

Argentum - Trabajo Final

Manual de Usuario

Taller de Programación 1
Primer cuatrimestre de 2020

Alumno	Número de Padrón	Email
Ruiz, Francisco	99429	fran7ruiz9@gmail.com
Belosevich , Victor	97757	victor.belosevich94@gmail.com

Índice

1. Introducción	2
2. Instalación del Juego	2
2.1. Requerimientos de software	2
2.2. Proceso de Instalación	2
3. Configuración	2
4. Forma de uso	2
4.1. Servidor	2
4.2. Cliente	3
4.2.1. Controles	8

1. Introducción

El presente manual de usuario podremos observar los pasos a seguir para poder instalar el juego Argentum y los requerimientos mínimos del sistema. Luego, se explicará como jugar, desde como ejecutarlo hasta los comandos del juego.

2. Instalación del Juego

2.1. Requerimientos de software

El juego fue probado en los Sistemas Operativos Lubuntu 19.10 y en Ubuntu 20.04. Para poder jugar es necesario tener instaladas las siguientes librerías:

- SDL2
- SDL2-image
- SDL2-mixer
- SDL2-ttf

2.2. Proceso de Instalación

Antes de instalar el juego es necesario tener instaladas las librerías mencionadas previamente, para ello se deberá ejecutar el siguiente comando en la consola, que las descargará e instalará:

```
sudo apt-get install libsdl2-dev libsdl2-image-dev libsdl2-mixer-dev libsdl2-ttf-dev
```

Luego, es necesario proceder a instalar el juego. Para ello, se deberá descomprimir el archivo con todo el código fuente. Una vez descomprimido, abrimos una terminal en la carpeta y ejecutamos los siguientes comandos:

```
cmake CMakeLists.txt
sudo make install
```

Una vez ejecutados estos dos comandos ya estaríamos en condiciones de jugar al Argentum.

3. Configuración

Se podrá modificar la configuración inicial del juego desde el archivo json que se encuentra en la ruta `/etc/Argentum/gameStats.json`. En este lugar se podrá configurar a que puerto se debe conectar el servidor.

Allí, se encontrarán las diferentes características que tiene cada raza y cada clase que hacen que cada una se diferencie de las demás. Por ejemplo, en ese archivo se puede modificar la agilidad, la fuerza, la inteligencia, entre otras cosas. Esto permitirá un juego más balanceado (o no) según las configuraciones ingresadas.

En este mismo archivo, se podrá ajustar el coste de los items, su consumo de mana, el daño que producen y la defensa que brindan.

A su vez, se podrán modificar los valores del límite de criaturas, el nivel límite para un jugador considerado *newbie*, la diferencia máxima de nivel permitida para que un jugador ataque a otro y demás ajustes.

Para que cada uno de estos cambios ingresados en el archivo `gameStats.json` tengan sentido, se deberá volver a ejecutar el servidor con la ruta de este archivo como parámetro.

4. Forma de uso

4.1. Servidor

El servidor deberá ser ejecutado desde la linea de comandos de la siguiente manera:

```
argentum_server /etc/Argentum/gameStats.json
```

```
deandre@deandre-pc:~$ argentum_server /etc/Argentum/gameStats.json
Se hizo el bind correctamente 7778
q
Server Cerrado
```

Figura 1: Server Ejecutado

Una vez que se haya ejecutado el servidor, comenzará a aceptar clientes en el puerto indicado dentro del archivo de configuración que se mencionó en la sección anterior.

Para que se realice un cierre ordenado y que se liberen todos los recursos utilizados, se deberá ingresar por la linea de comandos la tecla **q**.

4.2. Cliente

Una vez lanzado el servidor, podremos conectarnos al Argentum desde el cliente. Por linea de comando lo ejecutaremos de la siguiente manera:

```
argentum_client <Raza> <Clase> <host> <puerto>
```



Figura 2: Cliente Ejecutado

Las razas aceptadas por el juego son:

- elfo
- gnomo
- humano
- enano

Las clases aceptadas por el juego son:

- mago
- clérigo
- paladín
- guerrero

Una vez conectado al servidor aparecerá la siguiente pantalla de bienvenida:



Figura 3: Pantalla Bienvenida

Luego de presionar ENTER ya aparecerá nuestro jugador centrado en la cámara dentro de un pequeño pueblo.

