3ª Lista de PE – Solução

1. Se X representa o ganho do jogador, então os possíveis valores para X são -2, -1, 0, 2 e 4. Esses valores são, respectivamente, correspondentes a se retirar 2 bolas brancas, 1 branca e 1 laranja, 2 laranjas, 1 preta e 1 branca, 1 preta e 1 laranja e, por último, 2 bolas pretas.

Sendo o espaço amostral finito, é fácil concluir que $n(\Omega) = \binom{14}{2}$. As probabilidades associadas a esses valores são

$$\mathcal{P}(X = -2) = \frac{\binom{8}{2}}{\binom{14}{2}} = \frac{28}{91}$$

$$\mathcal{P}(X = 1) = \frac{\binom{4}{1}\binom{8}{1}}{\binom{14}{2}} = \frac{32}{91}$$

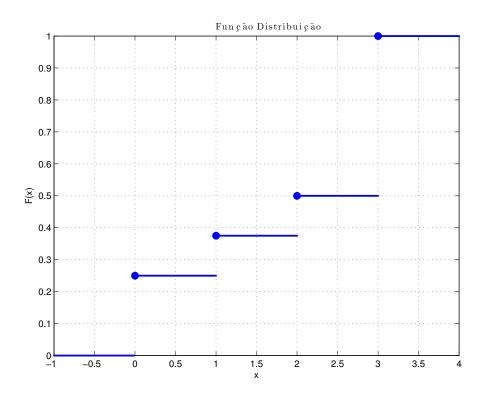
$$\mathcal{P}(X = -1) = \frac{\binom{8}{1}\binom{2}{1}}{\binom{14}{2}} = \frac{16}{91}$$

$$\mathcal{P}(X = 2) = \frac{\binom{4}{1}\binom{2}{1}}{\binom{14}{2}} = \frac{8}{91}$$

$$\mathcal{P}(X = 0) = \frac{\binom{2}{2}}{\binom{14}{2}} = \frac{1}{91}$$

$$\mathcal{P}(X = 4) = \frac{\binom{4}{2}}{\binom{14}{2}} = \frac{6}{91}$$

2. a) Para construir o gráfico da função probabilidade de massa basta marcar os pontos $(i, \mathcal{P}(X=i)), i=0,1,2$ e 3 no plano cartesiano. A função de distribuição acumulada segue abaixo:



b) Segue da definição de esperança que

$$\mathcal{E}(X) = 0\mathcal{P}(X=0) + 1\mathcal{P}(X=1) + 2\mathcal{P}(X=2) + 3\mathcal{P}(X=3)$$
$$= 0(0,25) + 1(0,125) + 2(0,125) + 3(0,5)$$
$$= 1,875.$$

c) Primeiramente calculamos

$$\mathcal{E}(X^2) = 0^2 \mathcal{P}(X=0) + 1^2 \mathcal{P}(X=1) + 2^2 \mathcal{P}(X=2) + 3^2 \mathcal{P}(X=3)$$

$$= 0^2 (0, 25) + 1^2 (0, 125) + 2^2 (0, 125) + 3^2 (0, 5)$$

$$= 5, 125.$$

Em seguida, pela definição de variância temos

$$Var(X) = 5,125 - (1,875)^2 \approx 1,61.$$

d) Os resultados seguem abaixo:

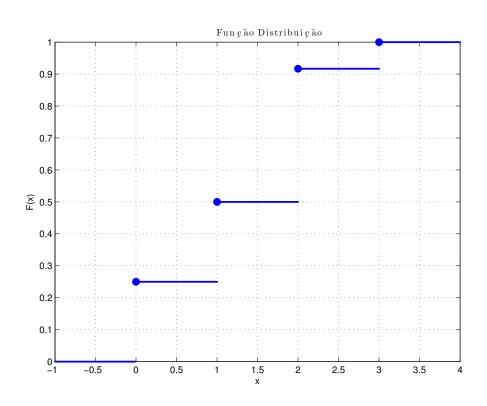
Como não há valores entre 0 e 1, $\mathcal{P}(0 < X < 1) = 0$.

$$\mathcal{P}(X \le 2) = \mathcal{P}(X = 0) + \mathcal{P}(X = 1) + \mathcal{P}(X = 2) = 0,25 + 0,125 + 0,125 = 0,5.$$

Como não há valores maiores que 3, $\mathcal{P}(X > 3) = 0$.

