
2D게임 최종 발표

2024180010 김민규

| 개발 진척도

	목표 범위	개발 완료	진척도
맵	5종류	5종류	100%
무기 종류	4개	3개	75%
공격 / 스킬	직업별 기본공격, 이동과 섞인 공격	무기별 구현 완료	100%
충돌처리	맵과 충돌처리, 상대방 공격과 충돌처리, 화면끝 충돌처리	맵(타일과 충돌처리 완 료) 상대 공격 충돌처리 완 료 화면 밖 이동 제한 완료	100%
게임 시스템	무기 선택 시스템, 능력 선택 시스템, 3판2선승제	무기 선택창, 능력 선택창, 3판2선승 시스템 구현 완료	100%

| 커밋 역