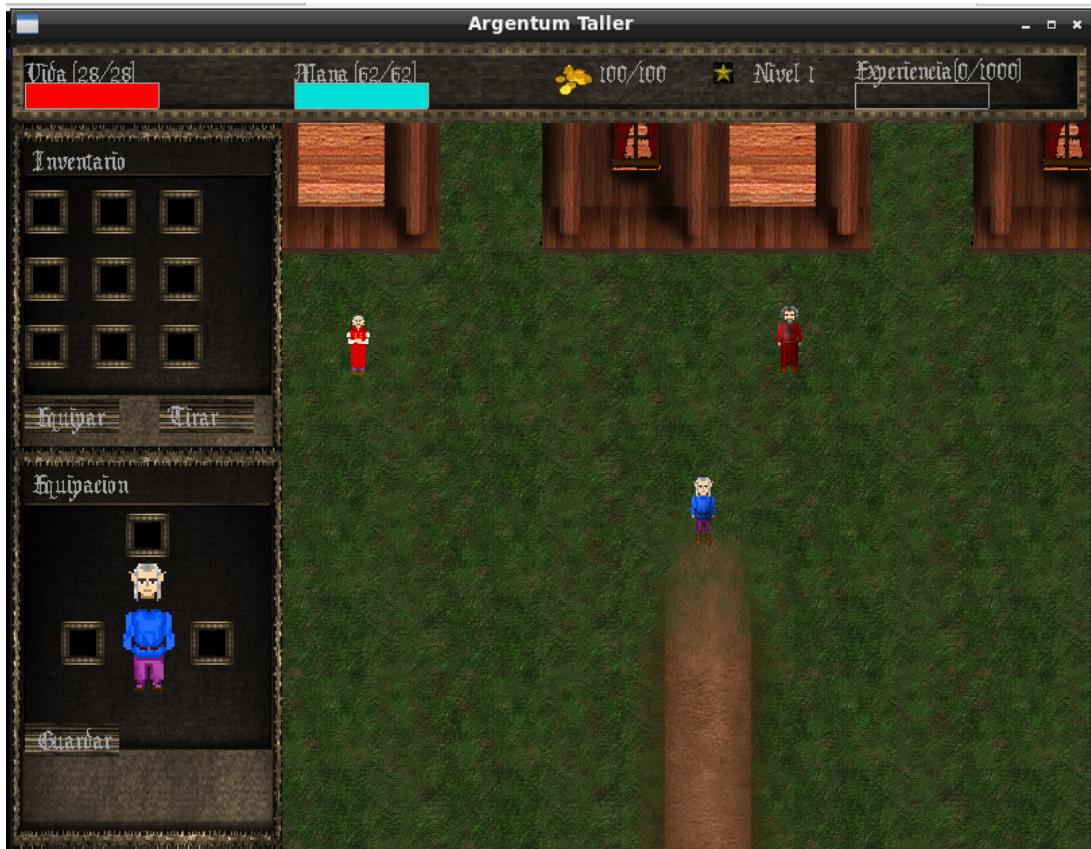


Figura 4: Inicio Juego

En la parte superior de la pantalla, podremos observar la vida, el mana, el oro, el nivel y la experiencia del jugador. En cada indicador tendremos el estado actual del jugador contra el máximo posible para el nivel en el que se encuentra. Respecto al oro a la derecha de la barra tendremos el oro "seguro" que es aquel que se mantendrá cuando el jugador muera, todo oro adicional se perderá al morir.

A la izquierda podremos observar nuestro inventario vacío, con disponibilidad para 9 items. Debajo del inventario, veremos los items que el jugador tiene equipados o en su defecto veremos la información que nos darán los diferentes personajes que encontraremos en las ciudades.

En las ciudades se encontrarán 3 personajes que tienen diferentes profesiones, con los cuales podremos interactuar si realizamos click sobre ellos cuando se esté próximo a ellos:

- **Comerciante:** Este profesional será el que venderá los items disponibles en el juego a un cierto costo que tendremos que pagar con oro. Aquí encontraremos armas, escudos, armaduras, cascos y paciones. Para comprarlo, deberemos clickear en el item y apretar **Comprar**. A su vez, si seleccionamos un item de nuestro inventario, se lo podremos vender al precio al cual lo compramos. Para ello, clikearemos el item de nuestro inventario a vender y luego click en **Vender**. El botón + nos mostrará otra tanda de productos.