$$\mathcal{P}(X > 2, 5) = \mathcal{P}(X = 3) = 0, 5.$$

- 3. Primeiramente, lembre-se que $F(y^-)$ representa o limite à esquerda da função quando $x \to y$.
 - a) O gráfico tem a forma abaixo



b) Como o tamanho dos saltos em cada ponto representa o valor da probabilidade que aquele ponto "carrega", temos

$$\mathcal{P}(X=1) = F(1) - F(1^{-}) = \frac{1}{4},$$

$$\mathcal{P}(X=2) = F(2) - F(2^{-}) = \frac{5}{12},$$

$$\mathcal{P}(X=3) = F(3) - F(3^{-}) = \frac{1}{12}.$$

- c) $\mathcal{P}\left(\frac{1}{2} < X < \frac{3}{2}\right) = F\left(\frac{3}{2}\right) F\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{4}$.
- 4. Das informações do texto temos que $\mathcal{P}(X=0)=0,5$ e $\mathcal{P}(X=i)=p^i,\,i=1,2,3,\ldots$
 - a) Como sabemos a soma das probabilidades deve ser igual a um. Desse modo, temos

$$\sum_{i=1}^{\infty} \mathcal{P}(X=i) = \frac{p}{1-p} = \frac{1}{2}.$$

Resolvendo a equação acima encontramos p = 1/3.

b) A probabilidade desejada é

$$\mathcal{P}(X \le 5) = \sum_{i=0}^{5} \mathcal{P}(X = i) = \frac{1}{2} + \sum_{i=1}^{5} \frac{1}{3^{i}} = \frac{1}{162}.$$

c) A probabilidade desejada é calculada por

$$\sum_{k=0}^{\infty} \mathcal{P}(X=2k) = \frac{1}{2} + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{3^{2k}} = \frac{5}{8}.$$

5. Diretamente da definição temos que

$$\mathcal{E}(X) = -1\mathcal{P}(X = -1) + 0\mathcal{P}(X = 0) + 1\mathcal{P}(X = 1)$$
$$= -1(0, 2) + 0(0, 5) + 1(0, 3)$$
$$= 0, 1.$$

Agora

$$\mathcal{E}(X^2) = (-1)^2 \mathcal{P}(X = -1) + 0^2 \mathcal{P}(X = 0) + 1^2 \mathcal{P}(X = 1)$$
$$= (-1)^2 (0, 2) + 0^2 (0, 5) + 1^2 (0, 3)$$
$$= 0, 5$$

e então

$$Var(X) = 0.5 - (0.1)^2 = 0.49.$$

6. a) A função de distribuição acumulada da variável aleatória N é dada por

$$\mathcal{P}(N \leqslant x) = \begin{cases} 0, & \text{se} & x < 0, \\ 0, 2, & \text{se} & 0 \leqslant x < 1, \\ 0, 5, & \text{se} & 1 \leqslant x < 2, \\ 0, 85, & \text{se} & 2 \leqslant x < 3, \\ 0, 90, & \text{se} & 3 \leqslant x < 4, \\ 0, 95, & \text{se} & 4 \leqslant x < 5, \\ 1, & \text{se} & x \geqslant 5. \end{cases}$$

b) A probabilidade desejada é dada por

$$\mathcal{P}(X \ge 2) = 1 - \mathcal{P}(X < 2) = 1 - \mathcal{P}(X \le 1) = 1 - 0, 5 = 0, 5.$$

c) O valor esperado é

$$\mathcal{E}(X) = 0\mathcal{P}(X=0) + 1\mathcal{P}(X=1) + 2\mathcal{P}(X=2) + 3\mathcal{P}(X=3) + 4\mathcal{P}(X=4) + 5\mathcal{P}(X=5)$$

$$= 0(0,2) + 1(0,3) + 2(0,35) + 3(0,05) + 4(0,05) + 5(0,05)$$

$$= 1, 6.$$

Para o cálculo da variância, primeiramente calculamos

$$\mathcal{E}(X^2) = \sum_{k=0}^{5} k^2 \mathcal{P}(X=k)$$

$$= 0^2(0,2) + 1^2(0,3) + 2^2(0,35) + 3^2(0,05) + 4^2(0,05) + 5^2(0,05)$$

$$= 4, 2$$

e então

$$Var(X) = 4, 2 - (1, 6)^2 = 1, 64.$$

7. a) Uma vez que a soma das probabilidades deve ser um, basta resolver a equação

$$k + \frac{k}{3} + \frac{k}{5} + \frac{k}{7} = 1,$$

resultando em $k = \frac{105}{176}$.

