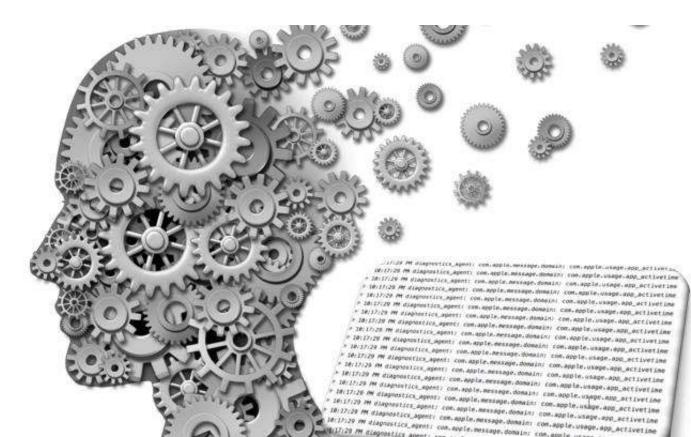
テクノベート勉強会

人工知能/ディープラーニングのプログラミング・ワークショップ

2017年12月2日 名古屋校 2011期 越智 由浩



今日のアジェンダ

• 今日の立ち位置、言葉の整理

- ディープラーニングの
 - 計算のやり方
 - 計算の道具
- ディープラーニングを用いた手書き文字(数字)認識の実例

今日のアジェンダ

・今日の立ち位置、言葉の整理

- ディープラーニングの
 - 計算のやり方
 - 計算の道具
- ディープラーニングを用いた手書き文字(数字)認識の実例

今日の立ち位置~人工知能を学ぶ中で

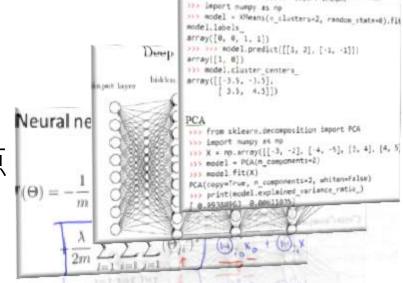
社会・ビジネス視点 ディープラーニングで何が

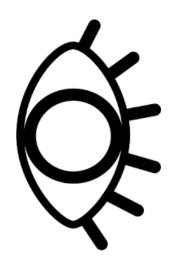
できるのか、世の中がどう変わるのか



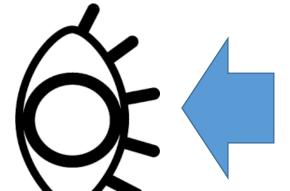
コトバノチガイ

サイエンス・ テクノロジー視点 ディープラーニングっ てそもそも中身は何を やっているのか



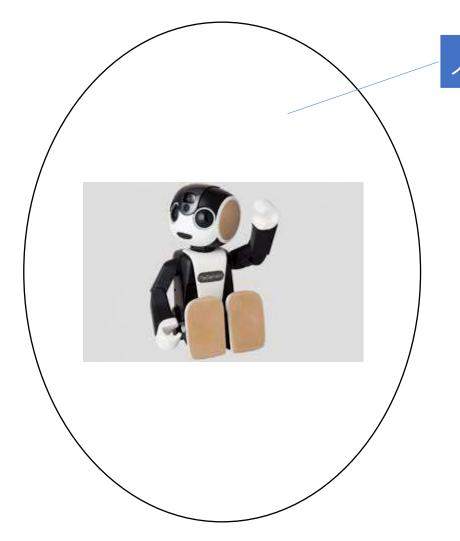


両方の目を持とう!



今日はこちら 側の基礎的な ところ

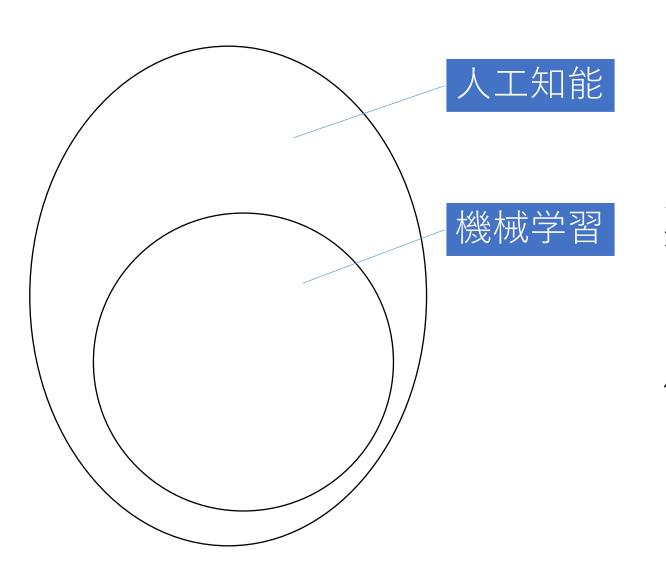
まず、言葉の整理



人工知能

「お、こいつ賢いな!」と思わせるもの、ふるまい。 またそれを探求する学問領域。

まず、言葉の整理



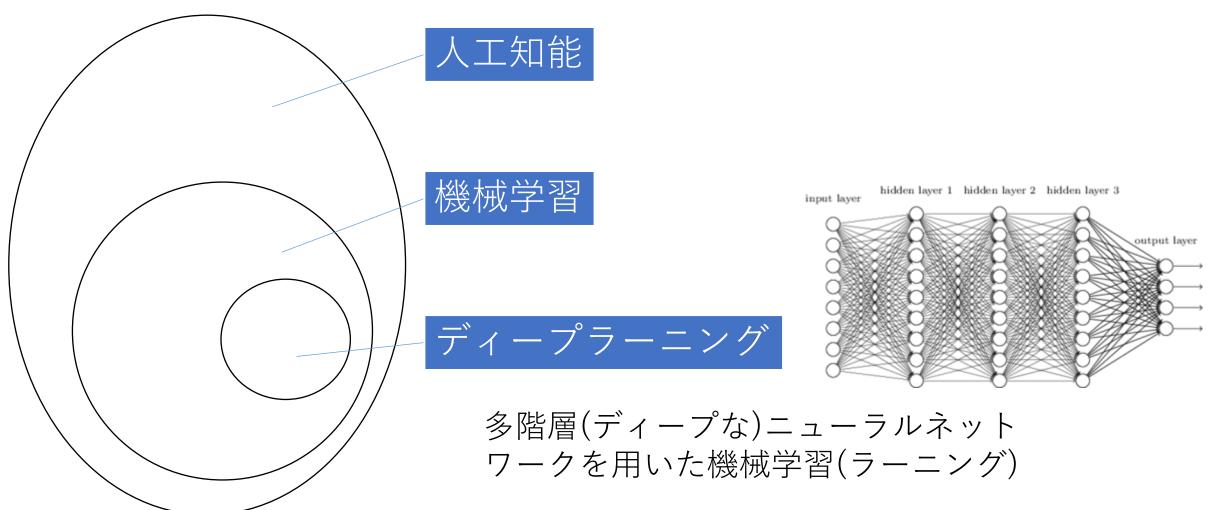
人工知能を実現する一つの手段。 過去のデータ(知見/経験)に基づいて:

