

LICENCE G

GUIDE DE L'UTILISATEUR

V 2.2





Compétitions
JEF - Jeunesse Echiquéenne Francophone
&
Vlaams Jeugdschaakcriterium

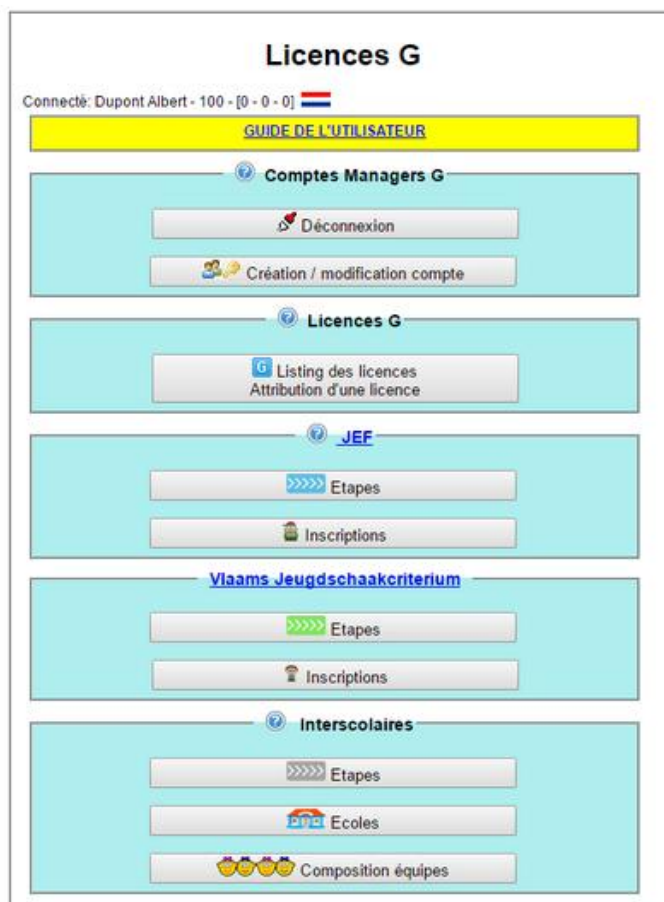
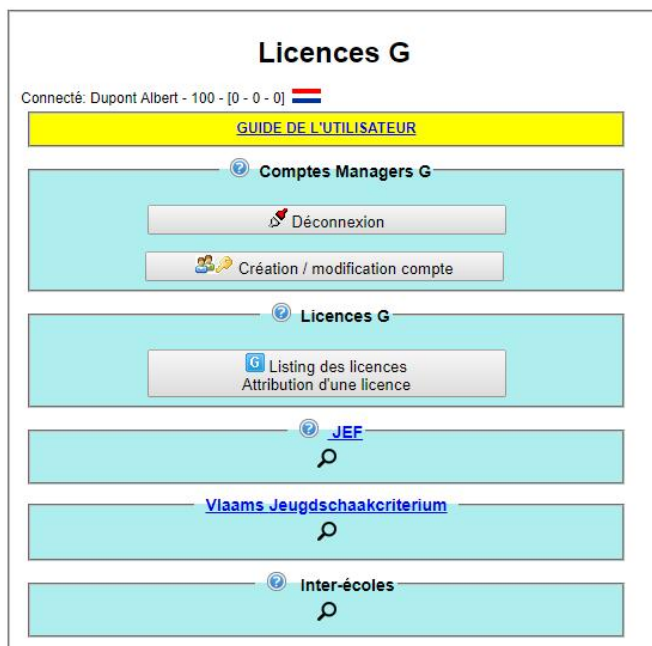
Inter-écoles provinciaux, régionaux FEFB, VSF, SVDB
et finale FRBE-KBSB-KSB

http://www.frbe-kbsb.be/sites/manager/GestionLICENCES_G/menu_licences_g.php

Daniel Halleux
Rév. 31/08/2018

Table des matières

Table des matières	2
1. Licences G & compte Manager G.....	3
1.1. Présentation.....	3
1.2. Qui peut encoder les données des joueurs licence G ?	4
1.3. Création d'un compte Manager G 	5
1.4. Se loguer 	5
1.5. Modifier son compte Manager G.....	5
2. Attribution d'une licence G  	6
2.1. Attention aux doublons !!!.....	6
2.2. Exemple de recherche de joueur	6
2.3. Le joueur n'existe pas dans la base données.....	7
3. Inscriptions JEF et criteriums VSF	7
3.1. Introduction	7
3.2. Procéder à l'inscription	7
3.3. Exportation de la liste des participants pour PairTwo ou SWAR	10
4. Inter-écoles (interscolaires)	11
4.1. Introduction	11
4.2. Inscription de l'école  	12
4.3. Composition des équipes   	13
4.4. Exportation des inscriptions	15
4.4.1. Vue d'ensemble de la compétition	15
4.4.2. Appariement individuels.....	17
4.4.3. Appariements par équipes.....	18
5. ANNEXES	20
5.1. Définition des étapes JEF, criteriums VSF et interscolaires 	20
6. Notes diverses.....	21
6.1. Inter-écoles	21
6.2. Composer l'équipe - Interscolaires :	21
6.3. Exportation CSV et EXcel.....	22



1. Licences G & compte Manager G

1.1. Présentation

Cette application a été développée pour permettre un recensement des joueurs d'échecs participants aux circuits JEF, aux critères de la VSF, aux interscolaires provinciaux, régionaux (FEFB, VSF, SVDB) et à la finale nationale (FRBE-KBSB-KSB). Les joueurs participant à l'une de ces compétitions, doivent,

- Soit posséder une licence G
- Soit être affilié à la fédération pour l'exercice en cours.

Peuvent recevoir une licence G, les joueurs qui :

- N'ont JAMAIS été affiliés à la FRBE-KBSB, donc sans aucun matricule, quel que soit l'âge.
- Ne sont plus affiliés à la FRBE-KBSB, mais qui possèdent déjà un matricule, donc qui ont déjà été affiliés auparavant.
- Si un joueur licence G s'affilie à la fédération, alors, il perd sa licence G, elle est inutile.
- Si ce même joueur ne renouvelle pas son affiliation, il faudra de nouveau lui rendre une licence G.

L'attribution d'une licence G se fait en complétant un formulaire avec au minimum, le nom, prénom, sexe et date de naissance du joueur. S'il n'en possède pas, il recevra un matricule, comme n'importe quel membre affilié ou l'ayant été. Ils seront incorporés dans la base de données de la fédération nationale. Tous les joueurs inscrits par le biais de ce formulaire seront ainsi des « **Licenciés G** ». **Cette licence G est active pour une année, pour un exercice, allant du 01/09 au 31/8. Elle doit être réactivée si nécessaire pour l'exercice suivant. Les informations du joueur, comme son nom, prénom, matricule, ... sont conservées. Il suffit de faire une recherche du joueur et de valider sa fiche. Sa licence G sera alors valide jusqu'au 31/08 suivant.**

Les compétitions JEF et criteriums VSF s'étalent sur une année civile alors que les inter-écoles (ou interscolaires) débutent en octobre pour se terminer en mars. Pour les catégories par âge, c'est l'âge du joueur au 01/01 qui est déterminante. Un joueur licencié G ou affilié à la fédération inscrit dans une compétition, le reste jusqu'à la fin de cette compétition.

Ce recensement va permettre une gestion plus aisée des participants à ces compétitions. Il suffit de sélectionner les joueurs licences G ou affiliés pour planifier leur participation aux futures étapes de la compétition en cochant simplement des cases. Les inscriptions aux compétitions de ces joueurs pourront être importées dans PairTwo, SWAR ou Orion (appariements par équipes) sans nécessité une nouvelle inscription de complète.

1.2. Qui peut encoder les données des joueurs licence G ?

Ce sont les Managers G. Ces Managers doivent tout d'abord s'identifier eux-mêmes en se créant un compte d'accès, via le bouton « **Création / modification compte** » avec en retour, par mail, un identifiant / mot de passe à **conserver**.



Figure 1


Pour, le JEF ou les criteriums, ces Managers peuvent être les parents des enfants ou des représentants de clubs, mais cela pourrait très bien être le joueur lui-même s'il en a les compétences. Pour les interscolaires, le Manager G sera souvent la personne qui est en charge de l'équipe représentant l'école, l'instituteur, le professeur, ou le directeur de l'école par exemple.

Notes

- Une licence G peut être attribuée par n'importe quel "**Manager G**" c'est à dire une personne possédant un identifiant / mot de passe, donc un compte dans le système G.
- Un joueur "Licence G" peut être géré par **plusieurs** "Manager G".
- Un "Manager G" a le pouvoir de :
 - Gérer les données de **tous** les joueurs Licence G
 - Gérer l'inscription et la participation de n'importe quel joueur licence G dans les compétitions JEF, Criterium ou interscolaire
 - D'inscrire n'importe quel joueur en ordre d'affiliation, donc **qui ne sont pas** licence G à condition que ces joueurs répondent au règlement de la compétition (exemple: maximum 20 ans pour les JEF)

1.3. Création d'un compte Manager G

Depuis la page d'accueil, cliquez sur le bouton « **Création / modification compte** ».

Complétez le formulaire (figure 2) et validez en cliquant sur le bouton .

Les données d'un compte peuvent-être modifiées par la suite mais l'<Id. Manager>, c'est-à-dire l'identifiant, est attribué **automatiquement** une fois pour toute. Il est d'ailleurs sur fond grisé, il n'est pas modifiable.

En cas de création ou de modification, un email est envoyé au Manager lui-même ainsi qu'au Manager jeunesse de la FEFB, VSF ou interscolaires, email mentionnant le type de compétition concerné, l'identifiant et le mot de passe du Manager.

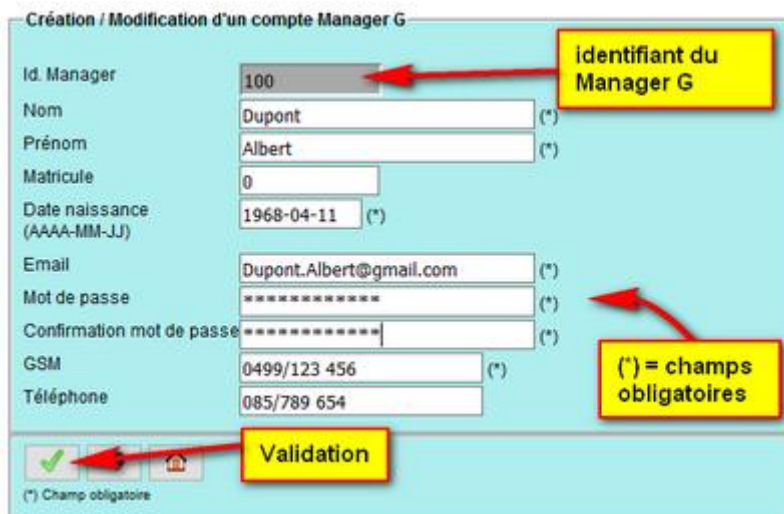


Figure 2

1.4. Se loguer

Entrez votre identifiant (= <Id. Manager>, le nombre de 3 chiffres) et votre mot de passe (figure 3). Si vous avez égaré votre identifiant et /ou mot de passe, il est possible de les récupérer via l'adresse mail qui vous sera demandée dans la boîte de dialogue ci-dessous. (figures 4 et 5).



