**→ Mario D. Gallardo Cruzado**

**Casos de uso:** Consultar Recursos Audiovisuales

**Identificador:** SGRA1

**Objetivo en Contexto:** El usuario busca los recursos audiovisuales involucrados en el rodaje de una pelicula o proyecto audiovisual.

**Actor principal:** Un manager

**Actores secundarios:** Bases de datos, pantalla de móvil o monitor.

**Qué datos usa:** Titulo, tipo, estado

**Precondiciones:** Estar dentro del modulo de Gestión de recursos audiovisuales.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Muestra los resultado encontrados.

**Fallo:** Mensaje de error, vuelve a pedir datos.

**Flujo Principal**

1. <SIS> Muestra la pantalla principal del subsistema de gestión de recursos audiovisuales.

2. <US> Es usuario selecciona el boton de Consulta

3. <SIS> Muestra la pantalla de consultas y se ofrece un casillero para introducir el título, tipo y estado del recurso.

4. <US> El usuario introduce los datos y pulsa el boton de mostrar los recursos.

5. <SIS> Muestra los recursos encontrados .

6. <US> El usuario selecciona el boton de informacion.

7. <SIS> muestra una pantalla con la descripcion y todos los datos del recurso.

**Flujos secundarios.**

5.a El sistema no encuentra resultados y muestra un mensaje sin resultados.

En el paso 5 el usuario puede ordenar los resultados según orden alfabetico, estado, tipo, fecha de adquisición.

**Requisitos no funcionales a tener en cuenta**

El tiempo de espera del paso 5 no puede exceder el tiempo máximo de carga.