1. 早上Kahoot測驗時，剛好有些東西是星期六才在網路上學到，但還有像是

陣列還沒學到，所以現在段考後可多花時間學習Java

2.下午實作，學到很多氣動硬體的觀念以及注意事項，而氣動的程式也都

大概了解，之後再自己練習一下。

3.

private SupplyCurrentLimitConfiguration supplyCurrentLimitConfiguration

            = new SupplyCurrentLimitConfiguration(true, 35, 40, 1);

True代表起電流限制;

35代表平常電流不超過35；

40和1則代表1秒之內可接受40安培的電流

4.flywheelS.follow(flywheel);

    flywheelS.setInverted(InvertType.OpposeMaster);

設定馬達速率相同,方向相反