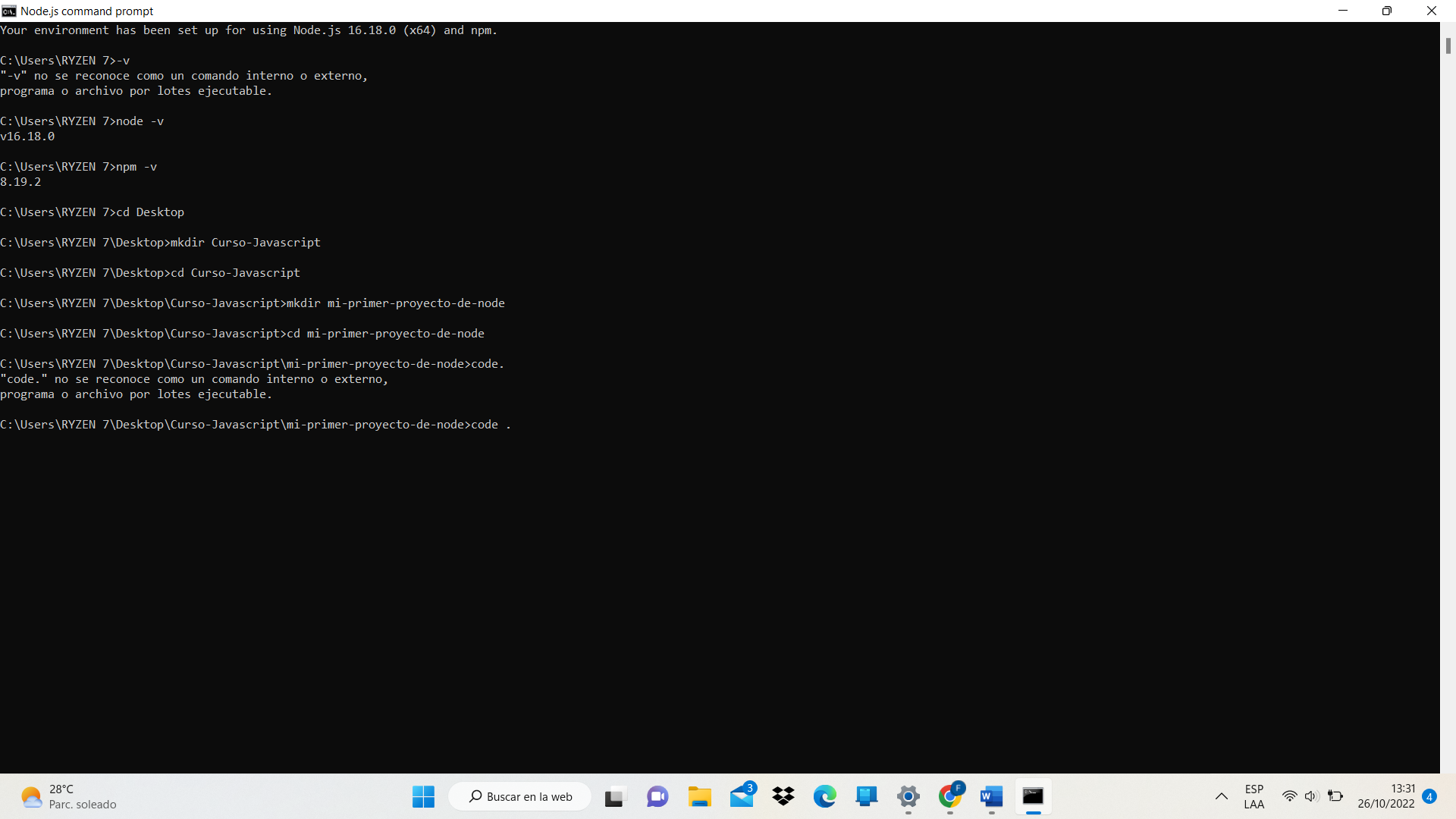


**Paso para crea un proyecto de nodejs.**



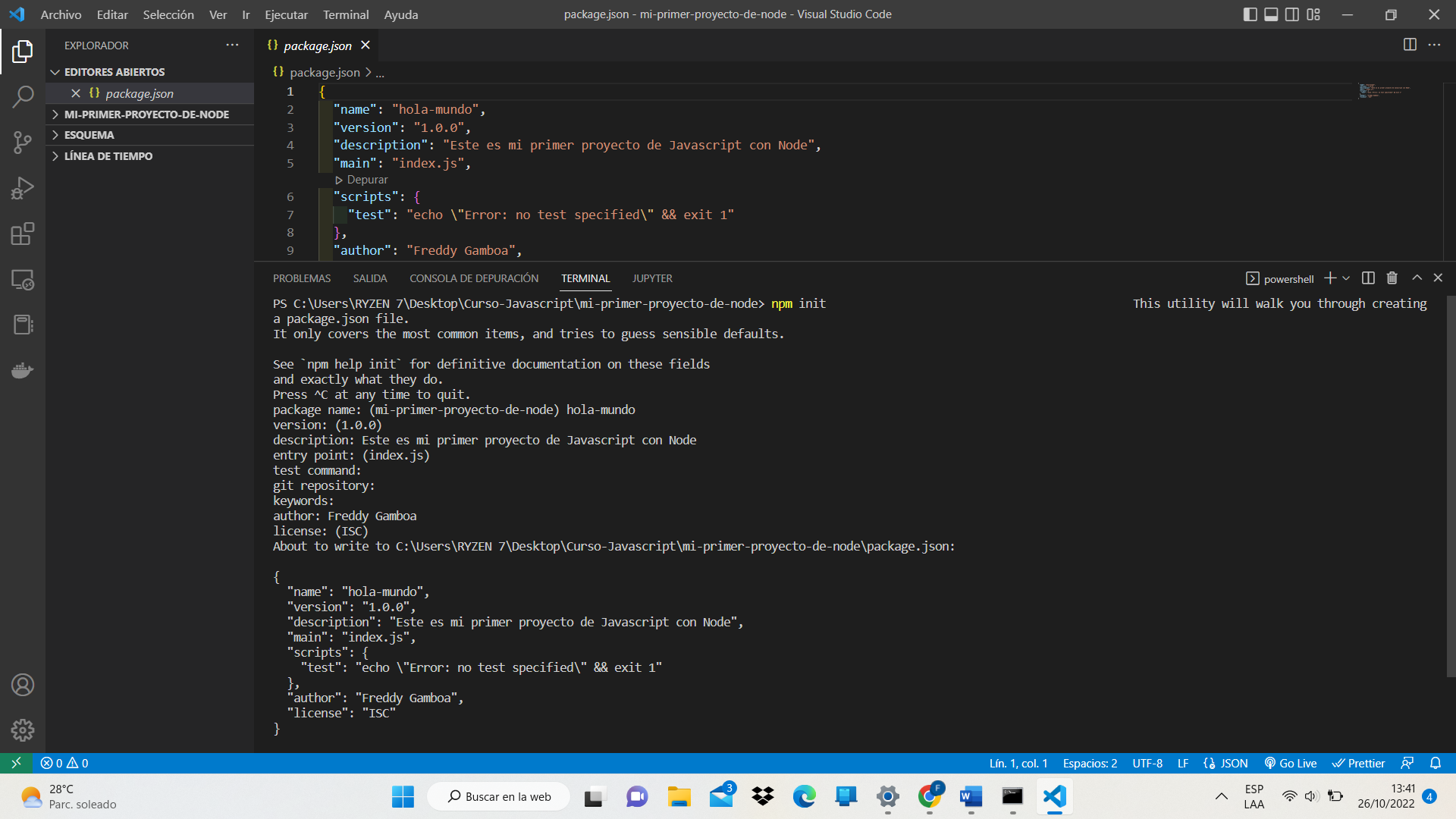
cd ------- crear carpeta

mkdir ------------ entrar a carpeta

code . ------entrar a visual studio.