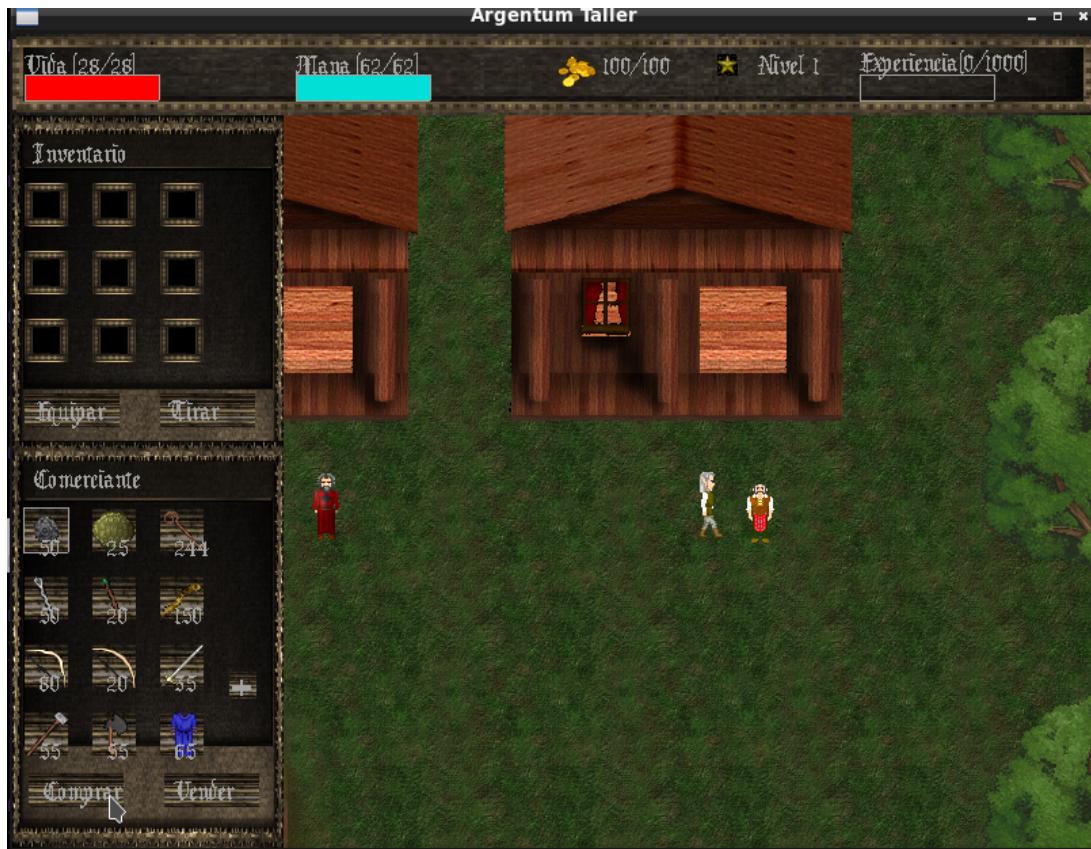


Figura 5: Comerciante

- **Sacerdote:** Nos venderá diferentes pociones, que nos regenerarán la vida y el mana. El sistema de compra es el mismo que utilizado en el **Comerciante**. Luego, tiene la capacidad de curar (llevar al máximo de nuestras posibilidades la vida y el mana) y de resucitar en caso de que nos encontremos con la muerte a medida que pase el juego. En la parte inferior de su interfaz, podremos observar los botones de curar y resucitar respectivamente.

