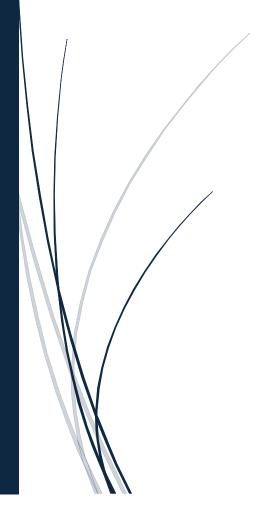
Publicom

Gestion de panneaux d'affichage pour les communes



Emmnanuel BASCK, Mathis PEROT, Abderrahim KHANTOUCH, Mohammed Maache LYCEE CLAUDE NOUGARO

Sommaire

1-Une présentation générale	2
2-Le plan et la maquette du site	
3- Le dictionnaire de données ainsi que les MCD/MLD/MPD	
4- Un descriptif technique des applications	8
5-La procédure d'installation	8
6-Un guide d'utilisation	11
7- Un descriptif des tâches avec leurs attributions	11
8- Un planning des activités réalisées	12
9- Une présentation du déroulement du projet avec les difficultés rencontrées, les approches envisagées, les solutions choisies	
10-Une conclusion	13

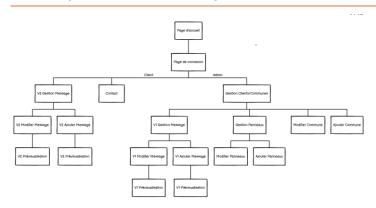
1-Une présentation générale

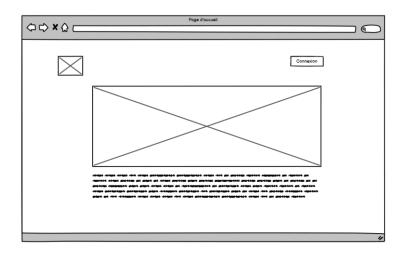
Publicom, une société leader dans la fabrication de supports d'affichage pour les municipalités depuis plus de 30 ans, a retenu notre équipe pour développer un outil en ligne permettant aux communes de gérer les messages diffusés sur leurs panneaux d'information.

Nous proposons d'y répondre en créant plusieurs versions pour avancer sereinement tout en respectant les demandes préalables. Voici les trois versions que nous devons réaliser :

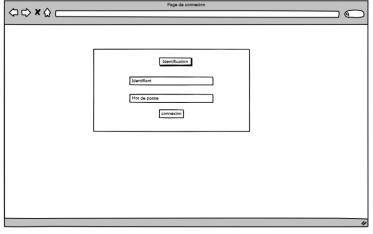
- 1. **Version 1 (V1)**: Développer tous les CRUD (Créer, Lire, Mettre à jour, Supprimer) pour chaque entité gérée par les membres de l'équipe, et les rendre fonctionnels (Communes, Messages, Panneaux, Utilisateurs).
- 2. **Version 2 (V2)**: Implémenter un système de connexion sécurisé avec SHIELD pour séparer les utilisateurs des administrateurs.
- 3. **Version 3 (V3)**: Finaliser la gestion des messages en ajoutant une fonctionnalité de prévisualisation ainsi que des options de modification des messages (couleur du texte, arrière-plan, police, taille, etc.).