npm init -y -------- inicio desde carpeta inicia directamente el json

En visual en el terminal **npm init**

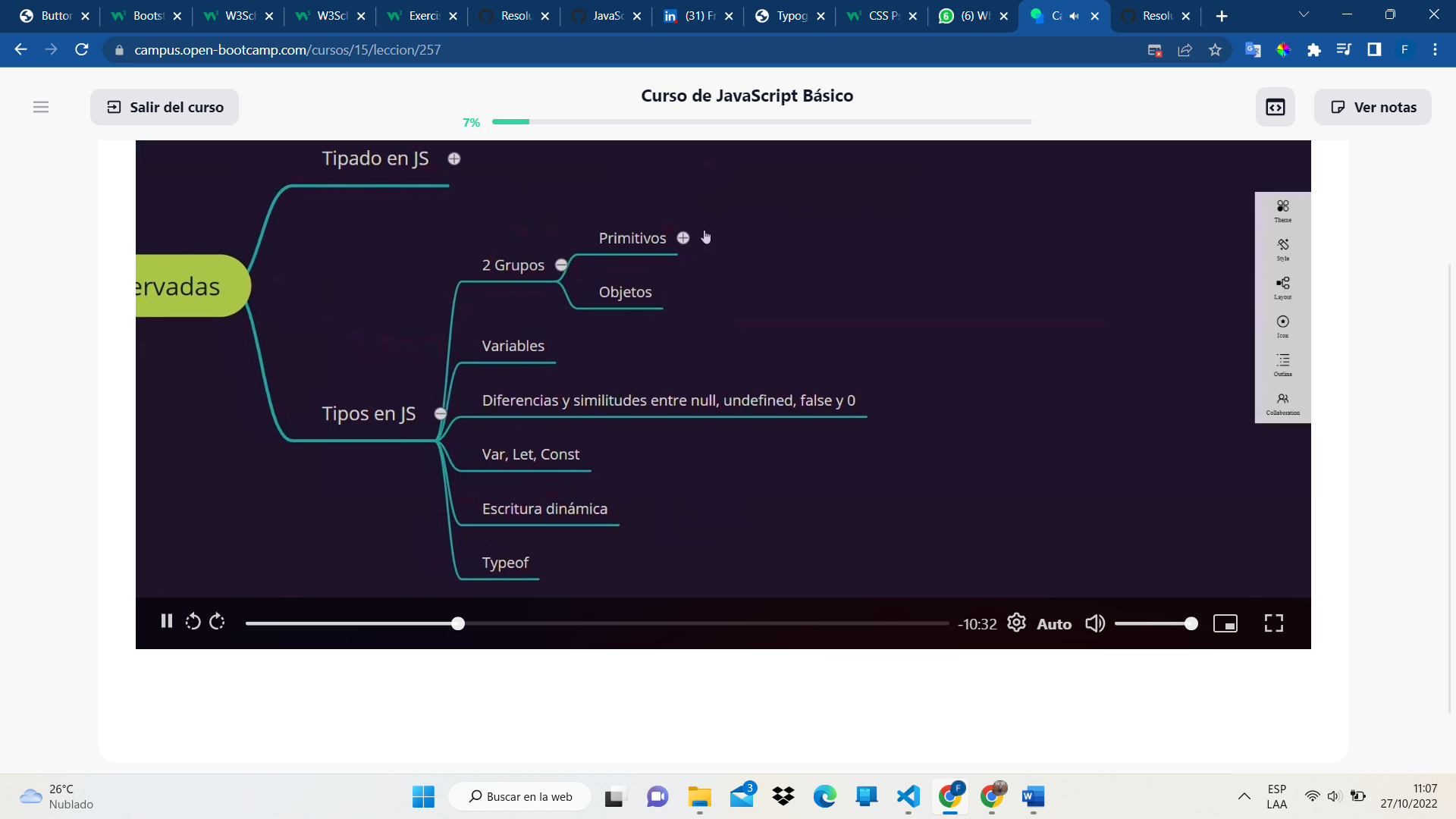


Comando para ver el texto de Json esto se aplica en el terminal

**npm run variable**

**npm start** ---------para lanza en node .js

Java scrip tiene TIPADO INFERIFO



