

MANUAL DE INSTALACIÓN DE BLUEGRIFFON PARA SISTEMA OPERATIVO UBUNTU LINUX

Agregar el repositorio

Para agregar un repositorio a nuestro sistema, el primer paso consiste en obtener su clave pública, algo que conseguiremos descargándola con el comando **wget** y enviándosela al comando **apt-key add**. Ambas cosas las conseguiremos escribiendo (o copiando) la siguiente orden en la ventana de la terminal:

```
wget -q -O - http://archive.getdeb.net/getdeb-archive.key | sudo apt-key add -
```

Una vez añadida la clave pública del repositorio, podemos añadir el repositorio propiamente dicho. Para lograrlo, ejecutamos en la terminal el siguiente comando:

```
sudo sh -c 'echo "deb http://archive.getdeb.net/ubuntu trusty-getdeb apps" >> /etc/apt/sources.list.d/getdeb.list'
```

Después de esto, sólo queda actualizar la base de datos de paquetes almacenada por el sistema operativo. Para esto, sólo tenemos que ejecutar la siguiente orden:

```
sudo apt-get update
```

Con estos sencillos pasos, estamos preparados para comenzar la instalación.

Instalar BlueGriffon

Una vez instalado el repositorio, ya podríamos utilizar el Centro de software de Ubuntu para instalar BlueGriffon. Sin embargo, ya que tenemos la terminal abierta, nos bastará con escribir (o copiar) la orden siguiente:

```
sudo apt-get install bluegriffon
```

No tenemos que preocuparnos de tener previamente instaladas las dependencias, porque en este momento se instalarán todas las que sean necesarias.

Ejecutar BlueGriffon por primera vez

Una vez completada la instalación, haciendo clic sobre el botón *Mostrar aplicaciones* y a continuación, sobre el botón *Todas*, se mostrará la lista de las aplicaciones instaladas en el sistema. Busque el ícono de BlueGriffon y haga clic sobre él para iniciarlo.

MANUAL DE INSTALACIÓN DE BLUEGRIFFON PARA SISTEMA OPERATIVO WINDOWS

Descargar BlueGriffon

Como cabe esperar, el primer paso para instalar BlueGriffon será visitar su página principal (<http://bluegriffon.org/>).

Haciendo clic en el enlace “download” la página nos desplazará hacia abajo, hasta el área de descarga. Allí encontraremos las diferentes plataformas para las que podemos descargar el programa, de las cuales las que nos interesan son:

- Windows 7, 8 y 10 con arquitectura de 32 bits, donde tenemos dos opciones diferentes: una instalable y otra portable que podemos descargar en un archivo comprimido con formato zip.
- Windows 7, 8 y 10 con arquitectura de 64 bits, con las mismas opciones de descarga que en el apartado anterior, pero para esta arquitectura.

Instalar BlueGriffon

Para instalar BlueGriffon, sólo hace falta descargar la versión instalable para la arquitectura deseada, desplazarse hasta la carpeta donde se almacenan habitualmente las descargas y hacer doble clic sobre el archivo que acabamos de descargar.

1. Se iniciará el asistente de instalación, que comienza pidiéndonos el idioma en el que se debe trabajar.
2. A continuación, debemos elegir la carpeta del disco duro donde se instalará el programa. Podemos elegir la ubicación que nos ofrece el asistente de forma predeterminada, o elegir una nueva carpeta haciendo clic sobre el botón *Browse...*
3. Después, el asistente nos pide el nombre para la carpeta del menú Inicio donde debe colocar el enlace a los elementos que estamos instalando. Nos sugiere un nombre, que podemos cambiar.
4. Por último, podremos marcar la opción *Create a desktop shortcut*, para indicar al instalador que añada un acceso directo en el escritorio que nos facilite el acceso al programa.
5. Una vez completados todos los pasos, el asistente nos muestra un resumen de la información que hemos introducido. Si hemos cometido algún error, o cambiamos de opinión, podemos pulsar el botón *Back* hasta llegar al dato en cuestión y volver a introducir el valor adecuado.

