

Nepremičninski iskalec

Člani skupine (Samostojno 15): Krištof Zupan

Opis projekta:

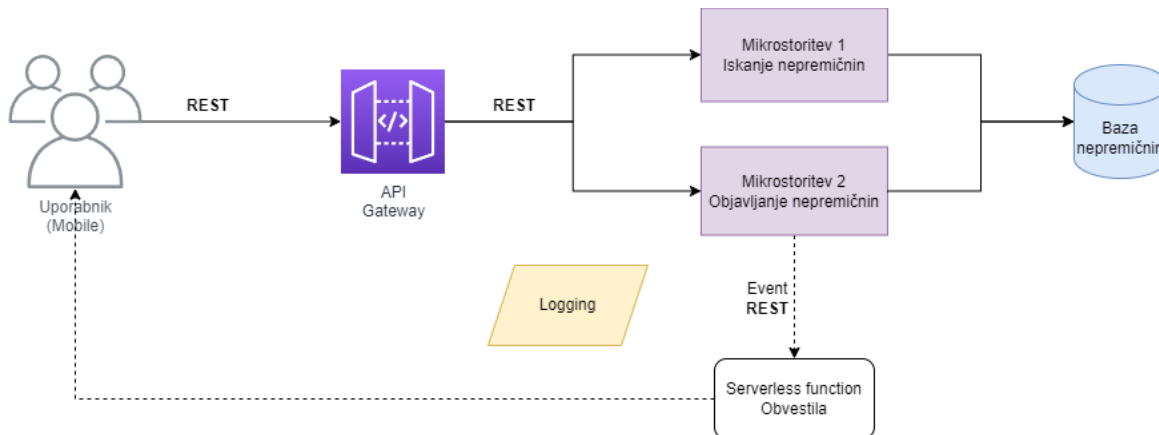
V okviru projekta bo izveden iskalec nepremičnin, kar pomeni, da bo uporabnik lahko iskal po različnih nepremičninah, kjer bo imel na voljo različne filtre (cena, velikost, lokacija, ...). Del projekta bo tudi dodajanje nepremičnine (oglasa) iz strani prodajalca ali najemodajalca. Dodatna funkcija naj bi bila tudi obveščanje uporabnikov o spremembah oglasov. Primarno je ideja, da bi se uporabniški vmesnik naredil za mobilne naprave.

Ogrodje in razvojno okolje:

Repozitorij za izvorno kodo bo na platformi GitHub. Za ponudnika oblčnih storitev še ni bila narejena odločitev, ampak bo uporabljen eden izmed popularnih ponudnikov (Azure, AWS ali Google Cloud). Uporabljalo se bo okolje Kubernetes z vsebniki Docker. Za razvoj izvorne kode naj bi se uporabljal Node.js. Za bazo podatkov pa se bo najverjetneje uporabljal MongoDB (možna sprememba, če bodo ugotovljene zahteve, ki so bolj primerne za drugo bazo). Okvirno je bila ideja, da bi za uporabniški vmesnik uporabili Flutter za mobilne aplikacije, ampak bo to videno šele proti koncu projekta.

Trenutna ideja je bila, da bi za obvestila uporabili »serverless« funkcijo, ki bi se sprožilo, ko je vnesena nova ponudba na platformo.

Shema arhitekture:



To je skica arhitekture, ki se bo med razvojem še spremenila. Imamo dve mikrororitvi za iskanje nepremičnin in za objavljanje nepremičnin. Obe sta povezani na bazo nepremičnin. Imamo tudi še povezano »serverless« funkcijo za obvestila uporabnikom, ko je določen pogoj izpolnjen. Za iskanje nepremičnin bodo najbolj pomembni različni filtri, ki si jih bo lahko uporabnik izbral. Seveda bo tudi na voljo klic za pridobitev samo ene objave. Objavljanje nepremičnin bo imela POST klic za dodajanje nepremičnin, po možnosti bi se dalo tudi to razširiti na urejanje in brisanje objav.

Primer uporabe:**1. Osnoven primer**

Uporabnik pride na začetno stran, kjer izpolni filtrirne pogoje in nazaj pridobi seznam nepremičnin, ki ustrezajo tem pogojem, za več podatkov lahko odpre vsako nepremičnino posebej.

2. Malo bolj napreden primer

Uporabnik (prodajalec) objavi svoj oglas za nepremičnino s tem, da izpolni vsa potrebna polja. Ko se nov oglas vnese v bazo podatkov, se sproži »serverless« funkcija, ki preveri, če je ta objava med željenimi za določene uporabnike, ki želijo obvestila. Nato se tem uporabnikom pošlje obvestilo, da je prišlo do te spremembe. Po končani objavi je uporabnik, ki je v tem primeru prodajalec, preusmerjen na stran od objavljenega oglasa, kar pomeni, da se naknadno tudi kliče prva mikrostoritev.

Razvojno okolje:

https://github.com/FRI-RSO-2024-Skupina-15/Projekt_nepremicnine