Es lint

npm init -y

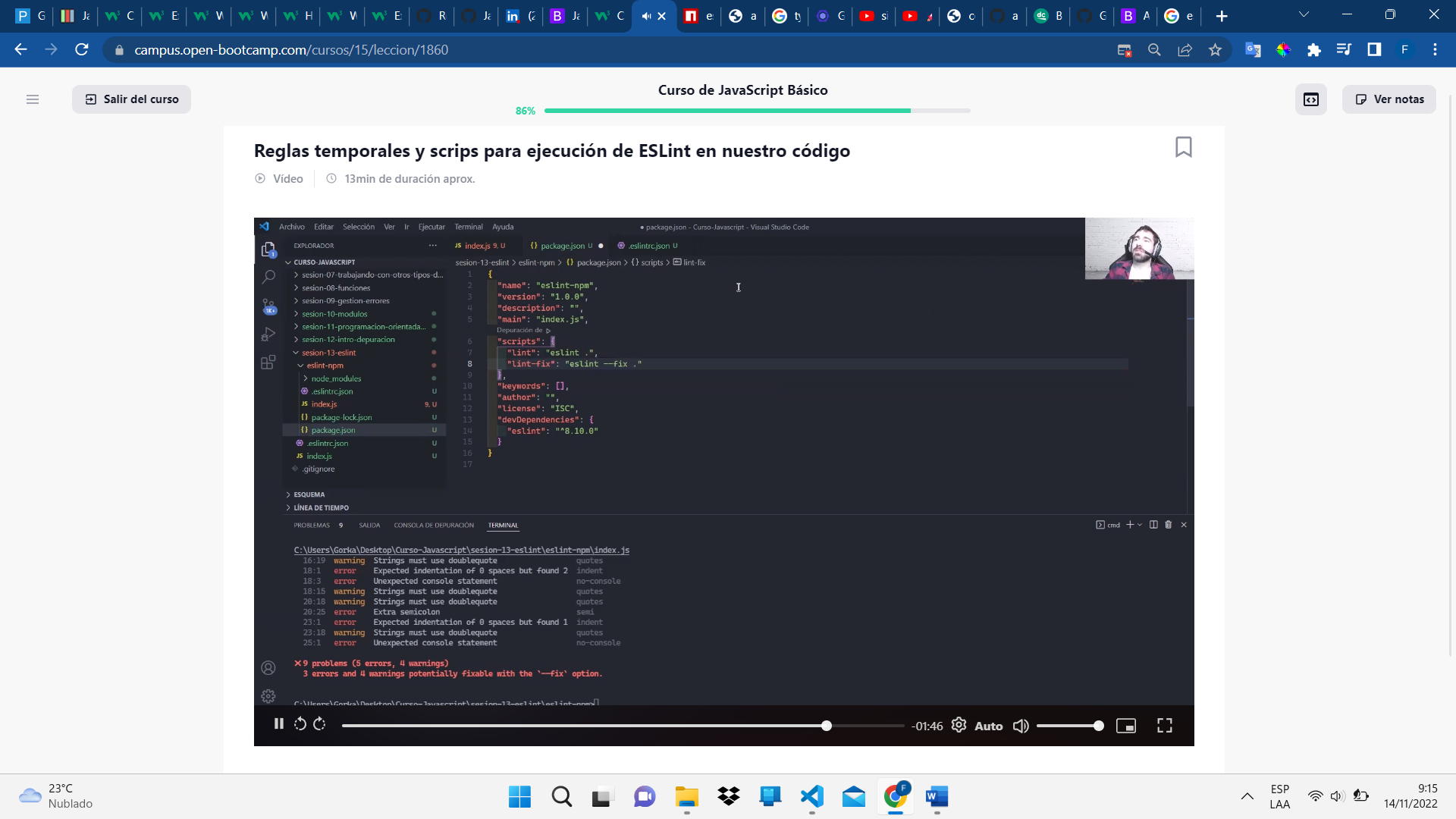
npm i -D eslint ---------- instalar dependencia

npm init @eslint/config

saldran una serie de paso

1. 3
2. connot
3. default
4. node

en el archive de .eslint.json se crean los scripts LINT . , LINT—FIX .