Figure 3

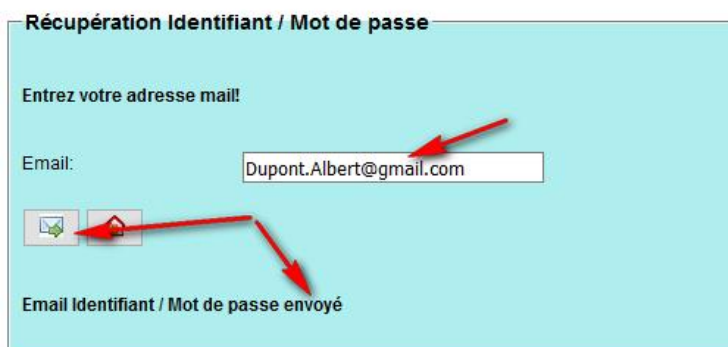


Figure 4



Figure 5

1.5. Modifier son compte Manager G



Figure 6

2. Attribution d'une licence G

2.1. Attention aux doublons !!!

Comme expliqué plus haut, avant d'inscrire un joueur à l'une des compétitions, il faut qu'il soit :

- Affilié à la fédération, ou
- Licencié G, c'est-à-dire qu'il faut qu'il soit recensé, qu'il soit enregistré dans la base de données avec un n° de matricule comme tout autre joueur affilié à la fédération.

Pour attribuer une licence G à un joueur, sur la page d'accueil, cliquer sur le gros bouton montré à la figure 7.

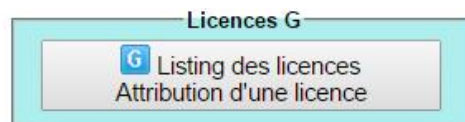


Figure 7

Important : avant de créer une nouvelle licence G il faut impérativement vérifier que le joueur concerné n'existe pas déjà dans la base de données

Si le Manager G outrepassa cette vérification et qu'il crée une nouvelle fiche pour un joueur qui est déjà présent dans la base de données, un message d'alerte apparaîtra et le processus d'attribution de la licence G en cours sera annulé. (figure 8)

Un joueur sera considéré comme un doublon s'il existe dans la base de données un autre joueur avec le même nom, même prénom et même date de naissance, d'où l'importance d'être très **rigoureux** et de ne pas entrer un nom ou prénom mal orthographié ou une date de naissance erronée ou fantaisiste.

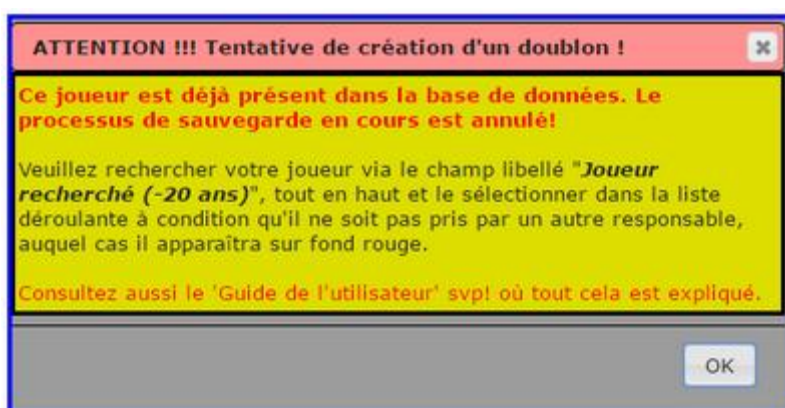


Figure 8

Pour le joueur auquel on veut attribuer une licence G, 3 cas sont possibles :

2.2. Exemple de recherche de joueur

On se propose de rechercher un joueur dont le nom est Wery. Dans le champ « Joueur recherché » on tape wery suivi éventuellement d'un espace et des premières lettres du prénom du joueur recherché si on veut affiner la recherche.

Si des joueurs sont listés, la couleur de fond d'un joueur a la signification suivante :

- Vert: vous pouvez lui attribuer une licence G
- Orange: le joueur est affilié à la fédération belge d'Échecs. Il n'a pas besoin d'une licence G.
- Rose: le joueur a déjà une licence G

Si le joueur recherché n'est pas trouvé, on peut lui attribuer une licence G en cliquant sur le bouton "+ G".

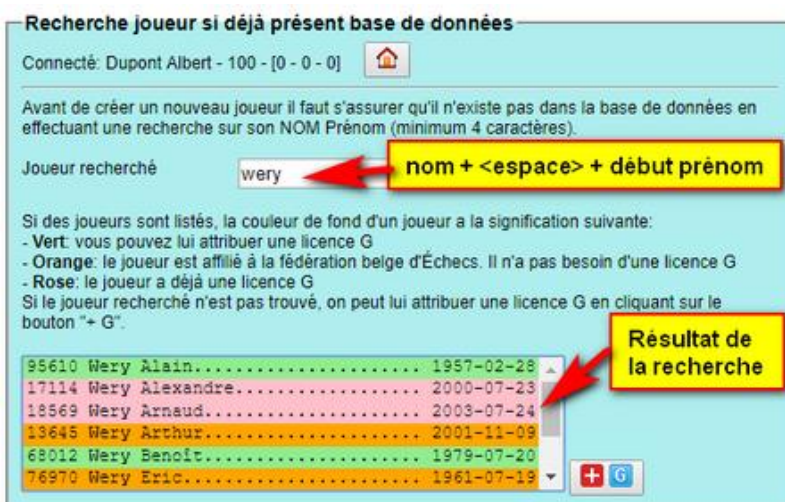


Figure 10

Si c'est à Wery Alain, par exemple, que l'on souhaite attribuer une licence G, il suffit de cliquer dessus dans la liste déroulante et éventuellement d'ajuster ses données dans le formulaire qui sera déployé (figure 10), et de valider. Le joueur sera alors licencié G.

Attention : pour un joueur ayant déjà été membre d'un club, les champs Nom, Prénom, Sexe, Date de naissance, Nationalité ne sont pas modifiables. Seul un club réaffiliant le joueur à la fédération pourra le faire

2.3. Le joueur n'existe pas dans la base données.

A la figure 11, la liste des joueurs dont le nom commence par « Zozo » n'est pas apparue. Il n'existe donc pas de joueurs dont le nom commence par Zozo. Il faut alors créer une **NOUVELLE licence G**.


Le formulaire « **Création / Modification licence G** » apparaît et il est nécessaire de compléter au moins les 4 champs obligatoires (*). Cliquez ensuite sur le bouton  pour sauvegarder le formulaire (figure 11)



Figure 11

Notes :

- Un email reprenant tous les informations encodées pour une licence G + l'identification du Manager G est envoyé dans la boîte mail de la fédération nationale FRBE-KBSB-KSB ainsi qu'à Daniel Halleux, responsable des affiliations en Belgique aussi bien en cas de création ou que de modification d'une licence.
- En cliquant sur l'entête de chaque colonne, le contenu de la liste sera trié dans l'ordre ascendant ou descendant de cette colonne.
- Chaque manipulation d'un Manager G est tracée et enregistrée dans un fichier log, l'heure, son adresse IP, etc.,...

3. Inscriptions JEF et criteriums VSF

3.1. Introduction

La procédure d'inscription à une étape du JEF ou à une étape d'un criterium de la VSF est pratiquement identique.

- Pour les JEF, il n'est pas possible de planifier plus d'une étape à l'avance, mais il est possible de rectifier la participation d'un joueur pour les étapes passées.
- Dans les criteriums, il est par contre possible de planifier toutes les étapes à venir, mais il n'est pas possible de rectifier les étapes passées. De plus, les inscriptions sont clôturées à 18h le jour précédent la rencontre. En cas de tentative d'inscription, un message est affiché invitant le Manager à contacter l'organisateur de cette étape.
- Les figures copies d'écran même si elle concerne le JEF, sont également applicables aux criteriums et vice-versa.

3.2. Procéder à l'inscription

Avec son identifiant et mot de passe, le Manager G doit d'abord se logger (figure 3) et cliquer sur le bouton « Inscriptions » (figure 12)



Figure 12


La liste des joueurs déjà inscrits est affichée. (figure 13).

Si le joueur que l'on souhaite inscrire ou planifier son inscription n'est pas présent dans la liste des inscrits, il faut le rechercher parmi les joueurs affiliés à la fédération ou parmi les joueurs licences G. Pour cela, dans le champ « Joueur recherché », entrez au moins les 4 premières lettres de son nom suivi éventuellement d'un espace et du début du prénom. Dans la liste déroulante qui apparaît, le fond de couleur rouge sur lequel apparaissent certains joueurs, indique que ceux-ci sont déjà présents dans la liste des joueurs inscrits. Seuls, les joueurs en vert sont sélectionnables pour une inscription. Si le joueur que l'on recherche n'est pas présent dans cette liste, alors il faut lui attribuer une licence G (voir chapitre 2, « Attribution d'une licence G ») en cliquant sur le petit bouton **G**

Remarques :

- pour la compétition JEF seulement, ne seront listés que des joueurs qui ont **moins de 20 ans au 01/01 de l'année en cours**.
- pour les criteriums seulement, il est possible d'attribuer une licence G à un adulte, qui pourra alors s'inscrire dans la catégorie (+20) soit dans l'open (O).

Dans cette liste déroulante, cliquer sur le joueur à inscrire à la compétition et cochez les cases des étapes auxquelles on souhaite inscrire le joueur. Validez ensuite. Le joueur nouvellement inscrit doit apparaître dans la liste des joueurs inscrits. (figure 15)

Pour rectifier la planification des inscriptions d'un joueur, cliquez sur le petit crayon dans la dernière colonne du tableau, éventuellement rectifier parmi les étapes précédentes, celles qui n'ont pas été effectivement jouées, suite à un désistement de dernière minute par exemple. Valider en cliquant sur le bouton  (figure 14).

