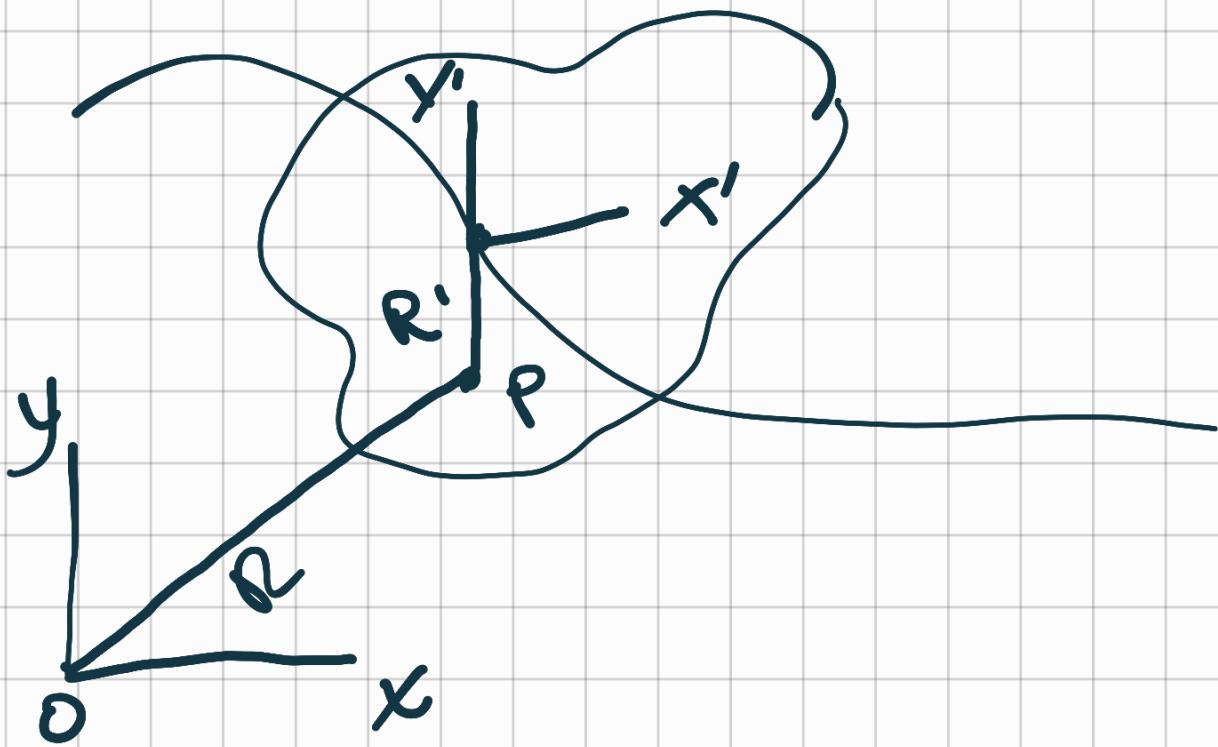


MOTI RELATIVU



SISTEMA FISSO

$$\overrightarrow{OP} = \vec{r} = \hat{x}\hat{i} + \hat{y}\hat{j}$$

$$\dot{\vec{r}} = \vec{v} = (\hat{x}\hat{i} + \hat{y}\hat{j})$$

$$\ddot{\vec{r}} = \vec{a} = (\hat{x}\hat{i} + \hat{y}\hat{j})$$

SISTEMA NOBILE

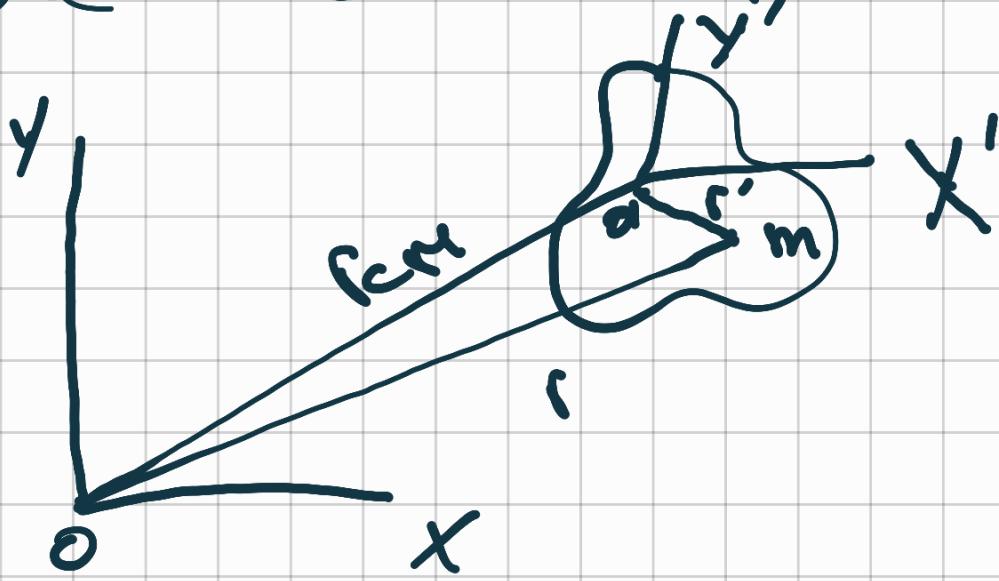
$$\vec{r}' = \hat{x}'\hat{i}' + \hat{y}'\hat{j}'$$

$$\dot{\vec{r}'} = \vec{v}' = (\hat{x}'\hat{i}' + \hat{y}'\hat{j}')$$

$$\ddot{\vec{r}'} = \vec{a}' = (\hat{x}'\hat{i}' + \hat{y}'\hat{j}')$$

Suppongo che il moto del
sistema non iniziale (accelerato
rispetto a Oxy) sia solo
traslatorio $\Rightarrow \dot{i} = \dot{j} = 0$