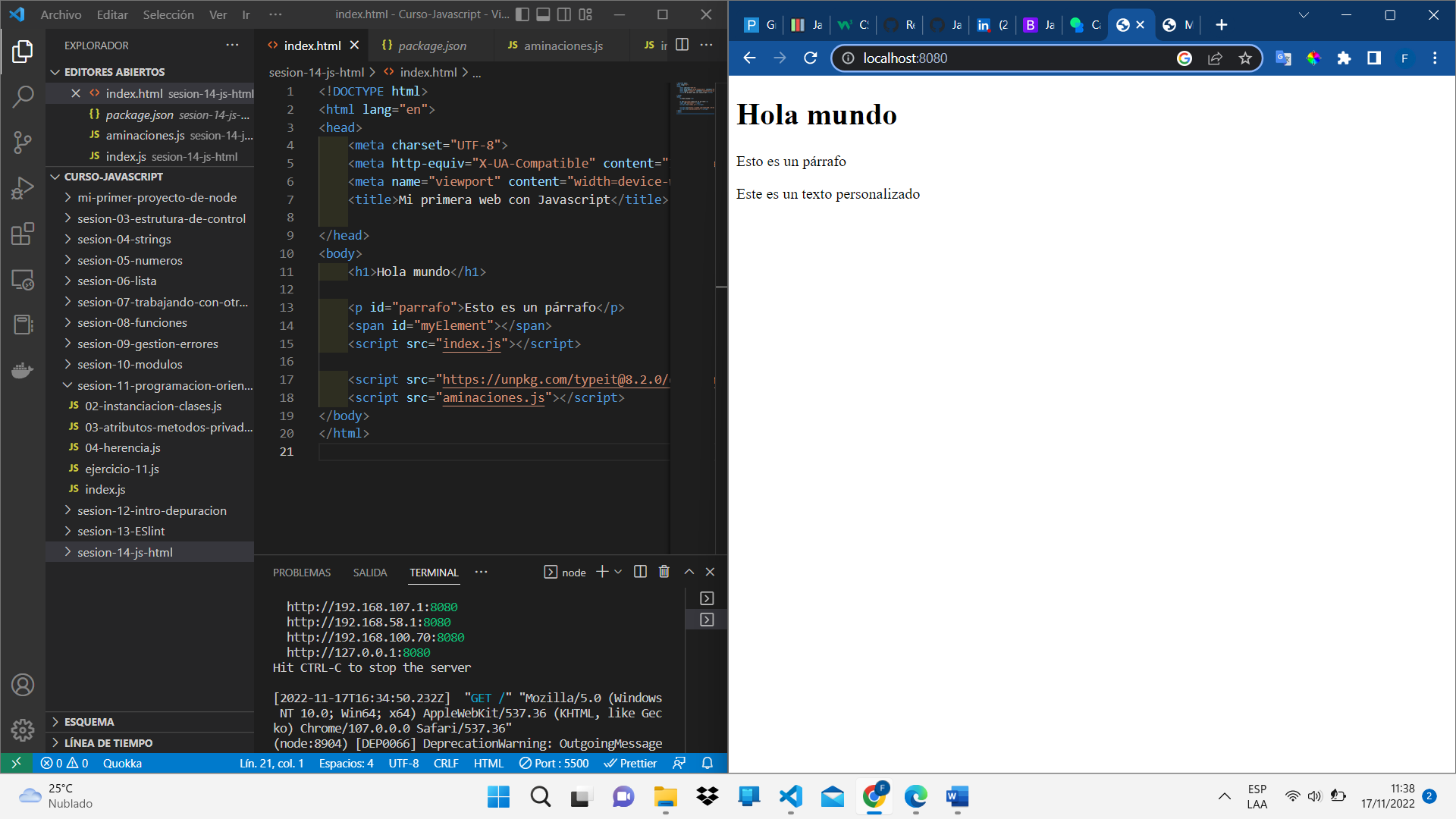
npm run lint { se ejecuta dependiendo el script }

