**JAVA'da IMMUTABLE CLASS ve EVENT KAVRAMLARI**

Immutable class nedir ?-EventListener,EventSource kullanımı nasıl olur.

Java'da *immutable class*, bir nesne oluşturulduktan sonra içeriğini değiştiremeyeceğimiz class'lardır. Java'da, tüm sarmalayıcı sınıflar (Tamsayı, Boolean, Byte, Short gibi) ve String sınıfı immutable class'a dahildir.

Java'da *Event Handling*, bir olayı kontrol eden ve meydana geldiğinde uygun eylemi gerçekleştiren prosedürdür. Bunu uygulamak için kullanılan kod dizisi, Olay işleyici olarak bilinir. Dört temelden oluşur:Event , Event Source , Event Listener ve Response.

Yalnızca Event Source ve Event Listener'ı anlatacağım:

-**Event Source** : Genellikle olayı başlatan nesnedir.Örneğin kullanıcı button'a tıklarsa olay kaynağı button'dır.

-**Event Listener** : İşi olayın gerçekleşmesini bekleyen ve dinlemek olan nesnedir.Örneğin tıklama olayını işlemek istersek;

kullanıcı bir şeye her tıkladığında onu dinleyecek bir nesne oluşturmamız gerekir.

Nesnemiz , olayın gerçekleştiğini duyunca istenen yanıtı tetikler.

**1210505025**

**Emir Yusuf Çiçekdemir**