Joueurs licence G ou affiliés à la fédération
Connecté: Albert - 100 - [0 - 0 - 0]

Joueur recherché: (minimum 4 caractères)

Matricule: 12129
Nom Prénom: Collin Joséphine
Date naiss.: 2002-05-22

Cochez les étapes auxquelles on souhaite inscrire le joueur

Etape	Date	Local - Adresse	OK?
1	2017-01-15	Foyer culturel Montignies-le-Tilleul - rue Wilmet 5 - 6110 Montignies-le-Tilleul - Organisateur: CERCLE D'ECHECS FONTAINOIS - mastalerz.xavier@gmail.com - - 0475/47.87.55	<input type="checkbox"/>
2	2017-02-18	Maison Troisfontaines - 41, place Albert 1er - 4650 Herve - Organisateur: CERCLE D'ECHECS DU PLATEAU DE HERVE - jm.gutierrez@skynet.be - 0476/46.96.11 - 04/377.33.22	<input type="checkbox"/>
3	2017-03-25	Salle des Tilleuls - 40, rue de Jemeppe - 4431 Loncin - Organisateur: LA TOUR D'ANS-LONCIN - stephane_joassin@hotmail.com - 0494/801.211 - 04/343.11.20	<input type="checkbox"/>
4	2017-04-22	Espadon - 69 rue des Champs - 1040 Etterbeek - Organisateur: Les Deux Fous du Diogène - michelmarline@hotmail.com - - 0498/03.63.36	<input type="checkbox"/>
5	2017-05-20	Collège Saint Vincent - Chaussée de Braine, 22 - 7060 Soignies - Organisateur: L'Echiquier de la Haute Senne - delvauxg.horrues@gmail.com - 067/87.99.07 - 0474/83.42.27	<input type="checkbox"/>
6	2017-06-25	Espace Hastimoulin - Rue de l'Industrie, 145 - 5002 Saint-Servais - Organisateur: ROYAL NAMUR ECHECS ASBL - vincentjeune@hotmail.com - - 0496/10.32.75	<input type="checkbox"/>
7	2017-09-10	Ecole des Devoirs - Impasse de l'Hospiteau, 3 - 6150 Anderlues - Organisateur: Cercle des Echecs La Bourlette Anderlues - celbanderlues@gmail.com - 0479/683.165 - 0474/9.15.137	<input type="checkbox"/>
8	2017-10-08	Ecole Sainte Veronique - 13, rue Rennequin Sualem - 4000 Liège - Organisateur: CRELEL - info@crelel.be - +32(0)491.94.00.43 - 0491/94.00.43	<input type="checkbox"/>
9	2017-11-26	CAF - La Neuville, 1 - 4500 Tihange - Organisateur: L'Echiquier Amaytois ASBL - Marc.Dambiermont@skynet.be - 0477/56.00.73 - 084/36.76.26	<input type="checkbox"/>

Figure 14

Liste inscrits JEF
Filtrer sur le n° d'étape: 3 10 joueurs inscrits pour l'étape JEF 3

Mng.	Clb	Mat.	Nom	Ct	Sx	ELO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	Edit
53	601	14173	Brennenraedts Liam	-16	M	1150	X	X	X									
135	209	16359	Cohen Charles	-12	M	0			X									
101	618	12118	Dambiermont Henri	-16	M	1506	X	X	X									
135	209	14639	Faybish Dana	-10	F	952			X									
147	601	14935	Hubinon Bryan	-12	M	1179		X	X									
120	961	16316	Lepoutre Florian	-12	M	1166	X		X									
105	961	15204	Rijoukhine Nicolas	-12	M	0	X	X	X									
137	207	13771	Van Campenhoudt Théo	-10	M	949	X	X	X									

Figure 15

Remarques :

- Pour le JEF, il n'est pas possible de planifier les participations des joueurs sur plus d'une étape à l'avance.
- Pour les criteriums toutes les étapes peuvent être planifiées à l'avance et il faut sélectionner la catégorie dans laquelle on souhaite inscrire le joueur (figure 16). Un joueur peut toujours s'inscrire dans une catégorie supérieure à la sienne s'il le souhaite.

Liste inscrits criterium

Filtrer sur n° étape

Filtrer sur catégorie Toutes

8 joueurs au total

Rsp	Clb	Mat.	Nom	Ct	Sx	ELO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	Edit
118	618	12118	Dambiermont Henri	-14	M	1456	A	B	C	C								
118	961	15549	Durée Nathane	-12	M	1350	A	A		D								
120	618	61352	Fouarge Albert	+20	M	1484	O		O	O								
119		16352	Henry Valentin	-10	M	0				E								
119	304	14333	Van Daele Cyril	-10	M	0	A	E		E								
118	618	92819	Wirth Charles	+20	M	1763	O	O	O									
120	961	15564	Zbirciog Dorin	-12	M	1200	B	C	A									
120	961	15566	Zbirciog Sorin	-10	M	1100	B		D									

PairTwo 1-2 3 4 5 6 7 SWAR 1-2 3 4 5 6 7

Figure 16

Notes :

- En cliquant sur l'entête de chaque colonne, le contenu de la liste sera trié dans l'ordre ascendant ou descendant de cette colonne.
- Les 2 premières colonnes indiquent respectivement l'identifiant du Manager G qui a apporté la dernière modification et le club d'appartenance du joueur, qu'il y soit affilié ou qu'il l'ait été.

Particularité pour les criteriums

Pour les joueurs qui ont un ELO, cet ELO n'est pas modifiable et il apparaît sur fond gris. Pour les joueurs qui ne possèdent pas d'ELO il est possible de leur attribuer un ELO représentatif de leur force (figure 17). La plage des valeurs de l'ELO va de 400 (joueur très faible) à 2400 pour un joueur très fort. C'est au Manager à évaluer l'ELO de ce joueur comparativement à ses coéquipiers qui sont déjà cotés. Cette cote ELO permet d'apparier, dans certaines circonstances, des joueurs de force équivalente.

Liste inscrits criterium

Filtrer sur le n° d'étape

8 joueurs au total

Rsp	Clb	Nom	Ct	Sx	ELO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	Edit
118	618	Dambiermont Henri	-14	M	1456	A	B	C	C								
118	961	Durée Nathane	-12	M	1350	A	A		D								
120	618	Fouarge Albert	+20	M	1484	O		O	O								
119		Henry Valentin	-10	M	0				E								
119	304	Van Daele Cyril	-10	M	0	A	E		E								
118	618	Wirth Charles	+20	M	1763	O	O	O									
120	961	Zbirciog Dorin	-12	M	1200	B	C	A									
120	961	Zbirciog Sorin	-10	M	1100	B		D									

PairTwo 1-2 3 4 5 6 7 SWAR 1-2 3 4 5 6 7

Figure 17

3.3. Exportation de la liste des participants pour PairTwo ou SWAR

Pour les appariements des joueurs, plutôt que de les encoder tous un à un, il est possible d'en récupérer une liste complète par le biais d'un fichier de format CSV, CSV destinés à PairTwo ou à SWAR, téléchargeable à partir des liens montrés en bas de la figure 18 et 19, sous « Exportation CSV ».

Si aucun filtre n'est appliqué, les fichiers d'exportation comporteront TOUS les participants inscrits aux JEF ou aux criteriums, toutes étapes confondues. Si l'on souhaite seulement récupérer les participants d'une seule étape, il suffit d'appliquer le filtre sur l'étape désirée.

Inscriptions JEF

Joueurs licence G ou affiliés à la fédération
Connecté: Albert - 100 - [0 - 0 - 0]

Joueur recherché: (minimum 4 caractères)

Dans la liste qui apparaît, sélectionner le joueur recherché pour l'inscrire à la compétition. Si le joueur n'est pas trouvé, il faut, auparavant, lui créer une licence G ou l'affilier à la FRBE.

Liste inscrits JEF
Filtrer sur le n° d'étape: **3** 10 joueurs inscrits pour l'étape JEF 3

Filtrez les participants sur l'étape 3

Mng.	Cib	Mat.	Nom	Ct	Sx	ELO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	Edit
53	601	14173	Brennenraedts Liam	-16	M	1150	X	X	X									
135	209	16359	Cohen Charles	-12	M	0				X								
101	618	12118	Dambiermont Henri	-16	M	1506	X	X	X									
135	209	14639	Faybish Dana	-10	F	952				X								
147	601	14935	Hubinin Bryan	-12	M	1179	X	X										
120	961	16346	Lengua Florence	-15	M	1456				X								
105	961	152					X	X										
137	207	13					X	X										
104	961	13645	Wely Arthur	-16	M	1331	X	X	X									
105	961	15564	Zbirciog Dorin	-12	M	0	X	X										

Les CSV comporteront seulement les participants de l'étape 3

PairTwo SWAR

Figure 18

Liste inscrits criterium
Filtrer sur le n° d'étape: **4** 8 joueurs au total

Filtrez les participants sur une étape

Rsp	Cib	Nom	1	Ct	Sx	ELO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	Edit
118	618	Dambiermont H	2	-14	M	1456	A	B	C	C								
118	961	Durée Nathan	3	-12	M	1350	A	A	D									
120	618	Fouarge Albert	5	+20	M	1484	O		O	O								
119		Henry Valentin	6	-10	M	0				E								
119	304	Van Daele Cyril	7	-10	M	0	A	E		E								
118	618	Wirth Charles	8	+20	M	1763	O	O	O									
120	961	Zbirciog Dorin	9	-12	M	1200	B	C	A									
120	961	Zbirciog Sorin	1	-10	M	1100	B	D										

Les fichiers CSV comporteront seulement les joueurs de l'étape choisie

clic PairTwo 1-2 3 4 5 6 7 SWAR 1-2 3 4 5 6 7

Figure 19

4. Inter-écoles (interscolaires)

4.1. Introduction

L'attribution de « Licence G » vise à **recenser** les élèves participants aux compétitions JEF, critères de la VSF ou les interscolaires et qui ne sont pas affiliés à la fédération. Ce recensement sera réalisé par les Manager G, responsable des élèves, en l'occurrence, l'instituteur, le professeur ou la direction de l'école. Le module « inter-écoles » du système Licences G, permet au Manager G d'inscrire ses équipes de joueurs mais il ne permet pas de gérer les appariements des équipes ou les appariements individuels des joueurs, qui sera réalisé par l'organisateur de l'étape avec un logiciel spécifique à partir des données récupérées du système Licence G- Inter-écoles.

Les fédérations peuvent organiser, en collaboration avec une école ou un cercle, des tournois inter-écoles provinciaux et régionaux par l'intermédiaire des délégués jeunesse aux interscolaires.

Les différents tournois ou « étapes » sont :

- Les éliminatoires par provinces
- Les finales régionales francophone, néerlandophone ou germanophone (FEFB, VSF, SVDB)
- La finale nationale organisée par la FRBE-KBSB-KSB.

C'est le code postal de l'école qui détermine la province d'appartenance de l'école et l'identificateur d'étape.

