz, Luc	2.5	1457	-	Aydogdu, Hakan	2.5	1688
5	De Vettor, Marc	2.5	1685	-	Szigetvari, Andre	2.0	1674
6	Fatahi, Parto	2.0	1328	-	Bernard, Romain	2.0	1842
7	Bourgeois, Maxime	2.0	1641	-	Brennenraedts, Liam	2.0	1528
8	Bodson, Michel	2.0	1429	-	Hubert, Rene	2.0	1429
9	Colin, Francois	1.5	1803	-	Marchal, Georges	1.5	1356
10	Nadin, Corinne	1.5	1491	-	Champ, Victor	1.5	1463
11	Dans, Guy	1.5	1350	-	Dessers, Michel	1.0	1797
12	Christiane, Marc	1.0	1227	-	Peruzzi, Albert	1.0	1410
13	Guilfanov, Raphael	1.0	1354	-	Renier, Pierre	0.5	1669

We zullen daarom een 'SWAP' doen tussen Collin en Christiane, zodat het Christiane-Marchal-paar samen zal spelen en het Colin-Peruzzi-paar samen gepaard zal worden.

1	Sauvage, Eric	4.0	2029	1	-	Csuti, Jean	3.0	1352	22
2	Morgenthal, Renaud	3.0	1476	14	-	Dumoulin, Patrick	3.0	1162	26
3	Biot, Thomas	2.5	1773	5	-	Arabia, Allan	2.5	1679	8
4	Pitz, Luc	2.5	1457	16	-	Aydogdu, Hakan	2.5	1688	6
5	De Vettor, Marc	2.5	1685	7	-	Szigetvari, Andre	2.0	1674	9
6	Fatahi, Parto	2.0	1328	24	-	Bernard, Romain	2.0	1842	2
7	Bourgeois, Maxime	2.0	1641	11	-	Brennenraedts, Liam	2.0	1528	12
8	Bodson, Michel	2.0	1429	18	-	Hubert, Rene	2.0	1429	17
9	Christiane, Marc	1.0	1227	25	-	Marchal, Georges	1.5	1356	20
10	Nadin, Corinne	1.5	1491	13	-	Champ, Victor	1.5	1463	15
11	Dans, Guy	1.5	1350	23	-	Dessers, Michel	1.0	1797	4
12	Colin, Francois	1.5	1803	3	-	Peruzzi, Albert	1.0	1410	19
13	Guilfanov, Raphael	1.0	1354	21	-	Renier, Pierre	0.5	1669	10

We moeten alleen het paar afwezige spelers markeren met het resultaat Off-Off en voila.

1	Sauvage, Eric	4.0	2029	-	Csuti, Jean	3.0	1352
2	Morgenthal, Renaud	3.0	1476	-	Dumoulin, Patrick	3.0	1162
3	Biot, Thomas	2.5	1773	-	Arabia, Allan	2.5	1679
4	Pitz, Luc	2.5	1457	-	Aydogdu, Hakan	2.5	1688
5	De Vettor, Marc	2.5	1685	-	Szigetvari, Andre	2.0	1674
6	Fatahi, Parto	2.0	1328	-	Bernard, Romain	2.0	1842
7	Bourgeois, Maxime	2.0	1641	-	Brennenraedts, Liam	2.0	1528
8	Bodson, Michel	2.0	1429	-	Hubert, Rene	2.0	1429
9	Christiane, Marc	1.0	1227	-	Marchal, Georges	1.5	1356
10	Nadin, Corinne	1.5	1491	-	Champ, Victor	1.5	1463
11	Dans, Guy	1.5	1350	-	Dessers, Michel	1.0	1797
12	Colin, Francois	1.5	1803	Off-Off	Peruzzi, Albert	1.0	1410
13	Guilfanov, Raphael	1.0	1354	-	Renier, Pierre	0.5	1669
-							

SWISS- en AMERICAN-paringen

In SWISS- en AMERICAN-toernooien worden de paringen gedaan via de JaVaFo-paringsmodule van FIDE-officials. De handleiding voor deze module staat in de map Swar / Docs.

In dit type toernooi is het mogelijk om het resultaat van eender welke ronde te wijzigen, inderdaad, na een klacht kan de toernooileider er toe worden gebracht om het resultaat van een eerder gespeelde ronde te corrigeren omdat het enige tijd duurde om de beslissing te nemen en er al daaropvolgende rondes zijn gespeeld.

ROUND ROBIN paringen

In **Round Robin**-toernooien worden alle rondes **volledig gegenereerd**. Dit brengt met zich mee dat als een ronde een oneven aantal spelers heeft, elkeen minstens één keer BYE zal zijn en dat het algemene klassement de klassering zal geven, rekening houdend met de BYE van elke ronde. Het genereren van alle rondes vergemakkelijkt het uitstellen van rondes zonder bepaalde spelers 0-0FF te hoeven plaatsen teneinde de volgende ronde te genereren zoals eerder het geval was.

Er kan een speler worden toegevoegd op voorwaarde dat het aantal spelers oneven is. De nieuwe speler neemt vervolgens de plaats in van de BYE en zijn resultaten worden FORFAIT gezet (0-1FF of 1-0FF, afhankelijk van of hij wit of zwart had moeten hebben).

Bij de eerste paring wordt een keuze gevraagd van de berekening van de Ranking

Hoe Ranking toekennen

☒ Normaal (op Elo, Titel)

☐ Random

☐ In volgorde van inschrijving

☐ Manueel

☐ Niets doen

Aanvaarden

Cancel

Normaal: de berekening van de Ranking is die van de FIDE, dat wil zeggen een Ranking die rekening houdt met de titels en ELO van de spelers.

Random: zoals de naam al aangeeft, is de berekening willekeurig.

Volgorde van inschrijving: de rangorde is gelijk aan de inschrijving van de speler.

Niets doen: men laat de Ranking zoals hij is

Manueel: als de manuele ranglijst wordt gevraagd, wordt een nieuw dialoogvenster geopend zodat de toernooileider de rangschikking manueel kan genereren:



Volledige Handleiding



De toernooileider kan vervolgens de Ranking manueel genereren door op het veld Rank van de speler te klikken. Bij elke klik wordt het rangnummer van de categorie verhoogd en vervolgens aan de speler toegewezen.

Het programma controleert of de Ranking begint met het nummer EEN, dat alle spelers een Ranking hebben en dat de Ranking continu is (van ONE tot ONE) en dit per categorie.

De box bevat 7 velden respectievelijk Nr. Sequential, de titel van de speler, zijn naam, de gebruikte Elo (National, Fide of de hoogste van beide), de Rank die moet worden toegekend, de N.I. Dit is het inschrijvingsnummer (volgorde van inschrijving) dat SWAR gebruikt voor de unieke identificatie van een speler.

Manuele toekenning van Rankings

Nr.	Tit.	Naam Voornaam	Elo	Rank	Cat.
1		Ben Youssef Sofiene	1650		Team 1
2		Biot Thomas	1809	2	Team 1
3		Dessers Michel	1797	3	Team 1
4		Renier Pierre	1669		Team 1
5		Sauvage Eric	1978	1	Team 1
6		Szigetvari Andre	1686		Team 1
7		Brennenraedts Liam	1154	2	Team 2
8		Dans Guy	1380		Team 2
9		Hubert Rene	1487	3	Team 2
10		Marchal Georges	1390	4	Team 2
11		Peruzzi Albert	1474	1	Team 2
12		Pitz Luc	1431		Team 2

Cat. Team 1 - Volgend Nr.:4

Cat. Team 2 - Volgend Nr.:5

Klikken op 'Rank' van de speler om het volgend nr. toe te kennen.

Bij elke 'klik' wordt het volgend nr. aan de speler toegekend.

De rankingnrs. moeten beginnen met het cijfer EEN en ze moeten elkaar verplicht opvolgen.

De knop RAZ initialiseert de ranking van alle spelers.

Een dubbelklik op het veld 'Volgend Nr.' initialiseert de ranking van alle spelers van deze categorie.

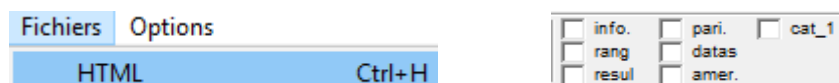
Aanvaarden Cancel Afbreken



Bestand menu

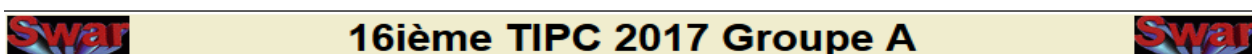
HTML

Het genereren van html-bestanden is afhankelijk van het gebruik van selectievakjes op de *toolbar*.



Inderdaad, elk deel van het **html**-bestand wordt alleen gegenereerd als het overeenkomstige vakje is aangevinkt.

De titel wordt ALTIJD gegenereerd.



- **Info** : génère les infos du tournoi

	Organisator:	CREC	
	Arbiter:	IA Luc Cornet, NA Renaud Barreau	
	Toernooi:	Zwitters Standard	
	Speeltempo:	90 min/40 zetten + 30 min met incr. 30" vanaf de 1ste zet	
	Datums:	van 29/07/2017 tot 05/08/2017	
	Scheidingssystemen:	Vsch., ARO, SB	

- **rang** : algemeen klassement

•

Stand na ronde 9											
Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Geslacht	Stamn.	N-Elo	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1	Gharamian Tigran	1	M	60059	2616	501	7.5	2638	38.0	2355	43.00
2	Dgebudze Alexandre	3	M	49301	2523	627	7.5	2625	37.0	2327	38.50
3	Eden James	11	M	0	0	0	6.5	2499	34.0	2333	32.75
4	Sagar Shah	8	M	0	0	0	6.5	2464	33.5	2298	35.00
5	Sochacki Christophe	5	M	0	0	0	6.0	2518	36.0	2401	32.25

•

- **resul** : de resultaten. Als er 2 categorieën apart worden gepaard (dus alsof het 2 toernooien waren), zullen de resultaten van de twee categorieën goed gescheiden zijn.


Uitslagen									
Ronde 1 (29/07/2017)									
Bordnr.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Punten	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Punten
1	Henris Luc	34	(2127)	5.0	0-1	Gharamian Tigran	1	(2616)	7.5
2	Kveinys Aloyzas	2	(2542)	6.0	1-0	Mitran Anthony Cristian	35	(2114)	3.5
3	Barbier Wim	36	(2107)	4.5	1/2-1/2	Dgebuadze Alexandre	3	(2524)	7.5
4	Inkirov Ventzislav	4	(2459)	5.5	1-0	Soubirou Oriane	37	(2095)	4.0

- **pair** : het paren van de volgende ronde (hier zijn er 2 aparte categorieën, de paringen zijn gescheiden).

Ronde 2 (08/08/2017) Paringen							
Bordnr.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo
1	Dessers Michel	4	(1797)	-	Sauvage Eric	1	(1976)
2	Renier Pierre	7	(1669)	-	Aydogdu Hakan	6	(1743)
3	Cesar Andre	2	(1836)	-	Barbier Frederic	3	(1827)
4	Biot Thomas	5	(1774)	-	Szigetvari Andre	8	(1656)
5	Brennenraedts Liam	16	(1271)	-	Hubert Rene	9	(1496)
6	Christiane Marc	15	(1289)	-	Bravin Hugo	17	(1062)
7	Champt Victor	10	(1482)	-	Pitz Luc	11	(1455)
8	Peruzzi Albert	12	(1429)	-	Dans Guy	14	(1361)
	Marchal Georges	13	(1373)	1	Bye		

- **Datas** : de fiche van de speler. Deze fiche is toegankelijk door te klikken op de naam van de speler in de ranglijst of in de resultaten of zelfs in de paringen.

Sauvage Eric (Rank: 1)

Rangschikking	2
Geslacht	M
Stamn.	70378
N-Elo	1976
FIDE-ID	204790
F-Elo	1996
Land	 (bel)
Club	(666) Le 666
Categorie	+1500

Rnr	Bnr.	Naam	Land	N-Elo	Ptn.	W/Z	ft	Res.	Ptn.	We Nat.	Winst Nat.
1	1	Biot Thomas	BEL	1774	0.0	W	-	1	1.0	0.76	+0.24
2	1	Dessers Michel	BEL	1797	1.0	Z	-	-	1.0	0.00	+0.00
Gemiddelde ELO Tegenstanders				1785	1.0	Totaal			1.0	0.76	+0.24

Begin van de pagina

- **Amer** : generering van een Amerikaans raster. Ook hier 2 categorieën.

Amerikaans Rooster													
Categorie : +1500													
Nr.	Naam Voornaam	Rnk	Elo	Cat.	Prest.	Ptn	R1	R2	OR	#Win	# Z	B Cut	Buch
1	Dessers Michel	4	1797	+1500	2456	1.0	8 Z 1	2 W -	-	1	1	0.00	0.00
2	Sauvage Eric	1	1976	+1500	2574	1.0	7 W 1	1 Z -	-	1	0	0.00	0.00
3	Aydogdu Hakan	6	1743	+1500	2636	1.0	6 W 1	4 Z -	-	1	0	0.00	0.00
4	Renier Pierre	7	1669	+1500	1827	0.5	5 Z ½	3 W -	-	0	1	0.50	0.50
5	Barbier Frederic	3	1827	+1500	1669	0.5	4 W ½	6 Z -	-	0	0	0.50	0.50
6	Cesar Andre	2	1836	+1500	943	0.0	3 Z 0	5 W -	-	0	1	1.00	1.00
7	Biot Thomas	5	1774	+1500	1176	0.0	2 Z 0	8 W -	-	0	1	1.00	1.00
8	Szigetvari Andre	8	1656	+1500	997	0.0	1 W 0	7 Z -	-	0	0	1.00	1.00
Categorie : -1500													
Nr.	Naam Voornaam	Rnk	Elo	Cat.	Prest.	Ptn	R1	R2	OR	#Win	# Z	B Cut	Buch
1	Christiane Marc	15	1289	-1500	2255	1.0	8 Z 1	4 W -	-	1	1	0.00	0.00
2	Hubert Rene	9	1496	-1500	2173	1.0	7 W 1	3 Z -	-	1	0	0.00	0.00
3	Brennenraedts Liam	16	1271	-1500	0	1.0	9 W 1FF	2 W -	-	0	0	0.00	0.00
4	Bravin Hugo	17	1062	-1500	0	1.0	B1	1 Z -	-	0	0	0.00	0.00
5	Champt Victor	10	1482	-1500	1361	0.5	6 Z ½	8 W -	-	0	1	0.50	0.50
6	Dans Guy	14	1361	-1500	1482	0.5	5 W ½	9 Z -	-	0	0	0.50	0.50
7	Marchal Georges	13	1373	-1500	696	0.0	2 Z 0	B1	-	0	1	1.00	1.00
8	Pitz Luc	11	1455	-1500	489	0.0	1 W 0	5 Z -	-	0	0	1.00	1.00
9	Peruzzi Albert	12	1429	-1500	0	0.0	3 Z 0ff	6 W -	-	0	0	1.00	1.00

- **Cat1.** : In het geval waarin het toernooi is georganiseerd met afzonderlijke categorieën en paringen, staat dit vak toe het klassement in elke categorie te hebben. Dit wordt ook weerspiegeld in de interface.
- **Algemene ranglijst**

Stand na ronde 9											
Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Geslacht	Stamn.	N-Elo	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1	Gharamian Tigran	1	M	60059	2616	501	7.5	2638	38.0	2355	43.00
2	Dgebuadze Alexandre	3	M	49301	2523	627	7.5	2625	37.0	2327	38.50
3	Eden James	11	M	0	0	0	6.5	2499	34.0	2333	32.75
4	Sagar Shah	8	M	0	0	0	6.5	2464	33.5	2298	35.00
5	Sochacki Christophe	5	M	0	0	0	6.0	2518	36.0	2401	32.25
22	Mastalerz Xavier	20	M	80209	2237	514	5.0	2230	24.5	2194	21.75
23	Sclacmender Julien	18	M	74853	2247	501	4.0	2165	25.0	2208	17.75
24	Geenen Marc	19	M	86495	2260	239	2.5	2187	20.5	2185	10.00
25	Real Thibault	28	M	66249	2170	541	5.5	2300	27.5	2220	21.00
26	Decrop Benjamin	29	M	28436	2181	301	5.0	2247	26.5	2211	21.75
27	Schuermans Robert	30	M	6858	2161	124	5.0	2156	26.0	2120	17.50
28	Henris Luc	34	M	59625	2149	201	5.0	2289	25.0	2262	21.50

- gevolgd door de klasseringen per categorie.

Stand na ronde 9												
Categorie: +2200												
Nr.	Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Geslacht	Stamn.	N-Elo	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1	1	Gharamian Tigran	1	M	60059	2616	501	7.5	2638	38.0	2355	43.00
2	2	Dgebuadze Alexandre	3	M	49301	2523	627	7.5	2625	37.0	2327	38.50
3	3	Eden James	11	M	0	0	0	6.5	2499	34.0	2333	32.75
4	4	Sagar Shah	8	M	0	0	0	6.5	2464	33.5	2298	35.00
5	5	Sochacki Christophe	5	M	0	0	0	6.0	2518	36.0	2401	32.25

Categorie: -2200												
Nr.	Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Geslacht	Stamn.	N-Elo	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1	14	Real Thibault	28	M	66249	2170	541	5.5	2300	27.5	2220	21.00
2	20	Decrop Benjamin	29	M	28436	2181	301	5.0	2247	26.5	2211	21.75
3	23	Schuermans Robert	30	M	6858	2161	124	5.0	2156	26.0	2120	17.50
4	25	Henris Luc	34	M	59625	2149	201	5.0	2289	25.0	2262	21.50
5	27	De Villers Mourad	31	M	74365	2180	239	5.0	2090	23.5	2054	18.25

- Overzicht van de ☐ cat_1 interface zonder dat rangorde voortschrijdend is met de +2200 en -2200 gemengd.

18	18	Tomov Georgi	17	(100) +2200	12054	2273	226	9	5.0	2208	27.5	2172	19.75
19	19	Capone Nicola	12	(100) +2200	60369	2314	514	9	5.0	2255	26.5	2219	24.00
20	20	Decrop Benjamin	29	(200) -2200	28436	2181	301	9	5.0	2247	26.5	2211	21.75
21	21	Herman Jean	22	(100) +2200	73296	2234	514	9	5.0	2212	26.5	2176	21.00
22	22	Hautot Stephane	10	(100) +2200	91308	2393	627	9	5.0	2237	26.0	2187	20.75
23	23	Schuermans Robert	30	(200) -2200	6858	2161	124	9	5.0	2156	26.0	2120	17.50
24	24	Van Mechelen Jan	21	(100) +2200	14354	2251	124	9	5.0	2294	25.5	2258	24.00
25	25	Henris Luc	34	(200) -2200	59625	2149	201	9	5.0	2289	25.0	2262	21.50
26	26	Mastalerz Xavier	20	(100) +2200	80209	2237	514	9	5.0	2230	24.5	2194	21.75
27	27	De Villers Mourad	31	(200) -2200	74365	2180	239	9	5.0	2090	23.5	2054	18.25

- Overzicht van de interface ☒ cat_1 met de rangorde die eerst de +2200 bevat en vervolgens de -2200 met hun algemene ranglijst, die dan niet voortschrijdend is.