- ・将来を予測する
- ・未知のものを分類する

例)

eコマースサイトのリコメンド 迷惑メールの自動振り分け

まず、言葉の整理

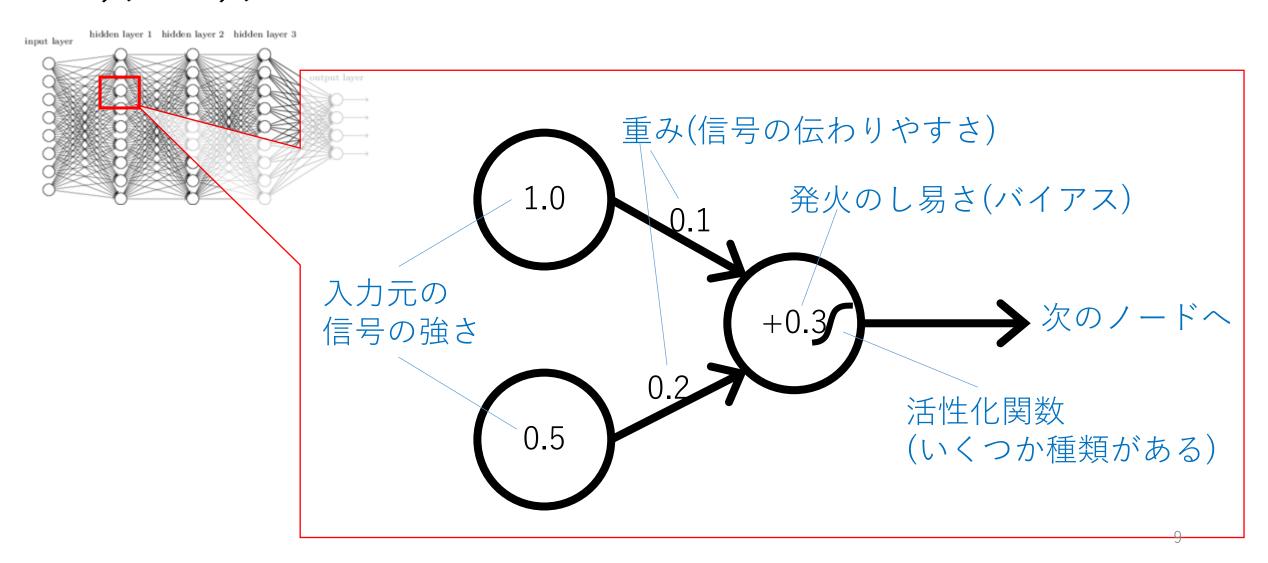


今日のアジェンダ

• 今日の立ち位置、言葉の整理

- ディープラーニングの
 - 計算のやり方
 - 計算の道具
- ディープラーニングを用いた手書き文字(数字)認識の実例

ニューラルネットワークモデルの計算ルール



「関数」ってなに?

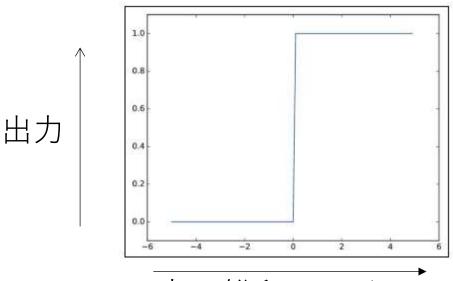
$$\rightarrow$$
 $y = f(x)$ \rightarrow

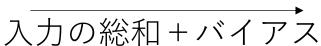
活性化関数

ステップ関数

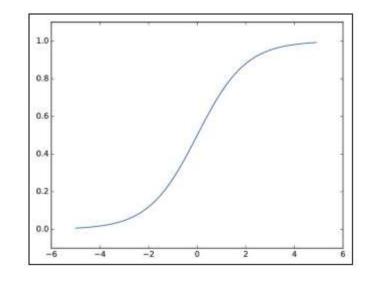


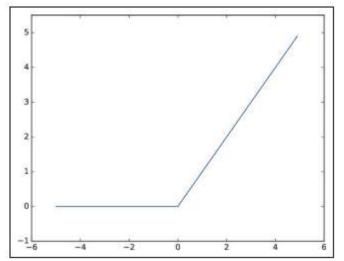
ReLU関数 (<u>Re</u>ctified <u>L</u>inear <u>U</u>nit)