Id étape	Fédé	FR	NL	Codes postaux	Note
1	FV	Bruxelles-Capitale	Brussels-Capital	1000-1299	
2	F	Brabant wallon	Waals-Brabant	1300-1499	
3	V	Brabant flamand	Vlaams-Brabant	1500-1999	arrondissement de Hal-Vilvorde, sauf Overijse
				3000-3499	arrondissement de Louvain, plus Overijse
4	V	Anvers	Antwerpen	2000-2999	
5	V	Limbourg	Limburg	3500-3999	
6	F	Liège	Luik	4000-4999	
7	F	Namur	Namen	5000-5999	
8	F	Hainaut-1	Henegouwen-1	6000-6599	
		Hainaut-2	Henegouwen-2	7000-7999	
9	F	Luxembourg	Luxemburg	6600-6999	
10	V	Flandre-Occidentale	West-Vlaanderen	8000-8999	
11	V	Flandre-Orientale	Oost-Vlaanderen	9000-9999	
100	F	FEFB			Finales régionales
101	V	VSF			
102	D	SVDB			
110	FVD	FRBE-KBSB-KSB			Finale nationale

Le calendrier des tournois provinciaux et régionaux est proposé par le délégué jeunesse aux inter-écoles francophone, néerlandophone ou germanophone, en tenant compte au maximum des autres manifestations échiquiennes. L'organisation de la finale est du ressort de la fédération nationale FRBE-KBSB-KSB.

Les inter-écoles peuvent débuter en septembre /octobre avec les étapes provinciales pour se terminer avec la finale nationale début mars.

Dans le système « Licence G – Inter-écoles », le calendrier des différentes étapes est maintenu par Daniel Halleux (<mailto:Halleux.Daniel@gmail.com>) ou par un délégué jeunesse fédéral qui disposera d'un compte administrateur. Les informations comme le nom de l'étape (nom de province, de fédération), la date de l'étape, le local, l'adresse de

jeu, les infos concernant le candidat responsable organisateur, doivent lui être communiquées dès que possible. Chaque tournoi est composé d'équipes de 4 élèves + éventuellement un joueur réserve. Il existe 13 catégories primaires, **A** (1^{ère} à 6^{ème} année) et une catégorie secondaire **S** (de la 1^{ère} à la 6^{ème} année). Un élève de l'enseignement primaire peut s'inscrire dans une équipe secondaire si cette école primaire est liée à l'école secondaire. Un enfant inscrit dans une classe maternelle dans la même école, peut s'inscrire dans une équipe primaire. Chaque école peut envoyer autant d'équipes qu'elle le souhaite mais pour les finales le nombre d'équipes est limités (voir règlement ad-hoc).

Attention : pour les francophones, les équipes seront seulement inscrites en catégorie A et S.

Pour qu'une école puisse participer à une étape, le responsable de cette école **doit se créer un compte** dans le système « Licence G ». Il recevra un identifiant et un mot de passe qu'il devra conserver et peut-être partager avec un de ses collègues. Il peut également demander à un autre Manager G de réaliser ses inscriptions.

4.2. Inscription de l'école

Si ce n'est fait, le Manager doit se loguer (figure 3). Une fois logué, dans l'encadré « Inter-écoles » du menu principal, il cliquera sur le bouton montré ici à la figure 21. Il pourra inscrire son école en complétant de façon **rigoureuse** les informations concernant son établissement (figure 22).



Écoles
Connecté: Dupont Albert - 100 - [0 - 0 - 0]



Détails école

Identificateur: 11
Mngr.: 572
Nom: Institut Saint-Louis (*)
Abréviation: St-Louis
Adresse: Rue Pepin
Numéro: 7
Code postal: 5000 (*)
Localité: Namur (*)
Téléphone / GSM: 081256180 (*)
Email: secretariat.secondaire@isln.be (*)

(*) Champ obligatoire

Liste des écoles

Filtre par province: Namur

  pour créer une nouvelle école

Pour ajuster les données de l'école par la suite











Id	Mngr.	CP	Nom	Adresse	Edit.
12	574	5000	Communauté Scolaire Sainte-Marie	Rue du Président, 26 - 5000 Namur - - Contact 081229204	
11	572	5000	Institut Saint-Louis	Rue Pepin, 7 - 5000 Namur - - Contact 081256180	
10	565	5020	EPES Reumonjoie	chemin de Reumont, 143 - 5020 Malonne - - Contact 0487886361	
7	568	5020	Institut de la Providence de Champion	Place du Couvent, 3 - 5020 Champion - - Contact 081/208 500	
140	628	5080	Ecole Sainte-Elisabeth	rue des Déportés, 6 - 5080 Rhisnes - - Contact 081/56.90.18	
149	104	5300	école communale de Vezin	rue de sclaigneau, 650 - 5300 Andenne - - Contact 081 58 18 02	
32	595	5310	École Saint-Rémy	rue de l'Eglise, 11 - 5310 Hanret - - Contact 081/812477	
6	567	5380	St Martin	rue St Martin, 14 - 5380 Cortil wodon - - Contact 081834233	
14	576	5500	Collège Notre-Dame de Bellevue	Rue de Bonsecours, 2 - 5500 Dinant - - Contact 082 21 30 40	
134	707	5630	Ecole communale de Villers-deux-Eglises	Rue Saint Pierre, 57 - 5630 Villers-deux-Eglises - - Contact 0479293633	

Figure 22

4.3. Composition des équipes 🧑🧑🧑🧑

Pour définir et composer ses équipes, la séquence suivante doit être exécutée :

1 - Choix de l'étape

Une école peut être amenée à participer à 3 étapes. La finale provinciale, régionale, et à la finale en fonction de ses prestations.

La liste de force des élèves participants de chacune de ces étapes peut être différentes et adaptée en fonction de la disponibilité des élèves. On commencera par sélectionner l'étape provinciale comme montré à la figure 23, par exemple l'étape de la province de Namur si son école fait partie de cette province.

Après cette première étape au sein de chaque province, la seconde étape sera la **finale régionale** (si l'école est retenue pour la finale régionale). Il faudra de nouveau composer la liste de force pour la fédération d'appartenance de la province. Pour Namur, c'est la FEFB, c'est-à-dire la Fédération Échiquienne Francophone de Belgique.

Et si votre école devait participer à la grande finale, patronnée par la FRBE-KBSB-KSB, la fédération nationale c'est cet item qu'il faudrait sélectionner pour composer une nouvelle liste de force.

Une fois l'étape sélectionnée, on peut voir les informations sur le lieu où se déroulera cette étape (figure 24)

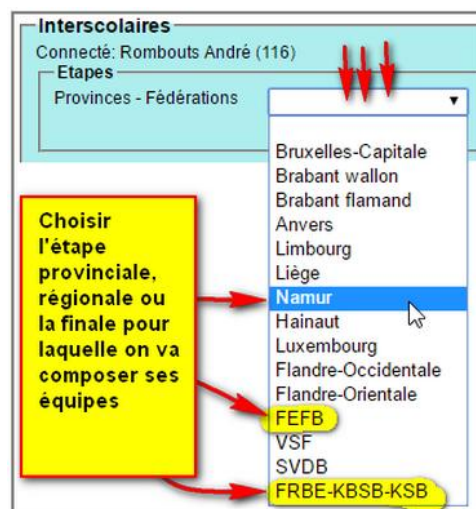


Figure 23

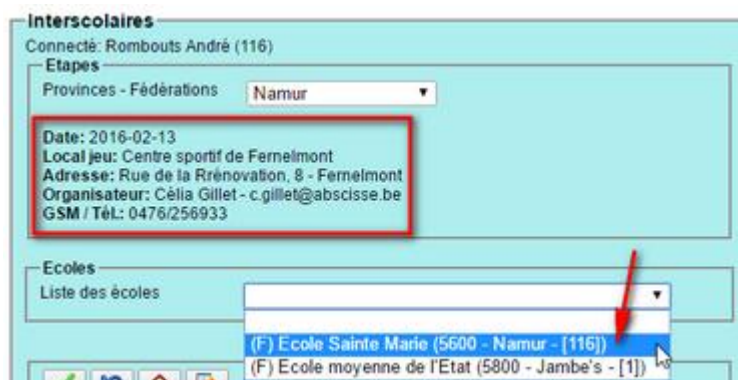


Figure 24

2 – Choix de l'école

Un peu plus bas, on peut dérouler une liste des écoles déjà inscrites pour cette étape où (F) indique que c'est une école francophone, et donc de la FEFB.

Sélectionnez alors votre école en cliquant dessus. (figure 25)

3 – Récupération de nos joueurs

Procédez alors à la récupération, un à un, de vos joueurs Licenciés G ou affilié à la fédération, en effectuant une recherche sur leur Nom, éventuellement suivi d'un <espace> et du début de leur prénom. Un minimum de 4 caractères est nécessaire pour déclencher la recherche.

Si des joueurs sont listés, la couleur de fond d'un joueur a la signification suivante :



Figure 25

- Vert: Vous pouvez assigner le joueur à une équipe.
- Rose: Le joueur est déjà inscrit dans une équipe.
- Bleu: Le joueur existe dans la base de données, mais n'a pas encore de licence G (et n'est pas non plus affilié à la fédération belge d'Échecs). Vous pouvez cliquer sur son nom pour lui accorder un licence G. Une nouvelle recherche montrera son nom avec un fond vert.

Si le joueur recherché n'est pas trouvé, on peut lui attribuer une licence G en cliquant sur le bouton "+ G".

Recherche de joueurs avec une licence-G ou affiliés à la fédération

Joueur recherché (min. 4 caractères)

La couleur de fond d'un joueur dans la liste ci-dessous a la signification suivante:

- Vert: vous pouvez assigner le joueur à une équipe
- Rose: le joueur est déjà inscrit dans une équipe
- Bleu: le joueur existe dans la base de données, mais n'a pas encore de licence G (et n'est pas non plus affilié à la fédération belge d'Échecs). Vous pouvez cliquer sur son nom pour lui accorder un licence G. Une nouvelle recherche montrera son nom avec un fond vert.

Lorsqu'un joueur n'apparaît pas dans la liste, il doit être créé en cliquant sur "+ G".

15226	Duponcelle Benoit.....	2004-11-06
17079	Dupont Clara.....	2007-01-01
19223	Dupont Eloïse.....	2009-12-27 (126)
17249	Dupont Garance.....	2009-01-10 (24)
18670	Dupont Jérôme.....	2008-07-06 (120)
12716	Dupont Jonah.....	2000-10-02 ()

Figure 26

4 – Définir le nombre d'équipes primaires et secondaires

A ce stade, il FAUT définir le **nombre d'équipes** pour chacune des catégories A et S (figure 25).

5 – Composition de sa liste de force

Note : la liste de force peut être adaptée d'une étape à l'autre.