Seccion 14

Se agrega los paquetes json

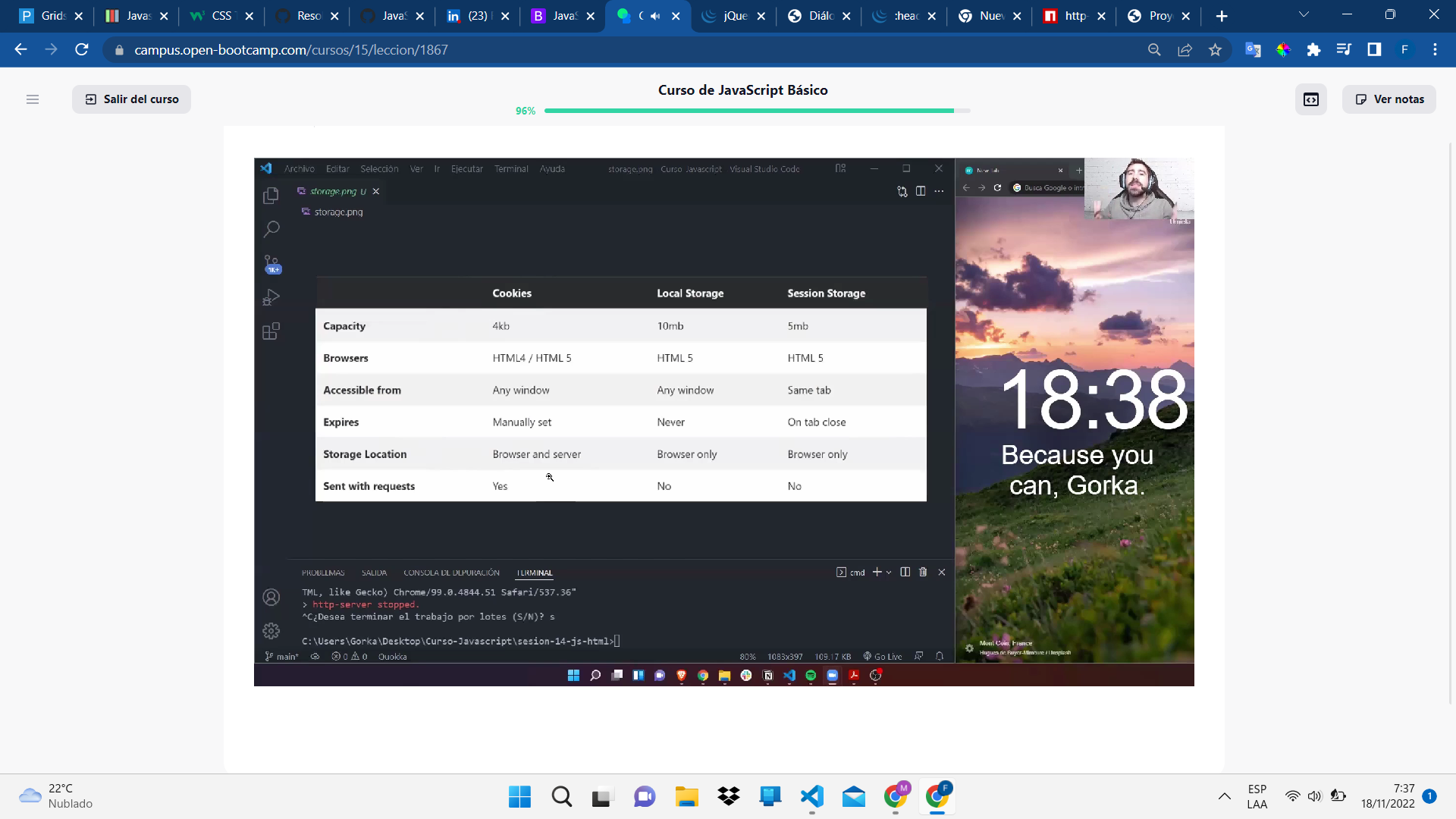
Y se cambia a star

Se inicia el servidor **npm start**

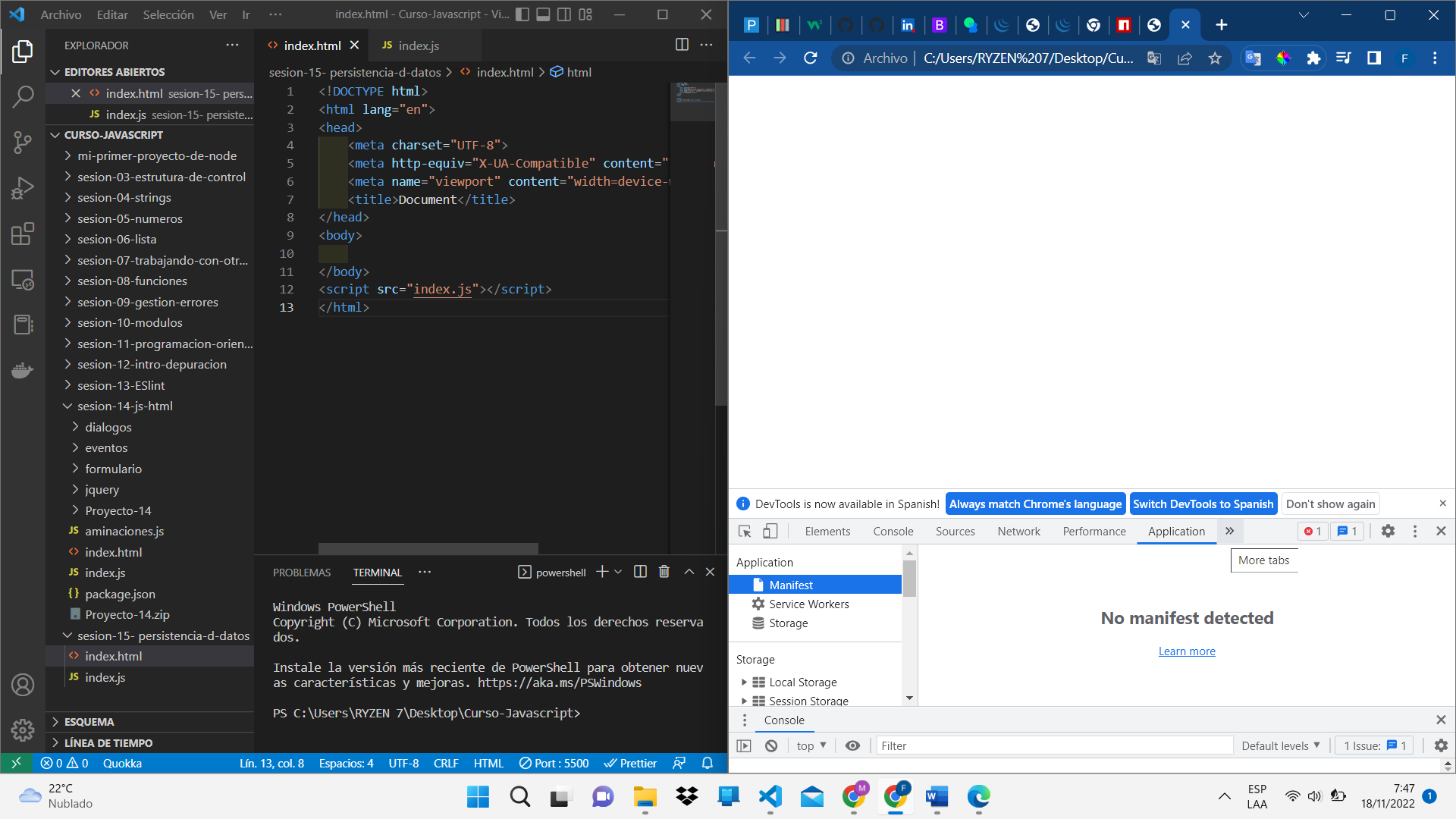


