

## Form1 : calculatrice

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace Calculatrice
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        // Déclaration des variables
        string derniereSaisie;
        bool calcul = false;
        double nombre1;
        double nombre2;
        double resultat;
        string signe;

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        //
        // Les évènements
        //
        // Clic sur un bouton du clavier numerique
        private void clavier_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            Button clickedButton = (Button)sender;
            if (calcul == false)
            {
                textBox1.Text += clickedButton.Text;
            }
            else
            {
                textBox1.Text = clickedButton.Text;
                calcul = false;
            }
        }
        // Clic sur le bouton positif ou negatif
        private void buttonPlusMoins_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (textBox1.Text.Length > 0)
            {
                derniereSaisie = textBox1.Text.Substring(textBox1.Text.Length - 1, 1);
                if (derniereSaisie == "-")
                    textBox1.Text = textBox1.Text.Substring(0, textBox1.Text.Length - 1);
            }
            else
            {
                textBox1.Text += "-";
            }
        }
        // Clic sur le bouton égal
        private void egal_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (textBox2.Text != "")
            {
                nombre2 = Convert.ToDouble(textBox2.Text);
                resultat = Egal(nombre1, signe, nombre2);
                textBox1.Text = Convert.ToString(resultat);
                textBox2.Text = "";
            }
        }
    }
}
```

```

// Clic sur un bouton opérateur
private void operateur_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (textBox1.Text.Length == 1 && textBox1.Text == "-") { /* NE RIEN FAIRE */ }
    else if (textBox1.Text.Length > 0)
    {
        if (textBox2.Text == "")
        {
            Button clickedButton = (Button)sender;
            signe = " " + clickedButton.Text + " ";
            nombre1 = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
            textBox2.Text = textBox1.Text + signe;
            textBox1.Text = "";
        }
        else
        {
            nombre2 = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
            resultat = Egal(nombre1, signe, nombre2);
            nombre1 = resultat;
            calcul = true;
            Button clickedButton = (Button)sender;
            signe = " " + clickedButton.Text + " ";
            textBox2.Text += textBox1.Text + signe;
            textBox1.Text = Convert.ToString(resultat);
        }
    }
}

// Affiche la fenêtre 'à propos'
private void aPropos_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form2 frm = new Form2();
    frm.Show();
}

// Clic sur le bouton CE
private void buttonEffacer_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Text = "";
    textBox2.Text = "";
    nombre1 = 0;
    nombre2 = 0;
}

// Clic sur le bouton effacer
private void buttonRetour_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (textBox1.Text.Length > 0)
    {
        textBox1.Text = textBox1.Text.Substring(0, textBox1.Text.Length - 1);
    }
}

// Fonctions
//
private double Egal(double nb1, string op, double nb2)
{
    // Déclaration des variables
    double result=0;

    if (signe == " + ") { result = nb1 + nb2; }
    else if (signe == " - ") { result = nb1 - nb2; }
    else if (signe == " * ") { result = nb1 * nb2; }
    else if (signe == " / ") { result = nb1 / nb2; }
    return result;
}
}
}

```

## Form2 : a propos

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace Calculatrice
{
    public partial class Form2 : Form
    {
        public Form2()
        {
            InitializeComponent();
        }
        // Fermeture de la fenêtre au clic sur le bouton Ok
        private void Ok_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            Close();
        }
        // Lien hypertexte
        private void linkLabel1_LinkClicked(object sender, System.Windows.Forms.LinkLabelLinkClickedEventArgs e)
        {
            this.linkLabel1.LinkVisited = true;
            System.Diagnostics.Process.Start("http://portfolio.yanngarcia.free.fr/");
        }
    }
}
```