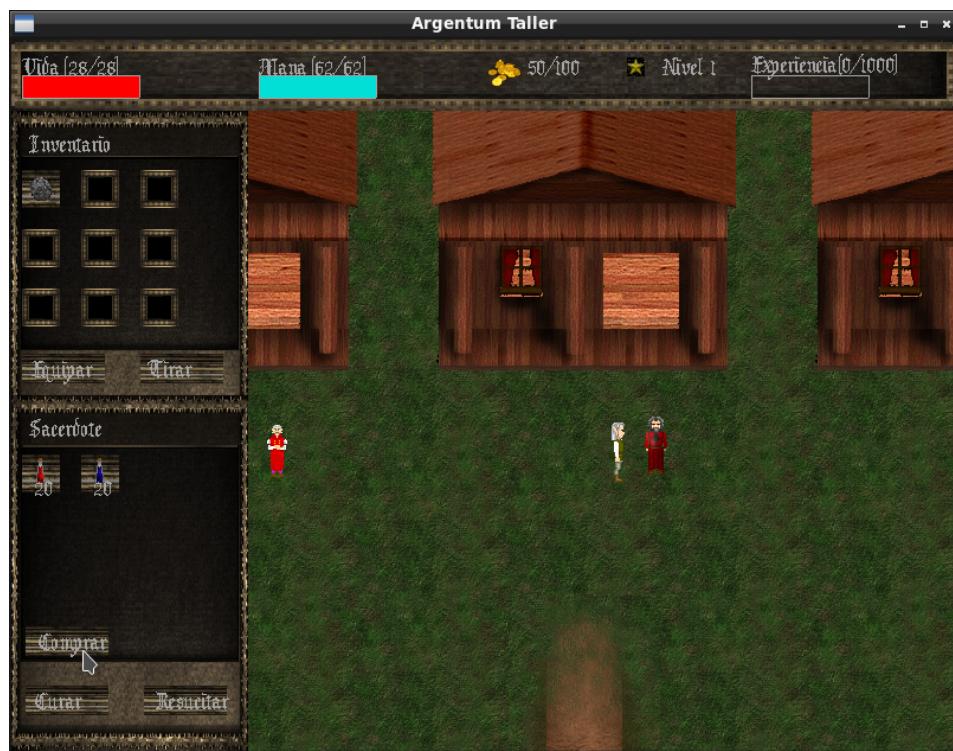


Figura 6: Sacerdote

- **Banquero:** Cuidará nuestros items y nuestro oro que depositemos en él. Podremos retirar nuestras cosas desde cualquier banquero sin importar a quien se lo depositamos. Este profesional tiene 2 pantallas en su interfaz. La primera nos permite retirar y depositar oro, el cual podremos seleccionar la cantidad con los botones + y -. Para observar la interfaz con los items habrá que seleccionar el botón >. En esa pantalla podremos retirar y depositar los items que estén en nuestra cuenta bancaria y alguna sorpresa que nos tendrá el banquero. El sistema es equivalente a la compra y venta de items con el **Comerciante**.

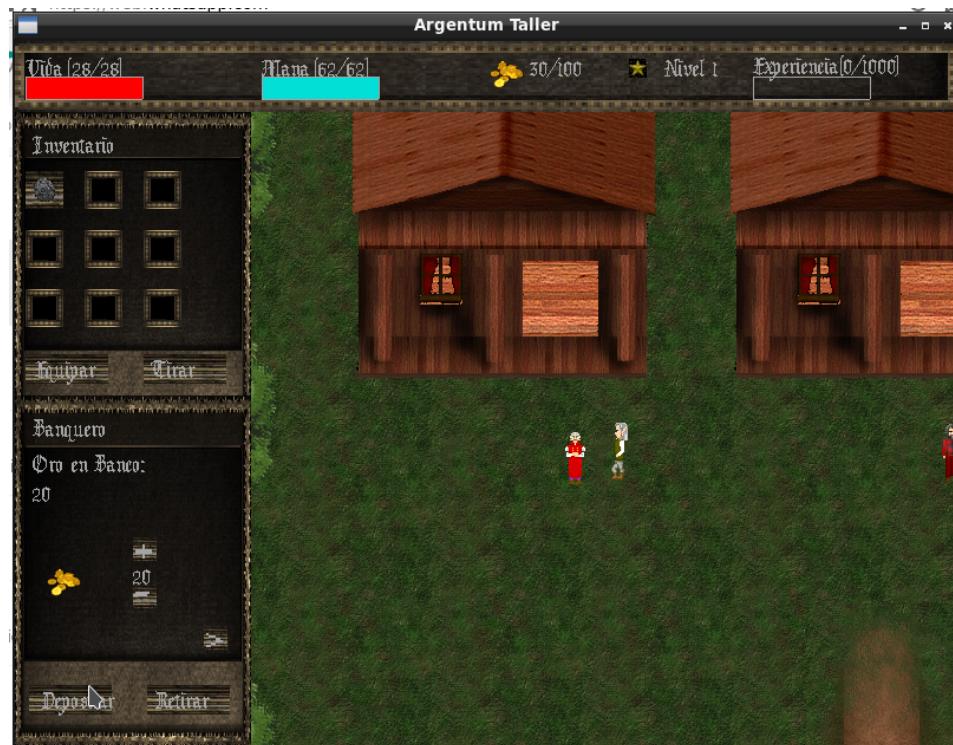


Figura 7: Banquero

En caso de querer dejar de interactuar con el profesional, simplemente hay que alejarse de él.