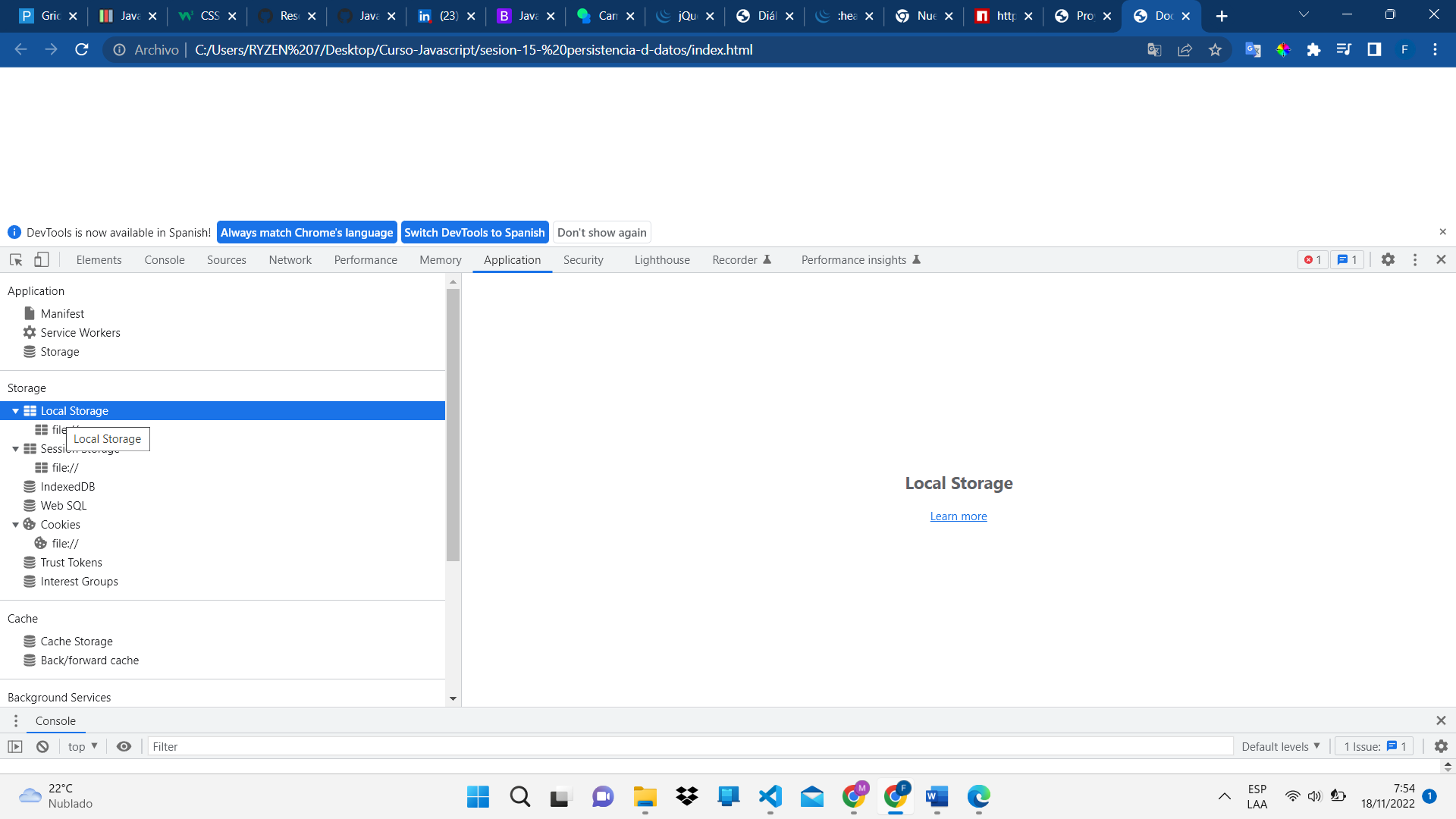
**bing() -----------vinculacion**

Seccion 15 persistencia en e navegador

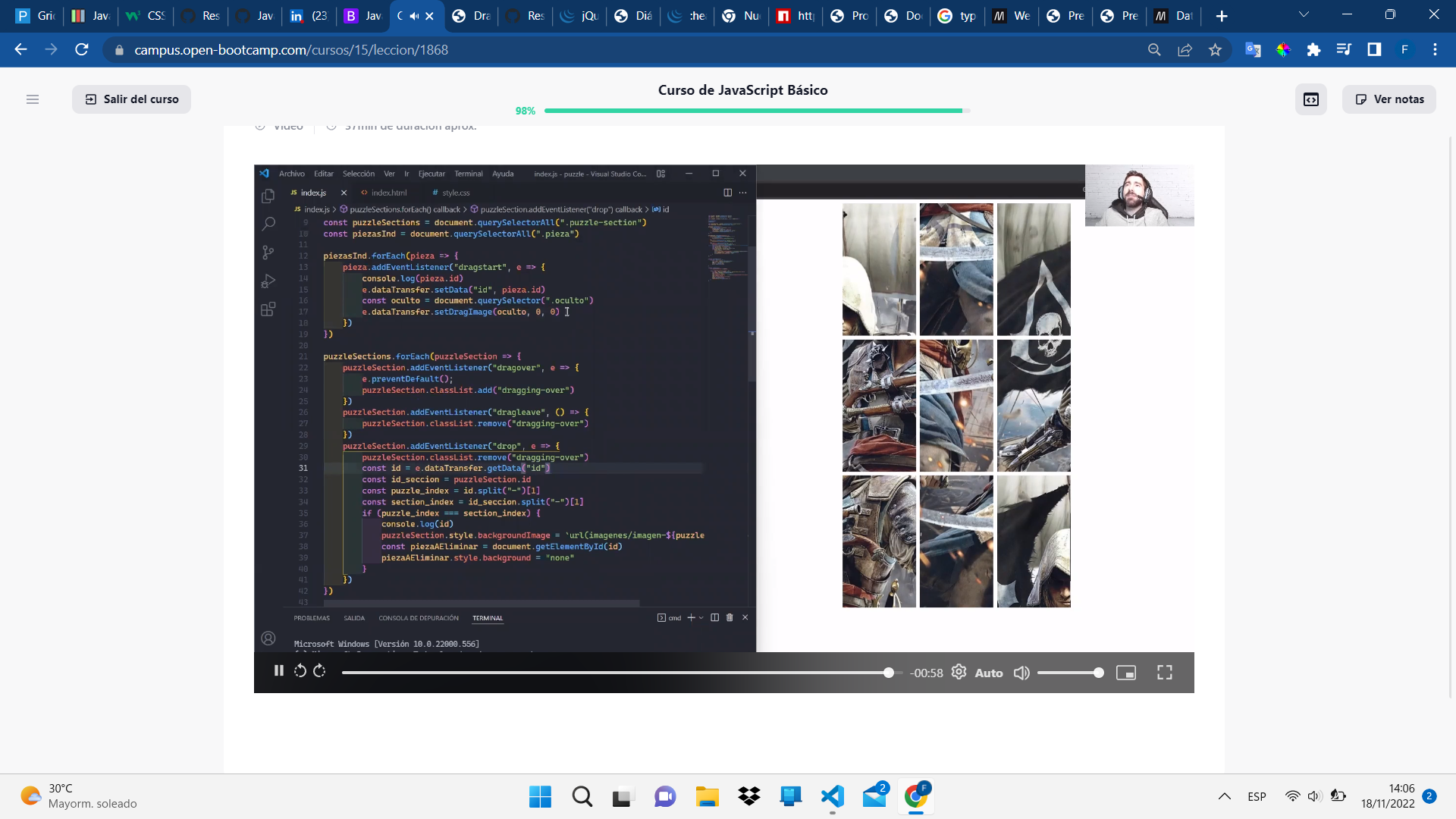


En consola aplication Storage – Cookies secion 15

