



Sistema de controle de irrigação inteligente

Fernando Rebelato Saeta, Gustavo Gontarzik, Willian França Costa

¹Universidade Presbiteriana Mackenzie (UPM)
Rua da Consolação, 930 Consolação, São Paulo - SP, 01302-907 – Brazil

{fernando.r.saeta@gmail.com, gustavogontarzik@hotmail.com}

Abstract. *This article describes an intelligent irrigation control model, verifying soil information, determining the ideal time for plant irrigation. The use of technology in the agricultural sector is growing more and more, facilitating and improving the productivity of various types of crops. Through the project, irrigation management will become much more simplified, bringing a cheap, accurate and affordable product.*

Resumo. *Este artigo descreve um modelo de controle de irrigação inteligente, verificando as informações do solo, determinando o momento ideal para a irrigação de plantas. O uso da tecnologia no setor agrícola está crescendo cada vez mais, facilitando e melhorando a produtividade de vários tipos de culturas. Através do projeto, o manejo da irrigação irá ficar muito mais simplificado, trazendo um produto barato, preciso e acessível.*

1. Introdução

O progresso agrícola é interligado ao avanço da população, como também a dependência perante aos fenômenos ambientais, que no Brasil, sempre foi algo bem diversificado, devido a grande extensão territorial, levando a questão fundamental sobre a irrigação para o desenvolvimento de qualquer tipo de produção. O setor agrícola é essencial para o sustento de muitas famílias, pelo simples fato dela trazer o alimento que é consumido diariamente para todos os seres humanos. Esse setor é considerado um dos que mais consomem água, levando a um desperdício na maioria dos casos, devido a falha humanas e não humanas. Assim, é essencial possuir um sistema de irrigação viável ao orçamento para auxílio na agricultura, garantindo benefícios, como o menor impacto ao meio ambiente.

O Brasil é considerado um dos países que possui mais água potável no mundo, devido a grande extensão do rio Amazonas, mas com uma grande desigualdade na divisão entre as regiões. Seguindo no caminho brasileiro, a irrigação se tornou desde sempre fundamental para a agricultura, devido aos poucos recursos de determinados locais no país, trazendo e garantindo boas condições de produção e cultivo. As técnicas de irrigação surgiram na antiguidade em busca de ocasionar um uso ideal da água perante a agricultura ou cultivo de plantas, fazendo com que gerasse a condição do uso inteligente para evitar qualquer tipo de desperdício ou a falta do mesmo. A forma da irrigação também influencia na questão do

desenvolvimento da plantação, pois a falta e o excesso são prejudiciais, onde cada uma leva a uma questão diferente. O meio termo é o ideal em todas as circunstâncias, na qual se deve existir uma quantidade pré determinada necessária em relação ao tipo de solo, clima e produção.

A partir dos fatores acima, identificamos que é necessário que cada vez mais, exista a forma sustentável e racional dos recursos naturais. Portanto, o objetivo do projeto é desenvolver um mecanismo para irrigação automática, trazendo um maior benefício a produtor e ao meio ambiente, trazendo uma melhor qualidade do cultivo, produtividade, retorno econômico e sem fazer o desperdício de água.

2. Materiais e Métodos

Nesta seção será discutido a proposta do trabalho no qual foi desenvolvido, os objetivos, materiais utilizados e o processo de desenvolvimento. A aplicação fará o controle e monitoramento dos dados da umidade do solo para a irrigação através do protocolo MQTT que será implantado no futuro através da melhoria e avanço do projeto..

2.1 MQTT

Após um breve estudo e pesquisa sobre o uso do protocolo MQTT, decidimos pela construção de um sistema de irrigação automático, para facilitar a vida de muitos agricultores. O protocolo foi desenvolvido pela IMB no final do anos 90 e foi criado para a comunicação M2M, onde é dividido entre: Publisher, subscriber e broker (Bertoleti, 2016). Ela faz a integração de todos os componentes com os outros, levando através da internet, o controle e monitoramento dos dados da umidade do solo recebido, por exemplo.