21	24	Van Mechelen Jan	21	(100) +2200	14354	2251	124	9	5.0	2294	25.5	2258	24.00
22	26	Mastalerz Xavier	20	(100) +2200	80209	2237	514	9	5.0	2230	24.5	2194	21.75
23	37	Sclacmender Julien	18	(100) +2200	74853	2247	501	9	4.0	2165	25.0	2208	17.75
24	61	E Geenen Marc	19	(100) +2200	86495	2260	239	5	2.5	2187	20.5	2185	10.00
25	14	Real Thibault	28	(200) -2200	66249	2170	541	9	5.5	2300	27.5	2220	21.00
26	20	Decrop Benjamin	29	(200) -2200	28436	2181	301	9	5.0	2247	26.5	2211	21.75
27	23	Schuermans Robert	30	(200) -2200	6858	2161	124	9	5.0	2156	26.0	2120	17.50

TXT

Fichiers Options

HTML Ctrl+H

TEXTE Ctrl+T

Genereren van een .txt-bestand met hetzij een algemene klassering (vak cat1 niet aangevinkt) hetzij een klassering per categorie (vak cat1 is aangevinkt), en ook alle resultaten.

1	Toernooi: 16ième TIPC 2017 Groupe A
2	Organisator: CREC
3	Plaats: Roux
4	Arbiter: IA Luc Cornet - Hulparbiter: NA Renaud Barreau
5	Speeltempo: 90 min/40 zetten + 30 min met incr. 30" vanaf de 1ste zet
6	Datums: van 29/07/2017 tot 05/08/2017
7	
8	Cl. Naam Voornaam Rnk Geslacht Stamnr. N-Elo NrClub #Ptn Perf Vsch. ARO SB
9	1 Gharamian Tigran 1 M 60059 2616 501 7.5 2638 38.0 2355 43.00
10	2 Dgebuadze Alexandre 3 M 49301 2523 627 7.5 2625 37.0 2327 38.50
11	3 Eden James 11 M 0 0 0 6.5 2499 34.0 2333 32.75
12	4 Sagar Shah 8 M 0 0 0 6.5 2464 33.5 2298 35.00
13	5 Sochacki Christophe 5 M 0 0 0 6.0 2518 36.0 2401 32.25

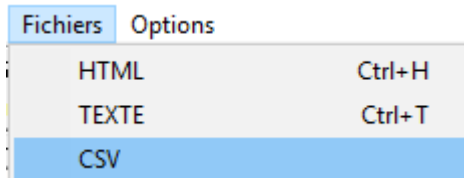
1	Toernooi: 16ième TIPC 2017 Groupe A
2	Organisator: CREC
3	Plaats: Roux
4	Arbiter: IA Luc Cornet - Hulparbiter: NA Renaud Barreau
5	Speeltempo: 90 min/40 zetten + 30 min met incr. 30" vanaf de 1ste zet
6	Datums: van 29/07/2017 tot 05/08/2017
7	
8	Categorie: +2200
9	Nr. Cl. Naam Voornaam Rnk Geslacht Stamnr. N-Elo NrClub #Ptn Perf Vsch. ARO SB
10	1 Gharamian Tigran 1 M 60059 2616 501 7.5 2638 38.0 2355 43.00
11	2 Dgebuadze Alexandre 3 M 49301 2523 627 7.5 2625 37.0 2327 38.50
12	3 Eden James 11 M 0 0 0 6.5 2499 34.0 2333 32.75
13	4 Sagar Shah 8 M 0 0 0 6.5 2464 33.5 2298 35.00
14	5 Sochacki Christophe 5 M 0 0 0 6.0 2518 36.0 2401 32.25



Volledige Handleiding



CSV



Genereren van een .csv-bestand met dezelfde voordelen als het .txt-bestand. Het veldscheidingsteken staat in het **Menu/Options**

```
0 10 20 30 40 50 60 70 80 90
1 Toernooi: 16ième TIPC 2017 Groupe A
2 Organisator: CREC
3 Plaats: Roux
4 Arbitr: IA Luc Cornet - Hulparbiter: NA Renaud Barreau
5 Speeltempo: 90 min/40 zetten + 30 min met incr. 30" vanaf de 1ste zet
6 Datums: van 29/07/2017 tot 05/08/2017
7
8 Cl.;Naam Voornaam ;Rnk;Geslacht;Stamn.;N-Elo; NrClub; #Ptn; Perf;Vsch.; ARO; SB;
9 1;Gharamian Tigran ; 1;M ; 60059; 2616; 501; 7.5; 2638; 38.0; 2355;43.00;
10 2;Dgebuadze Alexandre ; 3;M ; 49301; 2523; 627; 7.5; 2625; 37.0; 2327;38.50;
11 3;Eden James ; 11;M ; 0; 0; 0; 6.5; 2499; 34.0; 2333;32.75;
12 4;Sagar Shah ; 8;M ; 0; 0; 0; 6.5; 2464; 33.5; 2298;35.00;
13 5;Sochacki Christophe ; 5;M ; 0; 0; 0; 6.0; 2518; 36.0; 2401;32.25;
```

```
0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
1 Toernooi: 16ième TIPC 2017 Groupe A
2 Organisator: CREC
3 Plaats: Roux
4 Arbitr: IA Luc Cornet - Hulparbiter: NA Renaud Barreau
5 Speeltempo: 90 min/40 zetten + 30 min met incr. 30" vanaf de 1ste zet
6 Datums: van 29/07/2017 tot 05/08/2017
7
8 Categorie: +2200
9 Nr.;Cl.;Naam Voornaam ;Rnk;Geslacht;Stamn.;N-Elo; NrClub; #Ptn; Perf;Vsch.; ARO; S
10 1;Gharamian Tigran ; 1;M ; 60059; 2616; 501; 7.5; 2638; 38.0; 2355;43.00;
11 2;Dgebuadze Alexandre ; 3;M ; 49301; 2523; 627; 7.5; 2625; 37.0; 2327;38.50;
12 3;Eden James ; 11;M ; 0; 0; 0; 6.5; 2499; 34.0; 2333;32.75;
13 4;Sagar Shah ; 8;M ; 0; 0; 0; 6.5; 2464; 33.5; 2298;35.00;
14 5;Sochacki Christophe ; 5;M ; 0; 0; 0; 6.0; 2518; 36.0; 2401;32.25;
```



Volledige Handleiding



PGN

Fichiers	Options
HTML	Ctrl+H
TEXTE	Ctrl+T
CSV	
PGN	Ctrl+P

Een **pgn**-bestand genereren (Portable Game Notation)

```
[Event "16ième TIPC 2017 Groupe A"]  
[Site "Roux"]  
[Date "2017.07.29"]  
[Round "1.1"]  
[White "Henris, Luc"]  
[Black "Gharamian, Tigran"]  
[Result "*"]  
[Eco "A00"]  
[WhiteElo "2127"]  
[BlackElo "2616"]  
[PlyCount "0"]  
[EventDate "2017.07.29"]  
[SourceDate "2017.07.29"]  
[WhiteTeam "BEL"]  
[BlackTeam "FRA"]
```

*

```
[Event "16ième TIPC 2017 Groupe A"]  
[Site "Roux"]  
[Date "2017.07.29"]  
[Round "1.2"]  
[White "Kveinys, Aloyzas"]  
[Black "Mitran Anthony, Cristian"]  
[Result "*"]  
[Eco "A00"]  
[WhiteElo "2542"]  
[BlackElo "2114"]  
[PlyCount "0"]  
[EventDate "2017.07.29"]  
[SourceDate "2017.07.29"]  
[WhiteTeam "LTU"]  
[BlackTeam "BEL"]
```

*



JSON



Met dit type bestand kunnen informatici eenvoudig alle gegevens extrapoleren die specifiek zijn voor het toernooi, spelers, resultaten, enz ...

Met **SWAR** kunt u een 'JSON' (JSON: JavaScript Object Notation.) Bestand maken, zodat elke gebruiker zijn eigen beschrijving van zijn toernooi kan genereren zonder vast te zitten aan de standaardversies van **SWAR**. De **json**-bestanden zijn geschreven in utf-8.

De functie van een JSON-document is om informatie opnieuw weer te geven vergezeld van labels waarmee de verschillende elementen kunnen worden geïnterpreteerd zonder enige beperking van het aantal van deze elementen.

Een JSON-document bevat slechts twee soorten structurele elementen:

- Sets van naam / waarde-paren;
- Lijsten met opgedragen waarden.

Deze zelfde elementen vertegenwoordigen drie soorten gegevens:

- Objecten;
- Tabellen;
- Generieke waarden zoals tabel, object, boolean, aantal, reeks of null.

Voorbeeld :

```
"Swar" : {  
  "TournamentDesc" : {  
    "Version" : "v3.10",  
    "Tournament" : "Lalevitch_2016",  
    "Organizer" : "\u005bCRELEL \u007b' Liège'\u007d\u005d",  
    "ClubOrLogo" : "601",  
    "Place" : "Liège",  
    "Arbiter_1" : "Gma", .....
```

Om het bestand te kunnen gebruiken, is het verplicht dat uw verre server of uw lokale server **php** kan gebruiken.

Er zijn bijvoorbeeld twee bestanden in deze map om de functionaliteit van de **JSON** te controleren:
JSON_Lalevitch_2016.json, het json-bestand dat is gegenereerd door **SWAR**.

JSON_testPHP.php is het **php**-bestand om informatie uit het **json**-bestand te extrapoleren en weer te geven.



Volledige Handleiding



Als u **php** op uw lokale server hebt, voert u gewoon de volgende opdracht uit :

http://localhost/LeNomDeVotreServeur/JSON_testPHP.php

en je ziet het volgende scherm :

Json PHP Test

TOERNOOI	
Tournament	Lalevitch_2016
OrganisatOR	[CRELEL {' Liège'}]
Beginndatum	09/09/2016
Einddatum	04/11/2016
Cadence	90 min/40 moves + 30 min with incr. 30" starting from 1th move
Type	Swiss - Standard
Ronde n° 1	09/09/2016
Ronde n° 2	16/09/2016

PLAYER									
Classement	Nom	Pts	Perf	TB 1	TB 2	TB 3	TB 4	TB 5	Result R6
1	Porteman Eric	7.0	2136	33.5	19.00	6	0.0	32.75	½
2	Duric Slavko	6.5	2097	29.0	20.00	5	0.0	32.25	1
3	Monticelli Romain	6.5	2002	28.5	19.50	6	0.0	31.75	½
4	Blavier Christian	6.0	1979	30.0	20.50	5	0.0	29.25	½
5	Poljakovic Sejfudin	6.0	1852	25.0	17.00	6	0.0	26.00	1
6	Remont Leopold	5.5	1848	27.5	20.00	4	0.0	23.50	1
7	Alexopoulos Spiros Orestis, Dr	5.5	1923	27.0	19.50	4	0.0	25.50	½
8	Vagner Fabian	5.5	1829	26.5	19.00	5	0.0	24.25	½
9	Colin Francois	5.5	1738	23.0	15.50	4	0.0	21.25	½



Volledige Handleiding



FIDE

Fichiers	Options
HTML	Ctrl+H
TEXTE	Ctrl+T
CSV	
PGN	Ctrl+P
JSON	Ctrl+J
ELO Fide	

Voor het verzenden van de resultaten naar de FIDE (verplichte FIDE-homologatie) zullen **ALLE** spelers worden geïnformeerd. Als sommigen van hen geen nationaal stamnummer hebben, worden ze automatisch aangesloten bij de **KBSB** en wordt een nationale lidmaatschapsbijdrage in rekening gebracht aan de club. Als de speler is aangesloten bij de KBSB maar geen FIDE-stamnummer heeft, wordt hij automatisch aangesloten bij de FIDE en zal de FIDE-lidmaatschapsbijdrage door de KBSB worden aangerekend aan de organiserende club.

Verzending van de resultaten naar FIDE

Reeds verzonden rondes :	van 1 tot 9	Zwitsers
Verzonden rondes	van 1 tot 9	Standard

Club 501 Naam en/of E-mail CREC
Admin Paswoord

Wilt u deze herzenden ?
Reeds verzonden rondes : 1 tot 9
Oui Non

Genereren Cancel

Als er al rondes zijn gegenereerd, wordt gevraagd of het bestand opnieuw moet worden gegenereerd.

Nadat de resultaten zijn gegenereerd, is het mogelijk om, als er een internetverbinding aanwezig is, het resultatenbestand rechtstreeks naar de ELO-verantwoordelijke te verzenden. Hiervoor is het bestand

Verzending van de resultaten naar FIDE

Reeds verzonden rondes :	van 1 tot 9	Zwitsers
Verzonden rondes	van 1 tot 9	Standard

Club 501 Naam en/of E-mail CREC
Admin Paswoord

Genereren Cancel

Het bestand onmiddellijk verzenden naar de verantwoordelijke voor de berekening van ELO.
S:\FIDE_164082_16ieme TIPC 2017 Groupe A_20170805(3).txt
E:\Developpement\VS2015\Swar\SwarTournois\
Verzenden tot fide@frbe-kbsb.be

Verzenden

Swar.Http.ini gemaakt dat alle benodigde elementen bevat om het bestand via FTP en per e-mail te verzenden. Dit bestand mag in geen enkel geval worden gewijzigd.



Volledige Handleiding



KBSB

Fichiers	Options
HTML	Ctrl+H
TEXTE	Ctrl+T
CSV	
PGN	Ctrl+P
JSON	Ctrl+J
ELO Fide	
ELO FRBE	

Voor het verzenden van resultaten, waarvan het toernooi niet FIDE gehomologeerd is, naar de KBSB kunnen de clubs spelers toelaten die niet bij de KBSB zijn aangesloten om deel te nemen aan hun toernooi. Dit is het geval voor jeugdtoernooien (JEF, Criteriumtoernooi) maar ook voor clubs met veel jongeren. Deze clubs worden vervolgens gevraagd aan de clubs of de resultaten van deze niet-aangesloten spelers in de resultatenlijst moeten verschijnen en hun nieuwe ELO te berekenen. In dit geval is een lidmaatschap verschuldigd en wordt het gefactureerd aan de club van de speler. Als de club niet wil dat deze spelers in de lijst verschijnen, vinkt u het vakje 'Niet verzenden ...' aan.

Deze speler zal niet in de lijst verschijnen, zijn ELO wordt niet berekend en zijn tegenstanders worden geïnformeerd met een niet-gespeelde partij. Dit is alleen geldig voor spelers met een NUL-nummer en die geen Elo hebben (ELO = NUL). Spelers met een Elo en geen stamnummer (wat het geval zal zijn voor buitenlandse spelers) zullen worden geïnformeerd in het toernooi, zodat de Elo van hun tegenstanders kan worden berekend. Deze spelers zijn niet aangesloten bij de KBSB (ze zijn verondersteld aangesloten te zijn bij een buitenlandse federatie).

Verzending van de resultaten naar FRBE

Reeds verzonden rondes : van 0 tot 0 Zwitsers
Verzonden rondes van 1 tot 2 Standard

Club 666 Naam en/of E-mail GMA
Admin Paswoord

**OPGEPAST : Als spelers niet aangesloten zijn en geen Elo hebben bestaat er de mogelijkheid om voor hen geen partij voor eloberekening op te sturen
Hiervoor DIENT het veld hieronder aangevinkt te worden**

☐ Vink dit veld om spelers zonder stamnummer et zonder ELO te elimir

Het bestand onmiddellijk verzenden naar de verantwoordelijke voor de berekening van ELO.
S_SWAR_S1_SwissNormal_R01-02.666
E:\Developpement\VS2015\Swar\SwarTournois\
Verzenden tot g_marchal@voo.be

× Nadat de resultaten zijn gegenereerd, is het mogelijk om, als er een internetverbinding aanwezig is, het resultatenbestand rechtstreeks naar de ELO-verantwoordelijke te verzenden. Hiervoor is het bestand **Swar.Http.ini** gemaakt dat alle benodigde elementen bevat om het bestand via FTP per e-mail te verzenden. Dit bestand mag in geen enkel geval worden gewijzigd.

LET OP:

de klassemmentsverantwoordelijke is misschien niet degene die is aangewezen in het bestand **Swat.Http.ini** (dit is het geval voor de Nederlandstalige clubs die het naar de verantwoordelijke van hun Liga sturen). Om dit te verhelpen MOETEN clubs die in dit geval zijn, zelf een bestand in hun

SWAR-directory maken om het verzendadres te wijzigen. Dit bestand heet **Swar.Local.ini** en bevat de volgende 2 regels:

```
[SMTP]
SMTP_ToFrbe=LeurResponsable@extension
```



Volledige Handleiding



BELANGRIJK: Respecteer goed de hoofdletters en kleine letters van **SMTP_ToFrbe**. Dit bestand **Swar.Local.ini** zal NOOIT worden geleverd met Swar, de regel **SMTP_To** zal die vervangen die in het bestand **Swar.Http.ini** staat. Voer de wijziging in dit laatste bestand niet uit, omdat deze bij elke installatie van SWAR wordt geleverd en de vorige overschrijft. Het is daarom essentieel om het nieuwe bestand **Swar.Local.ini** te maken.

Resultaten -> KBSB

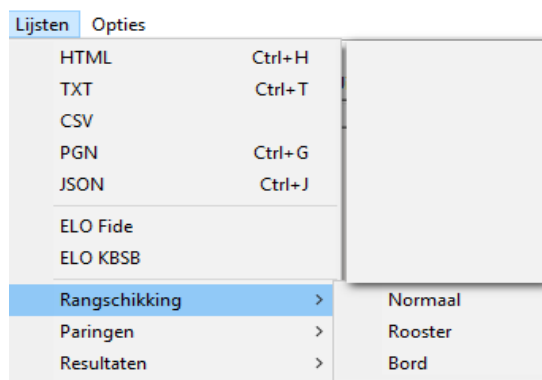
Lijsten	Opties
HTML	Ctrl+H
TXT	Ctrl+T
CSV	
PGN	Ctrl+G
JSON	Ctrl+J
ELO Fide	
ELO KBSB	
Resultaten -> KBSB	

Met deze optie wordt een HTML-bestand, onder formaat Rondes of Rooster, naar de resultatenserver van de KBSB verzonden.

Het formaat **Rooster** is verschillend als het toernooi van het formaat **Round Robin** is. **Bovendien**, in het geval van een toernooi **Round Robin**, wordt de tafel van Berger ook weergegeven.

Alle verklaringen staan in het document **Swar/Docs/SWAR Result Server_nl.pdf**

Klassement



Vanuit dit menu is het mogelijk om een klassement te genereren:

- Normaal
- Rooster
- Tafel

Deze ranglijsten worden gegenereerd in HTML-formaat en geven de informatie weer die wordt geboden in de vakjes aangevinkt in de interface.

Normale klassering (met het vak 'Cat1' niet aangevinkt).