Un peu plus bas, le tableau « Joueurs » liste les élèves que nous avons récupérés de la base de données (figure 27).

Le travail de constitution de la liste de force consiste à définir maintenant dans quelle équipe chaque élève va participer :

- Pour les joueurs qui ont un ELO, cet ELO n'est pas modifiable et il apparaît sur fond gris.
- Pour les joueurs qui ne possèdent pas d'ELO il est possible de leur attribuer un ELO représentatif de leur force. La plage des valeurs de l'ELO va de 400 (joueur très faible) à 1300. C'est au Manager à évaluer l'ELO de ce joueur comparativement à ses coéquipiers. Ceci est important car c'est l'ELO qui dicte les n° de tableau qui seront occupés par les joueurs. En cas d'irrégularité dans la correspondance ELO / numéro de tableau, une boîte d'alerte signale les erreurs (figure 34) et le n° de tableau fautif est sur fond rouge. Outre cette alerte, si l'irrégularité n'est pas corrigée, elle sera signalée dans le fichier d'exportation `int_excel_equ_jr.csv` (voir plus bas). Un administrateur du système aura la permission de modifier la liste de force pour la rectifier en cas de besoin, mais il ne pourra pas modifier le nombre d'équipes inscrites.

Mat.	Nom Prénom	Dnaiss	Sx	ELO	Ctg.	Equ.	Tbl.
16172	Aufiero Chiara	2005-09-18	F	1290	A ▼	1 ▼	1 ▼
16215	Damier	2008-08-19	M	1160	A ▼	1 ▼	2 ▼
14517	Deleu	2006-10-19	F	1150	A ▼	1 ▼	3 ▼
14402	Munster Thomas	2006-02-15	M	690	A ▼	1 ▼	4 ▼
16002	Navez Alice	2005-05-26	F	0	A ▼	1 ▼	5 ▼
10295	Henrotte Corentin	1996-05-22	M	1644	S ▼	1 ▼	1 ▼
12730	Meuler	1999-11-18	M	1523	S ▼	1 ▼	2 ▼
60675	Rosik	2001-08-25	M	1437	S ▼	1 ▼	3 ▼
12774	Bikady Luka	2002-09-06	M	1418	S ▼	1 ▼	4 ▼
14282	Airson Alexis	2002-04-03	M	1300	S ▼	1 ▼	5 ▼
12776	Bikady Matthias	2004-05-21	M	1160			
16547	Biral Anton		M	0			
12118	Dambiermo		M	1456			
15645	Godaux Jur		M	1150			
13265	Goffin Kevin	2002-11-25	M	1700			

Equipe primaire (A)

Equipe secondaire (S)

Joueurs possédant une licence G, mais non inscrits dans les 2 équipes ci-dessus

Joueurs réserves

- **Catégories**

S'il est constaté que l'âge de l'enfant fait qu'il devrait être en secondaire, un message d'alerte est affiché (figure 28). Outre cette alerte, si l'irrégularité n'est pas corrigée, elle sera signalée dans le fichier d'exportation



Figure 28

int_excel_equ_jr.csv (voir plus bas). Un administrateur du système aura la permission de modifier la liste de force pour la rectifier en cas de besoin, mais il ne pourra pas modifier le nombre d'équipes inscrites.

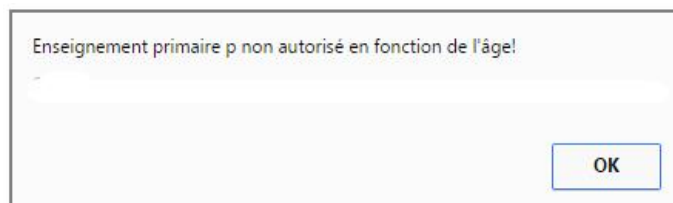


Figure 29

Le travail consiste alors à :

- Sélectionner la catégorie
- Le n° d'équipe (il pourrait y avoir 3 équipes dans la même catégorie)
- Le n° de tableau le concernant (1, 2, 3, 4 ou 5 s'il est réserve). Le tableau n° 1 étant celui attribué au joueur ayant l'ELO le plus élevé, réel ou fictif. Si un ou plusieurs joueurs ne se sont pas vu attribuer d'ELO fictif, ils DOIVENT quand même être alignés suivant leur force présumée car, le système leur attribuera une cote artificielle de (710 - 10 fois leur n° de tableau). Ils recevront donc au maximum 700 ELO s'il est au premier tableau et 660 s'il est au 5^{ème} tableau (joueur réserve). Cet ELO fictif, n'apparaîtra que dans les fichiers d'exportation CSV utilisés par l'organisateur de l'étape.

Il faut désigner au minimum 4 joueurs par équipe et 5 si l'équipe comporte un joueur réserve. Des joueurs sans aucune attribution de participation peuvent apparaître en bas de cette liste de force. Ils y apparaissent parce que vous leur avez attribué une licence G. Ils sont là en disponibilité, peut-être pour une prochaine étape.

Une fois la liste de force complète, il faut sauvegarder en cliquant sur la coche verte en bas à gauche, mais on peut aussi sauvegarder à tout moment pour permettre un nouvel affichage des élèves **triés** cette fois.

4.4. Exportation des inscriptions

Ce paragraphe intéresse surtout les organisateurs de l'étape, moins les établissements participant aux étapes. L'organisateur de l'étape pourra récupérer les listes de force des écoles participants à cette étape pour les apparier avec un programme spécifique.

4.4.1. Vue d'ensemble de la compétition

D'abord, un premier fichier CSV (lien [Équipes / joueurs](#)) nommé **inscriptions_int_equipes.csv** est destiné à être ouvert dans un tableur comme Excel. Il permet d'avoir une vue d'ensemble de l'étape, avec les données concernant les organisateurs, le responsable école, etc., ainsi que la possibilité d'y inscrire les résultats des parties. Voici un petit échantillon à titre d'exemple, sans plus :

```
Interscholaires - Etape Namur - 2016-02-13
Local: Centre sportif de Fernelmont - Rue de la Rénovation, 8 - Fernelmont
Organisateur: Célia Gillet - c.gillet@abscisse.be - -
*****
INSCRIPTIONS
Écoles: 1
Équipe(s): Primaire: 1 - Secondaire: 1
```

Namur (F) - Ecole Sainte Marie (Secondaire) - 5600 Namur - 0497 256 365
 Rombouts André - ecole@gmail.com - 6654645465 -

Matr.;Nom Prénom;Dnaiss;Sx;ELO;P/S;Cls;Equ.;Tbl;R1;R2;R3;R4;R5;R6;R7;R8;R9
 10295;Henrotte Corentin;1996-05-22;M;1644;s;5;1;1;
 13265;Goffin Kevin;2002-11-25;M;1700;s;5;1;2;
 16178;Blanquet Amandine;2005-08-19;F;1400;s;3;1;3;
 60675;Rosik Gauthier;2001-08-25;M;1437;s;4;1;4;
 12730;Meulenyzer Alan;1999-11-18;M;1523;s;2;1;5;

Erreur(s) d'ordonnement ELO / numéro tableau:

Goffin Kevin
 Rosik Gauthier

Namur (F) - Ecole Sainte Marie (Primaire) - 5600 Namur - 0497 256 365
 Rombouts André - ecole@gmail.com - 6654645465 -

Matr.;Nom Prénom;Dnaiss;Sx;ELO;P/S;Cls;Equ.;Tbl;R1;R2;R3;R4;R5;R6;R7;R8;R9
 12118;Dambiermont Henri;2002-12-24;M;1456;p;3;1;2;
 16215;Damien Gabriel;2008-08-19;M;1320;p;3;1;2;
 14282;Airson Alexis;2002-04-03;M;1300;p;2;1;3;
 16172;Aufiero Chiara;2005-09-18;F;1310;p;3;1;4;
 14402;Munster Thomas;2006-02-15;M;1050;p;1;1;5;

Erreur(s) d'ordonnement ELO / n° de tableau:
 Aufiero Chiara

Incohérence âge / enseignement:

Dambiermont Henri
 Airson Alexis

On peut y voir qu'il subsiste des irrégularités non corrigées lors de la composition de ces listes de force, pourtant signalées (figures 28 et 29).

Idéalement, il faut ouvrir ce fichier avec votre tableur, le mettre en forme en ajustant les colonnes, quadrillage, et sauver celui-ci en xls pour une utilisation plus agréable. Voici ce que cela donne après une mise en forme (figure 30).

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
1	Interscholaires - Etape Namur - 2016-02-13																	
2	Local: Centre sportif de Fernelmont - Rue de la Rénovation, 8 - Fernelmont																	
3	Organisateur: Célia Gillet - c.gillet@abscisse.be -																	
4																	
5	INSCRIPTIONS																	
6	Écoles: 1																	
7	Équipe(s): Primaire: 1 - Secondaire: 1																	
8																		
9																		
10																		
11	Namur (F) - Ecole Sainte Marie (Secondaire) - 5600 Namur - 0497 256 365																	
12	Rombouts André - ecole@gmail.com - 6654645465 -																	
13																		
14	Matr.	Nom Prénom	Dnaiss	Sx	ELO	P/S	Cls	Equ	Tbl	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9
15	10295	Henrotte Corentin	22-05-96	M	1644	s	5	1	1									
16	13265	Goffin Kevin	25-11-02	M	1700	s	5	1	2									
17	16178	Blanquet Amandine	19-08-05	F	1400	s	3	1	3									
18	60675	Rosik Gauthier	25-08-01	M	1437	s	4	1	4									
19	12730	Meulenyzer Alan	18-11-99	M	1523	s	2	1	5									
20																		
21	Erreur(s) d'ordonnement ELO / numéro tableau:																	
22	Goffin Kevin																	
23	Rosik Gauthier																	
24																		
25																		
26	Namur (F) - Ecole Sainte Marie (Primaire) - 5600 Namur - 0497 256 365																	
27	Rombouts André - ecole@gmail.com - 6654645465 -																	
28																		
29	Matr.	Nom Prénom	Dnaiss	Sx	ELO	P/S	Cls	Equ	Tbl	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9
30	12118	Dambiermont Henri	24-12-02	M	1456	p	3	1	2									
31	16215	Damien Gabriel	19-08-08	M	1320	p	3	1	2									
32	14282	Airson Alexis	03-04-02	M	1300	p	2	1	3									
33	16172	Aufiero Chiara	18-09-05	F	1310	p	3	1	4									
34	14402	Munster Thomas	15-02-06	M	1050	p	1	1	5									
35																		
36	Erreur(s) d'ordonnement ELO / n° de tableau:																	
37	Aufiero Chiara																	
38																		
39	Incohérence âge / enseignement:																	
40	Dambiermont Henri																	
41	Airson Alexis																	

Figure 30

4.4.2. Appariement individuels

Si le nombre d'équipes se révèle insuffisant par rapport au nombre de rondes, il n'y a pas d'autre choix que d'apparier les joueurs individuellement. Pour ce faire, on utilisera un programme d'appariement comme SWAR ou PairTwo. Pour importer la liste des joueurs de l'enseignement « primaire » ou la liste des joueurs de l'enseignement « secondaire », il faut :

- Sélectionner l'étape concernée
- Cliquer le bouton « **Exportation CSV** »
- Cliquer sur le lien adéquat (figure 32).

