**→ Mario D. Gallardo Cruzado**

**Casos de uso:** Ingresar nuevo recurso audiovisual

**Identificador:** SGRA1

**Objetivo en Contexto:** El Productor registra un nuevo recurso en el sistema

**Actor principal:** Productor

**Actores secundarios:** Bases de datos, pantalla de móvil o monitor, correo electronico.

**Qué datos usa:** Recurso audiovisual, Proyecto

**Precondiciones:** Estar dentro del modulo de Gestión de recursos audiovisuales.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Mensaje de éxito, el sistema registra el recurso.

**Fallo:** Mensaje de error.

**Flujo Principal**

1. El sistema muestra la pantalla de Registrar nuevo recurso
2. El usuario introduce el nombre del recurso.
3. El usuario elige el tipo del recurso del desplegable.
4. El usuario selecciona el estado del recurso.
5. El usuario pulsa el boton de ingresar recurso.
6. El sistema comprueba que todos los datos esten completos.
7. El sistema registra el nuevo recurso.
8. El sistema envía un correo electronico al productor con los datos del recurso registrado.

**Flujos secundarios.**

6.a El sistema muestra un mensaje para completar los datos.

**Requisitos no funcionales a tener en cuenta**

El tiempo de espera del paso 5 no puede exceder el tiempo máximo de carga.