b) A probabilidade desejada é

$$\mathcal{P}(X<5) = \frac{105}{176} + \frac{\frac{105}{176}}{3} = \frac{35}{44}.$$

8. Vamos denotar a probabilidade de sair coroa por p_c e a de sair cara por p_k . Do enunciado, temos que $p_k = 4p_c$. Como a soma das probabilidades deve ser um, temos que $4p_c + p_c = 1$ de onde resulta que $p_c = 1/5$ e $p_k = 4/5$. Como jogamos a moeda três vezes, a distribuição da variável X será dada por

$$\binom{3}{k} p_k^k p_c^{(3-k)} = \binom{3}{k} \left(\frac{4}{5}\right)^k \left(\frac{1}{5}\right)^{(3-k)}.$$

A distribuição acumulada é dada por

$$\mathcal{P}(X \leqslant x) = \sum_{k=0}^{\lfloor x \rfloor} \mathcal{P}(X = k).$$

Onde |x| representa o maior inteiro menor ou igual a x.

9. Sendo X a variável que representa a soma dos dados, facilmente chegamos às probabilidades

$$\mathcal{P}(X = 2) = \mathcal{P}(X = 12) = 1/36$$
 $\mathcal{P}(X = 3) = \mathcal{P}(X = 11) = 2/36$
 $\mathcal{P}(X = 4) = \mathcal{P}(X = 10) = 3/36$
 $\mathcal{P}(X = 5) = \mathcal{P}(X = 9) = 4/36$
 $\mathcal{P}(X = 6) = \mathcal{P}(X = 8) = 5/36$
 $\mathcal{P}(X = 7) = 6/36$.

Desse modo, temos

$$\mathcal{E}(X) = 2\mathcal{P}(X=2) + 3\mathcal{P}(X=3) + \dots + 11\mathcal{P}(X=11) + 12\mathcal{P}(X=12)$$

= 7.

10. a) O valor esperado é

$$\mathcal{E}(X) = 2\mathcal{P}(X=2) + 3\mathcal{P}(X=3) + 4\mathcal{P}(X=4) + 5\mathcal{P}(X=5) + 6\mathcal{P}(X=6) + 7\mathcal{P}(X=7)$$

$$= 2(0,1) + 3(0,1) + 4(0,3) + 5(0,2) + 6(0,2) + 7(0,1)$$

$$= 4, 6.$$

b) Para o cálculo da variância, primeiramente calculamos

$$\mathcal{E}(X^2) = \sum_{k=2}^{7} k^2 \mathcal{P}(X = k)$$

$$= 2^2(0,1) + 3^2(0,1) + 4^2(0,3) + 5^2(0,2) + 6^2(0,2) + 7^2(0,1)$$

$$= 23, 2.$$

e então

$$Var(X) = 23, 2 - (4, 6)^2 = 2, 04.$$

c) Seja Y a variável aleatória que representa o valor ganho por um operário. Na tabela abaixo estão computados os valores ganho pelo operário de acordo com o tempo gasto no processamento de uma peça:

tempo gasto	2	3	4	5	6	7
valor ganho	4	3, 5	3	2,5	2	2

Como Y é uma transformação da variável X as probabilidades correspondentes são identicas, de modo que as probabilidades associadas à variável Y são:

\overline{k}	4	3, 5	3	2, 5	2
$\mathcal{P}(Y=k)$	0, 1	0, 1	0,3	0, 2	0,3

Segue que o valor esperado da variável Y é

$$\mathcal{E}(Y) = 4\mathcal{P}(X=4) + 3.5\mathcal{P}(X=3,5) + 3\mathcal{P}(X=3) + 2.5\mathcal{P}(X=2,5) + 2\mathcal{P}(X=2)$$

$$= 4(0,1) + 3.5(0,1) + 3(0,3) + 2.5(0,2) + 2(0,3)$$

$$= 2.75.$$

11. Do enunciado temos que $\mathcal{P}(X=k)=(0,5)^k$, para $k=1,2,\ldots$

a)
$$\mathcal{P}(X < 10) = \sum_{k=1}^{9} \mathcal{P}(X = k) = \frac{511}{512}.$$

b)
$$\mathcal{E}(X) = \sum_{k \ge 1} k \mathcal{P}(X = k) = \sum_{k \ge 1} \frac{k}{2^k} = 2.$$

