**Spiller**

To spillere logger ind i spillet hvor de vælger om de vil være kaninen eller slangen. Målet for spilleren der er kaninen er at undvige slangen i et vist tidsinterval, hvorimod målet for spilleren som er slangen er at fange kaninen.

**Usecase**

Spiller

**Stakeholders and interests:**

Spillerne – Da det er dem der spiller spillet.

Udviklerne – Da de har en interesse i at det er et godt spil og det bliver modtaget godt.

**Primary Actor:**

Spillerne

**Main Success scenario:**

1. Spillerne logger ind i spillet.
2. De vælger karakterer
3. De flytter deres karakterer

*Trin tre bliver gentaget til der findes en vinder.*

**Alternate scenario (Extension):**

1. Spillerne kan ikke tilgå spillet.
2. De bliver utilfredse med spillet, og kræver deres penge tilbage.
3. Spillerne prøver at vælge den samme karakter.
4. De kan ikke spille spillet før en af dem vælger en anden karakter.

**Special requirements:**

* En platform som kan køre spillet.

**Jagter**

Slangens mål er at fange kaninen, så den kan spise den. Derfor skal slangen fange kaninen inden for tidsrummet. Slangen sniger sig ind på kaninen, derfor bevæger slangen sig hver gang kaninen bevæger sig.

**Usecase**

Jagter

**Stakeholders and interests:**

Slangen – Da den vil fange og spise kaninen

Kaninen – Da den vil flygte fra slangen

**Primary Actor:**

Slangen

**Main Success scenario:**

1. Slangen opdager kaninen
2. Slangen sniger sig hen mod kaninen

*Trin 2 bliver gentaget til slangen er ved siden af kaninen*

1. Slangen står ved siden af kaninen og siger ”Ahhhhhrr, I'm eating you! hahaha!”
2. Slangen rykker ind på kaninens position og spiser den.

**Alternate scenario (Extension):**

1. Slangen kan ikke finde kaninen
2. Der er ikke nogen anden spiller

**Special requirements:**

* En platform som kan køre spillet.

**Flygter**

Kaninens mål er at flygte fra slangen, så den ikke bliver spist. Derfor skal kaninen undgå slangen i tidsrummet. Kaninen har ikke opdaget slangen så den bevæger sig tilfældigt rundt på spilpladen.

**Usecase**

Flygter

**Stakeholders and interests:**

Kaninen – Da den ikke vil blive spist

Slangen – Da den vil spise kaninen

**Primary Actor:**

Kaninen

**Main Success scenario:**

1. Kaninen bevæger sig tilfældigt rundt på spilpladen.

*Trin 1 bliver gentaget til slangen er på positionen ved siden af eller tidsintervallet er nået og kaninen vinder*

**Alternate scenario (Extension):**

1. Kaninen bliver spist af Slangen
2. Kaninen bliver ikke spist da der ikke er nogen slange

**Special requirements:**

* En platform som kan køre spillet.