Voglio trovare un legame
tra i 2 sistemi,



$$\begin{aligned}\vec{r} &= \vec{r}_{cm} + \vec{r}' \\ &= \vec{oo'} + \vec{r}'\end{aligned}$$

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}} = \dot{\vec{oo'}} + (\dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j})$$

da cui ρ dipende

inoltre se seleziona
con cui il sistema mobile
si muove rispetto a
quello fisso

$$(x' \dot{\hat{i}} + \dot{x} \hat{j}') = \dot{x}' \dot{\hat{i}} + x' \dot{\hat{i}} + \dot{y}' \dot{\hat{j}} + y' \dot{\hat{j}}$$

perché il dist non mette $\dot{\hat{i}} = \dot{\hat{j}} = 0$

$$(x'' \dot{\hat{i}} + \dot{x}'' \dot{\hat{j}}) = \dot{x}' \dot{\hat{i}} + \dot{y}' \dot{\hat{i}} = \vec{v}^>,$$

$$\vec{v} = \vec{v}_{trasl} + \vec{v}'$$

$$\vec{a}^> = \vec{v}' = \vec{a}_t + \vec{a}'$$

$$\vec{F} = m \vec{a}_t + m \vec{a}'$$

$$\vec{m a}' = \vec{F} - m \vec{a}_t$$

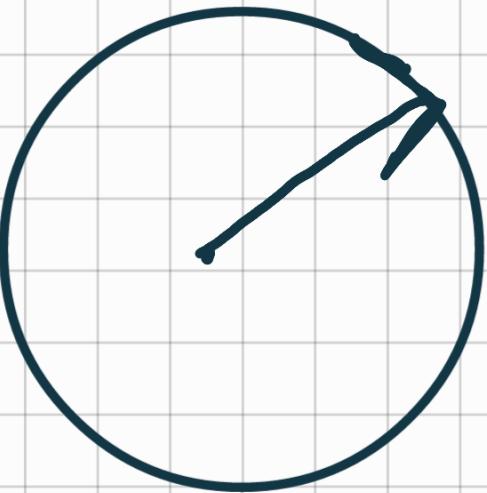
Sistemi che muoto

$$\dot{\hat{i}} \neq \dot{\hat{j}} \neq 0$$

$$\vec{v} = \vec{r} = \vec{oo'} + (x'\hat{i} + y'\hat{j})$$

$$= \vec{oo'} + x'\hat{i} + y'\hat{j} + \dot{x}'\hat{i} + \dot{y}'\hat{j}$$

$\underbrace{\quad}_{\vec{v_i}}$



\dot{x}' e \dot{y}' le sento
 le ve lo te' con
 che ghe ohi mettono
 quando

$$\dot{x}' = \vec{\omega} \times \hat{i}'$$

$$\dot{y}' = \vec{\omega} \times \hat{j}'$$

$$\dot{x}'\hat{i} + \dot{y}'\hat{j} = y'(\vec{\omega} \times \hat{j}') + x'(\vec{\omega} \times \hat{i}')$$

$$= \vec{\omega} y \hat{j} \times \hat{j}' + \vec{\omega} x \hat{i} \times \hat{i}'$$

$$= \vec{\omega} \times (y' \hat{j}' + x' \hat{i}')$$

$\underbrace{y' \hat{j}' + x' \hat{i}'}_R$

$$= \vec{\omega} \times \vec{R}$$

$$\vec{V}' = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j} + \dot{z}\hat{k} + \vec{\omega} \times \vec{R}$$

$$\vec{a} = \ddot{V} = \ddot{V}' + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{R}$$

$$\vec{Q} = \vec{v} + \vec{\omega} \times \vec{R}$$

$$\vec{V}' + \vec{\omega} \times (\vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{R}) =$$

$$\vec{V}' + \vec{\omega} \times \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{R}$$

$$a = \ddot{V}' + \vec{\omega} \times \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{R}$$

$$\vec{v}_1 = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$$

$$\vec{v}_1 = \underline{\dot{x}\hat{i}} + \dot{x}\hat{i} + \underline{\dot{y}\hat{j}} + \dot{y}\hat{j}$$

$$\vec{v}_1 = \vec{a}' + x(\vec{\omega} \times \hat{i}) + y(\vec{\omega} \times \hat{j})$$

$$= \vec{a}' + \vec{\omega} \times (\hat{x}\hat{i} + \hat{y}\hat{j})$$

$$= \vec{a}' + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

$$\alpha = \dot{\vec{v}} + \vec{\omega} \times \vec{v} + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$= \vec{a}' + \vec{\omega} \times \vec{v} + \vec{\omega} \times \vec{v} +$$

$$\omega \times \omega \times R$$

$$= \vec{a}' + 2\vec{\omega} \times \vec{v} + \underbrace{\omega \times \omega \times R}_{\text{et}}$$