- c) $30 \times \mathcal{E}(X) \times 50 = 3000$.
- 12. Se considerarmos o dado honesto e representarmos por X a variável referente ao ganho ou perda do jogador, claramente $X \sim \text{Bin}\left(3, \frac{1}{6}\right)$ e

$$\mathcal{P}(X = -1) = {3 \choose 0} \left(\frac{1}{6}\right)^0 \left(\frac{5}{6}\right)^3 = \frac{125}{216}$$

$$\mathcal{P}(X = 1) = {3 \choose 1} \left(\frac{1}{6}\right)^1 \left(\frac{5}{6}\right)^2 = \frac{75}{216}$$

$$\mathcal{P}(X = 2) = {3 \choose 2} \left(\frac{1}{6}\right)^2 \left(\frac{5}{6}\right)^1 = \frac{15}{216}$$

$$\mathcal{P}(X = 3) = {3 \choose 3} \left(\frac{1}{6}\right)^3 \left(\frac{5}{6}\right)^0 = \frac{1}{216}.$$

A esperança da variável X é

$$\mathcal{E}(X) = -1\left(\frac{125}{216}\right) + 1\left(\frac{75}{216}\right) + 2\left(\frac{15}{216}\right) + 3\left(\frac{1}{216}\right) = \frac{-17}{216}$$

e concluímos que o jogo não é justo para o jogador.

- 13. Vamos considerar que X é a variável relativa ao número de jogos realizados. Considere agora os eventos $G_i = \text{``Equipe A ganha o i-\'esimo jogo''}, i \geqslant 1.$
 - a) Quando i=2 a v.a. X pode assumir os valores 2 ou 3. Agora, como os eventos G_i 's são independentes temos

$$\mathcal{P}(X=2) = \mathcal{P}(\{G_1 \cap G_2\} \cup \{G_1^c \cap G_2^c\})$$

$$= \mathcal{P}(G_1 \cap G_2) + \mathcal{P}(G_1^c \cap G_2^c)$$

$$= \mathcal{P}(G_1)\mathcal{P}(G_2) + \mathcal{P}(G_1^c)\mathcal{P}(G_2^c)$$

$$= p^2 + (1-p)^2$$

$$\mathcal{P}(X=3) = \mathcal{P}(\{G_1 \cap G_2^c \cap G_3\} \cup \{G_1^c \cap G_2 \cap G_3\} \cup \{G_1^c \cap G_2 \cap G_3^c\} \cup \{G_1 \cap G_2^c \cap G_3^c\})$$

$$= \mathcal{P}(G_1 \cap G_2^c \cap G_3) + \mathcal{P}(G_1^c \cap G_2 \cap G_3) + \mathcal{P}(G_1^c \cap G_2 \cap G_3^c) + \mathcal{P}(G_1 \cap G_2^c \cap G_3^c)$$

$$= \mathcal{P}(G_1)\mathcal{P}(G_2^c)\mathcal{P}(G_3) + \mathcal{P}(G_1^c)\mathcal{P}(G_2)\mathcal{P}(G_3) + \mathcal{P}(G_1^c)\mathcal{P}(G_2^c)\mathcal{P}(G_3^c)$$

$$= p(1-p)^2 + p(1-p)^2 + p^2(1-p) + p^2(1-p)$$

$$= 2p(1-p)$$

Segue que

$$\mathcal{E}(X) = 2\mathcal{P}(X=2) + 3\mathcal{P}(X=3) = 2[p^2 + (1-p)^2] + 3[2p(1-p)] = 2 + 2p(1-p).$$

b) Quando i=3 a v.a. X pode assumir os valores 3, 4 ou 5. Por argumentos análogos ao do item anterior chegamos às probabilidades

$$\mathcal{P}(X=3) = p^3 + (1-p)^3,$$

$$\mathcal{P}(X=4) = 3p^3(1-p) + 3p(1-p)^3,$$

$$\mathcal{P}(X=5) = 3(1-p)^2p^3 + 3(1-p)^3p^2 = 6p^2(1-p)^2.$$

Segue que

$$\mathcal{E}(X) = 3\mathcal{P}(X=3) + 4\mathcal{P}(X=4) + 5\mathcal{P}(X=5)$$

$$= 3[p^3 + (1-p)^3] + 4[3p^3(1-p) + 3p(1-p)^3] + 5[6p^2(1-p)^2]$$

$$= 6p^4 - 12p^3 + 3p^2 + 3p + 3.$$

c) Primeiramente, façamos $\mathcal{E}(X) = f(p)$ para o **item a)** e $\mathcal{E}(X) = g(p)$ para o **item b)**. Como queremos maximizar a esperança, derivamos as funções f(p) e g(p) no intervalo 0 .

$$f'(p) = 2 - 4p$$
 e $g'(p) = 24p^3 - 26p^2 + 6p + 3$

e, portanto, p=1/2 é ponto crítico de ambas as funções. Para confirmar que p=1/2 é, de fato, um ponto de máximo basta observar que, nesse ponto, as funções

$$f'(p) = -4$$
 e $g'(p) = 72p^2 - 72p + 6$

são negativas.

