



**IMPORTANTE:** Para resolver estos ejercicios deberá crear un proyecto de consola JAVA con el siguiente nombre: **TP3\_GRUPO\_X**.

Utilizar el siguiente script.

```
CREATE DATABASE `bdInventario`;
```

```
USE bdInventario;
```

```
CREATE TABLE `Categorias` (
```

```
`IdCategoria` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
`Nombre` varchar(45) NOT NULL,
```

```
PRIMARY KEY (`IdCategoria`)
```

```
);
```

```
CREATE TABLE `Productos` (
```

```
`Codigo` varchar(20) NOT NULL,
```

```
`Nombre` varchar(45) NOT NULL,
```

```
`Precio` decimal(10,2) NOT NULL,
```

```
`Stock` int NOT NULL,
```

```
`IdCategoria` int NOT NULL,
```

```
PRIMARY KEY (`Codigo`),
```

```
FOREIGN KEY (`IdCategoria`) REFERENCES Categorias(`IdCategoria`)
```

```
);
```



**DELIMITER \$\$**

**CREATE PROCEDURE sp\_AgregarProducto (**

IN pCodigo VARCHAR(20),

IN pNombre VARCHAR(45),

IN pPrecio DECIMAL(10,2),

IN pStock INT,

IN pldCategoria INT

**)**

**BEGIN**

INSERT INTO Productos (Codigo, Nombre, Precio, Stock, IdCategoria)

VALUES (pCodigo, pNombre, pPrecio, pStock, pldCategoria);

**END\$\$**

**DELIMITER ;**



## OBSERVACIONES

### Ejercicio 1 – Realizar una aplicación de consola

A. Crear los siguientes **paquetes**:



B. En el paquete **entidad**, crear las clases:

- Categoria
- Producto

C. En el paquete **dao**, crear las clases:

- DaoCategoria
- DaoProducto

En estas clases implementar el **ABML** (Alta, Baja, Modificación y Listado) de categorías y productos.

D. En la clase DaoProducto, generar el **alta de un producto** utilizando el procedimiento almacenado sp\_AgregarProducto.

E. Crear una clase Principal en el paquete main que pruebe:

- ABML de categorías
- ABML de productos
- Alta de productos utilizando el **procedimiento almacenado**.

Se deberán cargar **10 productos con sus respectivas categorías** para validar el correcto funcionamiento.