16ième TIPC 2017 Groupe A

Stand na ronde 9											
Cl.	Aanw	Naam Voornaam	Geslacht	Stamn.	F-ELO	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1		Gharamian Tigran	M	60059	2616	501	7.5	2638	38.0	2355	43.00
2		Dgebuadze Alexandre	M	49301	2524	627	7.5	2625	37.0	2327	38.50
3		Eden James	M	0	2361	0	6.5	2499	34.0	2333	32.75
4		Sagar Shah	M	0	2391	0	6.5	2464	33.5	2298	35.00

Rooster klassering

16ième TIPC 2017 Groupe

Amerikaans Rooster										
Nr.	Naam Voornaam	Rnk	Elo	Prest.	Ptn	R1	R2	R3	R4	R5
1	Gharamian Tigran	1	2616	2638	7.5	25 Z 1	24 W ½	22 Z 1	6 W 1	5 W 1
2	Dgebuadze Alexandre	3	2524	2625	7.5	32 Z ½	34 W 1	31 Z 1	61 W 1	12 Z 1
3	Eden James	11	2361	2499	6.5	51 Z 1	20 W 1	7 Z 1	12 W ½	8 Z 0
4	Sagar Shah	8	2391	2464	6.5	33 W ½	41 Z 1	37 W ½	10 Z 1	18 W 1

Tafelrangschikking

16ième TIPC 2017 Gro

Overzicht van de resultaten									
Nr.	Naam Voornaam	Rnk	Elo	Prest.	Ptn	R01	R02	R03	R04
1	Gharamian Tigran	1	2616	2638	7.5	25 Z 1	24 W ½	22 Z 1	6 W 1
2	Dgebuadze Alexandre	3	2524	2625	7.5	32 Z ½	34 W 1	31 Z 1	61 W 1
3	Eden James	11	2361	2499	6.5	51 Z 1	20 W 1	7 Z 1	12 W ½
4	Sagar Shah	8	2391	2464	6.5	33 W ½	41 Z 1	37 W ½	10 Z 1
5	Sochacki Christophe	5	2451	2518	6.0	42 Z 1	15 W 1	16 Z 1	8 W 1

Paringen

Lijsten	Opties
HTML	Ctrl+H
TXT	Ctrl+T
CSV	
PGN	Ctrl+G
JSON	Ctrl+J
ELO Fide	
ELO KBSB	
Rangschikking	>
Paringen	>
Resultaten	>
	Volgens Tafelnr.
	Alfabetisch

- Generering van een HTML-bestand met de paringen gesorteerd op:
- Tafel is de standaardlijst.
- Alfabetisch is een veel nuttiger lijst als het toernooi veel spelers heeft.

Paringen per tafel :

16ième TIPC 2017 Groupe A

Uitslagen									
Ronde 9 (05/08/2017)									
Bordnr.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Punten	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Punten
1	Gharamian Tigran	1	(2616)	7.5	1-0	Le Quang Kim	16	(2279)	6.0
2	Sochacki Christophe	5	(2451)	6.0	0-1	Dgebuadze Alexandre	3	(2524)	7.5
3	Godart Francois	7	(2411)	6.0	1/2-1/2	Sagar Shah	8	(2391)	6.5
4	Kveinys Aloyzas	2	(2542)	6.0	1/2-1/2	Navrotescu Andreea-Cristiana	24	(2207)	6.0

Alfabetische paringen :

we zien hier dat Ancion met zwart tegen Belva speelt met wit aan tafel 29.

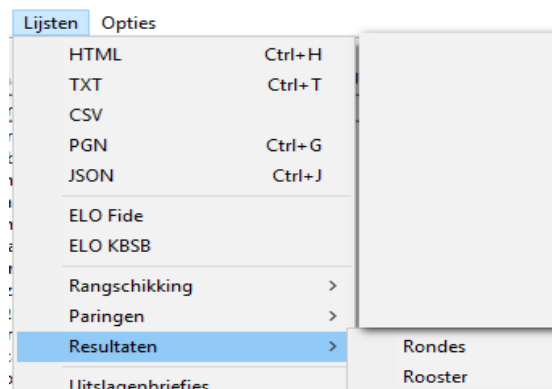
En we zien dat Belva met wit tegen Ancion speelt met zwart aan tafel 29.

De zoektocht naar zijn tafel wordt dus vergemakkelijkt door een alfabetische lijst.

16ième TIPC 2017 Groupe A

Alfabetische paringen							
Ronde 9 (05/08/2017)							
Nr.	Speler	N-Elo	W/Z	Bnr.	W/Z	Tegen	N-Elo
1	Ancion Merowig	(2070)	Zwart	29	Wit	Belva Frederic	(1897)
2	Barbier Wim	(2125)	Wit	9	Zwart	Kukov Velislav	(0)
3	Bauduin Etienne	(2222)	Wit	18	Zwart	Koelmans Jan Willem	(0)
4	Belva Frederic	(1897)	Wit	29	Zwart	Ancion Merowig	(2070)
5	Bruno Ricardo	(2016)	Wit	23	Zwart	Van Uytven Eric	(2087)
6	Callier Christophe	(2031)	Wit	32	Zwart	Delescaille Laurent	(1850)
7	Capone Nicola	(2314)	Wit	14	Zwart	Lacroix Bruno	(2188)
8	Cappon John	(2197)	Wit	17	Zwart	Dauw Sterre	(1839)
9	Caufriez Olivier	(1894)	Zwart	30	Wit	Israel Gregory	(2033)
10	Dauw Sterre	(1839)	Zwart	17	Wit	Cappon John	(2197)

Resultaten



Hier zullen we een **HTML**-lijst genereren met resultaten in het Round- of Rooster-formaat. Het Roundformaat is anders als het toernooi in het Round Robin-formaat. Daarnaast wordt in het geval van Round Robin-toernooien ook de tafel van Berger getoond.

Resultaten formaat Rondes

Uitslagen									
Ronde 1 (07/08/2017)									
Bordnr.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Punten	Res.	Naam Voornaam	Rank	Elo	Punten
1	Sauvage Eric	1 (1976)	1.0	1-0	Hubert Rene	9 (1496)	1.0		
2	Champt Victor	10 (1482)	0.5	0-1	Cesar Andre	2 (1836)	1.5		
3	Barbier Frederic	3 (1827)	2.0	1-0	Pitz Luc	11 (1455)	0.0		
4	Peruzzi Albert	12 (1429)	0.5	½-½	Dessers Michel	4 (1797)	0.5		

Resultaten Rooster-formaat (SWISS)

Amerikaans Rooster												
Nr.	Naam Voornaam	Rnk	Elo	Prest.	Ptn	R1	R2	OR	#Win	# Z	B Cut	Buch
1	Barbier Frederic	3	1827	2241	2.0	17 W 1	7 Z 1	-	2	1	1.00	1.00
2	Szigetvari Andre	8	1656	2424	2.0	18 Z 1	6 W 1	-	2	1	1.00	1.00
3	Cesar Andre	2	1836	1652	1.5	13 Z 1	4 W ½	-	1	1	2.00	2.00
4	Dans Guy	14	1361	1945	1.5	12 W 1	3 Z ½	-	1	1	2.00	2.00

Uitslag formaat Raster (Round Robin)

			RR_AR																		
Spelers	N-Elo	Prest		1	2	3	4	5	6	7	8	9	Bye	Ptn.	OR	#Win	# Z	B Cut	Buch	1/2 Punten	
Sauvage Eric	1976	1629	1		01	0							-	1.0	-	1	2	61.50	68.50	<div><div></div></div>	
Dessers Michel	1797	1687	2	10								10	-	2.0	-	2	2	62.50	68.50	<div><div></div></div>	
Renier Pierre	1669	1561	3	1							½½	10	-	3.0	-	2	2	60.00	66.00	<div><div></div></div>	
Szigetvari Andre	1656	1393	4							01	½½	½	-	2.5	-	1	2	57.00	63.00	<div><div></div></div>	
Hubert Rene	1496	1356	5						01	01	0		-	2.0	-	2	2	54.50	60.50	<div><div></div></div>	
Pitz Luc	1455	1349	6					10			0		-	1.0	-	1	1	62.50	69.50	<div><div></div></div>	
Peruzzi Albert	1429	1624	7				10	10	1				-	3.0	-	3	3	61.50	67.50	<div><div></div></div>	
Marchal Georges	1373	1701	8			½½	½½	1					-	3.0	-	1	3	58.50	64.50	<div><div></div></div>	
Dans Guy	1361	1703	9		01	01	½						-	2.5	-	2	3	55.50	61.50	<div><div></div></div>	

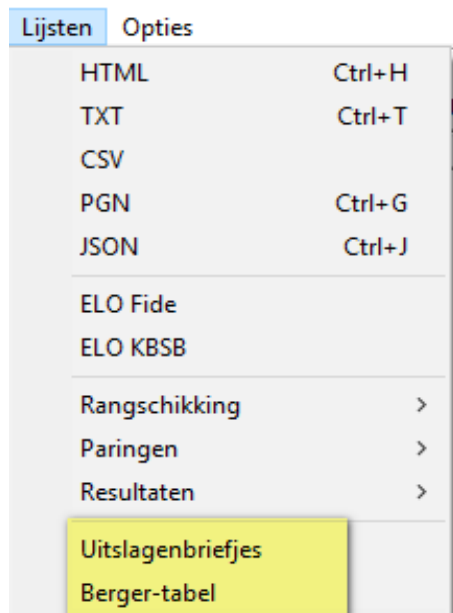
Tafel van Berger

Bergertabel						
	Datums	Paringen				
R1	15/08/2017	1 - 10	2 - 9	3 - 8	4 - 7	5 - 6
R2	16/08/2017	10 - 6	7 - 5	8 - 4	9 - 3	1 - 2
R3	17/08/2017	2 - 10	3 - 1	4 - 9	5 - 8	6 - 7
R4	18/08/2017	10 - 7	8 - 6	9 - 5	1 - 4	2 - 3
R5	19/08/2017	3 - 10	4 - 2	5 - 1	6 - 9	7 - 8
R6	20/08/2017	10 - 8	9 - 7	1 - 6	2 - 5	3 - 4
R7	21/08/2017	4 - 10	5 - 3	6 - 2	7 - 1	8 - 9
R8	22/08/2017	10 - 9	1 - 8	2 - 7	3 - 6	4 - 5
R9	23/08/2017	5 - 10	6 - 4	7 - 3	8 - 2	9 - 1
R10	24/08/2017	10 - 1	9 - 2	8 - 3	7 - 4	6 - 5
R11	25/08/2017	6 - 10	5 - 7	4 - 8	3 - 9	2 - 1
R12	26/08/2017	10 - 2	1 - 3	9 - 4	8 - 5	7 - 6
R13	27/08/2017	7 - 10	6 - 8	5 - 9	4 - 1	3 - 2
R14	28/08/2017	10 - 3	2 - 4	1 - 5	9 - 6	8 - 7
R15	29/08/2017	8 - 10	7 - 9	6 - 1	5 - 2	4 - 3
R16	30/08/2017	10 - 4	3 - 5	2 - 6	1 - 7	9 - 8
R17	31/08/2017	9 - 10	8 - 1	7 - 2	6 - 3	5 - 4
R18	01/09/2017	10 - 5	4 - 6	3 - 7	2 - 8	1 - 9



Uitslagenbriefjes

Berger Tafel

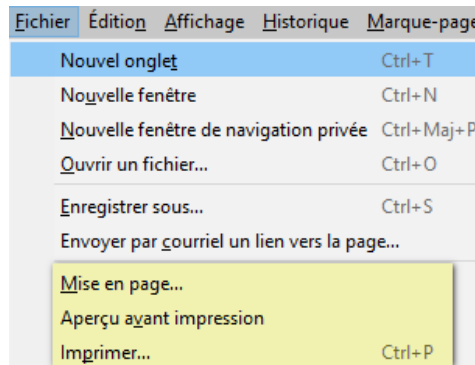


Het afdrukken van de **resultatenbladen** is al aangehaald in de korte beschrijving van het menu.

De **Berger-tafel** wordt hier alleen gegenereerd in het geval van **Round Robin**-toernooien

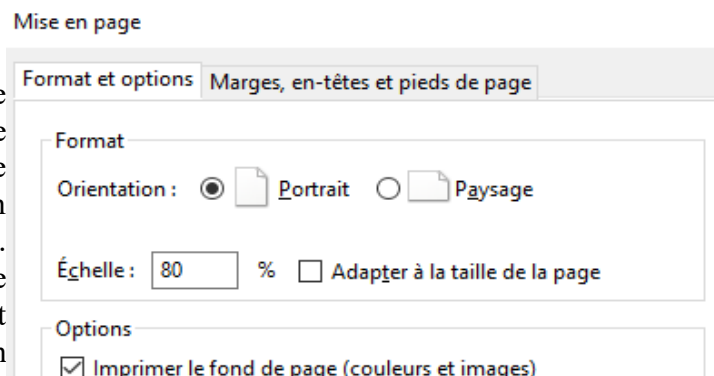
Afdrukken van HTML-bestanden

Al deze bestanden gegenereerd in **HTML**-formaat kunnen worden afgedrukt. Dit is de reden waarom SWAR geen geavanceerde module heeft voor het afdrukken van deze verschillende lijsten. Er is een afdrukmodule en deze kan worden gebruikt, maar het resultaat is niet in **HTML**-formaat. Om met zijn browser te kunnen afdrukken, zal iedereen moeten zien hoe zijn browser de printmodules beheert.



Firefox heeft bijvoorbeeld functies van lay-out, afdrukvoorbeeld en afdruk.

Met de lay-out kunt u de oriëntatie definiëren, de schaal ervan als de groot is of zich aanpassen aan de pagina, en kiezen of u de font van wilt afdrukken die in kleur zijn. opties zijn hier moeilijk te implementeren, het is beter om eerst **afdrukvoorbeeld** te maken hetzelfde kunt doen terwijl je het gaten houdt dat wordt gegenereerd. Ik weet niet of IE of anderen dezelfde instellingsopties hebben.



van de pagina pagina echt te grootte van de de pagina's Maar deze een waarmee je formaat in de



Volledige Handleiding



Dit is het afdrukvoorbeeld:

16ième TIPC 2017 Groupe A - Mozilla Firefox

Imprimer... Mise en page... Page: 1 sur 2 Échelle: 80% Portrait Paysage Simplifier la page Fermer

Swar 16ième TIPC 2017 Groupe A **Swar**

Stand na ronde 9											
Cl.	Aanw	Naam Voornaam	Geslacht	Stamn.	F-ELO	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1		Gharamian Tigran	M	60059	2616	501	7.5	2638	38.0	2355	43.00
2		Dgebuadze Alexandre	M	49301	2524	627	7.5	2625	37.0	2327	38.50
3		Eden James	M	0	2361	0	6.5	2499	34.0	2333	32.75
4		Sagar Shah	M	0	2391	0	6.5	2464	33.5	2298	35.00
5		Sochacki Christophe	M	0	2451	0	6.0	2518	36.0	2401	32.25
6		Godart Francois	M	71757	2411	501	6.0	2460	33.0	2343	29.75

Het maakt een meer nauwkeurige lay-out mogelijk, evenals de nauwkeurige lay-out op schaal, staand of liggend formaat.



HTML-bestanden verzenden

Voor een goed gebruik van de .html-bestanden om te downloaden op uw server, moet u goed de mappen **Logos** en **Flags** begrijpen en weten waar u ze kan downloaden. Dit **html**-bestand bestaat uit tekst, logos, vlaggen en formateringsinstructies. De afbeeldingen en logo's kunnen goed worden weergegeven omdat ze al op de site van de KBSB staan in de map **Logos**. De vlaggen met de verschillende nationaliteiten staan onder **Flags**. De formateringsinstructies **html** bevinden zich in een bestand genaamd **swar.css** in de map **Logos**. Opdat de weergave behoorlijk zou zijn is het verplicht "**Logos en Flags**" te kopiëren naar uw server, en de plaats is belangrijk voor een goede functionering van het bestand .html: dit hoeft slechts **éénmaal gebeuren** voor zover de bestanden "**Uw Toernooien.html**" zich in dezelfde Directory bevinden.

Het is ook nodig om een Swar.Local.ini-bestand te maken met FTP-aanmeldingsgegevens. Als dit bestand niet bestaat, zal SWAR u begeleiden bij het maken van de informatie om dit bestand via FTP te verzenden.

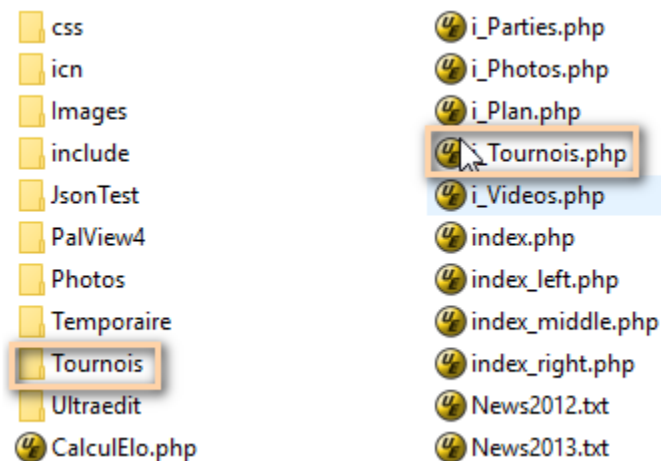
Om te beginnen moet ge in de map '**Documents/Swar**' het bestand **Swar.Local.ini** aanmaken, hier moet ge de naam van de map aangeven naar waar het bestand zal worden getransfereerd.

De vereiste velden zijn :

```
FTP_Name : Een naam die u aan uw server geeft
FTP_Server=ServerNaam
FTP_UserName=UserNameConnectionFtp
FTP_Password=Password
FTP_Upload=/public_html/Tournois/
```

Het voegt ook in je hoofdpagina een link toe die verwijst naar het bestand van je toernooi.

Hier is de structuur van de '666'-website :



Inhoud van het bestand **i_Tournoi.php**

```
<a href='Tournois/2014_SaintDieA.html'>
<a href='Tournois/2014_SaintDieB.html'>
<a href='Tournois/2015_Echternacht.html'>
<a href='Tournois/2016_SaintDieA.html'>
<a href='Tournois/2016_SaintDieB.html'>
<a href='Tournois/CRELEL Ete 2016.html'>
<a href='Tournois/Lalevitch.html'>
```

Deze referenties verwijzen allemaal naar de bestanden in de map Toernooien. We zouden ze ook in het index.html-bestand in de hoofddirectory kunnen plaatsen, en dat zou de structuur niet hebben

veranderd.

Men ziet ook dat de mappen **Logos** en **Flags** zich op het laagste niveau van de server bevinden, want het script wordt vanaf dit niveau gelanceerd. Dit wil niet zeggen dat de mappen **Logos** en **Flags** zich moeten bevinden op hetzelfde niveau van de script .html die gelast is het toernooibestand te lanceren.

Print



Wanneer u op de toolbar klikt, wordt **Print** een dialoogvenster geopend om verschillende lijsten rechtstreeks naar een printer af te drukken. Deze module is niet perfect (geen keuze tussen lettertypen, noch de grootte van de tekens). Deze afdrukmodule zal ook worden beïnvloed door het sorteren van de kolommen van de interface en door de aan te vinken vakjes.