 $h(x) = \begin{cases} 0 & (x \le 0) \\ 1 & (x > 0) \end{cases}$

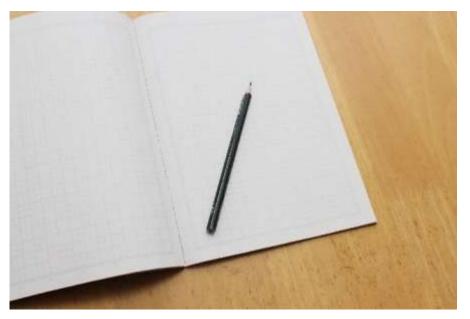


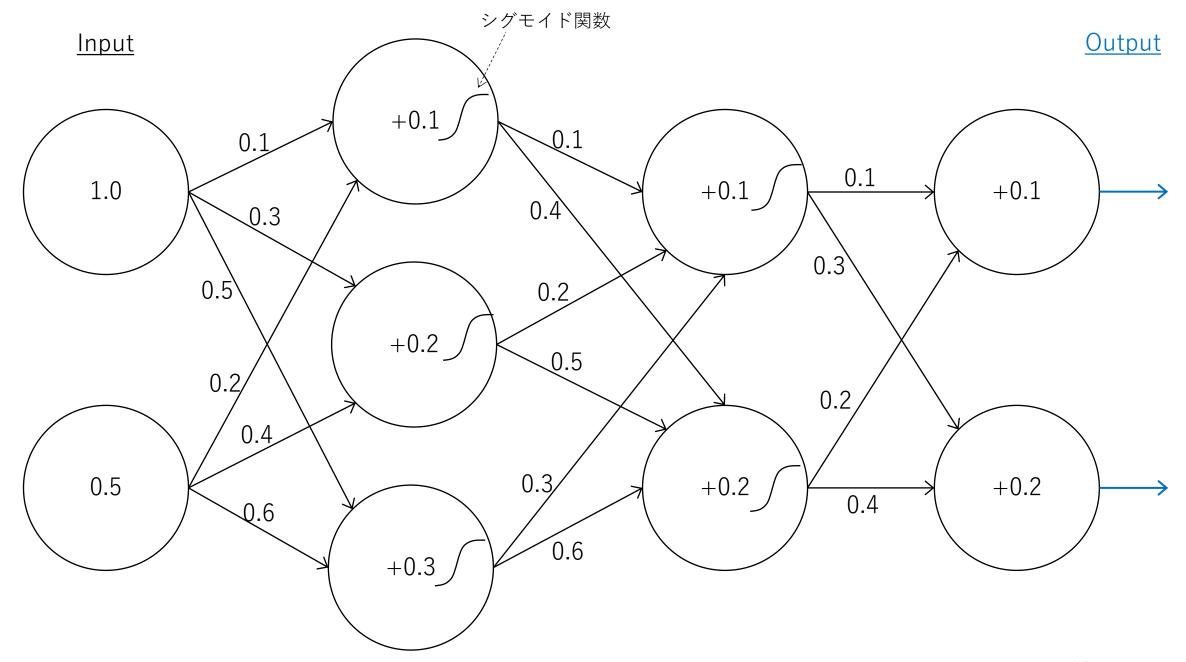


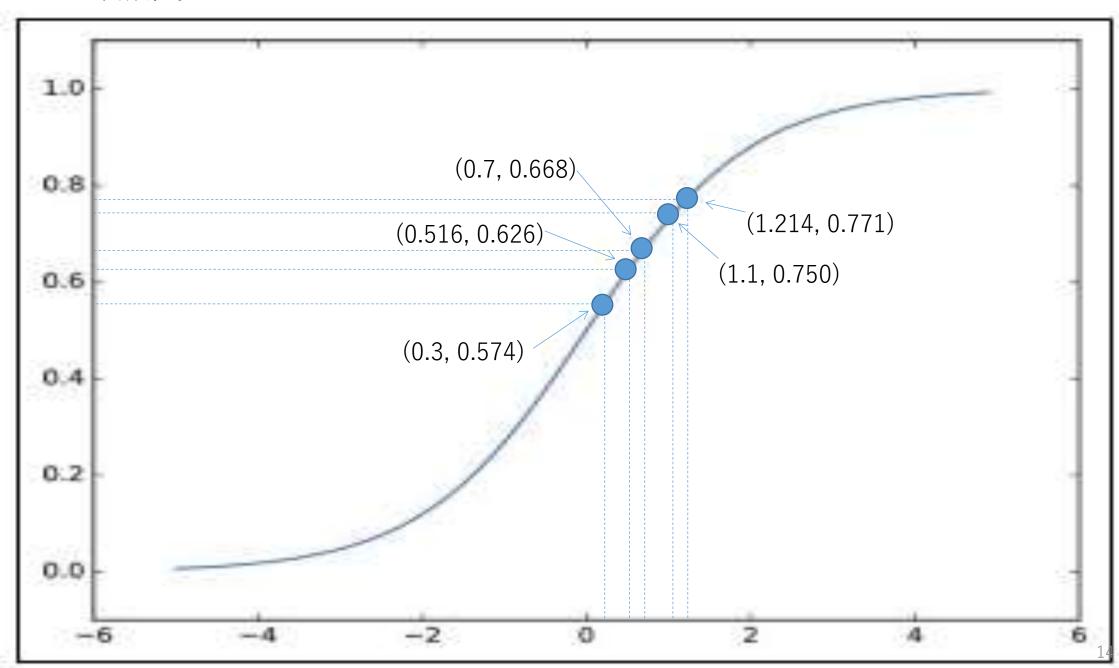
$$h(x) = \frac{1}{1 + \exp(-\frac{1}{2})}$$

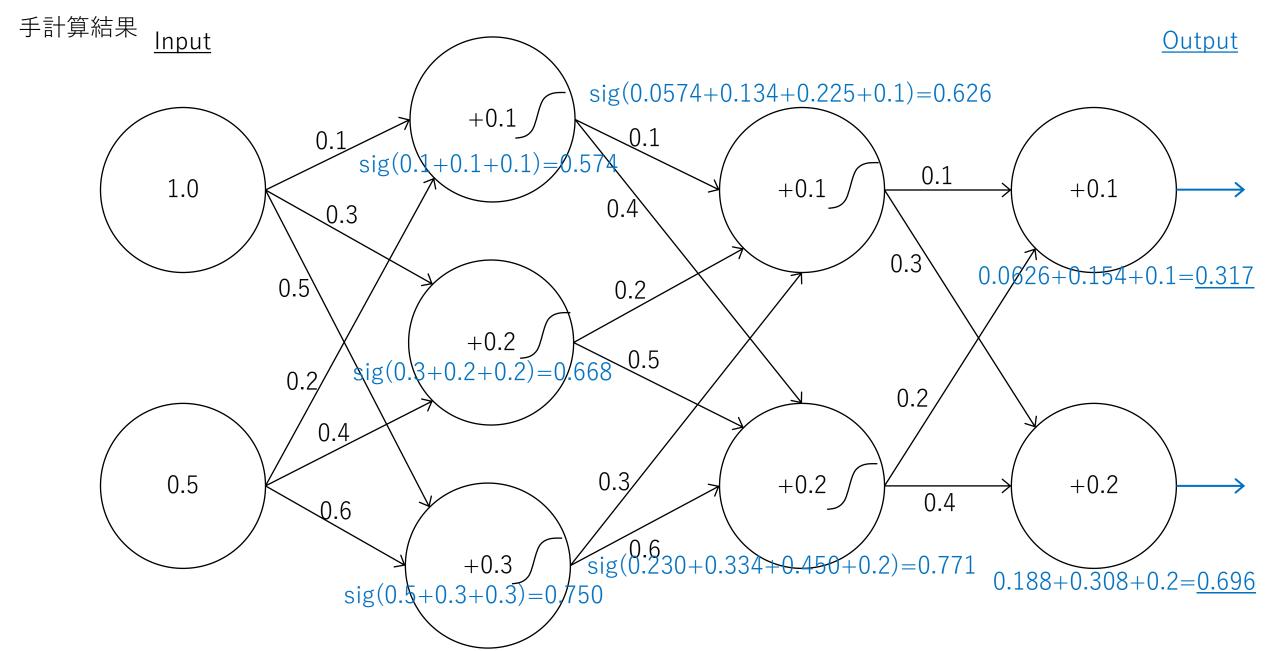
$$h(x) = \begin{cases} x & (x > 0) \\ 0 & (x \le 0) \end{cases}$$

