Nombre Pantalla:	Pantalla principal del sistema
Identificador:	PPrincipal
Autor/autores:	Geraldyn Carrero Azuaje

Descripción

El objetivo de la pantalla es ofrecer la posibilidad de elegir alguna de las opciones de uno de los subsistemas.

Precondición:

No existe precondición ya que corresponde a la página principal del sistema.

Postcondición

De acuerdo a la opción seleccionada, se irá a alguna opción de alguno de los siguientes subsistemas: Reserva lugar, Publicidad, Transporte, Catering, Vestimenta, Obras y películas, actores y productores, recursos audiovisuales.

Acciones a realizar en la pantalla

• Acción 1. El usuario pulsa en una de las opciones ofrecidas.

Reserva Lugar Chek & drag to draw a notapot Listar Lugares Büsqueda por empresa Büsqueda por servicio Modificar datos de empresa Modificar datos de empresa Actores y productores Büsqueda Büsqueda Büsqueda Büsqueda Büsqueda Büsqueda Büsqueda Büsqueda Ariadir obra Actores y productores Audiovisuales Andir recursos Adadir recursos Adadir recursos Adadir recursos provectos	INICIO					
Büsqueda por servicio Modificar datos de empresa Vestimenta Obras y películas Actores y Recursos Audiovisuales Büsqueda Büsqueda Añadir obra Añadir obra Anadir obra Anadir obra		Publicidad	Transporte	Catering		
Vestimenta Obras y películas Actores y productores Búsqueda Búsqueda Añadir obra Actores y	Listar Lugares	Büsqueda por empresa	Nueva reserva	Realizar pedido		
Vestimenta Obras y películas Actores y Recursos Audiovisuales Busqueda Busqueda Añadir obra Anadir obra Actores y Recursos Audiovisuales Anadir recursos	* Listar Reservas	Búsqueda por servicio				
Productores Búsqueda Búsqueda Añadir obra Productores Audiovisuales Consulta autores por obras o películas Añadir recursos		Modificar datos de empresa				
Añadir obra O películas Añadir recursos	Vestimenta	Obras y películas		Recursos Audiovisuales		
Añadir obra Añadir recursos	Büsqueda	Busqueda		Búsqueda		
Asignar recurso a provecto		Añadir obra		Añadir recursos		
a August Court of the Court of				4.5		
				Astguar recurso a proyecto		
				Asignar (ecurso a proyecto)		