Printen



A screenshot of a Windows-style dialog box titled 'Printen'. It contains a list of eight items, each with an unchecked checkbox:


- ☐ Algemene Rangschikking
- ☐ Rangschikkingsrooster
- ☐ Alfabetische Rangschikking
- ☐ Rangschikking volgens ELO
- ☐ Afdruk van het scherm
- ☐ Afdruk van de Paringen volgens tafelnr.
- ☐ Alfabetische Afdruk van de Paringen
- ☐ Afdruk van de resultaten

At the bottom of the dialog box are two buttons: 'OK' on the left and 'Verlaten' on the right.

Hier is dit dialoogvenster dat het mogelijk maakt om verschillende lijsten af te drukken.

Algemeen klassement

Drukt alleen zichtbare kolommen in de interface af. Het is daarom absoluut noodzakelijk, vooraleer af te printen, er voor te waken geen overbelaste lijst te hebben die het aantal kolommen beperkt tot het strikt nodige.



Swar.

FRBE-KBSB-v3.43 2017/09/07

-

Toernooi: 16ième TIPC 2017 Groupe A.


Toernooi

Bekijk


Spelers

Lijsten


Opties




Nieuw




Open




Bewaar




Print




Database




Paring




Uitslagen




html




Upl.




txt



csv



pgn



json

Nr.	Cl.	▲	Naam Voornaam	Rnk	Cat	FIDE-ID	F-ELO	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1	1		Gharamian Tigran	1	(100) +2200	13301527	2616	501	7.5	2638	38.0	2355	43.00
2	2		Dgebuadze Alexandre	3	(100) +2200	203882	2524	627	7.5	2625	37.0	2327	38.50
3	3		Eden James	11	(100) +2200	666491	2361	0	6.5	2499	34.0	2333	32.75
4	4		Sagar Shah	8	(100) +2200	5022509	2391	0	6.5	2464	33.5	2298	35.00

Toernooi: 16ième TIPC 2017 Groupe A
Speeltempo: 90 min/40 zetten + 30 min met incr. 30" vanaf de 1ste zet
Datums: van 29/07/2017 tot 05/08/2017
Eindstand

Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Cat	FIDE-ID	F-ELO	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1	Gharamian Tigran	1	+2200	13301527	2616	501	7.5	2638	38.0	2355	43.00
2	Dgebuadze Alexandre	3	+2200	203882	2524	627	7.5	2625	37.0	2327	38.50
3	Eden James	11	+2200	666491	2361	0	6.5	2499	34.0	2333	32.75
4	Sagar Shah	8	+2200	5022509	2391	0	6.5	2464	33.5	2298	35.00
5	Sochacki Christophe	5	+2200	662569	2451	0	6.0	2518	36.0	2401	32.25
6	Godart Francois	7	+2200	208078	2411	501	6.0	2460	33.0	2343	29.75

Klassementsrooster

Nr.	Naam Voornaam	Rnk	Elo	Prest.	Ptn	R01	R02	R03	R04	R05	R06	R07	R08	R09	Vsch.	ARO	SB
1	Gharamian Tigran	1	2616	2638	7.5	25 Z 1	24 W ½	22 Z 1	6 W 1	5 W 1	2 Z ½	13 W 1	4 Z ½	9 W 1	38.0	2355	43.00
2	Dgebuadze Alexandre	3	2524	2625	7.5	32 Z ½	34 W 1	31 Z 1	61 W 1	12 Z 1	1 W ½	7 Z ½	6 W 1	5 Z 1	37.0	2327	38.50
3	Eden James	11	2361	2499	6.5	51 Z 1	20 W 1	7 Z 1	12 W ½	8 Z 0	17 W 1	4 Z 0	13 Z 1	21 W 1	34.0	2333	32.75
4	Sagar Shah	8	2391	2464	6.5	33 W ½	41 Z 1	37 W ½	10 Z 1	18 W 1	5 Z ½	3 W 1	1 W ½	6 Z ½	33.5	2298	35.00
5	Sochacki Christophe	5	2451	2518	6.0	42 Z 1	15 W 1	16 Z 1	8 W 1	1 Z 0	4 W ½	12 Z 1	7 W ½	2 W 0	36.0	2401	32.25
6	Godart Francois	7	2411	2460	6.0	45 Z 1	28 W 1	61 Z ½	1 Z 0	24 W 1	8 W 1	19 Z 1	2 Z 0	4 W ½	33.0	2343	29.75
7	Kveinys Aloyzas	2	2542	2441	6.0	49 W 1	26 Z 1	3 W 0	37 Z 1	19 W 1	13 Z ½	2 W ½	5 Z ½	10 W ½	33.0	2321	30.00
8	Miezis Normunds	6	2447	2390	6.0	40 W 1	10 Z 1	18 W 1	5 Z 0	3 W 1	6 Z 0	37 W 1	9 Z 0	25 W 1	33.0	2273	30.50

Alfabetisch klassement

Nr.	Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Cat	FIDE-ID	F-ELO	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1	54	Ancion Merowiq	42	-2200	212180	2058	641	3.5	1889	14.0	1976	9.50
2	32	Barbier wim	36	-2200	202100	2107	143	4.5	2205	22.0	2207	22.25
3	31	Bauduin Etienne	27	-2200	201707	2179	952	4.5	2117	24.0	2117	17.00
4	65	Belva Frederic	60	-2000	205885	1912	810	2.5	1711	8.0	1973	4.75
5	50	Bruno Ricardo	48	-2200	208140	2002	501	3.5	2019	17.0	2106	11.50
6	60	Callier christophe	50	-2000	203270	1997	951	3.0	1843	10.0	2036	7.75

Rangschikking op Elo

Nr.	Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Cat	FIDE-ID	F-ELO	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1	1	Gharamian Tigran	1	+2200	13301527	2616	501	7.5	2638	38.0	2355	43.00
2	7	Kveinys Aloyzas	2	+2200	12800040	2542	501	6.0	2441	33.0	2321	30.00
3	2	Dgebuadze Alexandre	3	+2200	203882	2524	627	7.5	2625	37.0	2327	38.50
4	12	Inkirov Ventzislav	4	+2200	2900033	2459	244	5.5	2370	32.5	2290	28.50
5	5	Sochacki Christophe	5	+2200	662569	2451	0	6.0	2518	36.0	2401	32.25
6	8	Miezis Normunds	6	+2200	11600136	2447	0	6.0	2390	33.0	2273	30.50

Schermafdruck

Swar. FRBE-KBSB-v3.43 2017/09/07 - Toernooi: 16ième TIPC 2017 Groupe A.

Toernooi Bekijk Spelers Lijsten Opties

Nieuw	Open	Bewaar	Print	Database	Paring	Uitslagen	html	Upl.	txt	csv	pgn	json
-------	------	--------	-------	----------	--------	-----------	------	------	-----	-----	-----	------

Nr.	Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Cat	FIDE-ID	F-ELO	Nr...	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1	31	Bauduin Etienne	27	(200) -2200	201707	2179	952	4.5	2117	24.0	2117	17.00
2	60	Callier Christophe	50	(300) -2000	203270	1997	951	3.0	1843	10.0	2036	7.75
3	30	Werner Ivan	33	(200) -2200	204420	2131	901	5.0	2095	21.0	2059	16.50
4	42	Uhoda Philippe	38	(200) -2200	201340	2090	901	4.0	2107	20.0	2150	14.75
5	52	Scoriels Michael	49	(300) -2000	205974	1998	901	3.5	1945	15.5	1995	9.25
6	53	Guion Geoffrey	54	(300) -2000	262986	1955	901	3.5	1995	14.5	2082	11.50
7	65	Belva Frederic	60	(300) -2000	205885	1912	810	2.5	1711	8.0	1973	4.75
8	16	Hamblok Roel	15	(100) +2200	209317	2305	714	5.0	2262	28.0	2226	23.25

Met deze module kunt u precies afdrukken wat er op het scherm staat, ongeacht de volgorde van de kolommen, sortering of weergave. Zie hier een scherm gesorteerd op Club Nr. met enkel bepaalde kolommen.

De afdruk geeft hier::

Nr.	Cl.	Naam Voornaam	Rnk	Cat	FIDE-ID	F-ELO	NrClub	#Ptn	Perf	Vsch.	ARO	SB
1	31	Bauduin Etienne	27	-2200	201707	2179	952	4.5	2117	24.0	2117	17.00
2	60	Callier Christophe	50	-2000	203270	1997	951	3.0	1843	10.0	2036	7.75
3	30	Werner Ivan	33	-2200	204420	2131	901	5.0	2095	21.0	2059	16.50
4	42	Uhoda Philippe	38	-2200	201340	2090	901	4.0	2107	20.0	2150	14.75
5	52	Scoriels Michael	49	-2000	205974	1998	901	3.5	1945	15.5	1995	9.25
6	53	Guion Geoffrey	54	-2000	262986	1955	901	3.5	1995	14.5	2082	11.50

Display

☒ CL

☐ Aangesl.

☐ Aanw

☒ Naam Voornaam

☐ Invoer

☒ Rnk

☒ Cat

☐ Gebdat

☐ Geslacht

☐ Land

☐ Stamnr.

☒ FIDE-ID

☐ N-Elo

☒ F-ELO

☐ EloUsed

☐ Titel

☒ NrClub

☐ Clubnaam

☐ #Part.

☒ #Ptn

☐ #XtPtn

☐ PtnTot.

☒ Perf

☒ Vsch.

☒ ARO

☒ SB

Afdruk van de Paringen volgens tafelnr.

Bnr.	Naam	N-EI	Ptn.	Res.	Naam	N-EI	Ptn.
1	Gharamian Tigran	2616	7.5	1-0	Le Quang Kim	2279	6.0
2	Sochacki Christophe	2451	6.0	0-1	Dgebuadze Alexandre	2524	7.5
3	Godart Francois	2411	6.0	½-½	Sagar Shah	2391	6.5
4	Kveinys Aloyzas	2542	6.0	½-½	Navrotescu Andreea-Crist	2207	6.0
5	Eden James	2361	6.5	1-0	Herman Jean	2239	5.0
6	Inkirov Ventzislav	2459	5.5	½-½	Vesin Jean-Robert	2237	5.5
7	Miezis Normunds	2447	6.0	1-0	Henris Luc	2127	5.0
8	Fontaine Quentin	2329	6.0	1-0	Decrop Benjamin	2177	5.0
9	Barbier Wim	2107	4.5	0-1	Kukov Velislav	2386	5.5
10	Hautot Stephane	2379	5.0	½-½	Mastalerz Xavier	2252	5.0

Alfabetische afdruk van de Paringen

Nr.	Speler	N-Elo	Ptn.	Bnr.	W/Z	Tegen	N-Elo	Ptn.
1	Ancion Merowig	2058	3.5	29	Zwart	Belva Frederic	1912	2.5
2	Barbier Wim	2107	4.5	9	Wit	Kukov Velislav	2386	5.5
3	Bauduin Etienne	2179	4.5	18	Wit	Koelmans Jan Willem	1916	4.5
4	Belva Frederic	1912	2.5	29	Wit	Ancion Merowig	2058	3.5
5	Bruno Ricardo	2002	3.5	23	Wit	Van Uytven Eric	2059	4.5
6	Callier Christophe	1997	3.0	32	Wit	Delescaille Laurent	1834	2.0
7	Capone Nicola	2329	5.0	14	Wit	Lacroix Bruno	2150	4.0
8	Cappon John	2197	5.0	17	Wit	Dauw Sterre	1846	4.0
9	Caufriez Olivier	1902	2.5	30	Zwart	Israel Gregory	2043	3.5
10	Dauw Sterre	1846	4.0	17	Zwart	Cappon John	2197	5.0
11	De Villers Mourad	2152	5.0	20	Wit	Mokal Amruta Sunil	2041	4.0
12	Decrop Benjamin	2177	5.0	8	Zwart	Fontaine Quentin	2329	6.0

Afdruk van de resultaten

Uitslagen Ronde 1 (29/07/2017)

Bnr.	Naam	N-Elo	Res.	Naam	N-Elo
1	Henris Luc	2127	0-1	Gharamian Tigran	2616
2	Kveinys Aloyzas	2542	1-0	Mitran Anthony Cristian	2114
3	Barbier Wim	2107	½-½	Dgebuadze Alexandre	2524
4	Inkirov Ventzislav	2459	1-0	Soubirou Oriane	2095
5	Uhoda Philippe	2090	0-1	Sochacki Christophe	2451
6	Miezis Normunds	2447	1-0	Marte Sebastien	2088
7	Van Houtte Thierry	2079	0-1	Godart Francois	2411
8	Sagar Shah	2391	½-½	Van Uytven Eric	2059
9	Ancion Merowig	2058	0-1	Kukov Velislav	2386

Selecties

Bekijk	Spelers	Lijsten	Op
Ranking	F2		
Paring	F3		
Toernooi	F5		
Kolommen	F8		
Selectie	F10		

In sommige gevallen is het interessant om selecties te maken op de spelers om de informatie te extrapoleren om speciale lijsten te maken. De selecties worden gemaakt door de gewenste opties in het selectievak aan te vinken. Wees voorzichtig want soms door te veel vakjes aan te vinken geeft het programma geen speler aan omdat het geen toegang heeft tot de selectie.

Het selectievak :

Selecties

☐ Geslacht
 ☐ M ☐ V

☐ Afwezig/Aanwezig/Forfait
 ☐ A ☐ P ☐ F

☐ Niet-aangesloten met opr
 ☐ Uitsluiten niet-aangesloten

☐ Indure Licence G
 ☐ Exclure Licence G

☐ Spelers zonder titel mee opn
 ☐ Uitsluiten spelers zonder tite

☐ Spelers met titel mee opnem
 ☐ Uitsluiten spelers met titel

☐ Spelers met extra punten > 0.0 n

☐ Niet-geklasseerden (nationaal) m

☐ Niet-geklasseerden (fide) mee op

☐ Categorie

☐ ClubNr

☐ Land

☐ Prestatie
 van tot

☐ # Partijen
 van tot

☐ Gebruikte EL
 van tot

☐ Punten
 van tot

☐ Leefti
 van tot

De selecties laten toe om de spelers volgens talrijke criteria te selecteren. Alle criteria zijn cumulatief, dus als we Geslacht V kiezen en FIDE-titels en Leeftijd van 18 tot 20, bevat de lijst alleen meisjes met een FIDE-titel en 18 tot 20 jaar oud

Het dialoogvenster is vrij expliciet en men moet alleen de criteria van de spelers opnemen die u in de interface wilt laten verschijnen. Het is **niet-modaal**, d.w.z. . het sluit niet automatisch en blijft open tot men het zelf sluit. We kunnen dus verschillende selecties achter elkaar uitvoeren zonder dit dialoogvenster opnieuw te openen.

Wanneer selecties worden aangevraagd zijn sommige functies niet langer toegestaan, zoals de **paringen** of het verzenden van **resultaten naar KBSB of FIDE**. Evenzo zullen we in de **.html, .txt .csv** bestanden naast de kolom Cl. (Classificatie) een eerste kolom zien die een regelnummer bevat, dit om gemakkelijk het aantal resultaten te zien dat de selectie weergeeft.

Als u in de selecties niet op het selectievakje klikt maar een waarde rechtstreeks invoert (bijvoorbeeld FRA in het land), wordt het vakje automatisch aangevinkt.

Tijdens selecties wordt de das door 'Wederzijds resultaat' herberekend.

Herstellen: verwijdert alle criteria

Uitvoeren: Voer de selectie op de spelers uit en geef alleen de keuzes die u wilt.

Sluiten: Sluit het dialoogvenster. De selecties worden automatisch verwijderd.

Uitleg over categorieën

In de interface worden ze genoteerd met hun index tussen haakjes gevolgd door de waarde of direct door een positieve of negatieve waarde. Voorbeeld met een ELO-categorie:

Nom Prénom	Cat	
Duric Slavko	(100)	+1950
Blavier Christian	(100)	+1950
Jognery Lionel	(200)	-1950
Timmermans Daniel	(300)	-1940
Monticelli Romain	(300)	-1940
Alexopoulos Spiros ...	(400)	-1930
Wlogalski Olivier	(500)	-1920
Remont Leopold	(500)	-1920
Porteman Eric	(500)	-1920

In het selectievak kan men de waarden van de categorieën als volgt inleiden:

(100) komt overeen met de categorie +1950

of direct +1950 (wat duidelijker is)

of -1920 wat precies is wat u zoekt.

Voorbeelden met de samengestelde categorie **ELO +LEEFTIJD**: hier hebben we een toernooi met ELO- en LEEFTIJD-categorieën gegenereerd. ELO-categorieën zijn -2000 -1800, ... en LEEFTIJD -45 en -30 jaar. De indexen worden gegenereerd door de positie van de ELO vermenigvuldigd met 100 en de index van de LEEFTIJD. Dus (101) = +2000 en +45, (102) = +2000 en -45, (103) +2000 en -30. Hetzelfde met (201) (202) (203) die de spelers vertegenwoordigen van - 2000 ELO en respectievelijk van +45 -45 en -30 jaar. We kunnen de index plaatsen, alleen de honderd, alleen de eenheid, of rechtstreeks de ELO of de LEEFTIJD.

Nom Prénom	Cat	
Blavier Christian	(101)	+2000 # +45
Pirard Gregory	(103)	+2000 # -30
Sauvage Eric	(201)	-2000 # +45
Poljakovic Sejfudin	(201)	-2000 # +45
Nottet Tristan	(203)	-2000 # -30
Dessers Michel	(301)	-1800 # +45
Szigetvari Andre	(301)	-1800 # +45
Renier Pierre	(301)	-1800 # +45

De weergave is zoals hiernaast.

De selectie is als volgt:

(101) wat overeenkomt met +2000 ELO en +45 jaar

(100) wat overeenkomt met +2000 ELO

(3) wat overeenkomt met -30 jaar

-2000 of -45 die direct overeenkomt met de waarden.

We zien daarom dat om de selectie te maken op de 2 criteria (ELO + LEEFTIJD) het nodig zal zijn om te werken met de categorie-indices tussen haakjes.

Nom Prénom	Cat	
Jordens Ferdinand	(700)	Cadet LePlusBas
Thijs Leon	(1200)	Cadet MHaut
Steurs August	(1200)	Cadet MHaut
Plu Gustaaf	(1300)	Cadet PPlusBas
Ulburghs Piet	(1300)	Cadet PPlusBas
Buelen Billy	(1300)	Cadet PPlusBas
Meyermans Hugo	(1300)	Cadet PPlusBas
Swijssen Willy	(1300)	Cadet PPlusBas
Vollon Bert	(800)	Junior MHaut
Poets Wim	(800)	Junior MHaut
Dethier Krista	(800)	Junior MHaut
Bedert Bernard	(1000)	Senior MHaut
Zeegers Koen	(1000)	Senior MHaut
Jacobs Roger	(400)	Senior PHaut

Vrije categorie: is een volledig vrije alfa-categorie.

De selectie wordt ook gedaan door de index of de waarde:

(1200) = 'Cadet MHaut'

of rechtstreeks 'Cadet MHaut'

In elk geval MOET de categorie bestaan.



Multi languages

SWAR werkt met een taalbestand dat het mogelijk maakt om alle termen die door SWAR worden gebruikt in elke taal te vertalen.