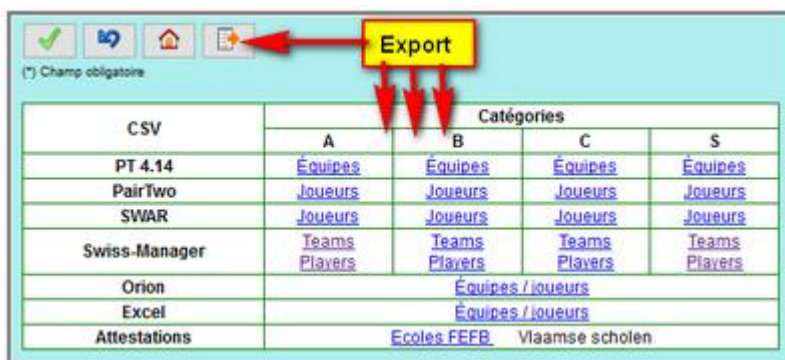


Figure 31

Les inscriptions seront récupérées au format CSV.

4 fichiers CSV sont disponibles. Ils sont destinés à SWAR et à PairTwo. 3 fichiers pour les joueurs de l'enseignement primaire (catégorie A, B et C) et 1 fichier pour les élèves de l'enseignement secondaire (catégorie S). Chacun de ces fichiers contient les élèves de primaire et de secondaire inscrits dans les listes de force.

Voici, ci-dessous, le contenu exemple d'un fichier CSV destiné à PairTwo.

Colonne 5, certains joueurs possèdent une ELO réel ou un ELO fictif attribué lors dans la composition de la liste de force, mais d'autres sans ELO s'en voient attribué un lors de la génération de ces fichiers de (710- 10*n° de tableau), soit 700, 690, 680, ... suivant le n° de tableau

A l'avant dernière colonne, le nombre 100401, par exemple, est un **n° de club fictif**, fabriqué par le système qui sera différent d'une école à l'autre, et d'une équipe à l'autre, pour permettre de demander aux programmes d'appariement, via une option, de ne pas apparier les joueurs d'un même club. Il faut évidemment que le nombre de participants soit suffisamment élevé pour que le programme d'appariement ne soit pas d'en l'impossibilité de calculer l'appariement.

```
15564;;Zbirciog;Dorin;1500;2005-06-06;M;;100401;1;
16352;;Henry;Valentin;1400;2006-10-03;M;;100401;1;
16058;;De Braeckelee;Maxime;1200;2004-04-30;M;;100401;1;
15566;;Zbirciog;Sorin;670;2007-06-22;M;;100401;1;
16351;;Gilland;Gregor;660;2004-10-30;M;;100401;1;
16172;;Aufiero;Chiara;1290;2005-09-18;F;;100201;1;
16215;;Damien;Gabriel;1160;2008-08-19;M;;100201;1;
14517;;Deleu;Leen;1150;2006-10-19;F;;100201;1;
14402;;Munster;Thomas;690;2006-02-15;M;;100201;1;
16002;;Navez;Alice;660;2005-05-26;F;;100201;1;
15981;;Navez;Antoine;1500;2005-05-26;M;;100301;1;
16178;;Blanquet;Amandine;1300;2005-08-19;F;;100301;1;
15559;;Van Hoyweghen;Noah;1166;2003-03-19;M;;100301;1;
16339;;Trunzo;Elisa;670;2005-10-20;F;;100301;1;
13297;;Akulov;Mikhail;1550;2006-10-18;M;;100101;1;
```

Ci-dessous, un extrait de CSV destiné à SWAR

```
[TOURNOI];;;;;;;;;;
1;Interscholaires - Etape FEFB;;;;;;;;;
2;Laurent Wery - interscholaires.fefb@gmail.com - - 0491/736871;;;;;;;;;
3;Andenne Arena - Rue Docteur Melin 14 - 5300 Andennes;;;;;;;;;
4;2017-03-11;;;;;;;;;
5;2017-03-11;;;;;;;;;
7;Rapid;;;;;;;;;
[CATEGORIE];;;;;;;;;;
[JOUEUR];;;;;;;;;;
15564;Zbirciog Dorin;M;100401;2005-06-06;1500;;;A;
16352;Henry Valentin;M;100401;2006-10-03;1400;;;A;
16058;De Braeckelee Maxime;M;100401;2004-04-30;1200;;;A;
15566;Zbirciog Sorin;M;100401;2007-06-22;670;;;A;
16351;Gilland Gregor;M;100401;2004-10-30;660;;;A;
16172;Aufiero Chiara;F;100201;2005-09-18;1290;;;A;
16215;Damien Gabriel;M;100201;2008-08-19;1160;;;A;
14517;Deleu Leen;F;100201;2006-10-19;1150;;;A;
14402;Munster Thomas;M;100201;2006-02-15;690;;;A;
```

16002;Navez Alice;F;100201;2005-05-26;660;;;A;
 15981;Navez Antoine;M;100301;2005-05-26;1500;;;A;
 16178;Blanquet Amandine;F;100301;2005-08-19;1300;;;A;
 15559;Van Hoyweghen Noah;M;100301;2003-03-19;1166;;;A;
 16339;Trunzo Elisa;F;100301;2005-10-20;670;;;A;

Dans SWAR (version > 2.30) comme dans PairTwo, via les options, il est possible d'empêcher que les joueurs d'une même équipe se rencontre.

4.4.3. Appariements par équipes

Dans le cas où le nombre d'équipes est suffisant par rapport au nombre de rondes, on pourra utiliser un programme d'appariement qui permet les **appariements par équipes**. 3 programmes peuvent être utilisés.

Software Orion

Développé par la firme Vega http://www.vegachess.com/tl/index.php/Home_page_English.html ce programme est gratuit, utilise JaVaFo, d'où, la nécessité que JAVA runtime 32 bit soit installé sur votre PC. Orion est téléchargeable sur cette page <http://www.vegachess.com/tl/index.php/downloaden.html> tout en bas.

Le module « Interscholaires » permet de générer un fichier Excel au format xlsx par équipe, conforme au canevas imposé par Orion. Par exemple, si pour la finale nationale il y a 48 équipes primaires et 42 équipes secondaires, alors le module des interscolaires va générer 100 fichiers Excel qui seront compacté dans une archive nommée orion.zip récupérée par téléchargement depuis le serveur.

Il suffit d'extraire les fichiers Excel xlsx dans un répertoire temporaire. Un répertoire pour les équipes primaires et un répertoire pour les équipes secondaires. Orion permet d'importer tous ces fichiers d'un seul coup, du moins, ceux concernant les équipes primaires pour un premier tournoi et ceux concernant les équipes secondaires pour le second tournoi.

Vu la grande quantité possible de fichiers xlsx chaque fichier est nommé comme ceci :

- **A_Ecole du Longchamp_1.xlsx**
- **S_Ecole Sainte Marie_1.xlsx**

- **A** désigne une équipe d'enseignement primaire catégorie A
- **S** désigne une équipe d'enseignement secondaire
- suit ensuite le **nom de l'école**
- suivit du **n° d'équipe** primaire ou secondaire.

Voici à quoi ressemble un tel fichier (figure 32):

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	Please save the content of this file with 'Save as?' option and use the Team Name! In your case save the file as:										S_Ecole Sainte Marie_1.xlsx	
2	Team detail											
3	Team Name	S_Ecole Sainte Marie_1										
4	Origin	0497 256 365 -										
5	Region	Namur										
6	Federation	F										
7	Captain	Renard René										
8												
9	Team composition											
10		Player Name (Last Name, First Name)	Federation	Date birth	Gender	Title	ID_FIDE	RTG_FIDE	K_FIDE	ID_Nat	RTG_Nat	K_Nat
11	1	Henrotte Corentin	BEL	1996-05-21	M					10295	1644	32
12	2	Meulenyzer Alan	BEL	1999-11-14	M					12730	1523	32
13	3	Rosik Gauthier	BEL	2001-08-23	M					60675	1437	32
14	4	Bikady Luka	BEL	2002-09-04	M					12774	1418	32
15	5	Airson Alexis	BEL	2002-04-03	M					14282	1300	32
16	6											
17	7											
18	8											
19	9											
20	10											
21	11											
22	12											
23	13											
24	14											
25	15											
26	16											
27	17											
28	18											
29	19											
30	20											
31	Total Players	5										

Figure 32

PairTwo 4.14

téléchargeable sur le site de notre fédération ici <http://www.frbe-kbsb.be/index.php/elo-frbe/softwares/pairtwo>

On peut alors récupérer les inscriptions également générées dans les fichiers nommés **int_equ_x.csv** ou x désigne la catégorie A, B, C ou S.

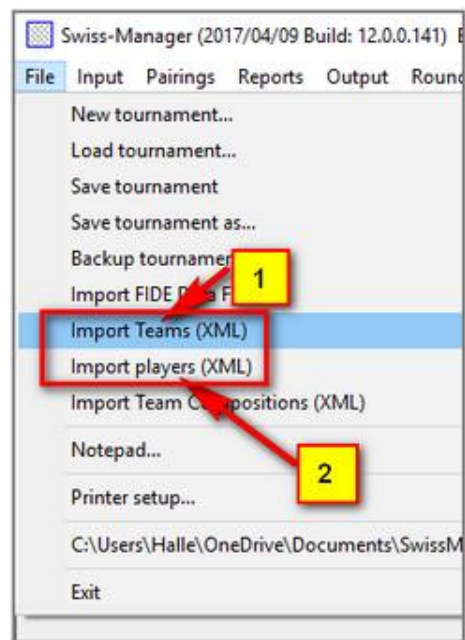
Voici un exemple de contenu. Une ligne est constituée du nom de l'école, suivi de la catégorie et du n° d'équipe. Suit alors les 4 ou 5 joueurs inscrits.