Poco después, la instalación habrá terminado. La última pantalla del asistente de instalación, además de informarnos de que la operación ha concluido satisfactoriamente, dispone de una casilla de verificación, titulada *Launch BlueGriffon*, que aparece seleccionada por defecto. Si la dejamos así, al cerrar el asistente iniciaremos BlueGriffon por primera vez.

Ejecutar BlueGriffon por primera vez

Como hemos dicho más arriba, si hemos dejado marcada la opción *Launch BlueGriffon*, al cerrar el asistente de instalación se abrirá automáticamente BlueGriffon. Y como es la primera vez, también se abre una ventana que nos informa de las novedades que incorpora la versión que acabamos de instalar.

Ejecutar BlueGriffon en su versión portable

En caso de optar por esta alternativa, sólo hace falta descargar la versión portable para la arquitectura deseada y desplazarse hasta la carpeta donde se almacenan habitualmente las descargas. Localizar el archivo zip, extraerlo y hacer doble clic sobre el archivo bluegriffon.exe.

Ejercicio práctico

La implementación de la página que se debe crear debe seguir las ilustraciones de las maquetas que se muestran al final del enunciado. Se proporcionan 3 maquetas: escritorio y tablet (iguales), móvil y móvil con menú desplegado. La solución se debe implementar en una sola página. En otras palabras, se debe crear una página única y responsiva. La misma debe incluir un archivo CSS por separado, no se permiten estilos en línea.

Para esta tarea, se debe usar el Framework Twitter Bootstrap tanto como sea posible. Se brinda el archivo index.html sugerido para comenzar con el desarrollo:

```
<!doctype html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Restaurant</title>
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css">
    <link rel="stylesheet" href="css/styles.css">
  </head>
<body>

  <h1>Nuestro menú</h1>

  <!-- jQuery (Bootstrap JS plugins depend on it) -->
  <script src="js/jquery-1.11.3.min.js"></script>
  <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
</body>
</html>
```

Ya que estamos usando Bootstrap para este ejercicio, se definirán las vistas de escritorio, tablet y móvil en términos de prefijos de clase CSS de Bootstrap, es decir, md, sm y xs:

- La ilustración de la maqueta del escritorio debe corresponder a las clases basadas en Bootstrap md.
- La ilustración de la maqueta de la tablet debe corresponder a las clases basadas en sm de Bootstrap.
- La ilustración de la maqueta móvil debe corresponder a las clases basadas en Bootstrap xs.

Barra de navegación: cree una barra de navegación que se desplace junto con la página (la barra de navegación debería estar adherida a la parte superior de la ventana del navegador quedar visible cuando se desplaza hacia abajo). La barra de navegación debe tener un texto que diga "Restaurant" que está alineada con el lado izquierdo de la barra de navegación (consulte <https://getbootstrap.com/docs/3.3/components/#navbar>).

Para la vista de escritorio y tablet, la barra de navegación no debe contener nada más. Ningún otro botón debe ser visible. Para la vista móvil cree un botón de menú simple (3 barras horizontales). Cuando el usuario haga clic en este botón, debería aparecer un menú

desplegable (como se ilustra en la maqueta para móviles). El menú desplegable debe contener 3 elementos: Pollo, Carne y Sushi. El menú desplegable debe ocupar todo el ancho de la ventana del navegador. Además asegúrese de que tenga un fondo de color que lo distinga del resto del contenido.

Encabezado de página: El encabezado de la página que dice “Nuestro menú” debe estar centrado dentro de la ventana del navegador. Debe utilizar una clase Bootstrap para lograr esto.

Diseño: en la vista de escritorio/tablet, cada una de las 3 secciones debe ocupar la misma cantidad de espacio en la pantalla. En la vista móvil, cada sección debe ocupar toda la fila. Hacer que cada sección tenga una gran cantidad de texto para que sea necesario desplazar la página para leer la totalidad del menú.

Enlazar los elementos del menú desplegable "Pollo", "Carne" y "Sushi" para saltar a la parte de la página a la que corresponden esas secciones.