- Er zijn verschillende taalbestanden beschikbaar voor elke release van SWAR. Deze bestanden staan in de map 'Mijn documenten / Swar / talen'. Hun namen zijn:
 1. Swar.Lang.fr.ini: standaard bestand (Frans).
 2. Swar.Lang.nl.ini: bestand in het Nederlands.
 3. Swar.Lang.xx.ini: bestand in taal **xx**.
- Tijdens de eerste installatie wordt het bestand **Swar.Lang.xx.ini** geïnstalleerd in de standaardmap van **SWAR** (Mijn documenten / Swar). '**xx**' komt overeen met de taal gekozen tijdens 'setup'.
- Als u de taal wilt wijzigen, gaat u naar het menu **Opties** en wijzigt u de taal van SWAR. Het bestand 'Languages / Swar.Lang.XX.ini' wordt dan overgebracht naar de hoofddirectory van Swar (**Mijn documenten / Swar**). Vervolgens wordt gevraagd of u SWAR wilt stoppen, zodat u het opnieuw kunt opstarten om het nieuwe taalbestand te gebruiken.
- De taal wordt door Swar opgezocht op de installatie van Windows. Als deze taal niet geschikt is, kunnen we deze wijzigen in de Swar-opties. Als prioriteit neemt Swar het taalbestand van het besturingssysteem en vervolgens de taal van Option aan en dan het bestand zonder taal (Swar.Lang.ini).
- De Swar.Language.xx.ini bestanden hebben een eenvoudige structuur: alleen woorden die beginnen met een UNDERSCORE (_) zijn belangrijk en MOGEN NIET worden gewijzigd. Dit zijn de 'sleutelwoorden'. De vertaling bevindt zich na het GELIJKHEIDSTEKEN (=). Alles achter een dubbele slash (//) is commentaar.
- De spaties of tabs tussen de **Sleutelwaarden** en het “teken =” worden niet in aanmerking genomen.
- De spaties tussen het “teken =” en het begin van de beschrijving worden niet in aanmerking genomen.
- De spaties aan het einde van de sleutelwaarde worden niet in aanmerking genomen.

Beschrijving van een taalbestand

<u>Sleutel</u>	<u>Waarde</u>	<u>Commentaar</u>
[GENERAL]		
_ABBREV Blanc	= W	// 1 letter voor Wit
_ABBREV Noir	= N	// 1 letter voor Zwart
_ABSENT	= Afwezig	// Speler afwezig in ronde x
_ANNULER	= Annuleren	
_ARBITRE	= Arbitr(e)	// In het enkelvoud of meervoud
_ARBITRE_ADJOINT	= Arbitr(e) Adjunct(en)	
_BLANC	= Wit	



Fichiers Swar.xxxx.ini

Al deze bestanden beginnen met een ID om ervoor te zorgen dat de inhoud van het bestand overeenkomt met wat wordt verwacht. Al deze bestanden (behalve Swar.local.ini) worden bij elke installatie vervangen. Dus moet je nooit iets in deze bestanden veranderen.

Swar.Clubs.ini

Bevat de lijst met alle clubs en federaties.

[CLUBS]

0 Ligue Bruxelles Capitale (FEFB) - Liga Brussel Hoofdstad (VSF)
100 Liga Antwerpen (VSF)
101 KASK
108 Merksem
109 Borgerhout

...

...

Swar.Country.ini

Bevat de lijst met alle landen en afkortingen gescheiden door een **tab**. **GEEN SPATIE**.

[COUNTRY]

ABW Aruba
AFG Afghanistan
AGO Angola
AHO Netherlands Antilles
ALB Albania

...

...



Volledige Handleiding



Swar.ini

Bevat de globale informatie van SWAR, ingeleid via het menu / optie

[GLOBAL]

Version= FRBE-KBSB-v3.43 -Debug- 2017/08/25

[FILES]

PlayerPathFile=E:\Mes Documents\Chess\FRBE\PLAYER.DBF

FidePathFile=E:\Mes Documents\Chess\FRBE\fide.dbf

SwarPathDir=E:\Developpement\VS2015\Swar\SwarTournois\

HtmlPathDir=E:\Developpement\VS2015\Swar\Html\

BaseCsv=

[DIVERS]

CsvSep=;

NbFeuilles=6

Utf8Html=1

Utf8Csv=0

Utf8Txt=1

[LANGUAGE]

LanguageSYS=fr

LanguageSWAR=fr

[UPDATE]

UpdateDate=2017-9-5

UpdatePlayerFil=0

UpdateFideFil=0

UpdateClubsFil=0

UpdateCountryFil=0

UpdateSwarFil=0

UpdateLastSwarSetup=SwarSetup_v3.42.exe

Swar.Http.ini

Bevat een serie van informatie om verbinding met het web te maken en de bestanden **PLAYER** en **FIDE** te downloaden, om de resultaten van de toernooien op de server via **FTP** naar KBSB te sturen, stuur ze per e-mail (SMTP) aan de verantwoordelijke van DE KBSB (zie uitzondering in Swar.local.ini en FIDE. NOOIT iets veranderen aan de inhoud van deze bestanden. Alleen de verantwoordelijken van de website KBSB zijn gemachtigd om wijzigingen aan te brengen, zo niet bestaat het risico dat de acties niet behoorlijk kunnen uitgevoerd worden.

Dit bestand bevat 3 soorten informatie:

- **[HTTP]** : bevat informatie voor het downloaden van **SPELER**- en **FIDE**-bestanden.
- **[SMTP]** : het adres van de persoon die verantwoordelijk is voor het ontvangen van de resultaten van de toernooien. Het bestand met de resultaten van het toernooi wordt eerst naar de KBSB-server verzonden via de informatie in het gedeelte **[FTP]** en vervolgens via een **.php**-script naar de verantwoordelijke verzonden. Het adres van de verantwoordelijke is te vinden in de variabele **SMTP_To**, dat thans dat is van **Daniel Halleux**. Maar sommige clubs sturen deze resultaten naar een andere verantwoordelijke dan die van de KBSB. In dit geval moet u dit adres wijzigen in het bestand Swar.local.ini.



Volledige Handleiding



- **[FTP]** : Deze informatie is gecodeerd om verbinding te maken met de server van de KBSB teneinde er de resultaten van de toernooien naar toe te zenden.

[HTTP]

http=http://www.frbe-kbsb.be/
 PlayerDir=sites/manager/ELO/
 FideDir=sites/manager/ELO/
 PlayerFile=PLAYER_%s%s.ZIP
 FideFile=Fide.zip

Het webadres van de KBSB-server
 De map waar het PLAYER-bestand zich bevindt
 De map waar het FIDE-bestand zich bevindt
 De naam van het laatste bestand PLAYER_aaaamm.zip
 De naam van het laatste bestand Fide.zip

[SMTP]

[SMTP_ToFrbe=d.h@ggg.com](mailto:d.h@ggg.com)
[SMTP_ToFide=fide@frbe-kbsb.be](mailto:fide@frbe-kbsb.be)
 SMTP_Script=sites/manager/GestionSWAR/SwarEmail.php

Adres verantw. KBSB, ontvangt de resultaten
 Adres verantw. FIDE, ontvangt de resultaten.

Het script dat toelaat om het resultaatbestand **per e-mail** naar de verantwoordelijke te sturen.

Andere informatie kan evolueren als en wanneer er zich ontwikkelingen voordoen. Deze bestanden kunnen niet worden bewerkt en worden bij elke installatie opnieuw geïnstalleerd.

[FTP]

FTP_Server=ssssssssssssssssssss
 FTP_UserName=uuuuuuuuuuuuuu
 FTP_Password=pppppppppp
 FTP_Upload=/web/sites/manager/GestionSWAR/Uploaded/

De naam van de server KBSB, gecodeerd
 DeUserName, gecodeerd, om verbinding te maken
 Het paswoord, gecodeerd

De naam van de map om er de bestanden met de resultaten te laden

Swar.Local.ini

Dit bestand bevat 2 secties :

- **[SMTP]** : bevat het adres van de verantwoordelijke die de resultaten van de toernooien moet ontvangen. Dit adres vervangt het adres in het bestand Swar.Http.ini dat nooit mag worden gewijzigd.
- **[FTP]** : bevat de informatie voor de overdracht van het bestand + resultaten + bestanden op de lokale server van de gebruiker. Dit bestand is NOOIT gewijzigd door Swar noch door een nieuwe installatie. Het is de verantwoordelijkheid van de toernooileider om de verbindingsgegevens correct in dit bestand in te voeren. Ze zijn niet gecodeerd (in tegenstelling tot Swar.Http.ini) omdat dit bestand alleen op de lokale pc van de toernooileiding van de club staat.

[SMTP]

SMTP_ToFrbe=g_marchal@voo.be

// zal **SMTP_ToFrbe** vervangen = gevonden in Swar.Http.ini

[FTP]

FTP_Server=Server
 FTP_UserName=UserName
 FTP_Password=Password

FTP_Upload=/public_html/Tournois/ // De exacte naam van de map van uw server waar naartoe het .html-bestand moet worden verzonden.

Snelkoppelingen

Swar.Raccourcis.ini

Dit bestand bevat de informatie over de snelkoppelingen als de gebruiker de waarden heeft gewijzigd. Wijzigingen worden gemaakt vanuit het menu Opties / snelkoppelingen

Snelkoppelingen

Menu	Oud	Nieuw
Fichiers		
--Nieuw	Ctrl+N	
--Open	Ctrl+O	
--Import CSV	Ctrl+I	
--Import Pairtwo	Ctrl+W	
--Bewaar	Ctrl+S	
--Bewaar Als	Ctrl+A	
--Export CSV	Ctrl+E	
--Print	Ctrl+P	
--Bekijk Toernooi	F5	
--Verlaat	Alt+F4	
Voir		
--Ranking	F2	
--Paring	F3	
--Toernooi	F5	
--Kolommen	F8	
--Selectie	F10	
Joueurs		
--Invoegen	INS	
--Database	Ctrl+B	
--Paring	F6	
--Aanwezig	Shift+P	
--Afwezig	Shift+A	
--Forfait	Shift+F	
--Allen Aanwezig	Ctrl+Shift+P	
--Allen Afwezig	Ctrl+Shift+A	
--Update		

----Aansluitingen		
----Elo		
----Club		
----Land		
----Alle	F7	
Listes		
--HTML	Ctrl+H	
--TXT	Ctrl+T	
--CSV		
--PGN	Ctrl+G	

Shift ☐
Ctrl ☐
Alt ☐
Key

Om een snelkoppeling te wijzigen, positioneer u op een commando
Vink de toetsen van de wijziging (Shift, Ctrl, Alt)
Tik een letter in (hoofdletter indien mogelijk)
of een andere toets van één van deze hieronder vermeld :

F2 tot F12

TAB RET ESC
HELP PRINT BKSP (backspace)

pad met 6 toetsen : INS DEL HOME END PGUP PGDWN
de pijltjes : LEFT RIGHT UP DOWN

3 streepjes in de kolom N°3 betekent dat de oorspronkelijke snelkoppeling is verwijderd.

knop 'Registreer' : de snelkoppeling opslaan.
knop 'Verwijderen' : de oorspronkelijke waarde terugzetten.
knop 'herstellen' : remettre le raccourci d'origine.
knop 'Alles terugzetten' : de oorspronkelijke waarde van alle toetsen terugzetten.

Het dialoogvenster herneemt in de linker kolom de hele lijst met menu's met de aanvankelijke snelkoppelingen (oude). Zoals aangegeven in dit venster, moet je naar een menu gaan. Het menu en de snelkoppelingen worden weergegeven in de 'oranje' vakken rechtsboven. Het is voldoende om de waarde van de snelkoppeling te wijzigen met de juiste vakken en een snelkoppelingsteken (of een functietoets). De lijst met tekens en functies wordt weergegeven in het vak opmerkingen (in geel).

Registreer: sla de nieuwe snelkoppeling op.

Verwijderen: verwijdert een snelkoppeling (de 3e kolom geeft dan 3 markeringen aan (---) om aan te geven dat deze snelkoppeling is verwijderd).

Herstellen: zet deze snelkoppeling terug naar de beginwaarde

Alles terugzetten : herstelt de standaardwaarde voor snelkoppelingen (zie de volgende pagina voor hun standaardwaarde).

Vergeet aan het einde niet: “ **Bewaar alles**”.

Standaardwaarde van de snelkoppelingen

ESC	ESCAPE - Om de meeste dialoogvensters te verlaten, behalve BASE (niet-modale box) ENVOIELO (2 knoppen annuleren) TOERNOOI (meerdere tabbladen)
F1	Help
F2	Vernieuw het klassement
F3	Zie Paringen
Alt-F4	Exit
F5	Zie Toernooi
F6	Paren (nieuw o of herparen)
F7	Update van alle spelers
F8	Zie Alle Kolommen
F9	<i>Niet toegekend</i>
F10	Open het selectievenster
INS	Een speler I nvoegen
Ctrl-A	Save A s
Shift A	Speler A fwezig
Ctrl Shift A	ALLE spelers A fwezig
Ctrl B	Open het dialoogvenster B ASE
Ctrl E	Exporteren naar formaat CSV
Shift F	Speler F orfeit
Ctrl G	Generering v. een bestand formaat pGn
Ctrl H	Generering v. bestand formaat H tml
Ctrl I	I nvoegen van een bestand formaat .csv
Ctrl J	Generering van bestand formaat J son
Ctrl N	N ieuw toernooi
Ctrl O	O pen een bestaand toernooi
Ctrl Shift O	Menu O ptions
Ctrl P	P rint (Afdrukken)
Shift P	Speler A anwezig
Ctrl Shift P	ALLE spelers A anwezig
Ctrl S	S ave
Ctrl T	Generering v. een bestand formaat T xt
Ctrl W	Invoegen van een bestand pairt W o

Bijlage 1

Sinds dat SWAR de eerste maal in omloop is gebracht is het programma aanzienlijk geëvolueerd. Meerdere kleine (en zelfs grote) bugs werden verbeterd, nieuwe functies zijn geïntegreerd zoals de semiautomatische oppuntstelling van het programma en zijn elementen, de overdracht op een server van resultaten naar de KBSB, de weergave van de soorten licenties in de opzoeking van spelers in de databanken, enz... Al deze kleine wijzigingen werden uitgelegd in het bestand *fichier Swar-Release-fr.html* dat wordt weergegeven bij een nieuwe *setup* van het programma en dat zich bevindt in de map Documents/Swar/Docs.

Maar enkele belangrijke wijzigingen vereisen dat ze meer in detail worden becommentarieerd omdat het wijzigingen zijn die hebben geleid tot een diepere analyse en een veel langere implementatie die niet in enkele lijnen in het hierboven genoemde bestand kan worden uiteengezet.

Drie grote wijzigingen :

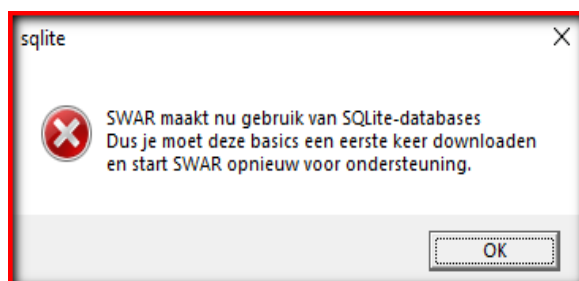
1. Er wordt afgestapt van de bestanden .dbf, voor een nieuwe structuur: .sqlite
2. Een verbetering in het beheer van de scheidingen
3. Een wijziging in de uitsluiting van paringen van spelers onder elkaar voor de scheidingen.

SQLite

Het formaat van de datatabellen format dBase dateert van de jaren tachtig, de prehistorie in informatica, de hulpmiddelen voor het werken aan deze tabellen zijn schaars. Kortom, een nieuw database-formaat, SQLite, open source, met veel positieve punten, is overgenomen. Maar deze keuze dwong ons (Georges Marchal en Daniel Halleux) om vijf programma's te wijzigen die door onze Federatie worden gebruikt, **CalcElo** (het programma dat onze ELO-berekening maakt), **SWAR** (dat nu klaar is om met deze nieuwe tabellen te werken) + 3 andere hulpmiddelen gebruikt voor dataconversie en hun overdracht naar de server + de ontwikkeling van een nieuwe **Chess Manager SQLite**.

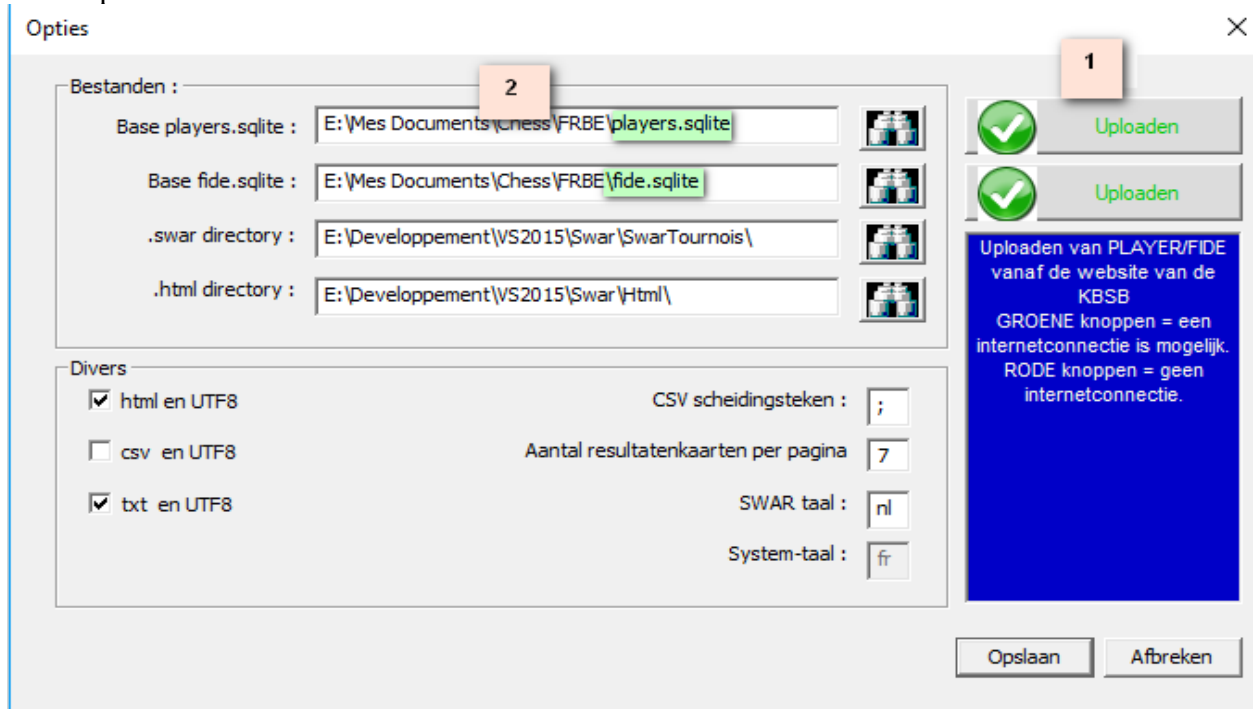
Deze overgang naar SQLite vereiste ongeveer 270 werkuren, 150 voor Georges Marchal en + dan 120 voor Daniel Halleux,

SWAR v4.01 zal dus dit nieuwe bestandsformaat gebruiken voor **players.sqlite** en **fide.sqlite** die **PLAYER.DBF** en **FIDE.DBF** zullen vervangen.



