

Compte rendu CSV-NSI

Note : Le compte rendu ici présent est rendu inutile par l'utilisation de commentaires à chaque ligne du programme python

Notre programme s'organise en classe, il est donc développé orientée objet. La programmation « orientée objet » est un modèle de langage de programmation qui s'articule autour d'objets et de données, plutôt que d'actions et de logique. Elle est plus pratique pour le développement car permet une utilisation d'instance de classe et donc évite une répétition de code qui pourrait être inutile.

Nos classes principales sont App (La classe de l'application), Table (La classe qui stocke les données et les affiche), Page (La classe contenant tout ce qui est lié de près ou de loin à l'affichage). Les différentes fonctions du programme sont articulées comme ci-dessous :

Classe	Fonction	Fonction de la fonction
App(<u>Tk</u>)		Création de la classe App qui hérite de la classe Tk
	<code>__init__(self)</code>	Constructeur de la classe App
	<code>choosefile(self, file=None)</code>	Fonction permettant d'ouvrir un fichier csv
	<code>choosereмотefile(self)</code>	Fonction permettant d'ouvrir un fichier csv à partir d'une URL
Table(<u>Treeview</u>)		Création de la classe Table qui hérite de la classe Treeview
	<code>__init__(self, parent)</code>	Constructeur de la classe Table
	<code>insert_line(self)</code>	Fonction permettant d'insérer une ligne dans la Table
	<code>delete_selected(self)</code>	Fonction permettant de supprimer une ligne de la Table
	<code>set_datatable(self, dataframe)</code>	Fonction permettant de définir la DataTable de la Table
	<code>_draw_table(self, dataframe)</code>	Fonction permettant de dessiner la Table
	<code>_popup(self, event)</code>	Fonction permettant d'afficher le menu contextuel
	<code>_edit_cell(self, event)</code>	Fonction permettant d'éditer une cellule
	<code>_edit_cell_return(self, event)</code>	Fonction permettant de valider l'édition d'une cellule

	<code>_edit_cell_focusout(self, event)</code>	Fonction permettant de valider l'édition d'une cellule
	<code>find_value(self, pairs)</code>	Fonction permettant de trouver une valeur dans la Table
	<code>reset_table(self)</code>	Fonction permettant de réinitialiser la Table
	<code>add_element(self, row)</code>	Fonction permettant d'ajouter une ligne à la Table
<code>Page(<u>Frame</u>)</code>		Classe permettant de créer une page qui hérite de la classe Frame
	<code>__init__(self, parent)</code>	Fonction permettant d'initialiser la classe
	<code>savefile(self, *wargs)</code>	Fonction permettant de sauvegarder le fichier
	<code>search_table(self, event)</code>	Fonction permettant de rechercher une valeur dans la Table
	<code>show_stats(self, column="Global")</code>	Fonction permettant d'afficher les statistiques