手触り感持って理解するために、さほど ディープじゃないニューラルネットワークモ デルを使って手計算してみよう

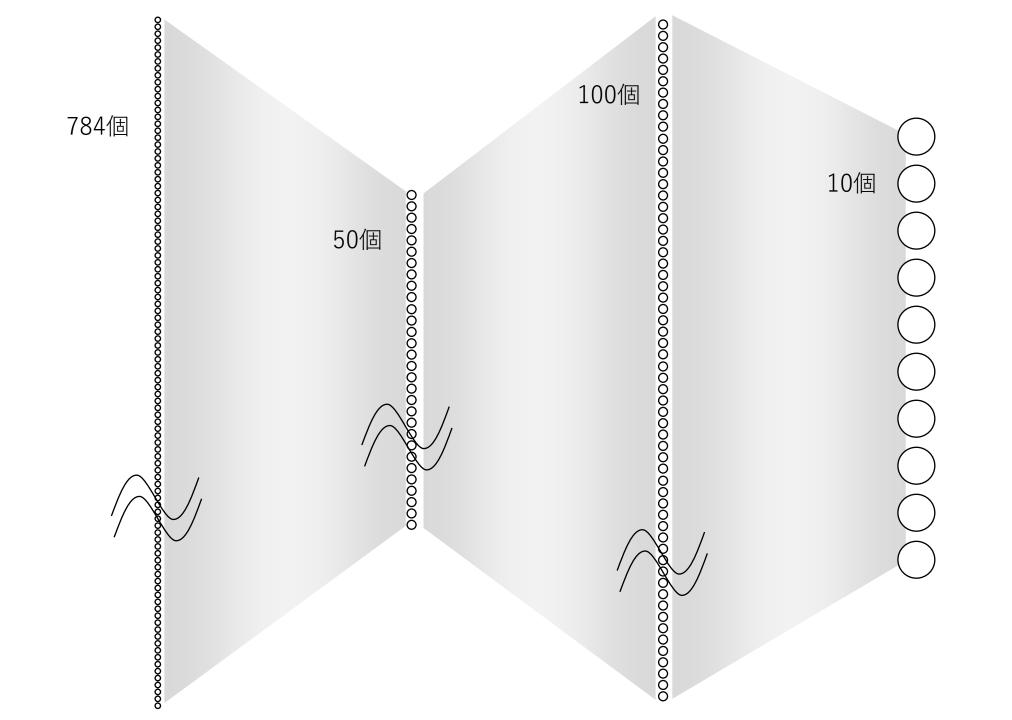




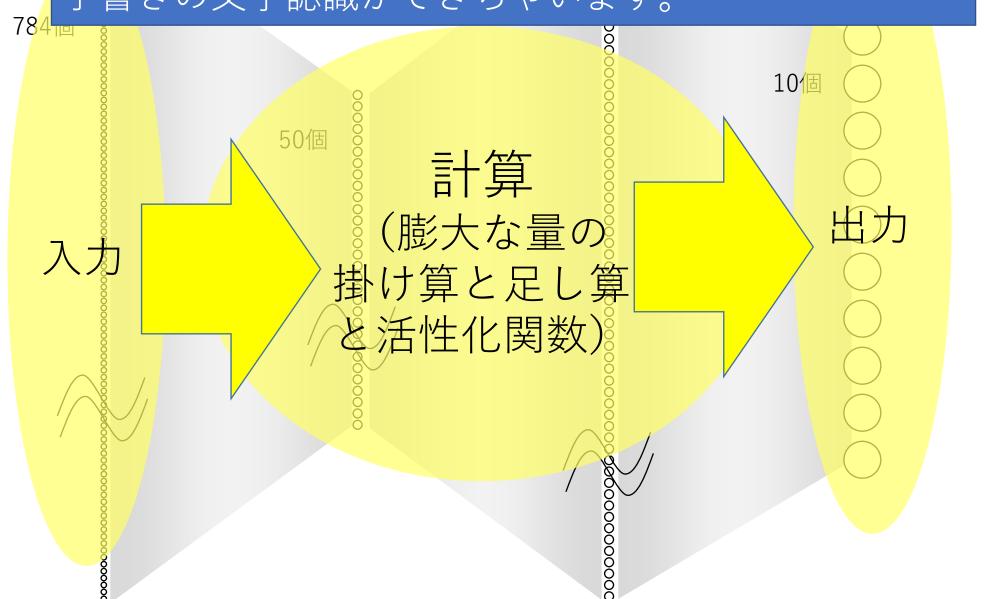




sig():シグモイド関数



このくらいの数のニューラルネットワークを使うと、 手書きの文字認識ができちゃいます。



手計算じやムリ!

計算

(膨大な量の 掛け算と足し算 と活性化関数) 単調な計算の繰り返しは コンピューターの得意技。 プログラムを作って計算 させちゃえばいい!



今日のアジェンダ

• 今日の立ち位置、言葉の整理

- ディープラーニングの
 - ・計算のやり方
 - 計算の道具

• ディープラーニングを用いた手書き文字(数字)認識の実例

ふたつの道具を手に入れよう

・数学の道具 - 行列の計算

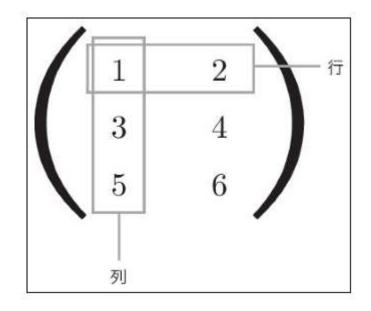
プログラミング – Python (なぜPythonかは後ほど補足)



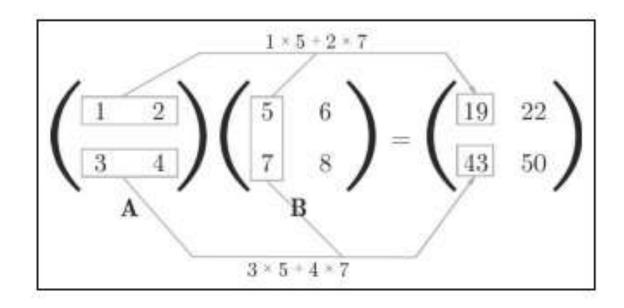
数学の便利な道具 - 行列と行列の内積

なぜ便利かは後ほどわかる

3 x 2の行列の例



行列の内積の例



行列計算に慣れ親しむ

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 5 & 7 \\ 9 & 11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 11 \\ 22 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 77 \\ 209 \\ 341 \end{pmatrix}$$

$$(11\ 22) \cdot \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 5 & 7 \\ 9 & 11 \end{pmatrix} = \boxed{?}$$



蛇足

いろいろな呼び方

- 行列
 =
 マトリックス
 =
 二次元配列
 =
 二次元行列

 数学っぽい
 英語
 プログラムのときよく使う
 次元を明示的に
- ベクトル = 配列 = リスト数学っぽい プログラム・・ 特にPython

表記方法

- 行列は大文字 A, B, C...
- ベクトルは小文字 a, b, c..

いよいよPythonプログラミングです



Python上で行列計算を行う

```
import numpy as np
a = np.array([1, 2, 3])
print(a)
b = a + 3
print(b)
c = b * 10
print(c)
D = np.array([[1,2,4], [3,5,7]])
print(D)
E = np.array([[3,4], [5,6], [5,4]])
print(E)
```

先ほどの例をNumPyを使って計算してみましょう

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 5 & 7 \\ 9 & 11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 11 \\ 22 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 77 \\ 209 \\ 341 \end{pmatrix}$$

先ほどの例をNumPyを使って計算してみましょう

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 5 & 7 \\ 9 & 11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 11 \\ 22 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 77 \\ 209 \\ 341 \end{pmatrix}$$

$$x \qquad y \qquad z$$

```
import numpy as np
X = np.array([[1,3], [5,7], [9,11]])
y = np.array([11,22])
z = np.dot(X, y) ← np.dotは内積を計算するコマンド
print(z)
```

そのほかのNumPyのコマンドをいくつか 試してみましょう 青文字箇所を追加

```
import numpy as np
X = np.array([[1,3], [5,3], [9,11]])
y = np.array([11, 22])
z = np.dot(X, y)
print(z)
                    X[3]と見ようとしたらどうなるでしょうか?
print(X[0])
                    同じく、X[0][3]は?
print(X[0][1])
                    Xのところをyやzに変えたらどうなるでしょうか?
print(X.shape)
```

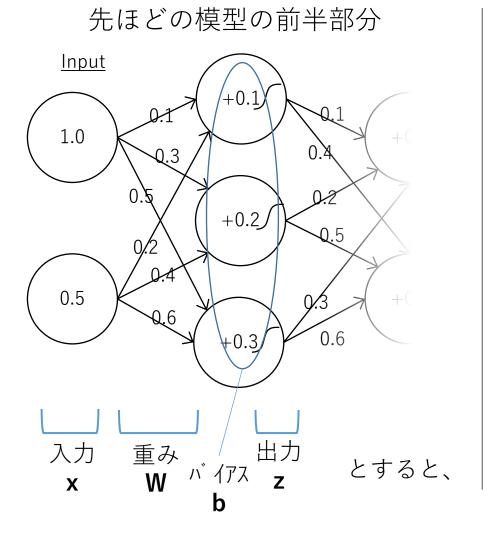
なぜ、行列(内積)なんていう道具を使うのか?

それは、行列を使うとニューラルネットワークをシンプルに記述できるから。

ニューラルネットワークを行列計算で表

現してみる

sig() …シグモイド関数



$$z = sig(W \cdot x + b)$$

$$= sig(\begin{pmatrix} 0.1 & 0.2 \\ 0.3 & 0.4 \\ 0.5 & 0.6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1.0 \\ 0.5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0.1 \\ 0.2 \\ 0.3 \end{pmatrix})$$

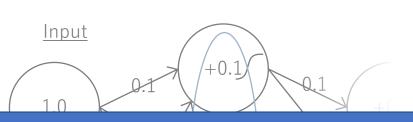
$$= sig(\begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.5 \\ 0.8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0.1 \\ 0.2 \\ 0.3 \end{pmatrix})$$

$$= sig(\begin{pmatrix} 0.3 \\ 0.7 \\ 1.1 \end{pmatrix}) = \begin{pmatrix} 0.574 \\ 0.668 \\ 0.750 \end{pmatrix}$$

ニューラルネットワークを行列計算で表

現してみる

先ほどの模型の前半部分

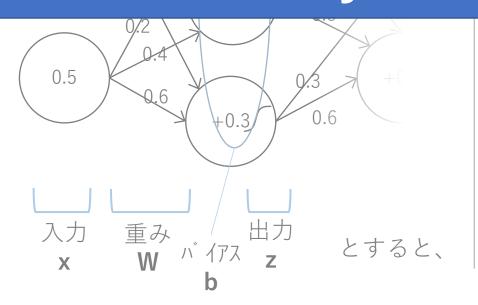


$$z = sig(W \cdot x + b)$$

 $(0.1 \ 0.2) \ (1.0) \ (0.1)$

sig() …シグモイド関数

こいつをPythonで実装してみよう!