2.2 Materiais

Para esse projeto utilizaremos os materiais listados na tabela abaixo:





Tabela 1: Materiais que serão utilizados no projeto

Componentes	Quantidade	Preço
Arduino UNO	1	R\$ 69.90
Sensor de solo	1	R\$ 9.90
1x módulo relé 5v	1	R\$ 13.90
Jumpers	13	R\$ 4.90
Mini bomba de água RS-385	1	R\$ 29.90
Mangueiras de aquário 7mm	1	R\$ 5.00
Protoboard 400 pinos	1	R\$ 14.90
Fonte de alimentação 12V	1	R\$ 15.00
Vaso com terra e planta	1	R\$ 10.00
Reservatório de água	1	R\$ 12.90

Tabela 2: Descrição e imagens de cada material usado no projeto

Componentes	Imagens	Descrição
Arduino UNO	 <p>Figura 1. Arduino Uno Fonte: Site Arduino mega(2021)</p>	O Arduino fará o controle dos components do Sistema.
Sensor de solo	 <p>Figura 2. Sensor de solo Fonte: Site Arduino mega(2021)</p>	Utilizado para a detecção de variações de umidade
Módulo relé 5v	 <p>Figura 3. Módulo relé 5v Fonte: Site Arduino mega(2021)</p>	Controlar o acionamento da bomba.
Jumpers Fêmea/Fêmea	 <p>Figura 4. Jumpers Fêmea/Fêmea Fonte: Site Arduino mega(2021)</p>	Desviar, ligar ou desligar o fluxo elétrico, entre o sensor e a sonda do sensor.

Jumpers Macho/Fêmea	 <p>Figura 5. Jumpers Macho/Fêmea Fonte: Site Arduino mega(2021)</p>	Conectar o módulo relé e o sensor de umidade na protoboard.
Jumpers Macho/Macho	 <p>Figura 6. Jumpers Macho/Macho Fonte: Site Arduino mega(2021)</p>	Conectar os cabos da protoboard no Arduino.
Bomba de água RS-385	 <p>Figura 7. Bomba de água RS - 385 Fonte: Site Arduino mega(2021)</p>	Possui a função de fazer a liberação do fluxo de água para a superfície, caso a umidade do solo esteja abaixo do ideal e necessita realizar a irrigação.
Mangueira de aquário 7mm	 <p>Figura 8. Mangueira de aquário 7 mm Fonte: Site Baú da Eletrônica(2021)</p>	Transportar a água do reservatório para o vaso.

Protoboard 400 pinos	 <p>Figura 9. Protoboard 400 pinos Fonte: Site Baú da Eletrônica(2021)</p>	Ligar componentes eletrônicos com o arduino.
Fonte de alimentação 12V	 <p>Figura 10. Fonte de alimentação 12 V Fonte: Site Baú da Eletrônica(2021)</p>	Fonte de alimentação elétrica para o módulo relé e a bomba de água
Vaso com terra e planta	 <p>Figura 11. Vaso com terra e planta Fonte: Site Uemara Flores e Plantas (2021)</p>	Objeto que o sistema vai controlar a umidade, alimentando com água quando necessário.
Reservatório de água	 <p>Figura 12. Reservatório de água Fonte: Site Precolandia (2021)</p>	Objeto que armazenará a água.

2.3 Métodos

Após a definição de todos componentes e requisitos, o primeiro passo é a criação de um fluxograma para termos como base para a montagem do projeto. Assim, o fluxograma faz com que de uma maneira didática um melhor entendimento de todo o projeto, antes da montagem de qualquer porte de hardware, pois traz uma melhor visualização dos componentes e apresentação de uma forma geral. De uma forma visual, fica mais fácil o entendimento do sistema de uma forma geral, como também dos encaixes dos componentes em busca do seu real funcionamento. O fluxograma criado para o projeto de irrigação inteligente está disponível abaixo:

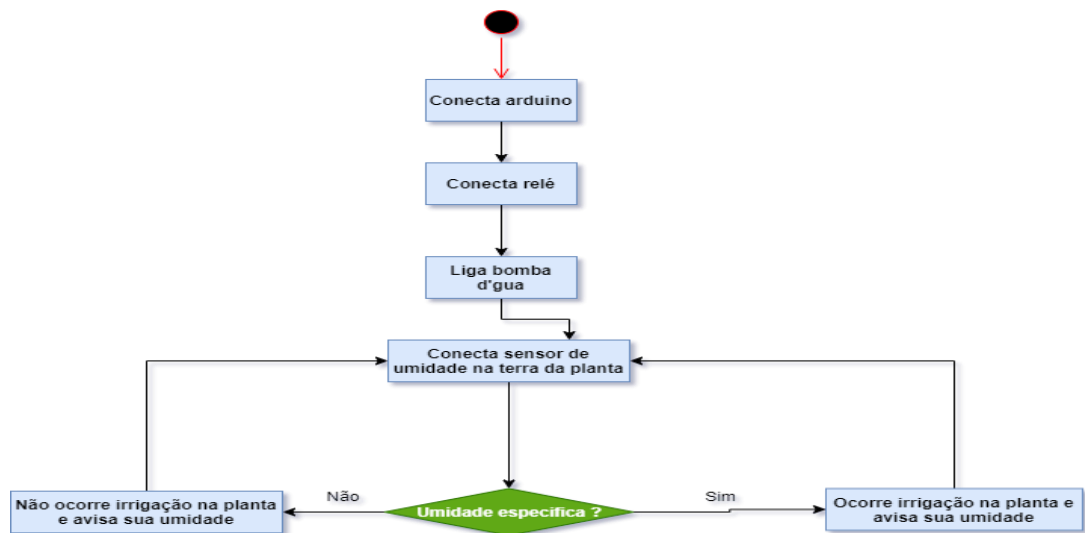


Figura 14. Diagrama de atividade de decisão

Fonte: Elaborado pelos autores

Entendemos após o curso de objetos inteligentes, que cada componente de uma forma prática possui sua função específica através da programação. Assim, essas funções armazenam um desempenho que é dependente das outras, fazendo com que a interação em conjunto dos componentes tragam o funcionamento esperado em relação ao sistema, trazendo a sua base em sua programação. Abaixo, temos visualmente como o diagrama do projeto:

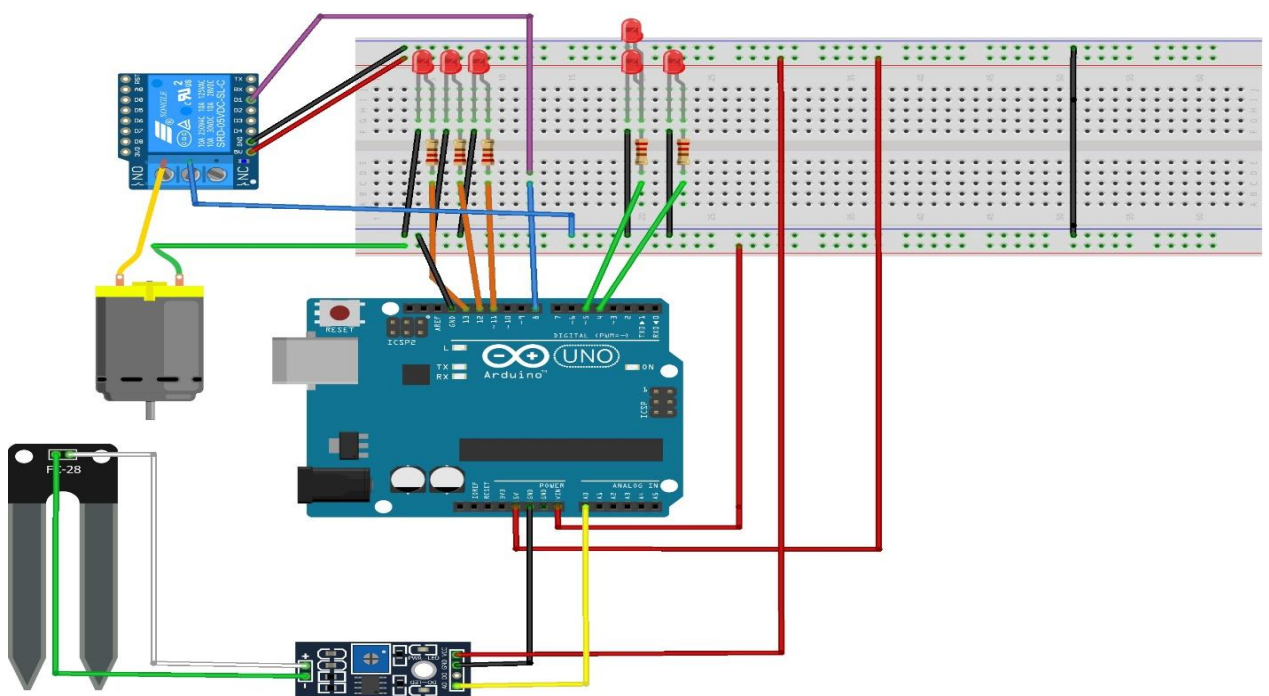


Figura 14. Fluxograma

Fonte: Elaborado pelos autores

Nesse fluxograma, sobre a montagem em relação aos componentes do hardware, podemos identificar e entender de uma forma prática e visual como foi montado para ocorrer o funcionamento do mesmo. Os LEDs indicam o acionamento da ligação do arduino, fazendo a ligação com o arduino e o módulo relé. O módulo relé terá a função de atuador para fazer a ligação com a bomba d'água, levando a irrigação até a terra da planta, onde o acionamento dessa bomba por um tempo determinado, devido a um valor específico da umidade. Portanto, essas ligações refletem-se nas funções específicas que cada componente possui, fazendo com que atinja o seu funcionamento adequadamente.

