



Trabajo Práctico N° 1

Objetivos: que el alumno logre

- Adquirir habilidades y conocimiento de las principales características y capacidades de las diferentes tecnologías y herramientas para el desarrollo y construcción de aplicaciones informáticas actuales.
- Aplicar criterios de selección de software en base a características y necesidades de un sistema.
- Adquirir habilidades en búsqueda y organización de información.

Modalidad de Desarrollo: Grupal.

Formato de Presentación: Carpeta impresa y documento digital (formato .odt .doc .pdf) subido al espacio en Internet que cuenta la cátedra.

Fecha de Entrega y Exposición Grupal: 29/03/2019

Contenido del Informe de Presentación:

- Formato de hoja: A4.
- Carátula: Nombre de la materia, año de cursado, número de grupo, nombre completo de los integrantes. Correo electrónico de cada integrante.
- Índice de contenidos: índice temático de contenidos, organizado por lenguaje o herramientas de programación.
- Informe comparativo: Descripción de cada lenguaje evaluando cada una de las características seleccionadas.
- Extensión de No más de tres páginas por herramienta.
- Cuadro Comparativo: Cuadro sinóptico resumen de doble entrada (característica x herramienta) conteniendo los principales ítems y cuantificaciones.
- Bibliografía: Citación de Fuentes de referencia de la documentación o bibliografía consultada.

Aspectos de Evaluación

- Cumplimiento de actividades propuestas.
- Investigación y desarrollo del material.
- Presentación.
 - La correcta redacción de los textos, su ortografía y puntuación.
 - La relación y coherencia en cuanto a los tipos de letras utilizados para los capítulos, partes o secciones componentes del informe.

Actividad 1:



Informe de investigación de Sistema de Control de Versiones

- Investigar y elaborar un breve informe de sistemas de control de versiones disponibles en el mercado (no más de 8). Indicar los siguientes ítems:
 - a) Tipos de versionado soportados.
 - b) Licencia
 - c) Costo (gratuito / propietario)
 - d) Quien lo mantiene.
 - e) Plataformas soportadas (Windows, Unix, etc)
 - f) Extras
- Elaborar un cuadro comparativo que resuma los puntos antes mencionados
- Utilizando Git por línea de comandos realizar el siguiente ejercicio:
 - a) Clonar el siguiente repositorio con el usuario A (realizar un Pull Request del repositorio)

<https://github.com/FRRe-DACS/TP1-Git.git>
 - b) Insertar un fragmento de código (usuario A) que realice una lectura de texto y luego impresión en pantalla del mismo. Realizar un commit del cambio.
 - c) Usuario 2: Clonar el repositorio con el commit realizado en el paso b, tomando como dirección remota el repositorio del usuario A. Crear una rama (branch develop) y realizar una modificación en código que solamente espere presionar una tecla y realizar un commit
 - d) Usuario 1: modificar el fragmento de código del punto b agregando espera de presionar una tecla y realizar un commit.
 - e) Usuario 1 traer los cambios realizados por el usuario 2 y mezclarlos con los locales.
 - f) Crear un tag llamado hola-1.0.0 sobre el cambio en el ítem anterior
 - g) Usuario 1 realizar el push del Pull Request

Nota: La documentación quedará evidenciada mediante un repositorio y capturas en el informe a presentar.