14. Vamos considerar que X é a variável que dá o valor da pontuação obtida pelo meteorologista. Então $\mathcal{P}(X=1-(1-p)^2)=p^*$ e $\mathcal{P}(X=1-p^2)=1-p^*$. Segue que

$$\mathcal{E}(X) = p^*(1 - (1 - p^2)) + (1 - p^*)(1 - p^2) = f(p).$$

Como queremos maximizar a esperança derivamos a função f(p) no intervalo 0 .

$$f'(p) = 2p^*(1-p) - 2p(1-p^*) = 0 \Leftrightarrow p = p^*$$

obtendo p^* como ponto crítico. Para confirmar que p^* é, de fato, um ponto de máximo basta observar que $f''(p^*) = -2$.

15. Vamos denotar por X a variável que representa o número de motores funcionando em um avião de 5 motores e Y a variável que representa o número de motores funcionando em um avião de 3 motores. Estamos interessados nos valores de p para o qual

$$\mathcal{P}(X \geqslant 3) \geqslant \mathcal{P}(Y \geqslant 2).$$

Como p representa a probabilidade de sucesso (o motor funciona) a desigualdade acima ocorre e

$$\Leftrightarrow \binom{5}{3} p^3 (1-p)^2 + \binom{5}{4} p^4 (1-p) + p^5 \geqslant \binom{3}{2} p^2 (1-p) + p^3$$

$$\Leftrightarrow 6p^3 - 15p^2 + 12p - 3 \geqslant 0$$

$$\Leftrightarrow 6(p-1/2)(p-1)^2 \geqslant 0$$

$$\Leftrightarrow p \geqslant 1/2.$$

16. a)
$$\mathcal{P}(X=k) = {25 \choose k} \left(\frac{1}{5}\right)^k \left(\frac{4}{5}\right)^{25-k}, \ k=0,1,\dots,25.$$

b) As probabilidades são

$$\mathcal{P}(X \leqslant 1) = \mathcal{P}(X = 0) + \mathcal{P}(X = 1) \approx 0,0274,$$

$$\mathcal{P}(X < 1) = \mathcal{P}(X = 0) \approx 0,0038,$$

$$\mathcal{P}(X \geqslant 1) = 1 - \mathcal{P}(X < 1) \approx 0,9962,$$

$$\mathcal{P}(X > 1) = 1 - \mathcal{P}(X \leqslant 1) \approx 0,9726,$$

$$\mathcal{P}(\{2 \leqslant X \leqslant 4\}) = \mathcal{P}(X = 2) + \mathcal{P}(X = 3) + \mathcal{P}(X = 4) \approx 0,3933,$$

$$\mathcal{P}(\{2 \leqslant X < 4\}) = \mathcal{P}(X = 2) + \mathcal{P}(X = 3) \approx 0,2066,$$

$$\mathcal{P}(\{2 < X \leqslant 4\}) = \mathcal{P}(X = 3) + \mathcal{P}(X = 4) \approx 0,3225,$$

$$\mathcal{P}(\{2 < X < 4\}) = \mathcal{P}(X = 3) \approx 0,1358.$$

- c) A aleatoriedade das respostas.
- 17. Seja X a variável que representa o número de assegurados sobreviventes. A probabilidade associada à variável X é dada por

$$\mathcal{P}(X=k) = {20 \choose k} (0,9)^k (0,1)^{20-k}, \ k=0,1,\dots,20.$$

- a) $\mathcal{P}(X = 20) \approx 0,1216$.
- b) $\mathcal{P}(X=0) \approx 0$.
- c) $\mathcal{P}(X \geqslant 5) \approx 1$.
- d) $\mathcal{P}(X \ge 15) \approx 0,9888$.
- e) $\mathcal{P}(X = 17) \approx 0,1901$.
- f) $\mathcal{P}(X \ge 18) \approx 0,6769$.
- g) $\mathcal{P}(X \le 15) \approx 0,0432.$

