# **S9. Ejercicios React + Javascript**

# **ARRAYS**

## 1. Método map():

• Crea una lista que muestre los nombres de una serie de amigos almacenados en un array utilizando el método map().

## 1. Método filter():

 Crea una lista que muestre solo los números pares de un array utilizando el método filter().

## 1. Método sort():

 Ordena alfabéticamente un array de palabras y muéstralas en una lista utilizando el método sort().

```
))}
```

# 1. Método reduce():

• Calcula la suma de un array de números utilizando el método reduce().

```
const numeros = [1, 2, 3, 4, 5];
// En el componente:
{numeros.reduce((acum, num) => acum + num, 0)}
```

#### Método find():

 Encuentra el primer número mayor que 10 en un array utilizando el método find().

```
const numeros = [5, 10, 15, 20];
// En el componente:
{numeros.find(num => num > 10)}
```

## 1. Método every():

 Verifica si todos los elementos de un array son mayores que 10 utilizando el método every().

```
const numeros = [11, 12, 13, 14];
// En el componente:
{numeros.every(num => num > 10) ? 'Todos son mayores que 10' : 'No todos son mayores que 10'}
```

## 1. Método some():

• Verifica si alguno de los elementos de un array es mayor que 10 utilizando el método some().

```
const numeros = [5, 10, 15, 20];
// En el componente:
{numeros.some(num => num > 10) ? 'Al menos uno es mayor que 10' : 'Ninguno es mayor que 10'}
```

## 1. Método indexOf():

 Encuentra el índice del primer número 5 en un array utilizando el método indexof().

```
const numeros = [1, 2, 3, 4, 5];
// En el componente:
{numeros.indexOf(5)}
```

#### 1. Método findIndex():

 Encuentra el índice del primer número mayor que 10 en un array utilizando el método findIndex().

```
const numeros = [5, 10, 15, 20];
// En el componente:
{numeros.findIndex(num => num > 10)}
```

## 1. Método join():

 Junta todos los elementos de un array en una cadena de texto separados por comas utilizando el método join().

```
const palabras = ["Hola", "Mundo"];
// En el componente:
{palabras.join(', ')}
```

Estos ejercicios te permitirán practicar diferentes métodos de arrays en React y entender cómo funcionan.

## 1. Método slice():

• Extrae y muestra los elementos de un array desde el índice 2 hasta el índice 5 utilizando el método slice().

```
))}
```

## 1. Método splice():

• Elimina 2 elementos a partir del índice 3 de un array y muestra el array modificado utilizando el método splice().

## 1. Método concat():

 Combina dos arrays y muestra el resultado en una lista utilizando el método concat().

## 1. Método fill():

 Rellena un array con el número 0 y muestra el resultado utilizando el método fill().

```
))}
```

#### 1. Método reverse():

 Invierte el orden de un array y muestra el resultado utilizando el método reverse().

## 1. Método push() y pop():

• Agrega un elemento al final de un array con push() y luego elimina un elemento del final con pop(), mostrando el resultado en una lista.

## 1. Método shift() y unshift():

• Elimina el primer elemento de un array con <a href="mailto:shift">shift()</a> y luego agrega un elemento al inicio con <a href="mailto:unshift">unshift()</a>, mostrando el resultado en una lista.

```
const numeros = [1, 2, 3, 4];
// En el componente:
// Eliminar el primer elemento
numeros.shift();
// Agregar un elemento al inicio
```

#### 1. Método flat():

 Aplana un array de arrays y muestra el resultado en una lista utilizando el método flat().

## 1. Método includes():

• Verifica si un array incluye el número 5 utilizando el método includes().

```
const numeros = [1, 2, 3, 4, 5];
// En el componente:
{numeros.includes(5) ? 'Incluye el número 5' : 'No incluye el número 5'}
```

# 1. Método forEach():

 Utiliza el método forEach() para sumar todos los elementos de un array y mostrar el resultado.

```
const numeros = [1, 2, 3, 4, 5];
let suma = 0;
// En el componente:
{numeros.forEach(num => suma += num)}
{suma}
```

# **OBJECTS**

#### 1. Renderizar Propiedades:

• Crea un objeto con tus datos personales (nombre, edad, ciudad) y renderiza cada propiedad en un componente.

```
const persona = {
  nombre: "Juan",
  edad: 25,
  ciudad: "Madrid"
};
// En el componente:
{persona.nombre}, {persona.edad}, {persona.ciudad}
```

#### 1. Iterar sobre Propiedades:

 Crea un objeto y usa <u>object.keys()</u> para iterar sobre sus propiedades y mostrarlas en una lista.

#### 1. Agregar Propiedades:

• Agrega una nueva propiedad a un objeto y renderiza el objeto actualizado.

```
const objeto = { a: 1, b: 2 };
objeto.c = 3;
// En el componente:
{JSON.stringify(objeto)}
```

## 1. Eliminar Propiedades:

• Elimina una propiedad de un objeto y renderiza el objeto actualizado.

```
const objeto = { a: 1, b: 2, c: 3 };
delete objeto.c;
// En el componente:
{JSON.stringify(objeto)}
```

#### 1. Acceder a Propiedades Anidadas:

• Crea un objeto con propiedades anidadas y accede a una propiedad anidada.

```
const objeto = { a: { b: { c: 3 } } };
// En el componente:
{objeto.a.b.c}
```

## 1. Modificar Propiedades Anidadas:

Modifica una propiedad anidada en un objeto y renderiza el objeto actualizado.

```
const objeto = { a: { b: { c: 3 } } };
objeto.a.b.c = 4;
// En el componente:
{JSON.stringify(objeto)}
```

#### 1. Objetos dentro de Arrays:

• Crea un array de objetos y renderiza una lista de una propiedad específica.