Bij de eerste lancering van deze versie geeft SWAR een bericht weer waarin u wordt gevraagd een eerste maal deze nieuwe databases te downloaden en op te slaan in **OPTIONS** van Swar.

1. Uploaden
2. Opslaan



Scheidingen

Ter herinnering, de soorten scheidingen van de FIDE zijn als volgt:

Naam	Afkort.	Beschrijving	Berekening partijen Niet-gespeeld
ARO	ARO	Average Rating of Opponents Gemiddelde ELO van de tegenstanders	NEEN
ARO Cut 1	AROct	Zoals ARO doch men houdt geen rekening met de kleinste ELO verschillend van Nul.	NEEN
Black-Winned	+ Z	Aantal partijen gewonnen met zwart	NEEN
Black-Played	# Z	Aantal partijen gespeeld met zwart	NEEN
Between	OR	Resultaat tussen meerdere spelers (dikwijls 2)	NEEN
Cumulatief	Vsch.	Gecumuleerde punten sedert de eerste ronde	NEEN
Koya	Koya	Cumul van de punten tegen tegenstanders die minstens 50% van de punten hebben behaald	V-O (*)
Nb-Victoires	# Win	Aantal overwinningen	NEEN
Prestatie	Prest	Prestatie berekend vanaf ronde 3 (voor 3 rondes is het niet representatief). De prestatie karakteriseert de sterkte van een speler in het toernooi, dit in functie van de gemiddelde Elo van de tegenstanders (maximum 400 punten verschil) en van het resultaat tegen deze. De volledige beschrijving vindt u in het Vademecum van de KBSB.	NEEN
Sonneborn-Berger	SB	<u>Toernooi Swiss</u> : Totaal van de punten van de tegenstanders van wie men gewonnen heeft plus de helft van de punten van de tegenstanders tegen wie men remise heeft gespeeld. <u>Toernooi Robin</u> : partijen NORMAAL gewonnen of door FORFAIT = 1 POINT Remise of remise door forfait : 1/2 point BYE : 1/2 point	Swiss : V-O (*) Robin : de punten tegen zichzelf
Bucholtz	Buch	Som van de score van de tegenstanders	V-O (*)
Bucholtz-Cut1	B Cut	Men verwijdt 1 of 2 van de laagste volgens het aantal gespeelde partijen. Aantal partijen / 4 = Aantal resultaten te verwijderen	V-O (*)
Bucholtz-Median	MB	Men neemt de hoogste en de laagste van de resultaten volgens het aantal gespeelde partijen. Aantal partijen/4 geeft het resultatenantal, de hoogste en de laagste worden afgetrokken	V-O (*)

V-O (*) Sedert 1 januari 2016, worden sommige niet-gespeelde partijen berekend door het genereren van een resultaat van een virtuele speler (Virtual Opponent) daar waar eerder niet-gespeelde partijen beschouwd werden als een partij NUL tegen zichzelf. De berekening van de scheidingen en de uitleg van de berekening voor de niet-gespeelde partijen vindt u in de Bijlage 65 van het FIDE-Handbook.

Swar Volledige Handleiding



De FIDE, in zijn 'Handbook' Bijlage 65

(zie de map **Documents/Swar/Docs/FIDE_Departages-Annex_65.pdf**), is voorstander van bepaalde scheidingen naargelang het toernooi spelers heeft met Reguliere Elo of Verschillende Elo (wat meestal het geval is in onze clubtoernooien; Reguliere ELO, hier, betekent dat alle spelers ongeveer dezelfde ELO hebben in dit toernooi (bijv. een gesloten kampioenschap Masters en Grand Masters, een gesloten nationaal Belgisch kampioenschap); Verschillende ELO betekent bijvoorbeeld een open toernooi waar ELO's variëren van niet-gequoteerde spelers tot spelers van 1300, 1600, ... tot 2100 bijvoorbeeld, een toernooi dat openstaat voor iedereen).

SWAR heeft daarom zijn versie **v4.01** de mogelijkheid geïntegreerd om te kiezen tussen verschillende standaardscheidingen of een gepersonaliseerde scheiding.

Voor toernooien SWISS

F Zw ++ELO (Verschillende Elo)	Wederzijds resultaat Aantal Overwinningen Aantal partijen gespeeld met zwart Bucholtz Cut 1 Bucholtz
F Zw -ELO (Reguliere Elo)	Wederzijds resultaat Aantal Overwinningen Aantal partijen gespeeld met zwart Gemiddelde ELO Tegenst. Bucholtz Cut 1
FID OudSys Voor juli 2017	Sonneborn-Berger Cumulatief Wederzijds resultaat Gemiddelde ELO Tegenst. Aantal Overwinningen

Voor toernooien Round-Robin

	Résultat Mutuel Nb. Victoires Sonneborn-Berger Koya Nb. Jouées avec les Noirs
--	---

Gepersonaliseerde scheidingen. In dit geval is het de toernooileider die verantwoordelijk is voor het opleggen van zijn standaardscheidingen. Deze scheidingen worden opgeslagen in het bestand Swar.ini om te worden hernomen als een ander toernooi met gepersonaliseerde scheidingen wordt gemaakt.

Deze gepersonaliseerde scheidingen kunnen worden gegenereerd voor SWISS- of ROUND-ROBIN-toernooien en kunnen verschillen. Het memoriseren gebeurt volgens het type toernooi opdat zich geen gepersonaliseerde SWISS scheidingen zouden voordoen als men een nieuw toernooi ROUND-ROBIN maakt.

Onglet Options

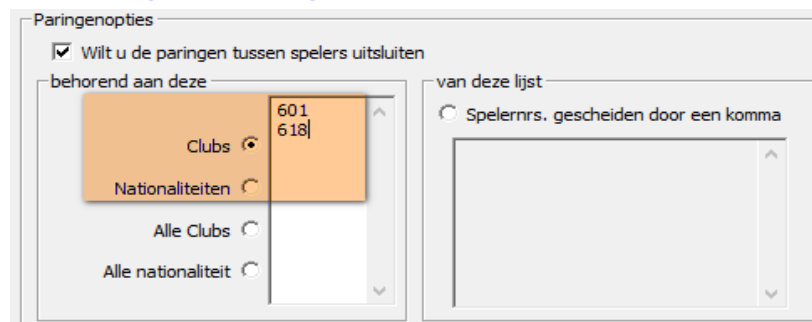
wordt automatisch geschrapt bij de paring van de laatste ronde.

Ter herinnering, hierna de andere mogelijke uitsluitingen

Per Club of per Nationaliteit.

Wanneer u dit vakje aankruist is het u mogelijk sommige spelers niet aan elkaar te paren.

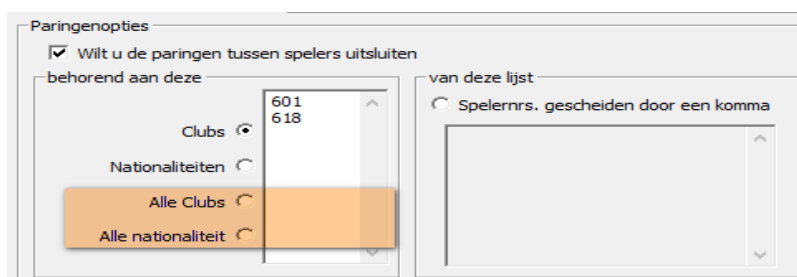
De JaVaFo-paringsmodule lijkt toch de uitgesloten spelers te paren als het aantal uitsluitingen te hoog is.



1.a. Uitsluiting door clubs of nationaliteiten: hier vullen we een lijst in met clubs (of nationaliteiten) om JaVaFo te signaleren dat de spelers van de aangeduide clubs of nationaliteiten niet aan elkaar te paren. Alleen spelers die tot deze club / nationaliteit behoren, worden niet aan elkaar gepaard. In dat geval zullen

de spelers van club 618 elkaar niet ontmoeten, maar ze kunnen spelers ontmoeten van club 621. De spelers van club 621 zullen elkaar niet ontmoeten maar ze kunnen die van club 618 en van andere clubs wel ontmoeten. Deze functie is interessant als er weinig spelers van een andere club in je toernooi zitten, het is interessant voor hen om elkaar niet te ontmoeten tijdens het toernooi. Clubs en nationaliteiten worden gecontroleerd met de bestanden **Swar.Clubs.ini** of **Swar.Country.ini**.

Deze optie wordt automatisch geschrapt bij de paring van de laatste ronde.

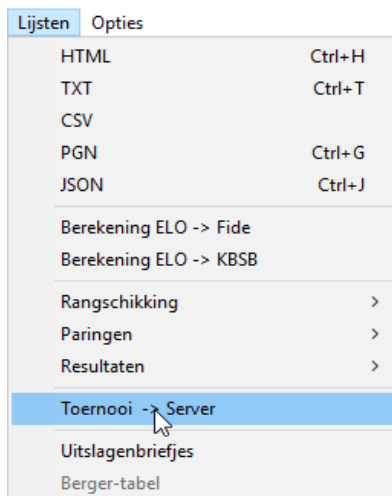


1.b. GLOBALE uitsluiting van clubs of nationaliteiten: deze optie wordt gebruikt om NIC-stijltoernooien te genereren. Goede voorbeelden zijn interscholenwedstrijden die bestaan uit vele scholen die evenveel spelers laten spelen. Natuurlijk moet het aantal scholen hoog genoeg zijn en moet het aantal spelers per school vrij klein zijn

(bijvoorbeeld 20 scholen en 4 spelers per school). Elke speler moet een clubnummer hebben (fictief, om in het bestand **Swar.Club.ini** te plaatsen). Als we het vakje "Alle clubs" aanvinken, worden spelers normaal gezien gepaard door **JaVaFo**, maar spelers met hetzelfde clubnummer zullen elkaar nooit ontmoeten. Hetzelfde kan gedaan worden met de **Nationaliteit** voor wedstrijden tussen verschillende landen (zoals het NAVO-toernooi georganiseerd door Luc Cornet). We kunnen ons zelfs andere wedstrijden voorstellen, de enige beperking is dat het aantal te paren teams hoog genoeg is om er een Zwitsers toernooi van te maken.

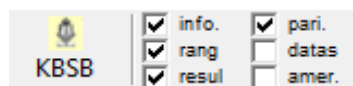
Deze uitsluitingen functioneren ook in de laatste ronde.

ResultatenServer



Vanaf versie 3.70 kan SWAR een html-bestand genereren dat alle informatie over het toernooi bevat en dit rechtstreeks naar de resultatenserver van de FRBE-KBSB verzendt met het menu hiernaast of de KBSB-knop hieronder. Dit bestand heeft een unieke naam gegenereerd in de vorm van een **GUID** (Global Unique ID) teneinde een botsing te vermijden tussen de verschillende gebruikers.

Er is geen manier om delen bestand te kiezen zoals het is een bestand voor lokaal



van het html-wanneer u gebruik genereert of om het op uw eigen server te uploaden. In het geval van de KBSB-server worden alle onderdelen automatisch gegenereerd zoals hieronder te zien is (alle links zijn gevuld).



Hiver 2107





Organisateur: CRELEL

Arbitre(s): Marchal Georges

Tournoi: Suisse Standard

Cadence: 90 min/40 coups + 30 min avec incr. 30" à partir du 1er coup

Dates: du 17/11/2017 au 12/01/2018

Départages: R.Mut, Vict., # N, B Med, Buch



R1 R2 R3 R4 R5 Appariements R6 Fiches Grille Américaine

Een kleine herinnering over de gebruikte logo's (images.jpg) :

Links van de kop van het html-bestand staat het logo van de organisator (Club of Logo, hier de 601 die overeenkomt met 601.jpg CRELEL). Over het algemeen is dit het clubnummer. Dit logo staat in het algemeen op de site van de KBSB (601.jpg) en wordt normaal weergegeven. Het clublogo moet worden geüpload met de **Club Manager**.



Als dit logo niet bestaat (omdat men er een persoonlijk logo zoals JEF heeft opgezet), bestaat het bestand 'JEF.jpg' niet op de site van de KBSB. Swar vraagt dan of we het willen laden zodat het scherm correct wordt weergegeven. Het logo wordt automatisch hernoemd met het clubnummer (601.jpg), ongeacht zijn naam.

Swar Volledige Handleiding



De andere Logo's (die van federaties zoals 600 700 ...) of de alfanumerieke logo's moeten ook worden gedownload, maar dan vanuit het installatiescript op de **resultatenserver**.

N°Club Organisateur OU Nom du Logo de l'Organisateur

Dit logo zal dus '**JEF.jpg**' zijn of het nummer van de federatie '**700.jpg 600.jpg**' en zal onder deze naam op de pc van de gebruiker voorkomen. Zijn naam zal niet worden veranderd. Hiertoe geeft een bericht aan dat het logo niet bestaat, er wordt dan een 'klik' gegeven op 'Ja' en 'Uitvoeren'. U moet dan uw logo (700.jpg of JEF.jpg) kiezen en dit wordt naar de server van de KBSB verzonden.

Frans  FR ☐ NL  **Nederlands**

Champs	Valeurs
Guid	703-170929-1df9-{ecbc1583-b8ea-4202-bef4-ee79abc7b598}
Club	703
Fede	FIDE
Annee	2017
Organisateur	De Nieuwe Toren - Eindhoven
Type	Standard
Round	3
DateStart	2017-09-29
DateEnd	2018-06-01
Tournoi	12de Open Maaslands Clubkampioenschap 2017-2018
DirFile	Uploaded/703-170929-1df9-{ecbc1583-b8ea-4202-bef4-ee79abc7b598}.html
DstFile	SwarResults/703/170929-1df9-{ecbc1583-b8ea-4202-bef4-ee79abc7b598}.html

Het logo 703.jpg bestaat niet, wil je het laden ?

Ja ☐ Nee ☒

Weergave

Op de site van de KBSB kunnen we alle organisaties van toernooien zien, actueel of voltooid door te klikken op het menu '**Toernooi resultaten - SWAR**'.



Men zal er de pagina van de server vinden met de mogelijkheid om de weergave van de resultaten te kiezen op Jaar, Clubs, Organisator, Datum> (na een zekere datum), de federaties, de afgelopen toernooien of aan de gang. We kunnen alle resultaten weergeven of alleen de eerste 20 of 100.

'All' betekent dat we ALLES zoeken in deze keuze.

Als er geen enkele Federatie is geselecteerd, zijn ze allemaal geselecteerd.

We kunnen nu de resultaten sorteren door op een "kolom" te klikken, het sorteren gebeurt dan door oplopend / aflopend te wisselen.

SWAR Volledige Handleiding



SWAR uitslagen

Frans FR NL Nederlands

Selecties

Jaar Clubs Organisator Datum >

Federaties: FRBE ☐ KBSB ☐ FEFB ☐ VSF ☐ SVDB ☐ FIDE ☐

Tonen: 150 ☒ 500 ☐ Alle ☐

Voltooide: Alle ☒ Lopende ☐ Voltooide ☐

Selectie Reset

Totaal aantal records : 147

Nieuwste versie van Swar : v3.92

Geselecteerde resultaten

Klik op de naam van het toernooi om het in een nieuw tabblad weer te geven

Klik op de kop van de kolommen om te sorteren

Nr Guid	Jaar	Club	Fede	Organisator	Type	Ronde	Begin	Einde	Toernooi Versie	Publicatie Datum
1	2018	712	FIDE	Landen	Rapid	Voltooid	2018-08-19	2018-08-19	14de Landens Rapidtoernooi	2018/08/19 20:17
2	2018	174	FIDE	Brasschaat	Standard	4	2018-08-17	2018-08-26	Open Brasschaat 2018	2018/08/22 11:48
3	174-180817-0001dfcb- {d213d346-1864-4fa8- bd53-e9e5d06e576b}			Brussels Chess Club	Rapide	6	2018-08-13	2018-09-24	Brussels Elzenhof Express 2018	2018/08/20 21:33
4	2018	601	FIDE	CRELEL	Standard	Voltooid	2018-08-10	2018-08-15	Tournoi de la Vierge 2018	2018/08/15 19:15

Als u de cursor naar 'nr. GUID' verplaatst, wordt dit nr. weergegeven (dit is de naam van het html-bestand gegenereerd door SWAR), maar dit is enkel informatief.

Om het resultaat weer te geven, volstaat het te “klikken” op de naam van het toernooi (laatste kolom).

Annexe 2

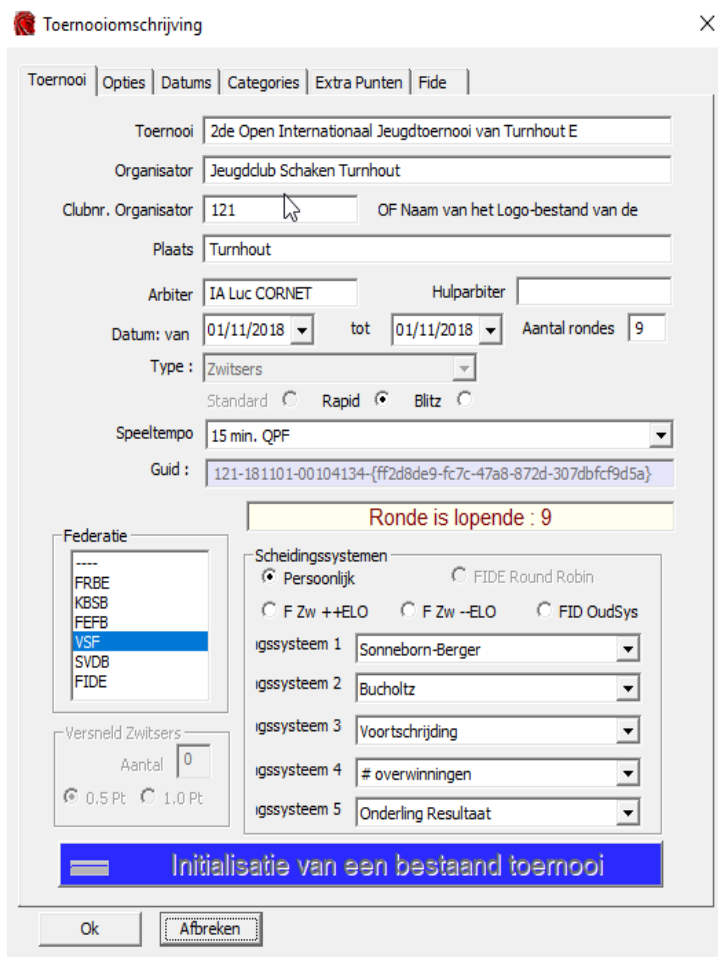
Wijzigingen sinds versie v4.10

Menu

Toernooi	Bekijk	Spelers	Lijsten
Nieuw			Ctrl+N
Nieuw Als...			
Open			Ctrl+O

Deze optie dient om een nieuw toernooi te creëren door parameters uit een ander toernooi over te nemen. Worden niet mee overgenomen : de **datums**, de **categorieën**, de **extra punten**, de gegevens over de **FIDE-homologatie** alsook de uitsluiting tussen de sommige spelers.

