

# 茹科夫斯基映射推导

Thursday, October 26, 2023 3:17 PM

(1) 函数在除  $z=0, z=\pm a$  外均是解析的:

由三个映射  $\xi = \frac{z-a}{z+a}$ ,  $t = \xi^2$ ,  $\frac{w-a}{w+a} = t$

① 对  $\xi = \frac{z-a}{z+a}$ , 当  $z=a$  时  $\xi=0$ , 而  $z=-a$  时,  $\xi=\infty$

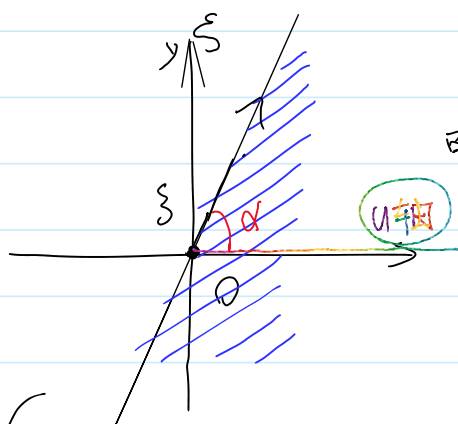
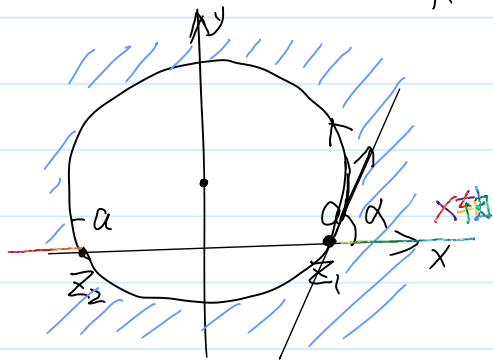
由于有无穷远点, 则考察过  $z=a, z=-a$  的圆  
由于保圆性, 映射为一条过原点的直线

$z$  为实数时,  $\xi$  也为实数  $\rightarrow$  即  $x$  轴映射为  $u$  轴

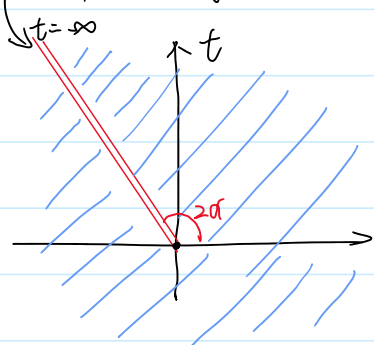
有:  $\frac{d\xi}{dz} = \frac{1 \cdot (z+a) - (z-a)}{(z+a)^2} = \frac{2a}{(z+a)^2} > 0$

故在  $z$  在  $z=a$  处向右移动时  $\xi$  沿  $\xi=0$  向右移动

由保角性, 与  $x$  轴的夹角应等于与  $u$  轴之间的夹角  
即:  $\alpha$  相同 (由  $x=a$  处切线确定)



第二映射  $t = \xi^2$  显然为如图的映射, 且割痕在  $2a$  处。



而:  $\frac{w-a}{w+a} = t$ , 则  $t=0 \rightarrow w=a$

$t=\infty$  时  $w=-a$ , 又: 实数映实数  $\rightarrow 2\alpha$  相等

直线割痕  $\rightarrow$  映射成圆弧