Una vez que estemos fuera de la ciudad podremos atacar a las criaturas y a otros jugadores, siempre y cuando estos no sean *newbie*, es decir principiantes con bajo nivel, y que estén dentro del rango de niveles que el jugador puede atacar. Para atacarlos debemos hacer click sobre ellos y dependiendo del arma que esté equipada se podrá hacer a distancia o no.

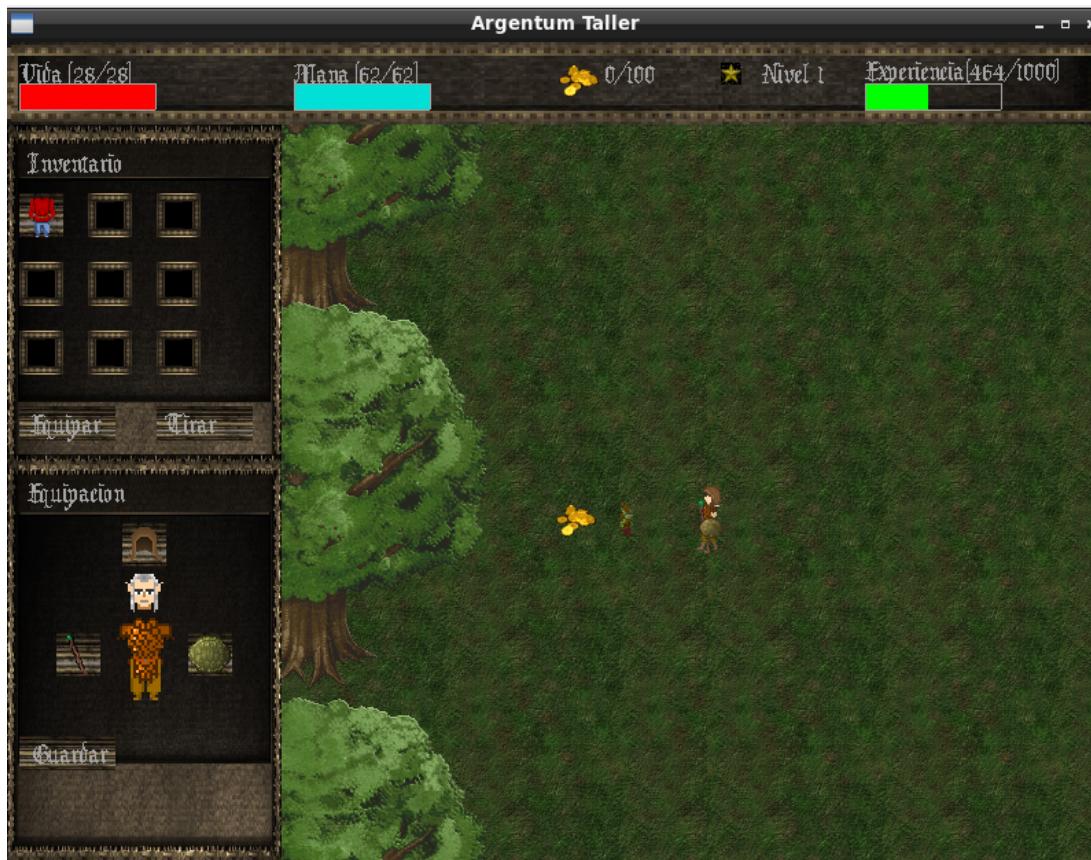


Figura 8: Ataque y Equipación

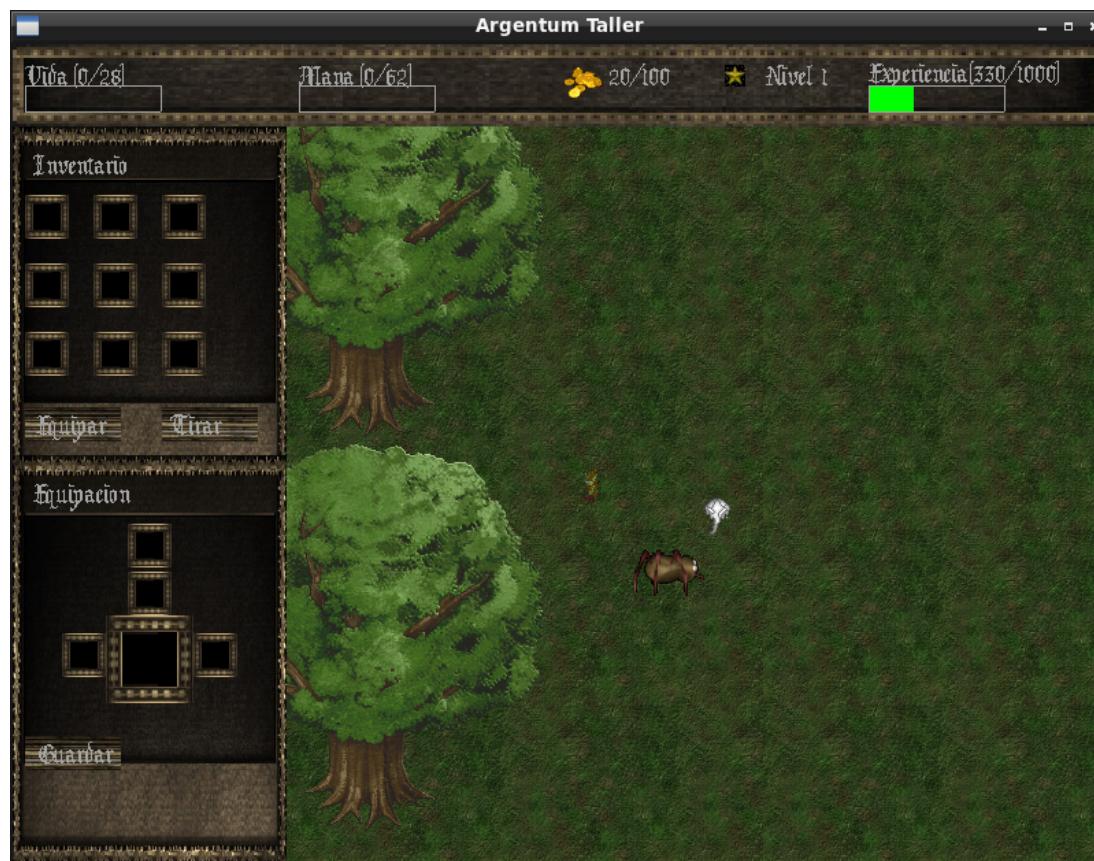


Figura 9: Muerte

En caso de que suframos mucho daño, la muerte nos acechará. El personaje se convertirá en un fantasma, el cual no va a poder interactuar con nada salvo con el sacerdote que tendrá que resucitarlo y devolverlo a su forma inicial. Al morir, el jugador perderá todos sus items y el oro que sobrepasa a la cantidad segura.

4.2.1. Controles

- **w,a,s,d:** Nos permitirán movernos para arriba, izquierda, abajo y derecha respectivamente.
- **q:** nos permitirá agarrar aquellos items que estén en el suelo, ya sea oro o items dropeados por los enemigos que matamos.
- **e:** nos permitirá meditar para recuperar mana de manera más rápida.
- **1-9:** nos permitirán equiparnos con los items que estén en esa posición en nuestro inventario. Además esta función se puede suplantar seleccionando el item del inventario y apretar en **Equipar**.
- **Click Derecho:** nos permitirá interactuar con los profesionales y atacar a nuestros enemigos fuera de la ciudad.
- **r:** nos permitirá resucitar cuando estemos interactuando con el sacerdote. En caso de que no estemos en cercanía de uno, el fantasma se dirigirá automáticamente al más cercano.
- **h:** cuando estemos interactuando con el sacerdote, nos curará, restaurando nuestra vida y nuestro mana.
- **m:** permitirá silenciar la música que estará sonando de fondo.
- **Botón Tirar:** si se tiene un item seleccionado en el inventario y se realiza un click en el botón **Tirar**, el item será arrojado al suelo.
- **Botón Guardar:** si se tiene un item equipado, se puede seleccionar y hacer click en el botón **Guardar**, nos lo devolverá en el inventario, dejando libre ese lugar de nuestro equipamiento.