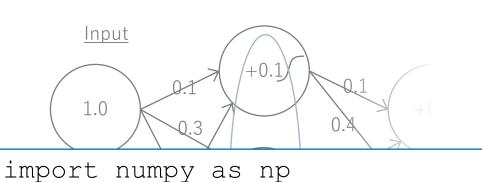
$$= sig(\begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.5 \\ 0.8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0.1 \\ 0.2 \\ 0.3 \end{pmatrix})$$

$$= \mathbf{sig}(\begin{pmatrix} 0.3 \\ 0.7 \\ 1.1 \end{pmatrix}) = \begin{pmatrix} 0.574 \\ 0.668 \\ 0.750 \end{pmatrix}$$

ニューラルネットワークを行列計算で表

現してみる

先ほどの模型の前半部分



```
z = sig( W \cdot x + b )
```

$$= \mathbf{sig}(\begin{pmatrix} 0.1 & 0.2 \\ 0.3 & 0.4 \\ 0.5 & 0.6 \end{pmatrix}) \cdot \begin{pmatrix} 1.0 \\ 0.5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0.1 \\ 0.2 \\ 0.3 \end{pmatrix})$$

sig() …シグモイド関数

def sig(x):
return 1 / (1 + np.exp(-x))
$$\begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.5 \\ 0.8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0.1 \\ 0.2 \\ 0.3 \end{pmatrix})$$

$$W = np.array([[0.1, 0.2], [0.3, 0.4], [0.5, 0.6]])$$

$$x = np.array([1.0, 0.5])$$

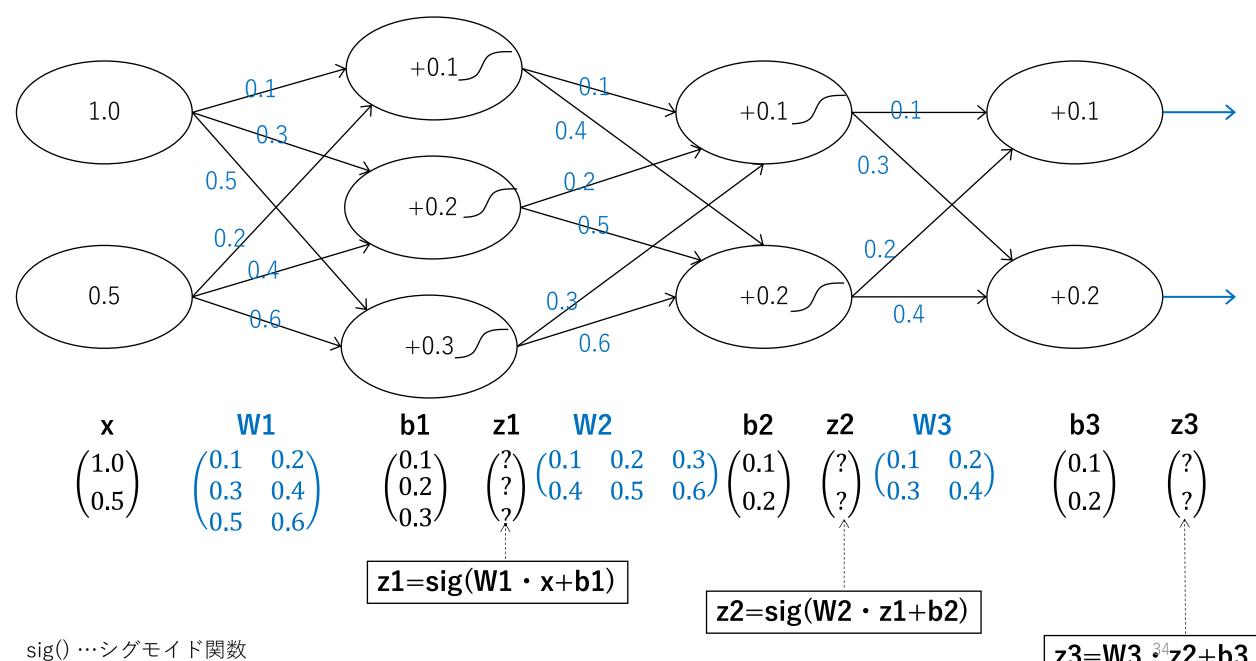
 $b = np.array([0.1, 0.2, 0.3])$

$$z = sig(np.dot(W,x) + b)$$

print(z)

$$\begin{pmatrix} 0.3 \\ 0.7 \\ 1.1 \end{pmatrix}) = \begin{pmatrix} 0.574 \\ 0.668 \\ 0.750 \end{pmatrix}$$