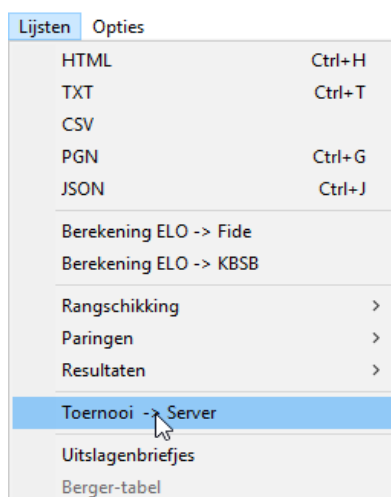
Beschrijving van een toernooi



Een knop om parameters uit een ander toernooi te kunnen overnemen. In dit geval worden de datums en de categorieën wel mee overgenomen behalve als ze komen via een import uit een csv-file.

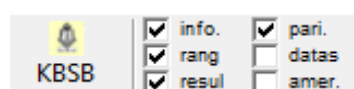
Annex 3

RESULTATENSERVER



Vanaf versie 3.70 kan SWAR een html-bestand genereren dat alle informatie over het toernooi bevat en dit rechtstreeks naar de resultatenserver van de FRBE-KBSB verzendt met het menu hiernaast of de KBSB-knop hieronder. Dit bestand heeft een unieke naam gegenereerd in de vorm van een **GUID** (Global Unique ID) teneinde een botsing te vermijden tussen de verschillende gebruikers.

Er is geen manier om delen bestand te kiezen zoals het is een bestand voor lokaal



generereert of om het op uw eigen server te uploaden. In het geval van de KBSB-server worden alle onderdelen automatisch gegenereerd zoals hieronder te zien is (alle links zijn gevuld).

van het html-wanneer u gebruik

Een kleine herinnering over de gebruikte logo's (images.jpg) :

Links van de kop van het html-bestand staat het logo van de organisator (Club of Logo, hier de 601 die overeenkomt met 601.jpg CRELEL). Over het algemeen is dit het clubnummer. Dit logo staat in het algemeen op de site van de KBSB (601.jpg) en wordt normaal weergegeven. Het clublogo moet worden geüpload met de **Club Manager**.



Als dit logo niet bestaat (omdat men er een persoonlijk logo zoals JEF heeft opgezet), bestaat het bestand 'JEF.jpg' niet op de site van de KBSB. Swar vraagt dan of we het willen laden zodat het scherm correct wordt weergegeven. Het logo wordt automatisch hernoemd met het clubnummer (601.jpg), ongeacht zijn naam.

Swar Volledige Handleiding



De andere Logo's (die van federaties zoals 600 700 ...) of de alfanumerieke logo's moeten ook worden gedownload, maar dan vanuit het installatiescript op de **resultatenserver**.

N°Club Organisateur OU Nom du Logo de l'Organisateur

Dit logo zal dus '**JEF.jpg**' zijn of het nummer van de federatie '**700.jpg 600.jpg**' en zal onder deze naam op de pc van de gebruiker voorkomen. Zijn naam zal niet worden veranderd. Hiertoe geeft een bericht aan dat het logo niet bestaat, er wordt dan een 'klik' gegeven op 'Ja' en 'Uitvoeren'. U moet dan uw logo (700.jpg of JEF.jpg) kiezen en dit wordt naar de server van de KBSB verzonden.

Weergave

Op de site van de KBSB kunnen we alle organisaties van toernooien zien, actueel of voltooid door te klikken op het menu '**Toernooi resultaten - SWAR**'.



SWAR Volledige Handleiding



Men zal er de pagina van de server vinden met de mogelijkheid om de weergave van de resultaten te kiezen op Jaar, Clubs, Organisator, Datum> (na een zekere datum), de federaties, de afgelopen toernooien of aan de gang. We kunnen alle resultaten weergeven of alleen de eerste 20 of 100.

'All' betekent dat we ALLES zoeken in deze keuze.

Als er geen enkele Federatie is geselecteerd, zijn ze allemaal geselecteerd.

We kunnen nu de resultaten sorteren door op een "kolom" te klikken, het sorteren gebeurt dan door oplopend / aflopend te wisselen.

The screenshot shows the SWAR website interface. At the top, there are logos and the title 'SWAR uitslagen'. Below this, there are language selection buttons for 'Frans' (FR) and 'Nederlands' (NL). The 'Selecties' section contains several filters: 'Jaar', 'Clubs', 'Organisator', 'Datum >', 'Federaties' (FRBE, KBSB, FEFB, VSF, SVDB, FIDE), 'Tonen' (150, 500, Alle), and 'Voltooid' (Alle, Lopende, Voltooid). There are also buttons for 'Selectie Reset' and 'Reset All', and a status bar showing 'Totaal aantal records : 147' and 'Nieuwste versie van Swar : v3.92'.

Below the filters, there is a section titled 'Geselecteerde resultaten' with instructions: 'Klik op de naam van het toernooi om het in een nieuw tabblad weer te geven' and 'Klik op de kop van de kolommen om te sorteren'.

Nr Guid	Jaar	Club	Fede	Organisator	Type	Ronde	Begin	Einde	Toernooi Versie	Publicatie Datum
1	2018	712	FIDE	Landen	Rapid	Voltooid	2018-08-19	2018-08-19	14de Landens Rapidtoernooi	2018/08/19 20:17
2	2018	174	FIDE	Brasschaat	Standard	4	2018-08-17	2018-08-26	Open Brasschaat 2018	2018/08/22 11:48
3				Brussels Chess Club	Rapide	6	2018-08-13	2018-09-24	Brussels Elzenhof Express 2018	2018/08/20 21:33
4	2018	601	FIDE	CRELEL	Standard	Voltooid	2018-08-10	2018-08-15	Tournoi de la Vierge 2018	2018/08/15 19:15

Als u de cursor naar 'nr. GUID' verplaatst, wordt dit nr. weergegeven (dit is de naam van het html-bestand gegenereerd door SWAR), maar dit is enkel informatief.

Om het resultaat weer te geven, volstaat het te "klikken" op de naam van het toernooi (laatste kolom).

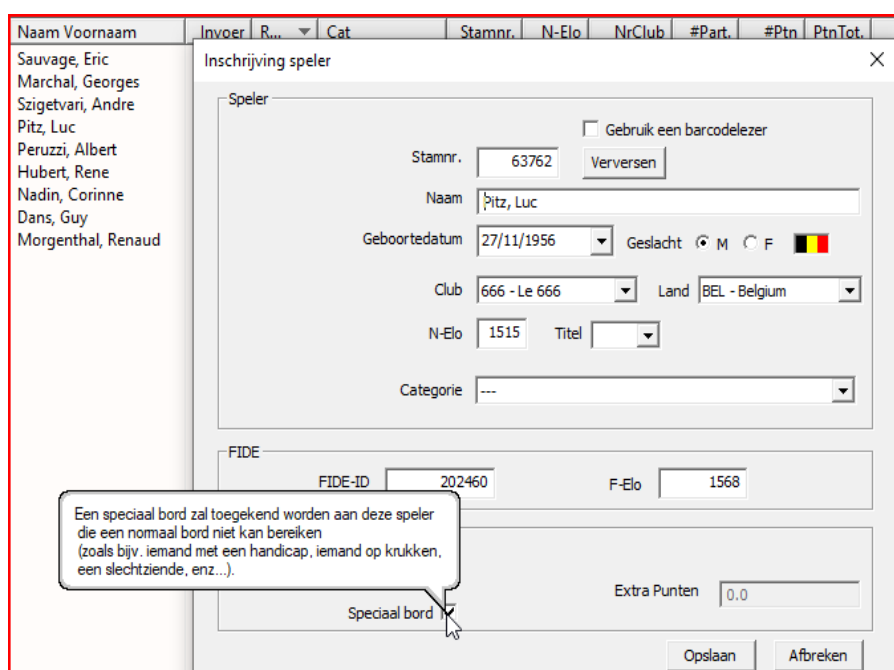
Annex 4

Speciaal bord

Vanaf versie v4.41 is er een speciaal bord toegevoegd zodat spelers die de normale borden niet kunnen bereiken, kunnen spelen op deze speciale borden. Dit zijn bijvoorbeeld spelers op krukken of met rolstoelen, mensen die hulp nodig hebben bij het spelen of het noteren van de partijen of om een heel andere reden. Om deze reden staat SWAR nu in **de spelersfiche** toe om aan te geven dat hij zal moeten spelen aan een speciaal bord die de verantwoordelijken zullen aanwijzen en die zich duidelijk zal onderscheiden van de andere borden om deze gemakkelijk toegankelijk te kunnen maken.

Er kunnen meerdere spelers worden aangewezen om aan een speciaal bord te spelen, het is voor elk van hen voldoende om in hun spelersfiche (**dubbelklik met de linkermuisknop** op de naam van de speler) het juiste vakje aan te vinken.

Spelersfiche (verkregen door 'links te dubbelklikken' op de naam van de speler.



De speciale bordnummers beginnen met 1000.

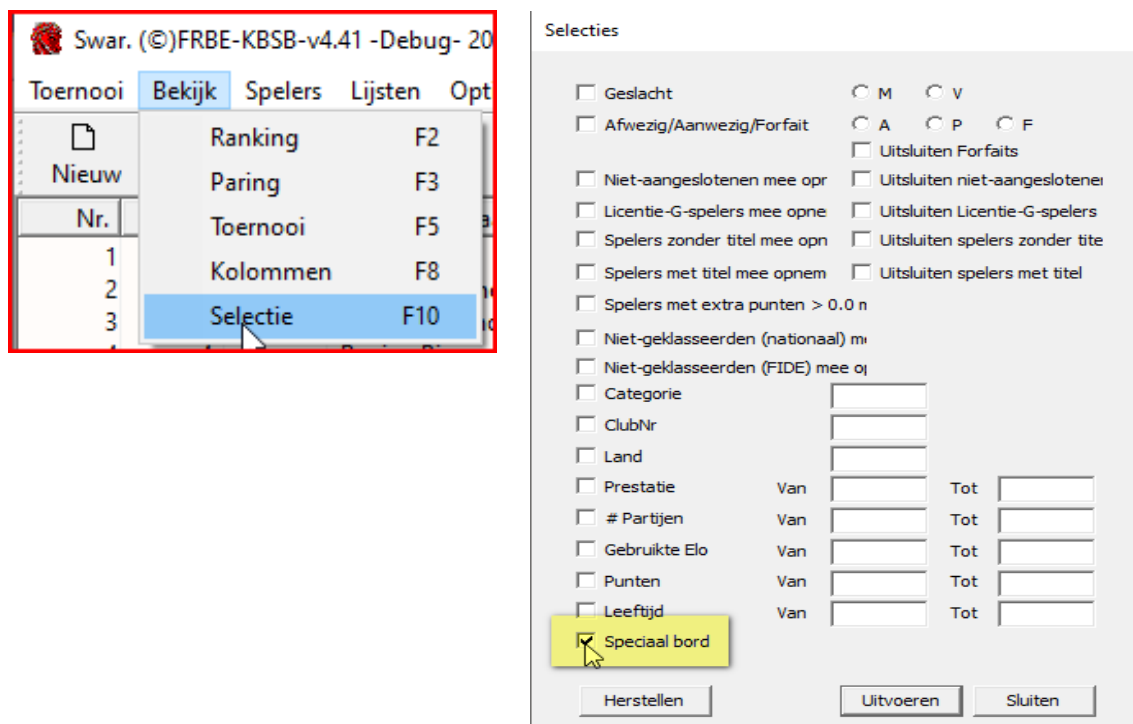
Hier worden spelers in het geel aangeduid als spelers die een speciaal bord willen, en het eerste tafelnummer dat wordt toegewezen is tafel 5 (zie hieronder).

Bordnr.	Naam Voornaam	Punten	Elo	Res.	Naam Voornaam	Punten	Elo
5	Sauvage, Eric	0.0	2005	-	Nadin, Corinne	0.0	1498
6	Szigetvari, Andre	0.0	1674	-	Peruzzi, Albert	0.0	1410
7	Hubert, Rene	0.0	1409	-	Renier, Pierre	0.0	1669
1001	Morgenthal, Renaud	0.0	1479	-	Dessers, Michel	0.0	1797
1002	Pitz, Luc	0.0	1527	-	Dans, Guy	0.0	1365
-	Marchal, Georges	0.0	1338	1	Bye		

Swar Volledige Handleiding



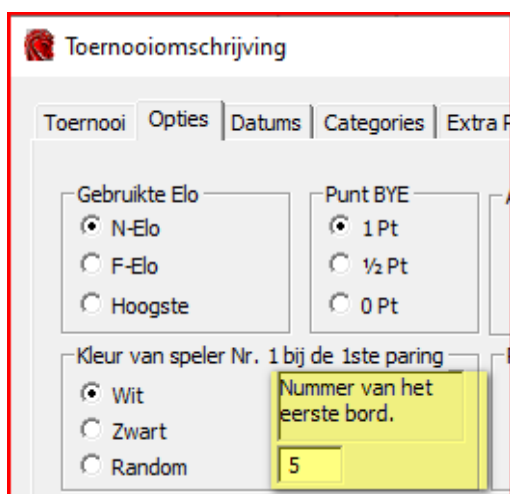
Het menu is ook aangepast door een optie aan de selecties toe te voegen om alle spelers weer te geven die zijn aangewezen om aan een speciaal bord te spelen.



In alle lijsten (.txt, .csv, .json, .html) wordt het nummer voor het speciaal bord weergegeven. Er zijn geen *gaten* in de normale bordnummers en dit voor andere toernooien dan ROUND-ROBIN. Voor het laatste type wordt het bordnummer van de **Bergertabel** behouden, maar er wordt een waarde van 1000 toegevoegd voor weergave, dus er zullen *gaten* in de bordnummers zijn voor dit type toernooi.

Het nummer van het eerste bord

In een eerdere versie was het mogelijk om aan te geven welk het nummer van het eerste bord zou zijn dat zou worden gebruikt. Maar deze optie was niet goed geïmplementeerd in SWAR, wat nu is gecorrigeerd, rekening houdend met de *speciale borden*.





Annex 5

Import van 'trf'-bestanden

In het menu 'Toernooi' is er een nieuw item om bestanden in 'trf' formaat in SWAR te kunnen inlezen. De verschillende formaten die momenteel worden geaccepteerd, zijn als volgt:

10. De bestanden aangemaakt door SWAR, zowel die voor nationale ELO-berekening als die voor FIDE-berekening. De bestandsnaam heeft een structuur die u laat weten welk type toernooi is gegenereerd. Deze naam begint met een eerste teken dat het type toernooi aangeeft, een constante 'SWAR_' of 'FIDE_' en vervolgens geven 2 karakters het subtype van het toernooi aan.
 1. X_ Zijnde S_ R_ B_ voor **Standard**, **Rapid** of **Blitz**
 2. SWAR_ betekent dat het is gegenereerd door SWAR
 3. S1_ Zwitsers toernooi
 4. S2_ Zwitsers toernooi **2** opeenvolgende wedstrijden
 5. S3_ Zwitsers toernooi type **321**
 6. SX_ Zwitsers toernooi met versnelde paringen
 7. R1_ **Round Robin** enkelrondig
 8. R2_ **Round Robin 2** opeenvolgende wedstrijden
 9. RA_ **Round Robin** dubbelrondig (heen-terug; de A staat voor **Aller-Retour**)
 10. A1_ **Amerikaans** systeem
 11. A2_ **Amerikaans** systeem **2** opeenvolgende wedstrijden
 12. XX_ **Onbekend**
11. Daarna volgt de naam van het toernooi en het aantal verzonden rondes. De extensie is die van de club of het logo van de organisator

Voorbeeld:

S _SWAR_ R1 _BJK CBJ 2018 -16 Girls_ R01-09 .998	(Elo nationaal)
B _FIDE_123456_chesscom8_20201222.txt	(Elo FIDE)

De andere geaccepteerde bestanden zijn (momenteel) alleen de bestanden volgens de FIDE-standaard beschreven in het bestand 'Fide-trf2016.pdf' in de directory 'Doc'.

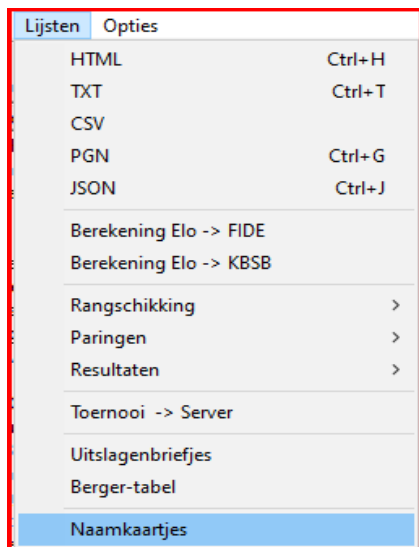
Als de stamnummers onbekend zijn, wordt er een lijst met deze anomalieën gegenereerd, maar het toernooi houdt de spelers toch (ze worden genoteerd als **niet-aangesloten**). Dit zijn voornamelijk de bestanden van de programma's PairTwo, Sevilla, SwissMaster en misschien ook andere, die u kunt testen.

Waarom deze nieuwe functie?

Op deze manier kan men toernooibestanden van andere paringsprogramma's (ongeacht de versie en zelfs als deze nog niet voltooid zijn) inlezen in SWAR waarna men dan over de volledige functionaliteiten van SWAR beschikt met niet in het minste het genereren van html-bestanden om de resultaten veel mooier af te drukken dan andere programma's, of om uitslagen te publiceren op de website van de KBSB of voor de nationale (en fide-elo-) verwerking.

Annex 6

Aanmaak van 'naamkaartjes'










Het is nu mogelijk om 'naamkaartjes' aan te maken om op de tafels van de spelers te plaatsen. Om dit te doen, moet je gaan naar het menu **'Lijsten/Naamkaartjes'** waarna een nieuwe dialoogvenster wordt geopend met hierin de parameters die men kan gebruiken op deze naamkaartjes. Deze naamkaartjes worden alfabetisch gesorteerd. De afbeelding bovenaan is er enkel om de samenstelling van een naamkaartje en zijn lijnen te tonen.

Het dialoogvenster bevat 6 zelf in te stellen velden:

Maken van naamkaartjes (te lezen in bijlage 6 van de handleiding)

L1

L2

Tournoi rapide et à thèmes sur chess.com n°13

L3

Marchal Georges

L4

ELO : 1126 Cat: -1600

L5

Club : Le 666

☐ Gebruik een afbeelding van de organisator (regel 1), anders de naam van de organisator uit de toernooibescrijving

Zoeken

☒ Num

Le 666 de Liège

☒ Spelersfederatie naast spelersnaam (regel 3)

☒ Vlag
 ☐ 3 letters

☒ ELO van de speler

☒ Gebruikte ELO
 ☐ Nationale ELO
 ☐ FIDE ELO

☒ Regel 4
 ☐ Regel 5

☐ Categorie van de speler

☐ Regel 4
 ☐ Regel 5

☒ Club van de speler

☐ Regel 4
 ☒ Regel 5

Testen

Genereren

Annuleren

1. De weergave van de naam van de organisator gevonden in de toernooibescrijving of de selectie van een afbeelding om op de plaats van de naam van de organisator te plaatsen.
2. Een veld om de naamkaartjes te nummeren of niet.
3. De weergave van de spelersfederatie, in 3 letters of met de vlag.
4. De weergave van de ELO van de speler en zo ja het type ELO en de rij waarop het moet worden weergegeven.
5. De weergave van de categorie van de speler en de regel waarop deze wordt weergegeven.
6. De weergave van de NAAM van de cirkel van de speler en de lijn waarop deze wordt weergegeven.