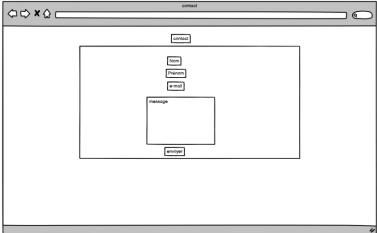
2-Le plan et la maquette du site

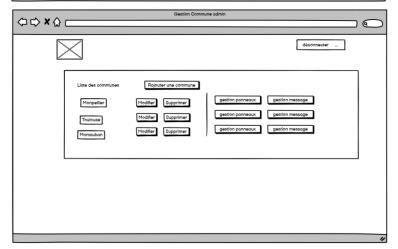


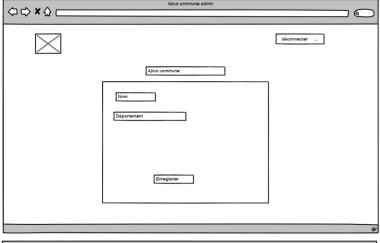


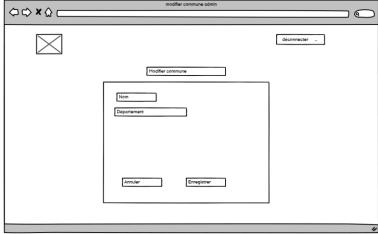


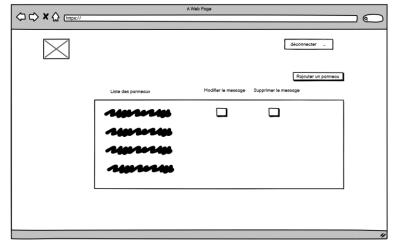


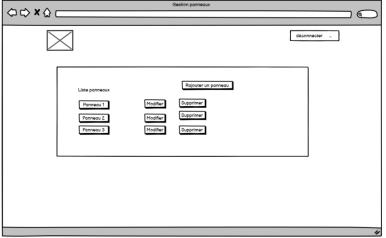


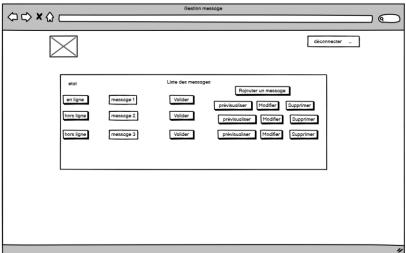


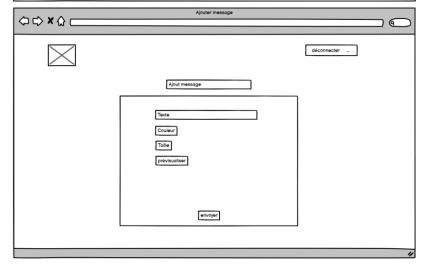


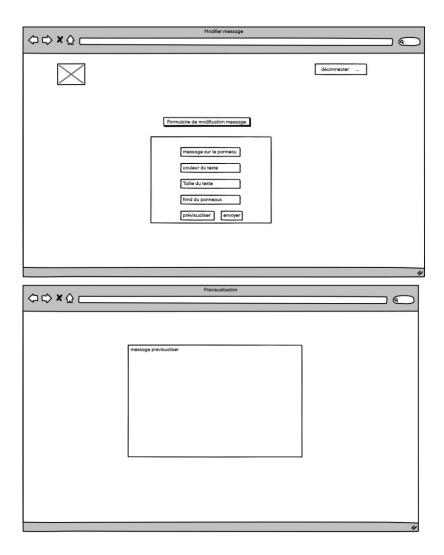












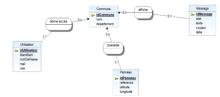
3- Le dictionnaire de données ainsi que les MCD/MLD/MPD

Données	Format	Longueur	Elémentaire	Calculée	Règle de calcul	Règle de gestion	Document
Identifiant	Alphanumérique	128	X				//
Mot de passe	Alphanumérique	128	X				//
Nom Client	Alphabétique	50	X				//
Prénom Client	Alphabétique	30	X				//
Email Client	Alphanumérique	50	X				//
Message du client	Alphanumérique	1000	X				//
Département	Numérique	5	X				//
Nom Commune	Alphanumérique	30	X				//
Référence	Numérique	10	X				//
Message texte	Alphanumérique	128	X				//
Message couleur	Alphabétique	20	X				//
Message taille	Numérique	100000	X				//
Etat message	Numérique	1	X				//
Mail	Alphanumérique	128	X				//
Latitude	Alphanumérique	20	X				//
Longitude	Alphanumérique	20	X				//
Rôle	Numérique	1	X				//

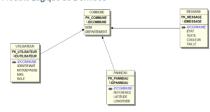
Matrice de Dépendances Fonctionnelles

	Données	1	2	3	4	Total
1	id Utilisateur					0
2	id Panneau					0
3	id Commune					0
4	id Message					0
5	Identifiant	1				1
6	Mot de passe	1				1
7	Département			1		1
8	Nom Commune			1		1
9	Référence panneau		1			1
10	Message texte				1	1
11	Message couleur				1	1
12	Message taille				1	1
13	Etat message				1	1
14	Mail	1				1
15	Latitude		1			1
16	Longitude		1			1
17	Rôle	1				1

Modèle de Conception de Données



Modèle Logique de Données



Modèle Physique de Données

```
DROP DATABASE IF EXISTS Publicom;
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS Publicom;
USE Publicom;
                TABLE : UTILISATEUR
CREATE TABLE IF NOT EXISTS UTILISATEUR
     IDUTILISATEUR INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT , IDCOMMUNE INTEGER NOT NULL , IDENTIFIANT VARCHAR(128) NULL , MOTDEPASSE VARCHAR(128) NULL , MAIL VARCHAR(128) NULL , ROLE BOOL NULL , PRIMARY KEY (IDUTILISATEUR)
               TABLE : COMMUNE
CREATE TABLE IF NOT EXISTS COMMUNE
      IDCOMMUNE INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
     NOM CHAR (32) NULL ,
DEPARTEMENT INTEGER NULL
, PRIMARY KEY (IDCOMMUNE)
          ment = "";
              TABLE : PANNEAU
CREATE TABLE IF NOT EXISTS PANNEAU
     IDPANNEAU INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
IDCOMMUNE INTEGER NOT NULL ,
REFERENCE CHAR (10) NULL ,
LATITUDE VARCHAR (20) NULL ,
LONGITUDE VARCHAR (20) NULL ,
PRIMARY KEY (IDPANNEAU)
              TABLE : MESSAGE
CREATE TABLE IF NOT EXISTS MESSAGE
    IDMESSAGE INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
IDCOMMUNE INTEGER NULL ,
ETAT BOOL NULL ,
TEXTE VARCHAR(300) NULL ,
COULEUR VARCHAR(20) NULL ,
TAILLE DECIMAL(65,2) NULL ,
PRIMARY KEY (IDMESSAGE)
  comment = "";
```