<u>先ほどのニューラルネットの例</u>

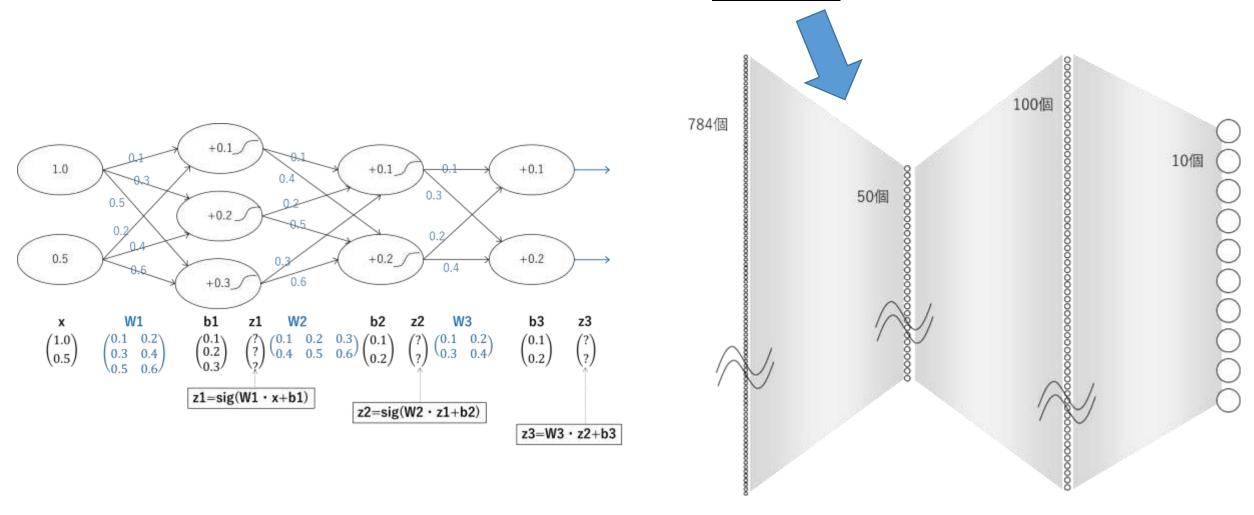


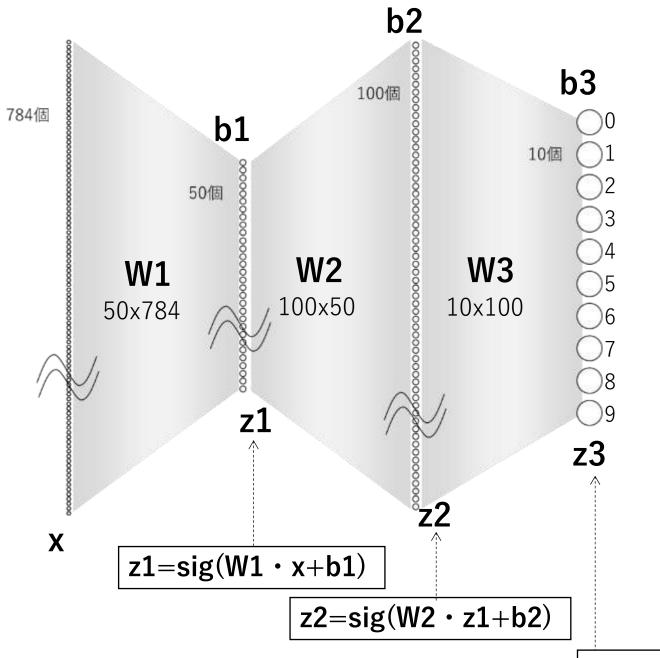
z3=W3 ³⁴z2+b3

```
import numpy as np
def sig(x):
    return 1 / (1 + np.exp(-x))
W1 = np.array([[0.1, 0.2], [0.3, 0.4], [0.5, 0.6]])
x = np.array([1.0, 0.5])
b1 = np.array([0.1, 0.2, 0.3])
z1 = sig(np.dot(W1, x) + b1)
W2 = np.array([[0.1, 0.2, 0.3], [0.4, 0.5, 0.6]])
b2 = np.array([0.1, 0.2])
z2 = sig(np.dot(W2, z1) + b2)
W3 = np.array([[0.1, 0.2], [0.3, 0.4]])
b3 = np.array([0.1, 0.2])
z3 = np.dot(W3, z2) + b3
print(z3)
```

コンピューターにニューラルネットワーク の演算をさせる方法を手に入れた!

だったらこいつもいけるんじゃね?





ここの理解、 今日の踏ん張りどころ **脳みそに汗をかけ**



層やノードの数が増えても、 行列を使うとシンプルに表現 できる! そしてPythonプログラムで 記述できる。

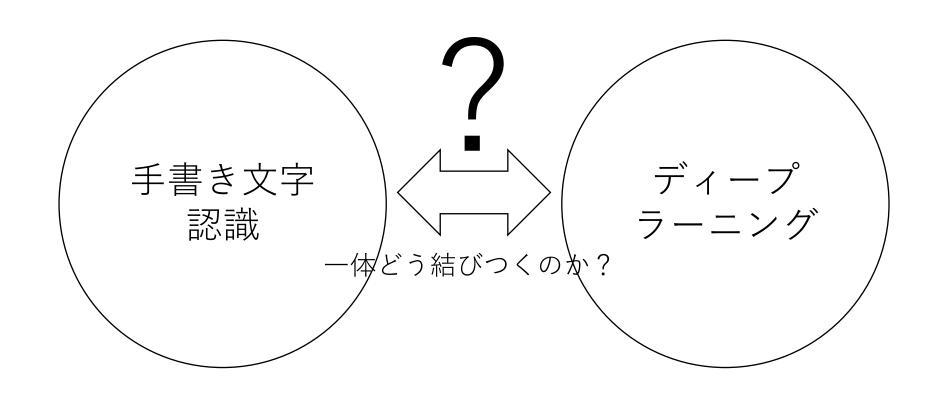
今日のアジェンダ

• 今日の立ち位置、言葉の整理

- ディープラーニングの
 - 計算のやり方
 - 計算の道具

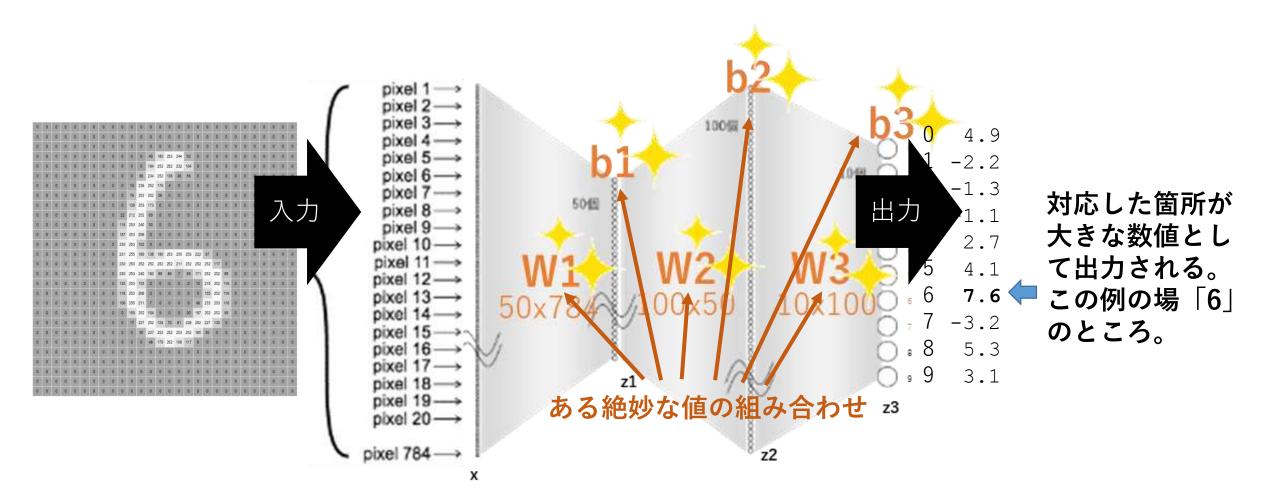
• ディープラーニングを用いた手書き文字(数字)認識の実例

手書き文字(数字)認識をさせてみる



人間が文字認識する、をホワイトボードでやってみる

目指すべき状態—ニューラルネットワークが文字 (数字)を認識できる—とはどういうことか?



