



FRÉCHOU-RENAULT Marc

Développeur jeux/applications

— → stage 2 à 4 mois (fin avril à début septembre)

À propos de moi :

PORTEFOLIO :



frechoumarc0@gmail.com

+33 6 52 51 58 58

Lyon/Bassin Annécien

[Marc FRECHOU-RENAULT](#)

Formations :

BACHELOR développeur informatique

Option jeu-vidéo - 2024-2027

Gaming Campus - Lyon

BAC GÉNÉRAL Maths/Physique - 2024

Mention Assez bien

Lycée Gabriel FAURE - Annecy

Compétences :

Soft :

- Adaptabilité organisationnelle
- Gestion de projet
- Coordination d'équipes

Hard :

- Programmation orientée objet et web
- Réseau (UDP & TCP)
- Architecture logicielle (MVC)
- Moteur 2D & 3D

Passions :

Jeux-vidéos (sandbox/stratégie/simulation)

Montage vidéo (format long/court)

Catamaran sur lac et mer

Ski de piste

Langues :

Anglais (B1)

Allemand (A2)

Projets :

Projets personnels :

Serveur Minecraft - dev & gérant

2021-2023

- Dev Gameplay ([MCreator](#))
- Gestion d'équipes (dev, com, modération)
- Organisation événementielle

Projets d'études :

Arena Shooter - lead projet

Décembre 2025

- Moteur 3D custom fait par des étudiants
- Code et Scripting C++ modulable
- Organisation inter-filière (art/tech)

Algorithme pathfinding

Octobre 2025 - 2 semaines

- Moteur Custom C++ (basé sur SFML)
- Algorithme A* (BFS, DFS, heuristique)

Expériences :

Stage développeur full stack

Mai - Juillet 2025

- Conception/développement d'une appli web
- Adaptation constante aux besoins du client
- Infrastructure réseau serveur/client

GAIA 74 - Annecy

Stage code et jeu vidéo 2D

Juillet 2023 - 2 semaines

- Unity 2D
- Visual Scripting Unity
- Game Design d'un plateformer 2D

Summer School [ISART](#) - Paris

Stage d'observation graphisme web

Juin 2022 - 2 semaines

- Relation client
- Adaptabilité horaire (freelance)
- Gestion publications Meta Business

Les Simones - Annecy