- h) $\mathcal{E}(X) = 20 \times 0.9 = 18 \text{ e Var}(X) = 20 \times 0.9 \times 0.1 = 1.8.$
- i) Seja Y a variável referente ao número de mortos no período dado. $\mathcal{E}(Y) = 20 \times 0, 1 = 2 \text{ e Var}(Y) = 20 \times 0, 1 \times 0, 9 = 1, 8.$
- 18. Seja X a variável que representa o número de pacientes curados. A probabilidade associada à variável X é dada por

$$\mathcal{P}(X=k) = {15 \choose k} (0,8)^k (0,2)^{15-k}, \ k=0,1,\dots,15.$$

- a) $\mathcal{P}(X = 15) \approx 0,0352$.
- b) $\mathcal{P}(X \le 13) \approx 0.8329$.
- c) $\mathcal{P}(X \ge 10) \approx 0,9389$.
- 19. Seja X a variável que representa o número de bactérias em $5 \,\mathrm{cm}^3$. Como a taxa média em $1 \,\mathrm{cm}^3$ é de 0,8; em $5 \,\mathrm{cm}^3$ será de 4. Desse modo, a variável X é uma Poisson de parâmetro 4 cuja distribuição é dada por

$$\mathcal{P}(X=k) = \frac{4^k}{k!}e^{-4}, \ k=0,1,\dots$$

- a) $\mathcal{P}(X \ge 2) \approx 0,9084$.
- b) $\mathcal{P}(X \ge 13) \approx 0,0003$.
- c) $\mathcal{P}(X=0) \approx 0.0183$.
- b) $\mathcal{P}(X \le 7) \approx 0.9489$.
- 20. Seja X a variável que representa o número de suicídios. A probabilidade associada à variável X é dada por

$$\mathcal{P}(X=k) = {500.000 \choose k} \left(\frac{1}{250.000}\right)^k \left(\frac{249.999}{250.000}\right)^{500.000-k}, \ k = 0, 1, \dots, 500.000.$$

- a) $\mathcal{P}(X \ge 6) \approx 0,0166$.
- b) Sim, bastaria mudar os parâmetros de acordo com os dados relativos à dengue.
- 21. Seja X a variável relativa ao número de peças defeituosas. A probabilidade associada à variável X é dada por

$$\mathcal{P}(X=k) = {4 \choose k} \left(\frac{3}{12}\right)^k \left(\frac{9}{12}\right)^{4-k}, \ k = 0, 1, \dots, 4.$$

- a) $\mathcal{P}(X \ge 2) \approx 0,2617.$
- b) $\mathcal{P}(X \le 1) \approx 0,7383.$
- c) $\mathcal{P}(X \le 3) \approx 0,9961$.
- 22. Seja X a variável relativa ao número de bolas brancas retiradas.
 - a) Nesse caso X tem distribuição hipergeométrica. Como escolhemos 3 entre as 10 bolas brancas e 2 entre as bolas vermelhas, segue que

$$\mathcal{P}(X=3) = \frac{\binom{10}{3}\binom{20}{2}}{\binom{30}{5}} \approx 0,1599.$$

b) Nesse caso X tem distribuição binomial de parâmetros n=5 e p=1/3. Segue que

$$\mathcal{P}(X=3) = {5 \choose 3} \left(\frac{1}{3}\right)^3 \left(\frac{2}{3}\right)^2 \approx 0,1646.$$

23. a) Seja $X \sim \text{Bin}(4/10,10)$ a variável responsável pelos 10 lançamentos da moeda 1 e $Y \sim \text{Bin}(7/10,10)$ a variável responsável pelos 10 lançamentos da moeda 2. Como cada moeda pode ser selecionada com 50% de chances, a probabilidade desejada é

$$\frac{1}{2}\mathcal{P}(X=7) + \frac{1}{2}\mathcal{P}(Y=7) = \frac{1}{2} \binom{10}{7} (0,4)^7 (0,6)^3 + \frac{1}{2} \binom{10}{7} (0,7)^7 (0,3)^3.$$

b) Se A representa o evento em que temos 7 caras em 10 lançamentos e B representa o evento em que o primeiro lançamento resulta em cara, a probabilidade desejada é