2.4 Resultados

O funcionamento correto desse sistema de irrigação, foi baseado em alguns princípios, como por exemplo da automação usando a Internet das Coisas (IoT), mas como também em relação aos benefícios do resultado que foi planejado para ser atingido ao cultivo de plantas. Contudo, ele atinge não somente a qualidade do levantamento em relação a umidade do solo, mas como também os aspectos financeiros e sociais, fazendo com que o do no do cultivo, possa diminuir os gastos em relação a manutenção com um sistema automático, diminuindo o percentual do modo manual. A montagem em relação a um agricultor, pode ser considerada não muito difícil, já que o primeiro passo é escolher o terreno ou um pequeno local, como uma simples planta, onde o experimento terá como início, a colocação do sensor de umidade dentro da terra, a bomba d'água junto com um recipiente de água, para que ela possa levar o caminho através de uma mangueira água ao solo desejado. Note-se, que as ligações devem estar seguindo o modelo feito na experiência do protótipo através da alimentação pela energia com os módulos USBs.

Os principais problemas enfrentados foi em relação ao protocolo MQTT, onde tivemos dificuldades na implantação com o projeto, fazendo com que a dupla tratasse da melhor forma, os erros, para tentar conseguir compreender o sentido dessa regra. Assim, tivemos que buscar novas alternativas, como vídeos e sites específicos, como forma de complemento dos conceitos aprendidos na matéria de objetos inteligentes.

Portanto, o sistema de irrigação inteligente poderá ser monitorada por qualquer pessoa e a qualquer momento, onde ela deverá estar conectada a internet. Abaixo, está o link do vídeo que contém uma demonstração do projeto [<https://www.youtube.com/watch?v=e6UID88qZhI>] e também o repositório no github, que deve ser acessado pelo seguinte link: [<https://github.com/FSaeta/Irigacao-Arduino>].

3. Conclusões

A automação em relação a IoT está crescendo cada vez mais no mundo, já que a internet das coisas estão nos auxiliando em todos os momentos, desde o mais simples até o mais complexo. Pensando dessa forma, o nosso projeto de criar um sistema de irrigação automático, foi bastante importante para criar uma maior colaboração e alternativa para os cuidados das plantas, trazendo uma facilidade da automação para as pessoas que gostam de plantas e que não possuem muito tempo para cuidar com uma maior dedicação por falta de tempo e/ou conhecimento. Assim, atingimos o nosso principal objetivo que era o seu funcionamento, mesmo com as dificuldades encontradas durante o processo, atingindo com sucesso o nosso público final. Em relação ao protocolo MQTT, tivemos dificuldades na sua implantação, fazendo com que não atingisse o propósito final da disciplina. Sobre as vantagens do projeto, podemos citar o conhecimento da plataforma e dessa prática de automação de uma forma geral, onde o nosso tema atinge um determinado público alvo, fazendo com que conseguíssemos ajudar ainda mais novas pessoas. Agora partindo em relação as desvantagens, não existiu, pois o projeto consegue ajudar várias pessoas, mesmo com as dificuldades. Para um futuro, pensamos em dar novas melhorias e funcionalidades para o nosso projeto, fazendo com que atinja ainda mais espaço, juntamente com a inserção do protocolo MQTT da forma correta.