Ecole du Longchamp - A1;Zbirciog Dorin;Henry Valentin;De Braeckeleeur Maxime;Zbirciog Sorin;Gilland Gregor;
Ecole Sainte Marie - A1;Aufiero Chiara;Damien Gabriel;Deleu Leen;Munster Thomas;Navez Alice;
Ecole moyenne de l'Etat - A1;Navez Antoine;Blanquet Amandine;Van Hoyweghen Noah;Trunzo Elisa;
Athénée Royale de Chênée - A1;Akulov Mikhail;Bibaud Etienne;Caroy Yoram;Aaal A;

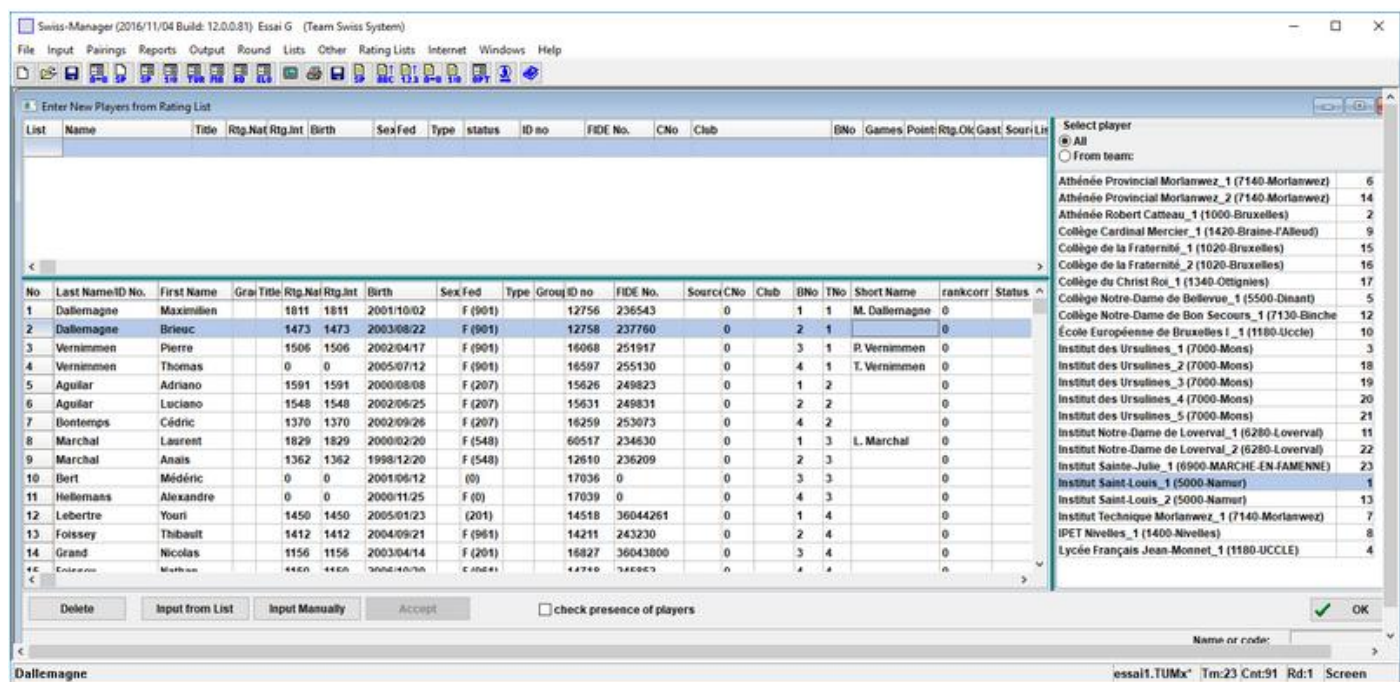
Swiss-Manager

4 fichiers XML Teams et 4 fichiers XML Player sont disponibles pour chacune des catégories A, B, C ou S. Dans Swiss-Manager, créer un tournoi par équipe, importer le fichier Teams et ensuite le fichier Players.

A remarquer qu'il y a un problème dans Swiss-Manager pour l'importation du "Gender", le sexe (M ou F), qui ne passe pas. Les informations fournies par le développeur Mr Herzog n'étant pas à jour ou pas 100% correctes. D'autres champs de données ne sont pas documentés non plus, mais dans notre cas, pour la licence G et les interscolaires, ça passe quand même.



Voici la liste des participants avec les équipes à droite



5. ANNEXES

5.1. Définition des étapes JEF, criteriums VSF et interscolaires >>>>

C'est au responsable Manager de la compétition JEF (FEFB), criteriums VSF ou interscolaires à compléter et à mettre à jour les informations qui concernent les différentes étapes de leur compétition, informations qu'il aura collectées au préalable auprès des différents organisateurs. Si un manquement, une imprécision ou une erreur est constatée dans ces données il faut leur signaler pour qu'ils mettent les données à jour.

En cas de nécessité, Daniel Halleux (Halleux.Daniel@gmail.com) pourra toujours intervenir.

Voici, ci-dessous, à titre indicatif, les formulaires qui leur est accessible à eux seul et qui permet l'encodage des données des différentes étapes JEF, criteriums et interscolaires. (figures 33, 34 et 35)

La liste des étapes (tableau du bas) apparaîtra lors de l'inscription d'un joueur aux différentes étapes.

Etapes JEF

Connecté: Halleux Daniel (1)

Détails étape

N°: 7 (*)

Date: 2016-10-23 (**) (Format AAAA-MM-JJ)

Local: Taverne-Restaurant l'Union (*)

Adresse: Grand-Place, 27 (*)

Code postal: 1400 (*)

Localité: Nivelles (*)

Nom organisateur: LE PION DU ROI NIVELLES (*)

Email: echecspascal.pauwels@gmail.com (*)

Tél. organisateur: +32 498 48 49 86 (*)

GSM: 0475/535259 (*)

(*) Champ obligatoire (**) Format AAAA-MM-JJ

Liste des étapes

N°	Date	Local - Adresse	Edit.
1	2016-01-16	Complexe sportif de Roux - Rue des Couturelles, 2 - 6044 Roux Organisateur: CREC - info@crec.be - 0478/49 35 89	
2	2016-01-23	Ecole Sainte Veronique - 13, rue Rennequin Sulem - 4000 Liège Organisateur: CRELEL - info@crelel.be - 0491/94 00 43 - +32(0)491 94 00 43	
3	2016-05-21	Collège Saint Vincent - Chaussée de Braine, 22 - 7060 Soignies Organisateur: L'Echiquier de la Haute Senne - delvaux.hornes@gmail.com - 067/87 99 07 - 0474/83 42 27	
4	2016-06-26	CAF - La Neuville, 1 - 4500 Tihange Organisateur: L'Echiquier Amaytois ASBL - Marc.Dambiermont@skynet.be - 0477/56 00 73 - 084/36 76 26	
5	2016-09-04	Ecole des Devoirs - Impasse de l'Hospiteau, 3 - 6150 Anderlues Organisateur: Cercle des Echecs La Bourlette Anderlues - celbanderlues@gmail.com - 0479/683165 - 0474/915137	
6	2016-10-01	Pavillon des Pensionnés - parc Butacide - 5060 Auvelais Sambreville Organisateur: BASSE-SAMBRE AUVELAIS - cecbs902@gmail.com - 0494/68 67 63 - 0498/82 04 91	
7	2016-10-23	Taverne-Restaurant l'Union - Grand-Place, 27 - 1400 Nivelles Organisateur: LE PION DU ROI NIVELLES - echecspascal.pauwels@gmail.com - 0475/535259 - +32 498 48 49 86	
8	2016-11-12	Maison du Village - 9, chemin du Paradis - 4163 Taviers Organisateur: ECHIQUIER SERESIEN - EchecAnthesis@hotmail.com - 04383 65 11	
9	2016-12-18	Ecole communale Achille Legrand - Rue Achille Legrand, 12 - 7000 Mons Organisateur: CAISSA EUROPE, l'échiquier du Grand-Mons - johancloues@yahoo.fr - 0494/14 19 03 - 0496 44 19 38	

Figure 33

Etapes criterium

Connecté: Halleux Daniel (1)

Détails étape

N°: 1 (*)

Date: 2016-02-07 (**) (Format AAAA-MM-JJ)

Local: St-Aloysiusinstituut (*)

Adresse: Diestseweg, 30 (*)

Code postal: 1234 (*)

Localité: Geel (*)

Nom organisateur: Luc Vandevenne (*)

Email: Vandevenne@gmail.com (*)

Tél. organisateur: 014/556349 (*)

GSM: -

Site web: www.geelschaakkring.be

Note: GPS: Diestseweg, 30, Geel -
Gratis Parking

(*) Champ obligatoire (**) Format AAAA-MM-JJ

Liste des étapes

N°	Date	Local - Adresse	Edit.
1	2016-02-07	St-Aloysiusinstituut - Diestseweg, 30 - 1234 Geel Organisateur: Luc Vandevenne - Vandevenne@gmail.com - 014/556349	
2	2016-03-26	Duinse Polders - A. Ruzetelaan 195 - 8370 Blankenberge Organisateur: KBSC - Oswald De Winne - oswald.de.winne@telenet.be - 0486 18 08 45 - 050 41 62 90	
3	2016-05-01	Gemeentelijke sporthallen - Lindestraat 17 - 9880 Aalter Organisateur: Rapid Aalter - RapidAalter@gmail.com - 12345678	
4	2016-05-22	Jeugdcentrum Vizit - Heistraat 34a - 2610 Wilrijk Organisateur: Bruno Luyckx - bruno.luyckx@gmail.com - 0477/305787 - 03/8304826	
5	2016-06-25	Sportzaal Landegem - Stationsstraat 19 - 1234 Landegem Organisateur: Kris Van Quickenborne - VrijschakerTL@telenet.be - 0486/917325	
6	2016-07-03	Koninklijke stallingen - Koninginnelaan, 76 - 1234 Oostende Organisateur: Ruben Decrop - ruben@decrop.net - 0477/57 13 13 - 03/4481667	
7	2016-09-10	Sint-Pieterscollege - Minderbroederstraat 13 - 3000 Leuven Organisateur: René Cremers - info@leuvencentraal.be - 0498941589	
8	2016-09-17	Zaal 1 Parkske - Edgemsestraat 26 - 2640 Morsel Organisateur: Schaakkring Oude God - De Kaey Pascal - pascal.de.kaey@telenet.be - 0497/120974	
9	2016-10-08	Wico Campus Sint Maria - Stationsstraat 74 - 3910 Neerpelt (Limburg) Organisateur: Luc Cornet - deschans@schaakliga-limburg.be - 0474995274	
10	2016-11-20	Don Boscolleège Zwijnaarde - Grotesteenweg-Noord 113 - 9052 Zwijnaarde Organisateur: Peter Verhelst - lsv.chesspirant@gmail.com - 0497/815065	
11	2016-12-27	OLVA - Collegestraat 24 - 8310 Assebroek Organisateur: Tom Picou - tom.picou@gmail.com - 0473 124 194	

Figure 34

Etapes interscolaires

Connecté: Halleux Daniel (1)