$$\mathcal{P}(A|B) = \frac{\mathcal{P}(A \cap B)}{\mathcal{P}(B)}.$$

Para calcular $\mathcal{P}(A \cap B)$ basta observar que, sendo o primeiro lançamento cara, nos resta escolher 6 possíveis caras dentre 9 lançamentos restantes. Se $X \sim \text{Bin}(4/10.9)$ é a variável responsável pelos 9 lançamentos da moeda 1 e $Y \sim \text{Bin}(7/10.9)$ a variável responsável pelos 9 lançamentos da moeda 2, temos que

$$\mathcal{P}(A \cap B) = \frac{1}{2}\mathcal{P}(X = 6) + \frac{1}{2}\mathcal{P}(Y = 6) = \frac{1}{2}\binom{9}{6}(0,4)^6(0,6)^3 + \frac{1}{2}\binom{9}{6}(0,7)^6(0,3)^3.$$

Agora, para calcular $\mathcal{P}(B)$, basta representarmos o primeiro lançamento da moeda 1 por $W \sim \text{Ber}(0,4)$ e o primeiro lançamento da moeda 2 por $Z \sim \text{Ber}(0,7)$ e

$$\mathcal{P}(B) = \frac{1}{2}\mathcal{P}(W=1) + \frac{1}{2}\mathcal{P}(Z=1) = \frac{1}{2}(0,4) + \frac{1}{2}(0,7).$$

24. Se A representa o evento em que uma pessoa tem 2 resfriados no ano e B representa o evento em que a droga é benéfica, a probabilidade que procuramos é

$$\mathcal{P}(B|A) = \frac{\mathcal{P}(A|B)\mathcal{P}(B)}{\mathcal{P}(A|B)\mathcal{P}(B) + \mathcal{P}(A|B^c)\mathcal{P}(B^c)}.$$

Sejam $X \sim \text{Pois}(5)$ e $Y \sim \text{Pois}(3)$, então

$$\frac{\mathcal{P}(A|B)\mathcal{P}(B)}{\mathcal{P}(A|B)\mathcal{P}(B) + \mathcal{P}(A|B^c)\mathcal{P}(B^c)} = \frac{\mathcal{P}(Y=2)(0,75)}{\mathcal{P}(Y=2)(0,75) + \mathcal{P}(X=2)(0,25)}$$

$$= \frac{\frac{3^2}{2!}e^{-3}(0,75)}{\frac{3^2}{2!}e^{-3}(0,75) + \frac{5^2}{2!}e^{-5}(0,25)}.$$

- 25. Do enunciado temos que $Y \sim \text{Pois}(2)$.
 - a) $\mathcal{P}(Y < 2) = \mathcal{P}(Y = 0) + \mathcal{P}(Y = 1) = \frac{2^0}{0!}e^{-2} + \frac{2^1}{1!}e^{-2} \approx 0,4060.$
 - b) $\mathcal{P}(2 \leqslant Y < 4) = \mathcal{P}(Y = 2) + \mathcal{P}(Y = 3) = \frac{2^2}{2!}e^{-2} + \frac{2^3}{3!}e^{-2} \approx 0,4511.$
 - c) $\mathcal{P}(Y > 0) = 1 \mathcal{P}(Y = 0) = 1 e^{-2} \approx 0{,}1353$
 - d) $\mathcal{P}(Y=1|Y<3) = \frac{\mathcal{P}(\{Y=1\} \cap \{Y<3\})}{\mathcal{P}(Y<3)} = \frac{\mathcal{P}(Y=1)}{\mathcal{P}(Y<3)} = \frac{2e^{-2}}{3e^{-2} + \frac{4}{3}e^{-2}} = 0, 4.$

- 26. Seja X a variável correspondente ao número de defeitos. Do enunciado temos que $X \sim \text{Pois}(1)$.
 - a) $\mathcal{P}(X \ge 1) \approx 0,6321$.
 - b) $\mathcal{P}(X \le 2) \approx 0.9197$.
 - c) $\mathcal{P}(2 \le X \le 4) \approx 0,2606$.
 - d) $\mathcal{P}(X \le 1) \approx 0.7358$.
- 27. Do enunciado temos que $X \sim \text{Pois}(2)$.
 - a) $\mathcal{P}(X > 3) \approx 0,1429.$
 - b) Queremos encontrar k tal que $\mathcal{P}(X \leq k) \geq 0,90$. Por tentativa e erro encontramos k=4. Concluímos que as instalações deveriam atender no máximo quatro petroleiros por dia.
 - c) $\mathcal{P}(X=5) \approx 0.0361$.
 - d) Caso $X \ge 3$ atende-se apenas três petroleiros, desse modo temos

$$\mathcal{E}(X) = 0\mathcal{P}(X=0) + 1\mathcal{P}(X=1) + 2\mathcal{P}(X=2) + 3\mathcal{P}(X \ge 3) \approx 1,7819.$$