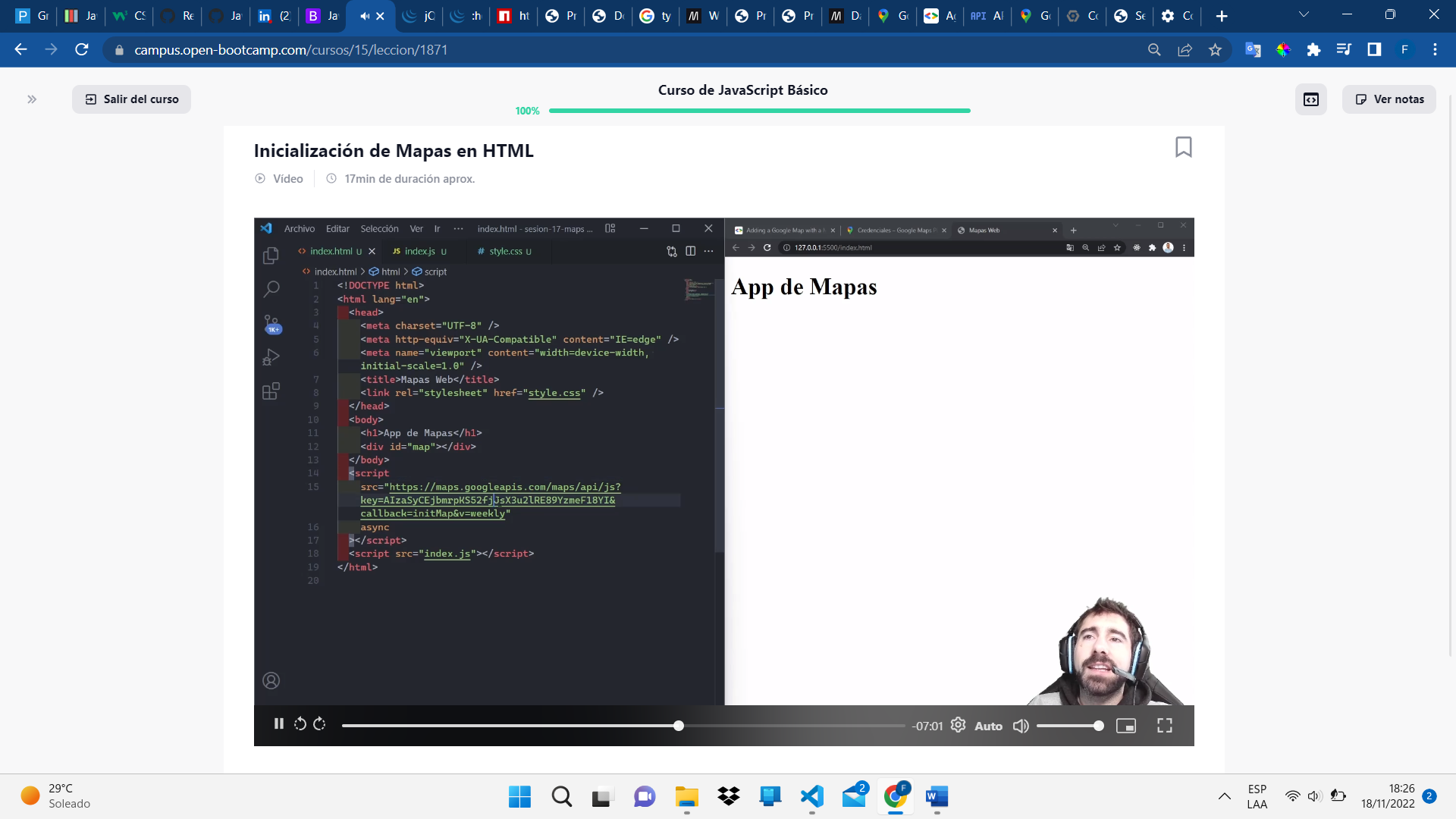




PUZZLE

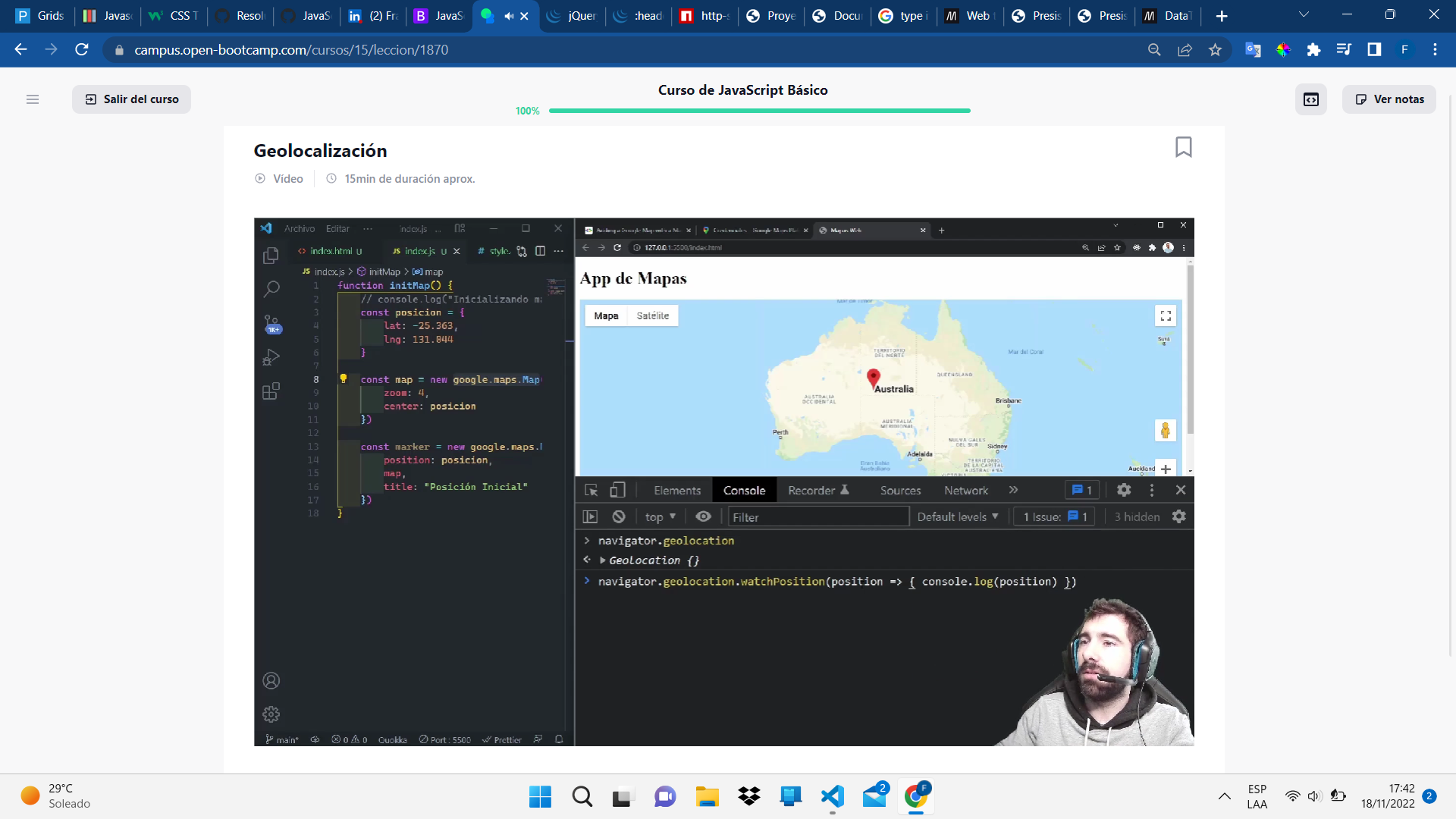


17 ----Geolocalizacion



AQUÍ VA EL CODIGO DE LA API <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/adding-a-google-map>

PASO 3 https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/adding-a-google-map#step\_3\_get\_an\_api\_key



RECARGA EN VISUAL EN SOLO UNA CARPETAG

code-r