4- Un descriptif technique des applications

- Vs code : C'est l'éditeur de code que nous avons choisi.



-Word : Outils qui nous permettent de rédiger la documentation.



-Canvas : Canvas est un site qui nous permet de faire le diaporama pour la présentation.



-Balsamig: Baslamig est un outil qui nous permet de créer le plan ainsi que les pages pour pouvoir les visualiser. 🙂

-Chrome & Firefox: C'est le moteur de recherche que l'on a utilisé pour toutes les recherches faites.



-Wampserver64 : WampServer est une plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner localement des scripts PHP.

- -Discord : Discord nous a permis de parler et s'appeler pour avancer directement de chez nous tout en restant en contact les uns des autres.
- -WinDesign: Module destiné aux analystes et aux administrateurs de bases de données, pour concevoir, générer, modifier, redocumenter les bases de données. W
- -Github: GitHub est une plateforme basée sur le cloud où vous pouvez stocker, partager et travailler avec d'autres pour écrire du code.
- -Codelgniter : C'est un Framework orienté qui possède des bibliothèques, une interface simple, mais aussi à des plug-ins, des aides et d'autres ressources.
- -Package Shield: Shield est le cadre d'authentification et d'autorisation officiel de Codelgniter 4 qui nous a permis de faire toute la partie de l'authentification.
- -Monday Outil : Il ma permis de créer notre diagramme de gantt.

5-La procédure d'installation





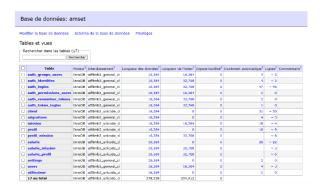


Adminer:

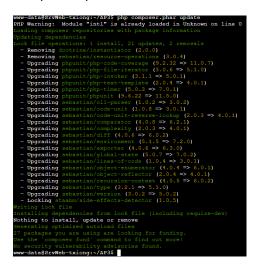
Adminer raccourci vers projet:

```
lrwxrwxrwx 1 www-data www-data 13 Nov 29 15:20 adminer -> /var/www/html
```

Base de données de Publicom sur adminer :



Composer update:



Création user Publicom adminer :



www-data@srvWeb-txiong:~\$ git clone https://github.com/Peraty12/amset.git
Cloning into 'amset'...
Username for 'https://github.com': Peraty12
Git clone: Password for 'https://Peraty12@github.com':

Import Publicom:



Login Publicom:



Se connecter avec Publicom:



Vhost Publicom:

Vhost default:

```
if the above the continue of the continue
```

6-Un guide d'utilisation



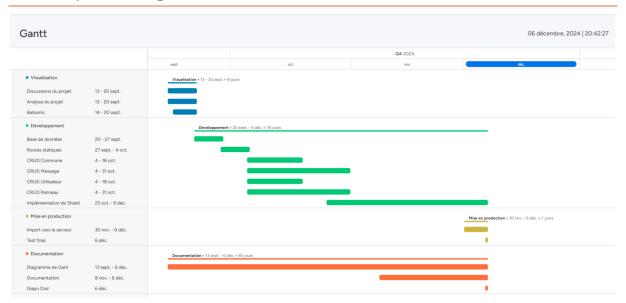
Le guide d'utilisation est fourni en plus de la documentation.

7- Un descriptif des tâches avec leurs attributions

- La première étape a été de chercher des idées innovantes tout en respectant le cahier des charges : Mathis, Abderrahim, Emmanuel, Mohammed
- La deuxième étape était la création du plan de notre site après discussion sur Balsamiq : Mathis, Abderrahim, Emmanuel, Mohammed
- -La troisième étape était la création du MCD et de la base de données : Mathis, Abderrahim, Emmanuel, Mohammed
- -La quatrième étape a était de faire la séparation des CRUD entre les membres de l'équipes et la création des pages du site :
 - -CRUD Utilisateur & page Utilisateur : Mathis
 - -CRUD Commune & page Commune: Emmanuel
 - -CRUD Panneaux & page Panneaux : Abderrahim
 - -CRUD Message & page Message : Mohammed
 - -CSS: Mathis, Abderrahim, Emmanuel
 - -Sécurisation des formulaires : Mathis, Abderrahim, Emmanuel, Mohammed
- -La cinquième étape était la création du diagramme de Gantt : Abderrahim
- -La sixième étape a été la création de la documentation : Emmanuel
- La septième étape était la mise en place du paque Shield : Mathis
- -La huitième étape était la création du diaporama : Emmanuel



8- Un planning des activités réalisées



9- Une présentation du déroulement du projet avec les difficultés rencontrées, les approches envisagées, les solutions choisies

Présentation du déroulement du projet.

