

Felipe Schneider Herrmann

fsherrmann.dev@gmail.com | (48) 99109-9898

Desenvolvedor Web

Formação Principal

- **Formação Desenvolvimento Web (600h)** - SENAI / Joinville Mais Tec (Cursando)
Formação Full-Stack completa com foco em Java/Spring para o back-end e React para o front-end, incluindo metodologias ágeis e cultura DevOps.
- **Engenharia de Computação** - Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC)
Cursado entre 2013 e 2017, com base sólida em Lógica de Programação, Algoritmos, Estrutura de Dados e Arquitetura de Computadores.

Resumo Profissional

Desenvolvedor com foco na criação de interfaces modernas, responsivas e performáticas, utilizando as melhores práticas de mercado em HTML, CSS, JavaScript e React.

Conhecimentos Técnicos

- **HTML:** Criação de estruturas semânticas com HTML5.
- **React:** Criação de interfaces com componentes e hooks.
- **Git:** Controle de versão com ramificações e merge.
- **Teste de Software:** Criação e execução de planos de teste para garantir a qualidade e funcionalidade do software.

Cursos e Certificações Complementares

- **Python 3 na Web com Django:** Desenvolvimento de aplicações web robustas com o framework Python Django.
- **Curso Completo de PHP (2012):** Formação em desenvolvimento back-end com PHP e conexão com bancos de dados (SENAC/SC).

Projetos Relevantes

- **Week 2 – Login & Bakery Pages** - [Ver Projeto](#)
A login form with styled HTML/CSS and a bakery landing page with Flexbox. Includes form structure, responsive layout, and semantic HTML.
Tecnologias relevantes: HTML, Git
- **Week 3 – Salary Calculation and Employee Information** - [Ver Projeto](#)
A JavaScript program for calculating employee salaries, considering regular and overtime hours. Includes functions for salary calculation based on department and position (Admin and

Management), and also features data validation.

Tecnologias relevantes: Git

- **Week 4 – JavaScript Loops, Conditionals, and User Interaction** - [Ver Projeto](#)

A JavaScript program that counts prime, even, and odd numbers using loops, with basic arithmetic via arrow functions and interactive results shown through the DOM.

Tecnologias relevantes: Git

- **Week 5 – Login Screen with Department Validation and Interactions** - [Ver Projeto](#)

Login form with user code, department selection, and password. Validates credentials with JavaScript and shows dynamic content for Commercial, HR, and IT departments, including product display, salary table, and binary conversion.

Tecnologias relevantes: HTML, Git

- **Week 6 – Hangman Game with Login and LocalStorage** - [Ver Projeto](#)

A Hangman game with a login screen that saves the player's nickname in localStorage. Includes word selection, letter guessing with validation, display of correct and wrong letters, win message with player's nickname, and game restart.

Tecnologias relevantes: HTML, Git

- **Week 8 – Digital Menu with React & TypeScript** - [Ver Projeto](#)

A digital menu for a restaurant built with React and TypeScript using componentization. Includes a responsive navigation menu, presentation banner, Gnocchi and Pasta cards with integrated sauces (using CSS Grid), Drinks categories (using Flexbox), and a Footer with social icons.

Tecnologias relevantes: React, Git

- **Validação de Sistema de Pilotagem Digital (Projeto Acadêmico)**

Responsável pela elaboração e execução de um plano de testes de caixa-preta para um sistema de pilotagem digital. O projeto focou na validação funcional do sistema, comparando as saídas geradas com os resultados esperados com base nas especificações de entrada, garantindo a corretude e a confiabilidade do software.

Tecnologias relevantes: Teste de Software

Habilidades Interpessoais (Soft Skills)

- Aprendizado contínuo

Idiomas

- **Português:** Nativo (Domínio completo da língua.)
- **Inglês:** Avançado (Capaz de comunicar-se com fluência em contextos profissionais.)
- **Espanhol:** Intermediário (Compreensão de textos e conversas.)