ディープラーニングの全体の流れ

データの 準備

学習

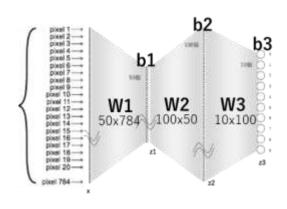
課題への適用

- トレーニング用 データの入手・ 整理
- トレーニング用データによる学習

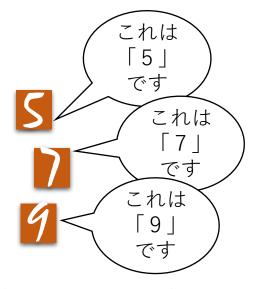
• 未知のものを分類

今回の文字 (数字)認識 の場合



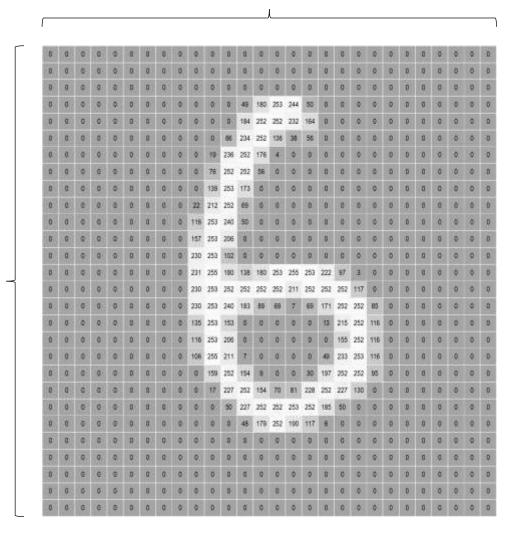


MNIST手書き文字データ 6万文字を トレーニング用データとして使用 http://yann.lecun.com/exdb/mnist/



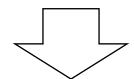
(トレーニングデータとは別の) テスト用データ 1万文字を使用

ディープラーニングにおける学習とは、手書き文字を数値化し・・



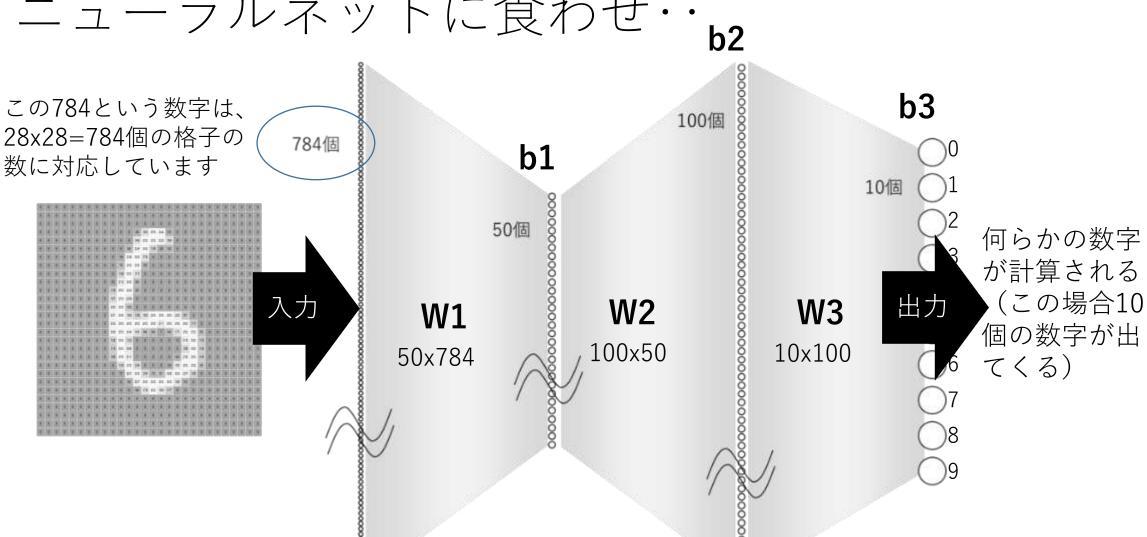
28

28x28=784個の格子(ピクセル)ごとに、0~255の値で明るさを表現



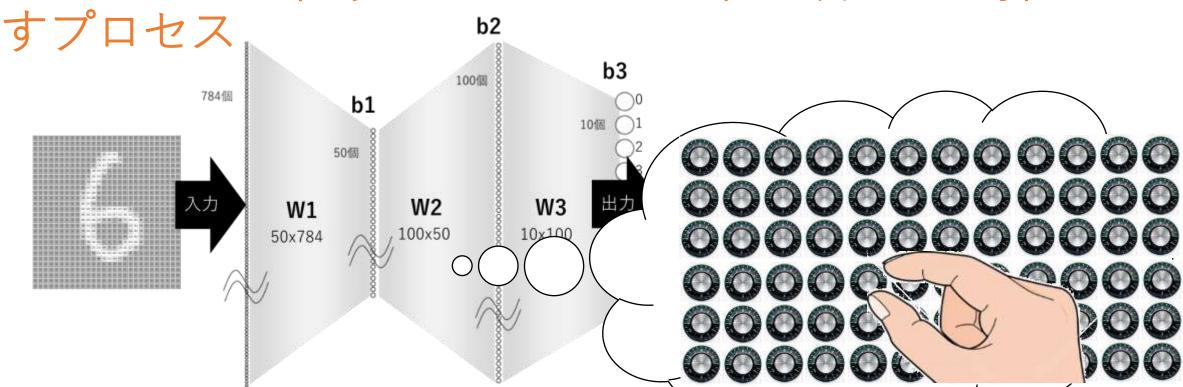
784個の数字の配列で、一つの手書き文字を表現できる

ディープラーニングにおける学習とは、 手書き文字を数値化しい ニューラルネットに食わせい_{b2}



ディープラーニングにおける学習とは、 手書き文字を数値化しい ニューラルネットに食わせい

ちょっとずつパラメータW1, W2, W3, b1, b2, b3 (全部で45,350個の数字)を変えながら目指すべき状態になるように絶妙なパラメータの組み合わせを探



