

Prototype

De beste manier om het eerste prototype te maken van de magic mirror™

In feite zijn er twee opties die we kunnen gebruiken voor ons eerste prototype:

1. Unity
2. In browser
3. App

In dit document gaan we toetsen welke van de twee, het beste zou werken voor onze doeleinden.

Wat het prototype in het kort zou moeten kunnen:

- Gezichtsdetectie
- haarsimulatie

unity:

<https://www.youtube.com/watch?v=AwGu8V-Tayg> – voorbeeld van face ar

Unity werkt het beste samen met C#, python is een andere mogelijkheid maar heeft minder mogelijkheden.

In browser:

- WebAR
 - <https://awe.media/support/getting-started-with-webar-face-tracking>
 - voorbeeld make-up try on: <https://youtu.be/zoxOy--uevE>
 -

App:

Het gebruik van een App based AR geeft meer toegang tot de sensoren van de hardware dan webAR.

Wat is ARtoolkit?:

- het is een C en C++ library
- gemaakt voor AR applicaties
- lost automatisch de grootste problemen op van het werken met AR
- gebruikt automatisch de hardware van je computer (als het goed is)

conclusie:

Unity met ARtoolkit lijkt de beste optie om mee aan de slag te gaan. Er staan veel tutorials online voor Unity, daarnaast maakt ARtoolkit automatisch gebruik van de hardware op de computer denk hierbij aan de camera, ook hierbij staan ook veel tutorials online met betrekking tot ons specifieke prototype.

- ARToolkit documentation: <http://www.hitl.washington.edu/artoolkit/documentation/>