En premier lieu, nous nous sommes concentrés sur l'idée générale du site, Balsamiq nous a bien servi à créer le plan et à se mettre d'accord sur l'aspect visuel du site. Ensuite, nous avons fait la maquette du site en avançant chacun de notre côté sur nos propre CRUD que l'on s'est réparti, ensuite nous avons commencé le diagramme de Gantt que l'on remplira plus tard.

Pendant ce temps, une personne du groupe a avancé sur la documentation, une autre a rempli le diagramme de Gantt créé au début, une autre s'est occupé d'installer Shield pour réaliser les sessions, le tout en consultant souvent leur groupe pour terminer dans les temps et en respectant les avis de chacun. Pour finir, le diaporama a été créé en dernier pour ne louper aucune information et image à présenter.

Difficultés rencontrées.

<u>Emmanuel</u>: Pour ma part, le travaille d'équipes au début a était le plus difficile, j'ai eu un point de vue assez différent sur le projet d'un camarade, le temps que nous avons mis et l'énergie dépenser pour arriver à se comprendre nous on fait perdre pas mal de temps et de cheveux.

<u>Mathis</u>: La plus grosse difficultés que j'ai rencontré lors de ce projet fut l'adaptation de la table utilisateur avec Shield car j'ai dû adapter le CRUD que j'ai réalisé en cours avec la cour sur Shield que le professeur nous a donner.

<u>Abderrahim</u>: L'implémentation d'une carte de localisation des panneaux ma poser quelques difficultés, c'est quelque chose que je n'avais encore jamais fait et la recherche et la compréhension m'a pris pas mal de temps.



<u>Mohammed</u>: De mon côté, la plus grosse difficulté que j'ai pu rencontrer a était la gestion des messages d'erreurs, leur compréhension même avec la traduction a était assez compliquée.

Les approches envisagées ainsi que les solutions choisies.

<u>Emmanuel</u>: Pour mon problème, j'ai décider de ne pas rentrer en conflits avec la personne et d'essayer de la comprendre, de ne pas partir en guerre d'égo et de me mettre à sa place pour pouvoir comprendre aux mieux ces idées. Grace a ça je pense que ça nous a permis d'avancer beaucoup plus vite et d'éviter des problèmes futiles.

<u>Mathis</u>: J'ai mis beaucoup de temps à résoudre mes problèmes sur Shield, qui était d'adapter tout le CRUD sur la table utilisateur avec les méthodes de Shield. Pour cela, j'ai pu m'appuyer sur plusieurs aides externes tel que google ainsi que les professeurs pendant et en dehors des heures de cours.

<u>Abderrahim</u>: Ma première approche a été de reproduire, comme vu dans nos cours, un CRUD opérationnel que je pourrais appliquer à ma partie dans le projet. Pour l'implémentation d'une carte, ça a été un TP spécifique qui m'a permis d'ajouter une carte. Pour ces deux approches, les solutions ont été le conseil de mes professeurs, mes anciens cours et les TP.

<u>Mohammed</u>: Pour palier à ma difficulté de compréhension, je me suis informé en me documentant surtout sur YouTube mais aussi en demandant de l'aide à mon professeur et mes camarades.

10-Une conclusion

<u>Emmanuel</u>: Ce projet a été pour ma part moi plaisant que les autres, ma partie n'était pas forcément la plus intéressantes mais j'ai quand même pu m'entrainer au CRUD.

Le travail d'équipe commencer mal mais au fur et a mesure nous avons réussi à passer outre et a bien avancée ensemble pour conclure ce projet.

<u>Mathis</u>: J'ai trouvé ce projet un peu difficile à cause de Shield, malgré ça j'ai pu m'adapter et essayer de comprendre le fonctionnement. J'ai bien aimé l'ambiance en équipe et le projet a pu s'accomplir rapidement.

<u>Abderrahim</u>: Le projet m'a vraiment permis de rendre plus simple le CRUD pour moi, au fil des difficultés j'ai eu l'impression de m'améliorer pour tout ce qui est développement web.

<u>Mohammed</u>: Je pense que le projet a était un peu difficile, mais malgré cela j'ai cherché et je me suis informé. Le travail d'équipes a été un peu dur pour ma part, mais cela m'a permis de sortir de ma zone de confort.