4. Referências

- Arduino Uno R3. (30 de março de 2021). Acesso em 30 de março de 2021, disponível em Arduino Ômega: <https://www.arduinomega.com.br/arduino-uno-r3>
- Bacia 5L Branca - Plasvale. (19 de Maio de 2021). Acesso em 19 de Maio de 2021, disponível em Precolandia: https://www.precolandia.com.br/bacia-5l-branca-plasvale/p-452750?gclid=Cj0KCQjw7pKFBhDUARIsAFUoMDYvWDbnWpFLRVLXC2VFoJURXMIbMGh8gmqj5U3COjE6r9xAIfLI4PMaAoKWEALw_wcB
- Baú da eletrônica (25 de Julho de 2017). Sistema de irrigação com arduino UNO. Acesso em 20 de março de 2021, disponível em Baú da eletrônica: <http://blog.baudaeletronica.com.br/sistema-de-irrigacao-com-arduino/>
- Bertoleti, P. (30 de Maio de 2016). *Controle e Monitoramento IoT com NodeMCU e MQTT*. Acesso em 03 de março de 2021, disponível em FilipeFlop: <https://www.filipeflop.com/blog/controle-monitoramento-iot-nodemcu-e-mqtt/>
- Brincando com ideias(31 de Janeiro de 2019). Faça um Controle de Irrigação Inteligente com Arduino. Acesso em 25 de março de 2021, disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=BDwgDO3MgDs>.
- Fonte 12V. (30 de março de 2021). Acesso em 30 de março de 2021, disponível em Baú da Eletronica <https://www.baudaeletronica.com.br/fonte-bivolt-12v-1a.html>
- Jumpers Femea / Femea. (30 de março de 2021). Acesso em 30 de março de 2021, disponível em Arduino Ômega: <https://www.arduinomega.com.br/jumpers-femea-femea-x40-unidades-30cm>
- Jumpers Macho/Femea. (30 de março de 2021). Acesso em 30 de março de 2021, disponível em Arduino Ômega: <https://www.arduinomega.com.br/jumpers-macho-femea-x40-unidades>
- Jumpers Macho/Macho. (30 de março de 2021). Acesso em 30 de março de 2021, disponível em Arduino Ômega: <https://www.arduinomega.com.br/jumpers-machomacho-65-unidades>
- Medeiros, P. (2018). SISTEMA DE IRRIGAÇÃO AUTOMATIZADO PARA PLANTAS CASEIRAS. Acesso em 26 de março de 2021, disponível em: https://www.monografias.ufop.br/bitstream/35400000/1199/1/MONOGRAFIA_SistemaIrriga%C3%A7%C3%A3oAutomatizado.pdf
- Mini Bomba de Água RS-385. (30 de março de 2021). Acesso em 30 de março de 2021, disponível em Arduino Ômega: <https://www.arduinomega.com.br/mini-bomba-de-agua-rs-385-alto-fluxo>
- Módulo Relé 5V 2 Canais. (30 de março de 2021). Acesso em 30 de março de 2021, disponível em Arduino Ômega: <https://www.arduinomega.com.br/modulo-rele-5v-2-canais>
- Módulo sensor de umidade do solo. (30 de março de 2021). Acesso em 30 de março de 2021, disponível em Arduino Ômega: <https://www.arduinomega.com.br/modulo-sensor-de-umidade-de-solo>
- Oliveira, R. and Coriolano, D. (2018) SISTEMA DE IRRIGAÇÃO AUTOMATIZADO NA PRODUÇÃO DE ABACAXI UTILIZANDO A PLATAFORMA DE PROTOTIPAGEM ELETRÔNICA ARDUINO. Acesso em 26 de março de 2021, disponível em: <https://repositorio.ifs.edu.br/biblioteca/bitstream/123456789/947/1/Rog%C3%A9rio%20Santos%20Oliveira.pdf>
- Pilea Peperomioides Pote 11 cm. (19 de Maio de 2021). Acesso em 19 de Maio de 2021, disponível em Uemara Flores e Plantas: <http://www.uemurafloreseplantas.com.br/1f2038/pilea-peperomioides-pote-11-cm>
- Protoboard 400 pontos. (30 de março de 2021). Acesso em 30 de março de 2021, disponível em Baú da Eletronica: <https://www.baudaeletronica.com.br/protoboard-400-pontos.html>

Saeta, F. (28 de Maio de 2021). Projeto objetos inteligentes Conectados – Fernando Saeta e Gustavo Gontarzik. 2021. (4 m41s), disponível: <https://www.youtube.com/watch?v=e6UID88qZhI>

Saeta, F. (28 de Maio de 2021). Irrigacao-Arduino. Acesso em 28 de Maio de 2021, disponível em: <https://github.com/FSaeta/Irrigacao-Arduino>

Straub, M. (17 de Julho de 2019). Projeto arduino de irrigação automática – Sua planta sempre cuidada. Acesso em 20 de março de 2021, disponível em Usina Info: <https://www.usinainfo.com.br/blog/projeto-arduino-de-irrigacao-automatica-sua-planta-sempre-bem-cuidada/>