どうアプローチするか

目指す姿

完璧に数字を判別できる状態

ギャップを示す指標(<u>損失関数</u>)を考える -> となるパラメータW1,

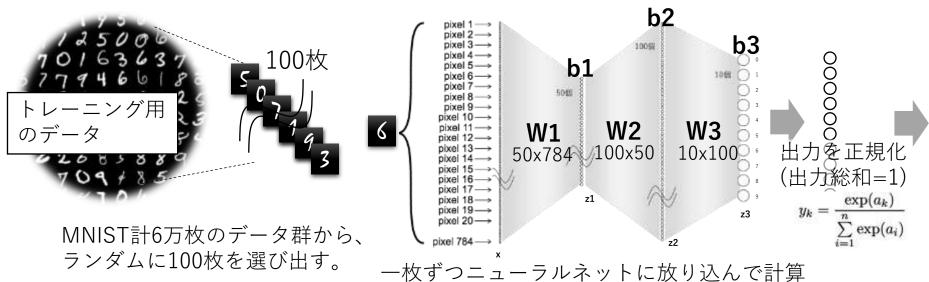
現状

学習の途中段階

この損失関数が最小 となるパラメータW1, W2, W3, b1, b2, b3 の 組み合わせを探す

損失関数~当たってなさ具合の指標



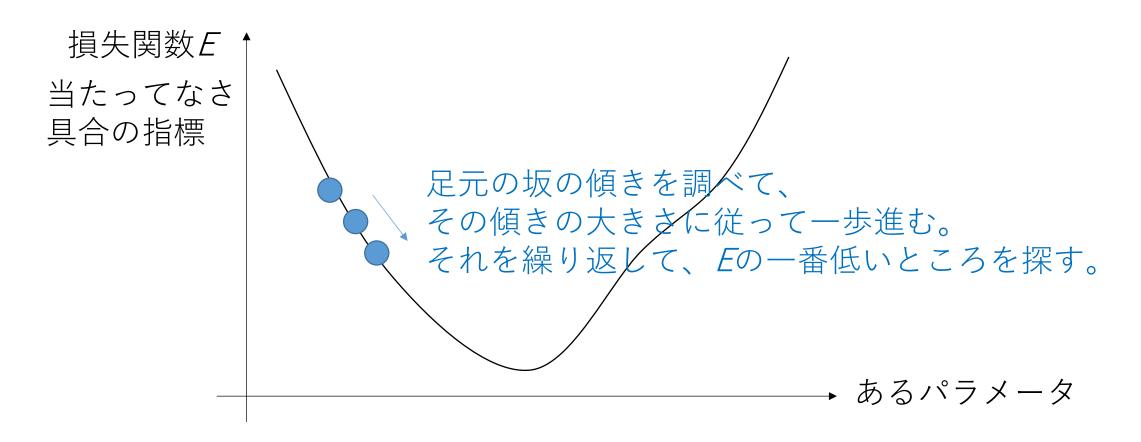


y=-log(x)
正解箇所の値
のエントロピ-logを計算

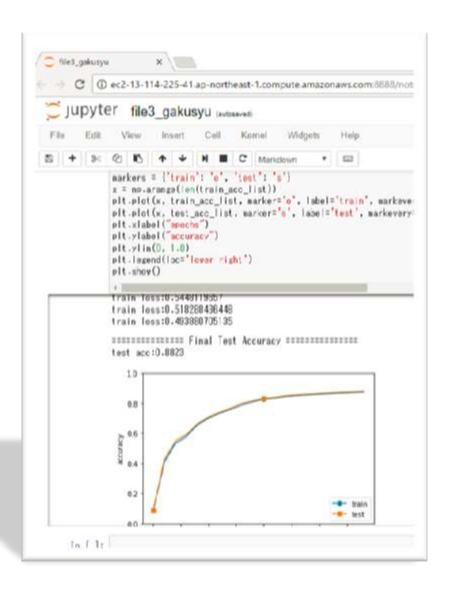
100枚分計算して平均を求める。 これが<u>損失関数の値</u>となる。

パラメータW1, W2, W3, b1, b2, b3 のある組み合わせ(学習の途中段階) における当たってなさ具合

損失関数が最小となるパラメータを探す



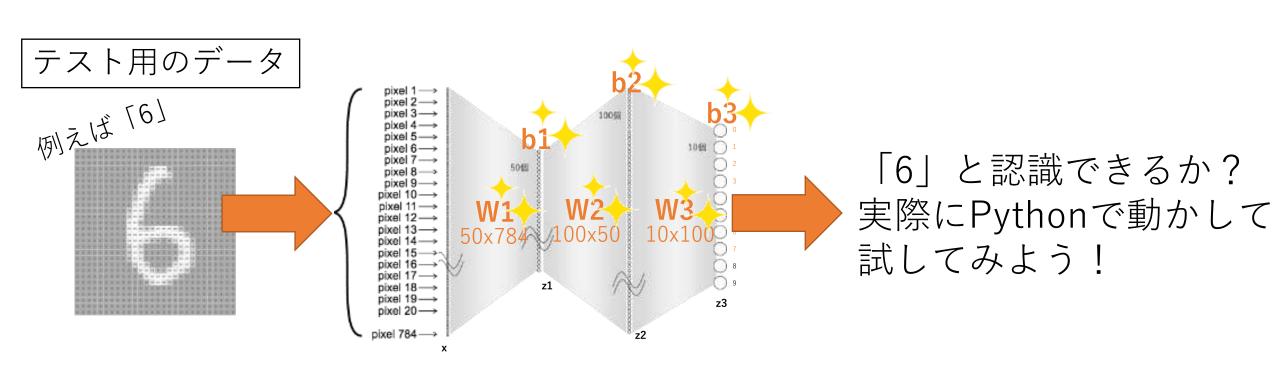
実際の学習の過程を見てみる



ディープラーニングの学習~奥深い世界

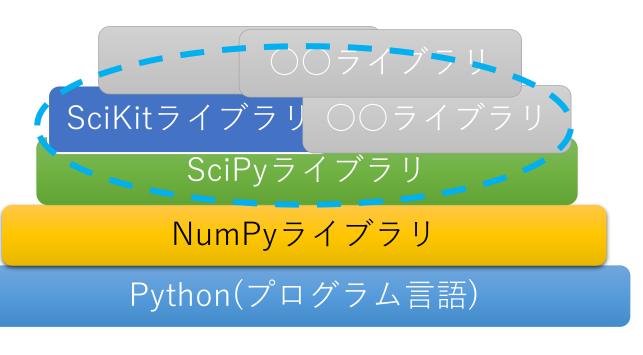
- 学習をいかに効率よく行うかが、実際にディープラー ニングを使う上で大きな課題
- 学習(コンピューターの数値計算)の手法はそれ自体が奥深い研究テーマであり、誤差逆伝搬法(バックプロパゲーション)、SGD、Momentum、AdaGrad、Adam、いなど、専門用語がバンバン出てくる領域。今日はそのあたりの深入りはやめときます

学習済のパラメータを使って、文字認識 が正しく行われていることを確かめる



ということで、一通りのおさらい

(ちょいと脱線) ディープラーニングでなぜPythonなのか?



Pythonにはディープラーニングのみならず、科学技術分野に有用なライブラリが 豊富。

その土台を支えるのが、行列に関する演 算を高速に・手軽に行うためのNumPy<u>ラ</u> <u>イブラリ</u>。

便利なコマンド・関数をパッケージにして、 広く他の人にも使えるようにしたもの

キラーアプリとして<u>NumPy</u>の存在が大きい

パラメータとハイパーパラメータ

パラメータ W1, W2, W3, b1, b2, b3 ←── 計算で求める (全部で45,350個の数字)

ハイパーパラメータ

- 何層にするか
- 各層のノードの数
- 活性化関数の種類

← 人による設計 何度も計算させながら試 行錯誤を繰り返す より高いコン ピュータの計算能 力が求められる

ハイパーパラメータ探求を体感



"謎のAI半導体メーカー"◎

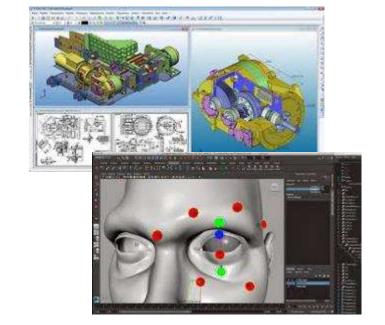
話題の企業-エヌビディア社

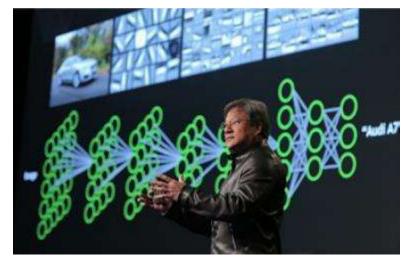


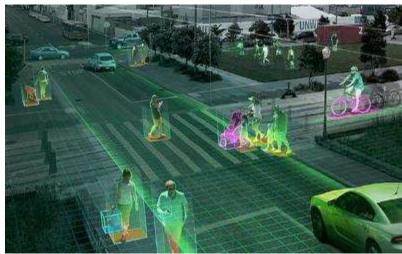
行列計算を超高速に並列処理できるチップを開発。それを組み込んだ各種ハードウェアと、それらを活用するためのソフトウェア 群を提供。

CADやCG、ゲームなどの3Dグラフィックス領域から、ディープラーニングへ適応領域を拡大。いずれも<u>膨大な行列計算</u>を必要とするアプリケーション領域。



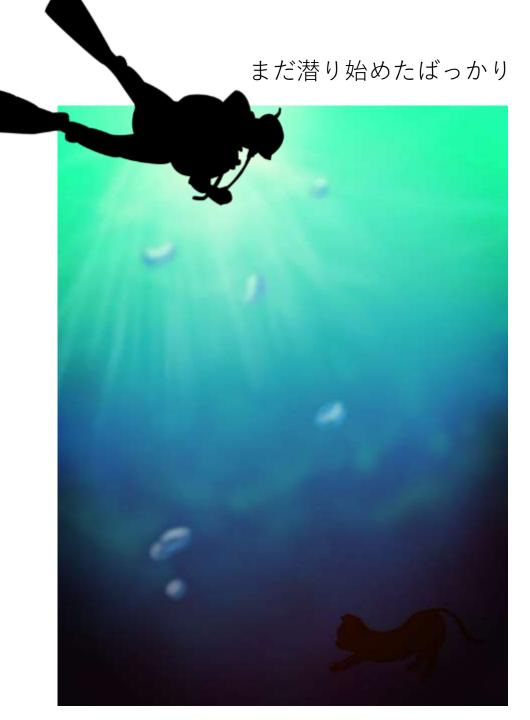






まだまだ先は深いけど

- 今日の話のさらに続きとして、畳み込み ニューラルネットワークへの発展、効率 よく学習させるための様々なテクニック など、学ぶべきテーマはまだまだありま す
- しかし、その基本となるのは今日学んだ ニューラルネットワークと、それを多層 構造化したモデルです
- これからニュースや記事でディープラーニングを見かけたときに、いままでよりも多少なりとも中身に親近感を持って理解できる一助となれば幸いです



手書き文字認識

http://rodrigob.github.io/are_we_there_yet/build/classification_datasets_results.html