Liste des étapes

Id	Nom	Date	Local - Adresse	Edit.
1	Bruxelles - Capitale	2016-01-23	Ecole Longchamps - ... Organisateur: François Halotte - ...	
2	Brabant Wallon	2016-01-30	Centre scolaire du Belfort - Drève d'Argenteuil, 10 - Waterloo Organisateur: Wery Laurent - brainechechs@gmail.com - 0491/736871 - ...	
3	Brabant flamand		Organisateur: Johan Verstraeten - johan.verstraeten@dolletoren.be - ... Scholen Albert 91 - Lidstraat, 75 - 1200 Antwerpen - Organisateur: Philippe Yukojewic - philippe.yukojewic@hotmail.com - 123456789	
4	Anvers	2016-10-14	WICO Campus Mater Dei - Kloosterstraat 13-17 - 3900 OVERPELT - Organisateur: Martine BOLLEN - luc.comet@schaakliga-limburg.be - 0472/40 14 59	
5	Limbourg	2016-01-27	Athénée Royale de Chénée - rue Bourdon, 32 - 4032 Chénée - Organisateur: Philippe Collignon - info@crelel.be - 0491/940043	
6	Liège	2016-01-30	Centre sportif de Femelmont - Rue de la Rénovation, 8 - Femelmont - Organisateur: Céline Gillet - c.gillet@absic.be - 0476/256933	
7	Namur	2016-02-13	Institut Albert Ier - Place du Vieux Marché, 19 - Enghien - Organisateur: duquene.frederic@hotmail.com - 0474/616681	
8	Hainaut	2016-01-23	Organisateur: ...	
9	Luxembourg		Organisateur: ...	
10	Flandre occidentale		Organisateur: Marc Clevers - m.c@advatras.be - ...	
11	Flandre orientale		Organisateur: Peter D'hondt - peter.dhondt3@telenet.be - 09/2334887 - ...	
100	FEFB	2016-03-12	Athénée Royale de Chénée - rue Bourdon, 32 - 4032 Chénée - Organisateur: Philippe Collignon (CRELEL) - Laurent Wery - interscolaires.fefb@gmail.com - 0491/940043 - 0491/736871	
101	VSF	2016-03-19	Don Boscolleège Zwijnaarde - Grotesteenweg-Noord, 113 - 9052 Zwijnaarde - Organisateur: Peter D'hondt - peter.dhondt3@telenet.be - 09/2334887	
102	SVDB		Organisateur: ...	
110	FRBE-KBSB-KSB	2016-05-07	Royal Athénium Technique (KTA) - Rijselstraat, 7 - 8200 St. Michiels - Brugge - Organisateur: ...	

Détails étape

Id: 100 (*)

Nom: FEFB (*)

Date: 2016-03-12 (**) (Format AAAA-MM-JJ)

Local: Athénée Royale de Chénée (*)

Adresse: rue Bourdon, 32 (*)

Code postal: 4032 (*)

Localité: Chénée (*)

Nom organisateur: Philippe Collignon (CRELEL) - Laurent Wery (*)

Email: interscolaires.fefb@gmail.com (*)

Tél. organisateur: 0491/736871 (*)

GSM: 0491/940043 (*)

Figure 35

6. Notes diverses

6.1. Inter-écoles

- Masquage des catégories B et C en inter-scolaires pour les provinciales et régionale FEFB
- Affichage d'un tableau inventaire des inscriptions par étape:

Inter-scolaires

Connecté: Renard René (116)

Étapes

Provinces - Fédérations **FEFB**

Date: 2017-03-11
Local jeu: Andenne Arena
Adresse: Rue Docteur Melin 14 - Andennes
Organisateur: Laurent Wéry - interscolaires.fefb@gmail.com
GSM / Tél.: 0491/736871

Inventaire des équipes inscrites pour l'étape sélectionnée

Nombre d'écoles : 4

Ecoles	CP	Localité	A	B	C	S	Tot.
Ecole du Longchamp	1180	Bruxelles	1	0	0	1	2
Athénée Royale de Chénée	4032	Chénée	1	0	0	0	1
Ecole Sainte Marie	5600	Namur	1	0	0	1	2
Ecole moyenne de l'Etat	5800	Jambe's	1	0	0	0	1
Total			4	0	0	2	6

Écoles

Liste des écoles (F) Ecole moyenne de l'Etat (5800 - Jambe's - [121])

Equipes

Enseignement	Classes	Catégorie	Nombre équipes
Primaire	1 ... 6	A	1
Secondaire	1 ... 6	S	0

Chaque modification du nombre d'équipes réinitialise la composition de celles-ci !

Joueurs

Mat.	Nom Prénom	Dnaiss	Sx	ELO	Ctg.	Equ.	Tbl.
15981	Nav	5-26	M	1500	A	1	1
16178	Blan	3-19	F	1300	A	1	2
15559	Van	3-19	M	1222	A	1	3
16339	Tru	0-20	F	0	A	1	4
16095	Dan	6-28	M	0			
15141	Scar	7-05	M	1400			

Les catégories B et C sont masquées pour les provinciales FEFB et la finale régionale FEFB

(*) Champ obligatoire

CSV	A	B	C	S
PT 4.14	Équipes	Équipes	Équipes	Équipes
PairTwo	Joueurs	Joueurs	Joueurs	Joueurs
SWAR	Joueurs	Joueurs	Joueurs	Joueurs
Orion	Équipes / joueurs			
Excel	Équipes / joueurs			
Attestations	Ecoles FEFB Vlaamse scholen			

6.2. Composer l'équipe - Interscolaires :

Schoolschaakkampioenschap

Connecté: PiceuTest TomTest (123)

Stappen

Provincies - Federaties

(*) Verplicht in te vullen veld

CSV	A	B	C	S
PT 4.14	Ploegen	Ploegen	Ploegen	Ploegen
PairTwo	Spelers	Spelers	Spelers	Spelers
SWAR	Spelers	Spelers	Spelers	Spelers
Orion	Ploegen / spelers			
Excel	Ploegen / spelers			

Remarque:

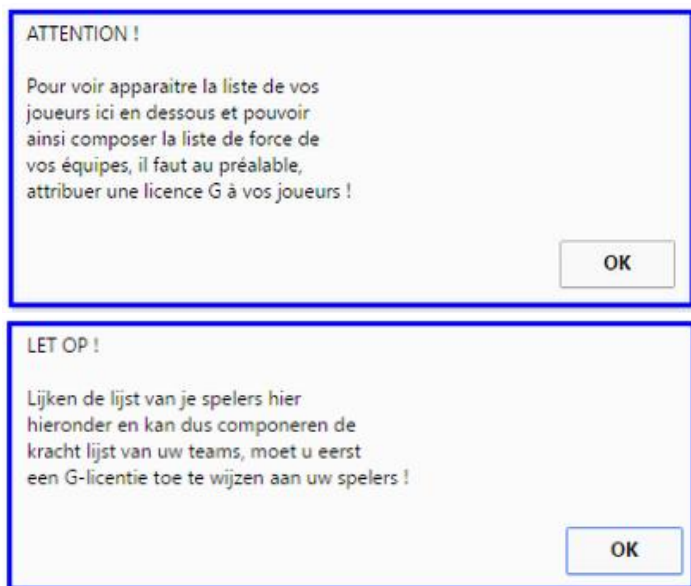
La première fois, j'ai ouvert ce module sans créer des joueurs pour le licence G.

Il faut ajouter clairement qu'il faut d'abord ajouter tous les joueurs à la base (avec bouton pour aller à la page) avant de composer les équipes.

Boite d'alerte affichant le message suivant :

OPGEPAST !

*Om de lijst van uw spelers hieronder te laten verschijnen en om zo de spelerslijsten van uw ploegen te kunnen samenstellen, moet u eerst een G-licentie aan **al** uw spelers toewijzen !*



Ce message est affiché si

- on affiche une compétition de ligue - province, fédérale ou nationale
- qu'ensuite on choisi une école
- et que l'on veuille définir un nombre d'équipes pour cette école alors qu'aucune licence G n'a été attribuée au élèves du Manager actuellement logué

6.3. Exportation CSV et EXcel

Les liens qui sont affichés tout en bas pointent vers des fichiers CSV ou Excel qui ne contiennent pas forcément les inscriptions que l'on est en train d'afficher. Ils contiennent les inscriptions de la dernière "Exportation" demandée.

Donc, si on veut, les fichiers Orion Brabant Wallon par exemple:

- Tu choisis l'étape > Brabant Wallon si ce n'est fait
- Ensuite tu cliques sur le bouton Export
- Tu verras apparaître un message te demandant de patienter pendant la génération des fichiers (peut-être 20 secondes quand il y aura beaucoup d'équipes pour la finale)
- Le nom de l'étape apparaîtra juste en dessous du mot "CSV" dans le tableau des liens , en rouge, indiquant que tous les contenus de ces liens ont été actualisés avec l'étape choisie.
- Il n'est pas nécessaire de choisir une école, seulement une étape.

J'ai aussi intégré les données de l'étape dans le tableau qui globalise les inscriptions et ajouté le code postal et la localité des écoles inscrites.

Interscholaires

Étapes

Provinces - Fédérations

Brabant wallon

Date: 2017-02-11

Local jeu: Collège Christ Roi

Adresse: rue de Reniaux 25 - Ottignies

Organisateur: Wery Laurent - brainechechs@gmail.com

GSM / Tél: 0491736 871

Nombre d'écoles : 1

Ecoles	CP	Localité	A	B	C	S	Tot.
Collège Cardinal Mercier	1420	Braine-l'Alleud	1	0	0	0	1
Total			1	0	0	0	1

Écoles

Liste des écoles

(F) Collège Cardinal Mercier (1420 - Braine-l'Alleud - [562])

Équipes

Enseignement	Classes	Catégorie	Nombre équipes
Primaire	1 ... 6	A	1
Secondaire	1 ... 6	S	0

Chaque modification du nombre d'équipes réinitialise la composition de celles-ci!

Joueurs

Mat.	Nom Prénom	Dnaiss	Sx	ELO	Ctg.	Equ.	Tbl.
15564	Zirciog Dorin	2005-06-06	M	1200	A	1	1
16385	Bibaud Etienne	2005-12-21	M	1100	A	1	2
15566	Zirciog Sorin	2007-06-22	M	1000	A	1	3
15204	Rijouxhine Nicolas	2005-06-06	M	900	A	1	4

(*) Champ obligatoire

CSV	Catégories			
Brabant Wallon	A	B	C	S
PT 4.14	Équipes	Équipes	Équipes	Équipes
PairTwo	Joueurs	Joueurs	Joueurs	Joueurs
SWAR	Joueurs	Joueurs	Joueurs	Joueurs
Orion	Équipes / Joueurs			
Excel	Équipes / Joueurs			
Attestations	Ecoles FEFR, Vlaamse scholen			