

FSX Tracker

instrukcja użytkownika

Autorzy:

Balsam Artur

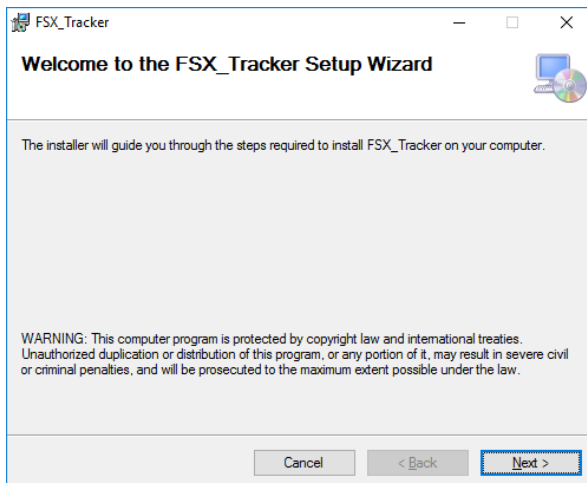
Marek Dariusz

Zadanie

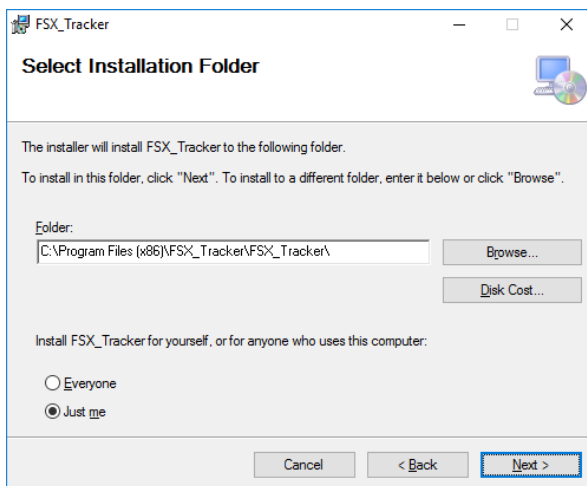
Zadaniem postawionym przed nami było stworzenie oprogramowania, które pozwoli na trackowanie i wyświetlanie pozycji statku powietrznego na mapie wraz z parametrami lotu oraz możliwość wpływania na położenie statku powietrznego. Ustalono również zachowania programu przy oddalaniu i przybliżaniu widoku mapy.

Instalacja

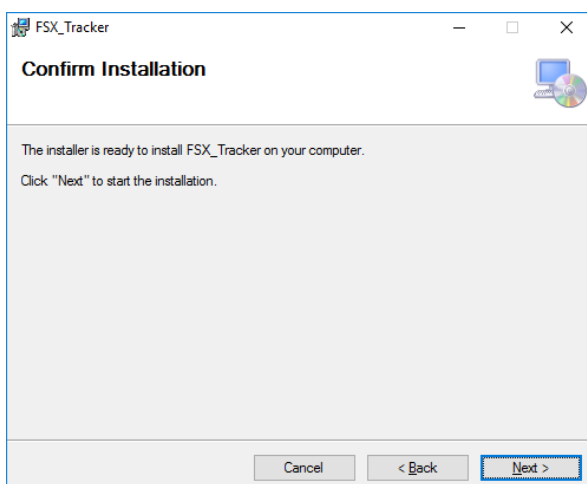
Instalator: FSX_Tracker_Setup.msi



Po włączeniu instalatora należy wybrać przycisk „Next”.



W kolejnym widoku należy wybrać miejsce gdzie ma zostać zainstalowana aplikacja, następnie wybrać przycisk „Next”.



Ponownie należy wybrać przycisk „Next”. Następnie rozpocznie się instalacja.

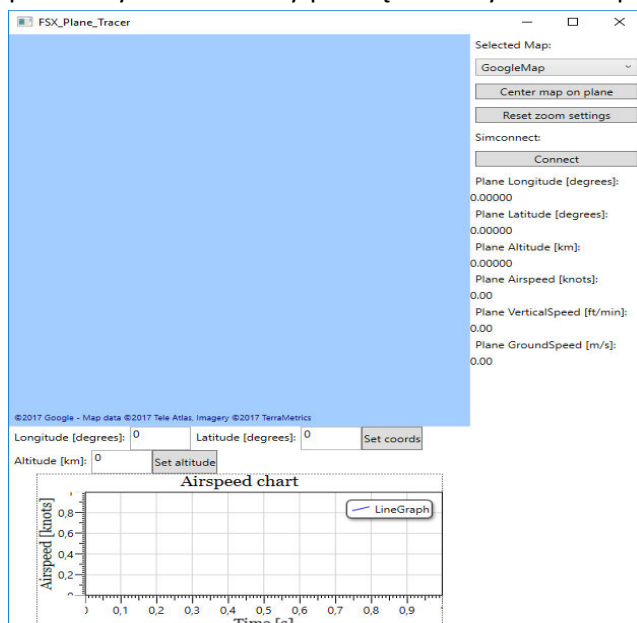
Po zakończeniu należy wybrać przycisk „Close”.