28. Do enunciado temo que $X \sim \text{Pois}(10)$. Desse modo,

$$\mathcal{P}(X = k) = \mathcal{P}(X = k + 1) \iff$$

$$\frac{10^k}{k!}e^{-10} = \frac{10^{k+1}}{(k+1)!}e^{-10} \iff$$

$$\frac{(k+1)!}{k!} = \frac{10^{k+1}}{10^k} \iff$$

$$k+1 = 10 \iff$$

$$k = 9.$$

29. Seja X a variável correspondente ao número de itens defeituosos, desse modo sabemos que $X \sim \text{Bin}(10;0,2)$. A probabilidade de que tenhamos no máximo um item defeituoso é

$$\mathcal{P}(X \le 1) = {10 \choose 0} 0, 2^0 \times 0, 8^{10} + {10 \choose 1} 0, 2^1 \times 0, 8^9 \approx 0,3758.$$

Podemos, também, aproximar esta probabilidade por meio de uma Poisson de parâmetro $\lambda=10\times0, 2=2.$ Segue que

$$\mathcal{P}(X \le 1) = \frac{2^0}{0!}e^{-2} + \frac{2^1}{1!}e^{-2} \approx 0,4060.$$

- 30. Seja X a variável referente ao o número de chamadas que chegam por minuto. Segue que $X \sim \text{Pois}(8)$.
 - a) $\mathcal{P}(X \ge 10) \approx 0,2834$.
 - b) $\mathcal{P}(X < 9) \approx 0,5926$.
 - c) $\mathcal{P}(7 \le X < 9) \approx 0,2792$.

- 31. Primeiramente seja $X \sim \text{Pois}(3)$.
 - a) A probabilidade desejada é

$$\mathcal{P}(X \geqslant 3) = 1 - \mathcal{P}(X < 3)$$

$$= 1 - \{\mathcal{P}(X = 0) + \mathcal{P}(X = 1) + \mathcal{P}(X = 2)\}$$

$$= 1 - e^{-3} - 3e^{-3} - \frac{3^2}{2}e^{-3}$$

$$= 1 - \frac{17}{2}e^{-3}.$$

b) A probabilidade condicional é

$$\mathcal{P}(X \geqslant 3 | X \geqslant 1) = \frac{\mathcal{P}(\{X \geqslant 3\} \cap \{X \geqslant 1\})}{\mathcal{P}(X \geqslant 1)} = \frac{\mathcal{P}(X \geqslant 3)}{\mathcal{P}(X \geqslant 1)} = \frac{1 - \frac{17}{2}e^{-3}}{1 - e^{-3}}.$$

32. Usando as propriedades de esperança e variância temos

$$\mathcal{E}(Y) = \mathcal{E}\left(\frac{X-\mu}{\sigma}\right) = \frac{1}{\sigma}\mathcal{E}(X-\mu)$$
$$= \frac{1}{\sigma}\left{\mathcal{E}(X) - \mu\right} = \frac{1}{\sigma}(\mu - \mu)$$
$$= 0.$$

е

$$Var(Y) = Var\left(\frac{X-\mu}{\sigma}\right) = \frac{1}{\sigma^2}Var(X-\mu)$$
$$= \frac{1}{\sigma^2}Var(X) = \frac{1}{\sigma^2}\sigma^2$$
$$= 1.$$

Podemos lembrar da **Questão 9** da **1ª Lista** que os dados, quando padronizados, tem média zero e variância 1. Como era de se esperar, a média de uma variável aleatória padronizada é zero e a sua variância é 1.

33. A probabilidade desejada é

$$\mathcal{P}(X = n + k | X > n) = \frac{\mathcal{P}(\{X = n + k\} \cap \{X > n\})}{\mathcal{P}(X > n)}$$

$$= \frac{\mathcal{P}(X = n + k)}{\mathcal{P}(X > n)}$$

$$= \frac{p(1 - p)^{n+k-1}}{(1 - p)^n}$$

$$= p(1 - p)^{k-1}.$$

Se os primeiros n ensaios falham, então é como se estivéssemos recomeçando o experimento a partir do n-ésimo ensaio.