#### 1. Filtrar Objetos:

• Crea un array de objetos y usa filter() para mostrar solo los objetos que cumplan una condición específica.

## 1. Ordenar Objetos:

 Crea un array de objetos y usa sort() para ordenarlos por una propiedad específica.

#### 1. Actualizar Propiedades:

 Crea un objeto y un botón que, al hacer clic, actualice una propiedad del objeto y muestre el objeto actualizado.

```
const [objeto, setObjeto] = React.useState({ a: 1 });

const actualizarObjeto = () => {
    setObjeto(prevObjeto => ({ ...prevObjeto, a: prevObjeto.a + 1 }));
};

// En el componente:
<br/>
<br/>
const actualizarObjeto => ({ ...prevObjeto.a + 1 }));
};

// En el componente:
<br/>
<br/>
const actualizarObjeto, a: prevObjeto.a + 1 }));
};

// En el componente:
<br/>
<br/>
const actualizarObjeto, a: prevObjeto.a + 1 }));
};

// En el componente:
<br/>
<br/>
const actualizarObjeto, a: prevObjeto.a + 1 }));
};
```

#### 1. Asignación de Propiedades:

• Utiliza Object.assign() para combinar dos objetos en uno nuevo y renderiza el resultado.

```
const objeto1 = { a: 1 };
const objeto2 = { b: 2 };
const objetoCombinado = Object.assign({}, objeto1, objeto2);
// En el componente:
{JSON.stringify(objetoCombinado)}
```

## 1. Operador Spread:

 Utiliza el operador spread para combinar dos objetos en uno nuevo y renderiza el resultado.

```
const objeto1 = { a: 1 };
const objeto2 = { b: 2 };
const objetoCombinado = { ...objeto1, ...objeto2 };
// En el componente:
{JSON.stringify(objetoCombinado)}
```

## 1. Comprobar Propiedades:

Comprueba si un objeto tiene una propiedad específica utilizando

```
hasOwnProperty().
```

```
const objeto = { a: 1 };
// En el componente:
{objeto.hasOwnProperty('a') ? 'Tiene la propiedad a' : 'No tiene la propiedad a'}
```

#### 1. Objetos como Props:

 Pasa un objeto como prop a un componente y renderiza sus propiedades en el componente hijo.

```
const objeto = { a: 1, b: 2 };

const ComponenteHijo = (props) => (
    {props.objeto.a}, {props.objeto.b}
);

// En el componente:
<ComponenteHijo objeto={objeto} />
```

#### 1. Desestructuración de Objetos:

• Desestructura un objeto para acceder a sus propiedades más fácilmente.

```
const objeto = { a: 1, b: 2 };
const { a, b } = objeto;
// En el componente:
{a}, {b}
```

#### 1. Desestructuración en Parámetros:

• Desestructura un objeto directamente en los parámetros de una función.

```
const Componente = ({ a, b }) => (
    {a}, {b}
);
// En el componente:
<Componente {...{ a: 1, b: 2 }} />
```

#### 1. Comparar Objetos:

• Crea una función que compare dos objetos y determine si son iguales o no.

```
const compararObjetos = (obj1, obj2) => JSON.stringify(obj1) === JSON.stringify(obj2);
// En el componente:
{compararObjetos({ a:

1 }, { a: 1 }) ? 'Son iguales' : 'Son diferentes'}
```

#### 1. Objeto como Estado:

 Usa un objeto como estado en un componente y actualiza una propiedad del objeto.

```
const [objeto, setObjeto] = React.useState({ a: 1 });

const actualizarObjeto = () => {
   setObjeto(prevObjeto => ({ ...prevObjeto, a: prevObjeto.a + 1 }));
};

// En el componente:
```

```
<button onClick={actualizar0bjeto}>Actualizar</button>
{JSON.stringify(objeto)}
```

#### 1. Objetos Constantes:

• Crea un objeto constante fuera de un componente y accede a sus propiedades en el componente.

```
const OBJETO_CONSTANTE = { a: 1, b: 2 };
// En el componente:
{OBJETO_CONSTANTE.a}, {OBJETO_CONSTANTE.b}
```

#### 1. Métodos de Objeto:

• Crea un objeto con un método y llama a ese método en un componente.

```
const objeto = {
  saludar: () => '¡Hola!'
};
// En el componente:
{objeto.saludar()}
```

#### 1. Método Object.values():

• Crea un objeto y utiliza object.values() para renderizar una lista con los valores del objeto.

```
const objeto = { a: 1, b: 2, c: 3 };
// En el componente:

    {Object.values(objeto).map((valor, index) => (
        key={index}>{valor}
    ))}
```

## 1. Método Object.entries():

• Crea un objeto y utiliza <a href="Object.entries">Object.entries</a>() para renderizar una lista con las entradas del objeto.

```
const objeto = { a: 1, b: 2, c: 3 };
// En el componente:

    {Object.entries(objeto).map(([key, value], index) => (
        key={index}>{key}: {value}
        ))}
```

## 1. Método Object.freeze():

• Utiliza object.freeze() para evitar que un objeto sea modificado, y verifica si el objeto es modificable o no.

```
const objeto = { a: 1 };
Object.freeze(objeto);
// Intenta modificar el objeto
objeto.a = 2;
// En el componente:
{objeto.a}
```

## 1. Método Object.seal():

• Utiliza Object.seal() para evitar que se agreguen o eliminen propiedades de un objeto, y verifica si puedes agregar una nueva propiedad o no.

```
const objeto = { a: 1 };
Object.seal(objeto);
// Intenta agregar una nueva propiedad
objeto.b = 2;
// En el componente:
{'b' in objeto ? objeto.b : 'No se pudo agregar la propiedad b'}
```