Po zainstalowaniu, skrót do aplikacji pojawi się na Pulpicie.

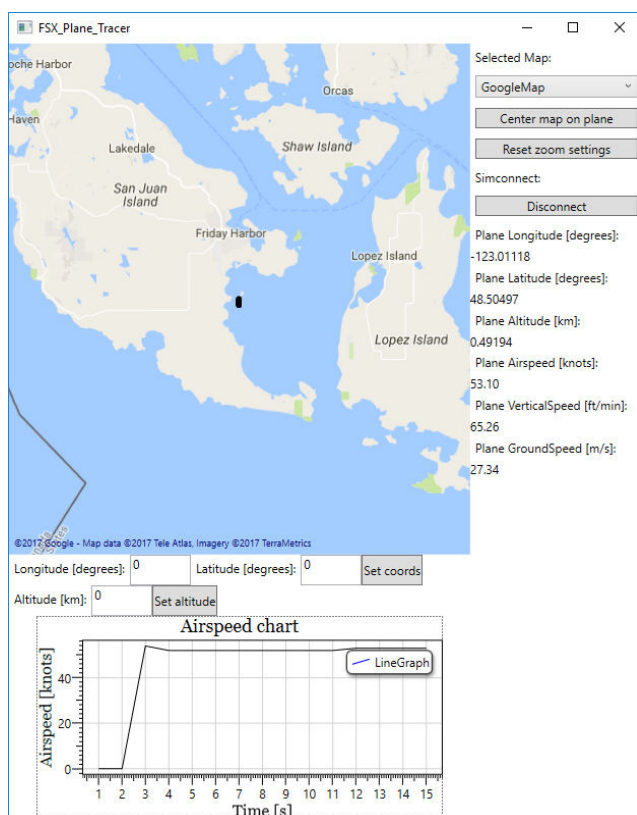
Użytkowanie

Aplikacja działa wraz z symulatorem lotu FSX.

Po włączeniu, aplikacja automatycznie połączy się z symulatorem, jeżeli jest odłączony w przeciwnym razie należy po włączeniu symulatora połączyć się z nim za pomocą przycisku „Connect”



Po połączeniu przycisk „Connect” zmienia się w „Disconnect”.



Obsługa mapy

Na mapie automatycznie wyświetla się położenie wraz ze ścieżką samolotu z symulatora. Aktualne położenie jest aktualizowane i wyśrodkowywane na mapie. Zależnie od prędkości statku powietrznego w symulatorze mapa zostaje automatycznie oddalana oraz przybliżana.

- Prawy przycisk myszy – za jego pomocą możemy przesuwać mapę, po przesunięciu wyłączone zostaje automatyczne wyśrodkowywanie mapy – można to przywrócić przyciskiem „Center map on plane”.
- Lewy przycisk myszy wyłącza automatyczne wyśrodkowywanie mapy.
- Podwójne przyciśnięcie prawego przycisku myszy powoduje przeniesienie samolotu w symulatorze we wskazane miejsce.
- Rolka – zmniejsza oraz zwiększa maksymalne przybliżenie jakie jest wykonywane podczas wyśrodkowywania mapy na statku powietrznym. Ustawienia można przywrócić do początkowych za pomocą przycisku „Reset zoomsettings”.
- Lista rozwijalna „Selected Map” - umożliwia wybranie wyświetlanej mapy.

Ustawianie pozycji oraz wysokości

Pod mapą znajdują się pola do ustawiania pozycji oraz wysokości statku powietrznego w symulatorze.

Po wpisaniu wartości należy ustawić ją za pomocą odpowiedniego przycisku.

Longitude [degrees]:	<input type="text" value="23,423"/>	Latitude [degrees]:	<input type="text" value="234,342"/>	<input type="button" value="Set coords"/>
Altitude [km]:	<input type="text" value="1,4"/>	<input type="button" value="Set altitude"/>		

Informacje o statku powietrznym oraz wykres

Z lewej strony mapy prezentowane są aktualne informacje o statku powietrznym:

- pozycja,
- wysokość,
- prędkość względem wiatru,
- prędkość wznoszenie/opadania,
- prędkość względem ziemi

Ponadto pod mapą prezentowany jest wykres prędkości względem wiatru.