Met de knop **'Testen'** worden alleen de eerste 3 naamkaartjes gegenereerd om te kunnen controleren of alles goed op zijn plaats zit.

Met de knop **'Genereren'** kunt u alle naamkaartjes maken.

De knop **'Annuleren'** annuleert het genereren en verlaat het dialoogvenster.



Volledige Handleiding



Het is ook mogelijk om alleen voor bepaalde spelers 'naamkaartjes' te maken. Bijvoorbeeld als een naamkaartje werd vernietigd, moet deze opnieuw worden gemaakt. Of het is nodig om alleen naamkaartjes voor een bepaalde categorie te maken. Enz ...

Bekijk	Spelers	Lijsten	Op
Ranking		F2	
Paring		F3	
Toernooi		F5	
Kolommen		F8	
Selectie		F10	

Om dit te doen, moet je **beginnen** met het selecteren van de spelers in het menu '**Bekijk / Selectie**' wat al wordt uitgelegd in de normale handleiding.

U kunt op alle criteria in het selectievenster selecteren. Nadat je de spelers hebt geselecteerd, moet je op de knop 'Uitvoeren' 'klikken' en alleen de geselecteerde spelers worden getoond. En pas nu klikken op 'Lijsten / Naamkaartjes' om de naamkaartjes van de geselecteerde spelers te maken.

Selecties

☐ Geslacht ☐ M ☐ V

☐ Afwezig/Aanwezig/Forfait ☐ A ☐ P ☐ F

☐ Niet-aangeslotenen mee opr ☐ Uitsluiten Forfaits

☐ Licentie-G-spelers mee opne ☐ Uitsluiten niet-aangeslotenen

☐ Spelers zonder titel mee opn ☐ Uitsluiten Licentie-G-spelers

☐ Spelers met titel mee opnem ☐ Uitsluiten spelers zonder tite

☐ Spelers met extra punten > 0,0 n ☐ Uitsluiten spelers met titel

☐ Niet-geklasseerden (nationaal) m

☐ Niet-geklasseerden (FIDE) mee o

☐ Categorie

☐ ClubNr

☐ Land

☐ Prestatie Van Tot

☐ # Partijen Van Tot

☐ Gebruikte Elo Van Tot

☐ Punten Van Tot

☐ Leeftijd Van Tot

☐ Speciaal bord

← [Selectievenster](#)

Er komen 2 naamkaartjes per A4 pagina. Vergeet niet de afdruk correct in te stellen in uw 'internet explorer'. Na het printen hoeft je alleen nog maar de 2 naamkaartjes te knippen en op te vouwen om ze op tafel te zetten.

[Een voorbeeld van een naamkaartje](#)

	Club: de Mercatel ELO: 2068 Achtergaele, Koen	
36ste Internationaal Open van Geraardsbergen 2021		
	Van Pion Tot Dame Geraardsbergen	
	Van Pion Tot Dame Geraardsbergen	
36ste Internationaal Open van Geraardsbergen 2021		
	Achtergaele, Koen ELO: 2068 Club: de Mercatel	

Annexe 7

Import van een CSV-bestand (Nieuw)

Meerdere velden zijn toegevoegd in de CSV-bestanden om er meer parameters te kunnen doorgeven.

Zie hieronder de nieuwe beschrijving om een csv-bestand aan te maken met de bedoeling om het in SWAR te importeren om een nieuw toernooi aan te maken.

De gegevens zijn voorafgegaan met een Tag om ze te onderscheiden.

Engels	Frans	Nederlands
[TOURNAMENT]	[TOURNOI]	[TOERNOOI]
[TIE_BREAK]		
[CATEGORY]	[CATEGORIE]	[[CATEGORIE]
[DATE]	[DATE]	[DATUM]
[PLAYER]	[JOUEUR]	[SPELER]

- De vertaalde tags en afkomstig van het bestand Swar.Lang.xx.ini kunnen in HOOFDLETTERS of kleine letters worden geschreven en zelfs door kleine letters en HOOFDLETTERS te combineren ([TourNois])
- Na de tag komen de nuttige gegevens. De tag moet in de eerste kolom staan en niets anders mag op dezelfde regel staan.
- Blanco lijnen kunnen in het bestand worden ingevoegd voor een betere leesbaarheid.
- Regels die met een slash beginnen, zijn commentaarlijnen.

[Tournament]

De beschrijving is over 2 kolommen, de eerste is een verplicht cijfer en de tweede bevat de gegevens. Alle gegevens zijn optioneel.

1. Naam van het toernooi
2. Organisator
3. Locatie
4. Begindatum (dd-mm-jjjj of jjjj-mm-dd met '-' of '/' scheidingstekens) Maanden en dagen <10 mogen slechts één cijfer hebben (4/07/2017, 04 / 7/2017 ...) Jaren zijn VERPLICHT in 4 cijfers.)
5. Einddatum van het toernooi
6. SWISS SWISS_DBL SWISS_ACCELER SWISS_321 SWISS_BAKU SW_AMERICAN SW_AMERICAN_DBL ROBIN ROBIN_DBL ROBIN_AR
7. Std, Standard, Rapid, Rapid of Blitz
8. Aantal rondes
9. Nr. van de organiserende club
10. Scheidsrechter
11. Adjunct scheidsrechter
12. Fide registratie-ID toernooi (in geval van homologatie)
13. Fide ID Scheidsrechter (in geval van homologatie)
14. Fide ID Scheidsrechter(s) Assistent(en) (in geval van homologatie; meerdere assistenten gescheiden door een spatie)
15. Speeltemponummer die staat in het bestand Swar.Lang.nl.ini. Zie de volgende print screen.
16. Federatie (FRBE,KBSB,FEFB,VSF,SVDB,FIDE)
17. Type van scheidingsstysteem (TB_PERSONEL, TB_ELO_IRREGULIER, TB_ELO_REGULIER)



Volledige Handleiding



Ziehier de speeltempo's die gebruikt worden door SWAR. Deze speeltempo's zijn voorafgegaan door **_STD**, **_RAP** of **_BLI** om de toernooispeeltempo's **STandaard**, **RAPid** of **BLItz**.

Het op te geven nummer is uiteraard het nummer van het speeltempo dat overeenkomt met datgene uit uw toernooi.

Deze nummers zijn te lezen in het bestand Swar.Lang.fr.ini, ze worden hieronder indicatief gegeven.

_STD_CADENCE_01	= 105 min/40 zetten + 15 min. QPF
_STD_CADENCE_02	= 120 min/40 zetten + 15 min. met incr. 30" vanaf de 40ste zet
_STD_CADENCE_03	= 120 min/40 zetten + 30 min. QPF
_STD_CADENCE_04	= 120 min/10 zetten + 30 min. met incr. 30" vanaf de 40ste zet
_STD_CADENCE_05	= 120 min QPF
_STD_CADENCE_06	= 150 min QPF
_STD_CADENCE_07	= 60 min QPF
_STD_CADENCE_08	= 60 min met incr. 30"
_STD_CADENCE_09	= 65 min QPF
_STD_CADENCE_10	= 75 min met incr. 30"
_STD_CADENCE_11	= 90 min/40 zetten + 15 min met incr. 30" vanaf de 1ste zet
_STD_CADENCE_12	= 90 min/40 zetten + 30 min met incr. 30" vanaf de 1ste zet
_STD_CADENCE_13	= 90 min met incr. 30"
_STD_CADENCE_14	= andere Speeltempo

_RAP_CADENCE_01	= 10 min. met incr. 10"
_RAP_CADENCE_02	= 10 min. met incr. 15"
_RAP_CADENCE_03	= 10 min. met incr. 5"
_RAP_CADENCE_04	= 11 min. QPF
_RAP_CADENCE_05	= 12 min. QPF
_RAP_CADENCE_06	= 13 min. met incr. 3"
_RAP_CADENCE_07	= 13 min. met incr. 5"
_RAP_CADENCE_08	= 15 min. QPF
_RAP_CADENCE_09	= 15 min. met incr. 10"
_RAP_CADENCE_10	= 15 min. met incr. 15"
_RAP_CADENCE_11	= 15 min. met incr. 5"
_RAP_CADENCE_12	= 20 min. QPF
_RAP_CADENCE_13	= 20 min. met incr. 10"
_RAP_CADENCE_14	= 20 min. met incr. 15"
_RAP_CADENCE_15	= 20 min. met incr. 5"
_RAP_CADENCE_16	= 25 min. QPF
_RAP_CADENCE_17	= 25 min. met incr. 10"
_RAP_CADENCE_18	= 25 min. met incr. 15"
_RAP_CADENCE_19	= 25 min. met incr. 5"
_RAP_CADENCE_20	= 30 min. QPF
_RAP_CADENCE_21	= 45 min. QPF
_RAP_CADENCE_22	= 8 min. met incr. 4"
_RAP_CADENCE_23	= andere

_BLI_CADENCE_01	= 3 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_02	= 3 min. met incr. 3"
_BLI_CADENCE_03	= 4 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_04	= 4 min. met incr. 3"
_BLI_CADENCE_05	= 5 min. QPF
_BLI_CADENCE_06	= 5 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_07	= 5 min. met incr. 3"
_BLI_CADENCE_08	= 6 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_09	= 6 min. met incr. 3"
_BLI_CADENCE_10	= 7 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_11	= 7 min. met incr. 3"
_BLI_CADENCE_12	= 8 min. met incr. 2"
_BLI_CADENCE_13	= 10 min. QPF
_BLI_CADENCE_14	= andere



Volledige Handleiding



[TIE-BREAK]

Ziehier de scheidingssystemen gebruikt door SWAR. Deze scheidingssystemen zijn te lezen in het bestand Swar.Lang.nl.ini. Men dient enkel de nummers van het te gebruiken scheidingssysteem op te geven. Er zijn slechts 5 scheidingssystemen toegestaan.

_TB_01 = Geen
_TB_02 = Gemiddelde Elo Tegenstanders
_TB_03 = Gemiddelde Elo Tegenstanders Cut
_TB_04 = Onderling Resultaat
_TB_05 = # gespeeld met Zwart
_TB_06 = # gewonnen met Zwart
_TB_07 = Bucholtz
_TB_08 = Bucholtz Median 1
_TB_09 = Bucholtz Median 2
_TB_10 = Bucholtz Cut 1
_TB_11 = Bucholtz Cut 2
_TB_12 = Voortschrijding
_TB_13 = Koya
_TB_14 = # overwinningen
_TB_15 = Prestatie
_TB_16 = Sonneborn-Berger

[Category]

Beschrijving van de categorie in 1 kolom. Dit gedeelte is alleen toegestaan voor Zwitserse toernooien. De kolom bevat een maximale ELO of een maximale LEEFTIJD. Om een ELO aan te wijzen, hoeft u alleen de maximale ELO in te stellen die altijd groter is dan 120, terwijl voor een leeftijdscategorie het aantal minder is dan 120 (14, 16, 20 ... of -14, -16, -20)) dit om het type categorie te onderscheiden. Er zijn Maximaal 12 categorieën gebruikt door SWAR. Alleen categorieën **MINDER DAN** worden in dit bestand geplaatst, een categorie **MEER DAN** wordt automatisch gegenereerd door SWAR met de hoogste waarde (categorie nr. 2).

Voorbeeld van ELO-categorie: we beginnen met categorie nr. 2 (hier **MINDER DAN 2000**), een categorie nr. 1 wordt gegenereerd door SWAR met de waarde MEER dan 2000

- **2000** (Categorie nr. 2: komt overeen met de spelers van **MINDER DAN 2000** ELO)
- 1800
- 1600
- 1400

8. Voorbeeld van LEEFTIJD-categorie: we beginnen met categorie nr. 2 (hier **MINDER DAN 20**), een categorie nr. 1 wordt gegenereerd door SWAR met de waarde MINDER DAN 20

- **20** (Categorie 2: komt overeen met spelers jonger dan 20 jaar)
- 16 (een categorie # 1 wordt gegenereerd met **MEER DAN 20**)
- 14
- 12

[Datum]

In een kolom dient men de datums op te geven van elk van de rondes in het formaat jjjj/mm/dd, jjjj-mm-dd, dd-mm-jjjj of dd/mm/jjjj. Er dienen evenveel datums zijn als er rondes doorgegeven worden onder [TOERNOOI] rubriek 8 (aantal rondes).



Volledige Handleiding



[Player]

Elke speler staat op een enkele regel, de gegevens worden gescheiden door het scheidingsteken dat wordt gegeven in het **Menu/Opties** van SWAR. De beschrijving is vast. Als een stamnummer wordt ingevoerd, wordt de informatie overgenomen uit het bestand PLAYER.DBF. Als het een FIDE-ID is, worden deze gelezen vanuit het FIDE.DBF-bestand. In beide gevallen is geen andere beschrijving nodig, alle spelers zijn in SPELER / FIDE. Als er geen enkel stamnummer is ingevoerd, moet u minimaal een Naam invoeren.

1. ID KBSB (< 100000) of FIDE (>100000)
2. Naam Achternaam
3. Geslacht (M/F W/V)
4. Clubnummer
5. Geboortedatum (dd / mm / yyyy of yyyy / mm / dd met of zonder nul voor de spelers en de maanden kleiner dan 10 , maar ALTIJD jaar met 4 cijfers De scheiding van de datum is een keuze '-' of '/').
6. Elo (KBSB)
7. Titel (GM IM FM CM WGM WIM WFM WCM)
8. Nationaliteit
9. Categorie (ALLEEN het categorienummer als men heeft gekozen voor een categorie 'VRIJ')

Aan het einde van de import worden de categorieën gesorteerd en toegewezen, de rangorde wordt herrekend. Het is noodzakelijk om een startdatum voor het toernooi in te stellen als u leeftijdscategorieën wilt toewijzen, aangezien deze worden berekend vanaf de startdatum van het toernooi.

Op het einde van de import worden de categorieën gesorteerd en toebedeeld aan de spelers en wordt ook de ranking berekend. Het is noodzakelijk om een begindatum van het toernooi op te geven als men wil dat de leeftijdscategorieën aan de spelers toebedeeld worden, aangezien deze leeftijdscategorieën berekend worden a.d.h.v. de begindatum van het toernooi.



Volledige Handleiding



Voorbeeld .csv-bestand

met de tags TOURNAMENT TIE BREAK CATEGORY PLAYER

```
[TOURNOI] ;;;;;;;;;;Commentaires
;;;;;;;;;;// 1 Toernooi
;;;;;;;;;;// 2 Organisator
;;;;;;;;;;// 3 Plaats
;;;;;;;;;;// 4 begindatum (jjjj/mm/dd)
;;;;;;;;;;// 5 Date fin (jjjj/mm/dd)
;;;;;;;;;;// 6 SWISS
;;;;;;;;;;// 6 SWISS_DBL
;;;;;;;;;;// 6 SWISS_321
;;;;;;;;;;// 6 SW_AMERICAIN
;;;;;;;;;;// 6 SW_AMERICAIN_DBL
;;;;;;;;;;// 6 ROBIN
;;;;;;;;;;// 6 ROBIN_DBL
;;;;;;;;;;// 6 ROBIN_AR
;;;;;;;;;;// 6 toernooi genomen uit Swar.Lang.nl.ini
;;;;;;;;;;// 6 Genomen uit Swar.Lang.nl.ini
;;;;;;;;;;// 7 Toerntooitype (Std Standard Rapid Rapide Blitz)
;;;;;;;;;;// 7 Genomen uit Swar.Lang.nl.ini
;;;;;;;;;;// 8 Aantal rondes
;;;;;;;;;;// 9 Clubnr. organisateur of Logo (max. 10 char)
;;;;;;;;;;// 10 Naam Arbiter 1
;;;;;;;;;;// 11 Naam Arbiter 2
;;;;;;;;;;// 12 Fide Id van gehomologeerd toernooi
;;;;;;;;;;// 13 FIDE-ID Arbiter 1
;;;;;;;;;;// 14 FIDE-ID Arbiter 2
;;;;;;;;;;// 15 xx genomen uit _STD_CADENCE_xx voor de toernooien SWISS
;;;;;;;;;;// 15 xx genomen uit _RAP_CADENCE_xx voor de toernooien RAPID
;;;;;;;;;;// 15 xx genomen uit _BLI_CADENCE_xx voor de toernooien BLITZ
;;;;;;;;;;// 15 Speeltempo (genomen uit Swar.Lang.nl.ini)
;;;;;;;;;;// 16 Federatie (FRBE KBSB FEFB VSF SVDB FIDE))
;;;;;;;;;;// 17 Type Scheidingssysteem
                ( _TB_PERSONEL, _TB_ELO_IRREGULIER, _TB_ELO_REGULIER)

1;JEF Liège;;;;;;;;;
4;08/02/2016;;;;;;;;;
5;12/02/2016;;;;;;;;;
6;SWISS;;;;;;;;;
15;12;;;;;;;;;
16;FEFB;;;;;;;;;
17;_TB_PERSONEL;;;;;;;;;
```



Volledige Handleiding



[TIE_BREAK]

15;;;;;;;;;

12;;;;;;;;;

4;;;;;;;;;

```
//;;;;;;;;// _TB_01 = Geen
//;;;;;;;;// _TB_02 = Bucholtz
//;;;;;;;;// _TB_03 = Bucholtz Median 1
//;;;;;;;;// _TB_04 = Bucholtz Median 2
//;;;;;;;;// _TB_05 = Bucholtz Cut 1
//;;;;;;;;// _TB_06 = Bucholtz Cut 2
//;;;;;;;;// _TB_07 = Sonneborn-Berger
//;;;;;;;;// _TB_08 = Voortschrijding
//;;;;;;;;// _TB_09 = Onderling Resultaat
//;;;;;;;;// _TB_10 = Koya
//;;;;;;;;// _TB_11 = # overwinningen
//;;;;;;;;// _TB_12 = Prestatie
//;;;;;;;;// _TB_13 = Gemiddelde Elo Tegenstanders
//;;;;;;;;// _TB_14 = Gemiddelde Elo Tegenstanders Cut.
//;;;;;;;;// _TB_15 = # gespeeld met Zwart
//;;;;;;;;// _TB_16 = # gewonnen met Zwart
```

[CATEGORIE] ;;;;;;;;;;

1800;;;;;;;;;

1600;;;;;;;;;

1400;;;;;;;;;

1200;;;;;;;;;

[JOUEUR];Naam;Sex;Club;Geboortedatum;ELO;Tit.;Nat;Cat;kolum 1 = Stamnr

```
;Ben Youssef Sofiene ;M;;;1760;;;2;
;Marechal Georges   ;;;;1724;;;2;
;Leurquin Benjamin  ;;;;1549;;;3;
;Hautot Stephane    ;;;;2373;;;1;
;Honhon Roland      ;;;;2142;;;1;
;Duric Slavko       ;;;;1095;;;5;
;Sauvage Eric        ;;666;;2010;;;1;
```