|  |  |
| --- | --- |
| Nombre Pantalla: | Método de pago |
| Identificador: | RGL\_MP |
| Autor/autores: | Daniel Alfaro Miranda |

Descripción

La finalidad de la pantalla es recoger los datos de facturación (si no estaban antes) y el método de pago (Tarjeta, PayPal) para la posterior comprobación con el banco.

Precondición:

Se asume que el cliente este logueado y que provenga de la página “Formalización de contratos”

Postcondición

Se guardan los datos de pago y se redirige a la página de la entidad bancaria para efectuar el pago.

Acciones a realizar en la pantalla

* Acción 1. El usuario escribe en las celdas para rellenar con sus datos personales.
* Acción 2. El usuario pulsa en “Autocompletar” para que rellene las celdas con datos introducidos con anterioridad en otras reservas.
* Acción 3. El usuario pulsa en los puntos de pago con tarjeta o paypal y se abre un desplegable para la introducción de los datos bancarios.
* Acción 4. El usuario pulsa en “Aceptar” y se le redirige a la entidad bancaria para efectuar el pago.
* Acción 5. El usuario pulsa arriba a la izquierda y puede ver su cuenta y pasar a otros subsistemas.

