# 系统指南

## 引言

这是一款简单又困难的手机游戏，游戏中玩家必须控制一只胖乎乎的小鸟，跨越由各种不同长度水管所组成的障碍。上手容易，但是想通关可不简单。Flappy bird 于2013年5月在苹果App Store上线，2014年2月份在100多个国家/地区的榜单一跃登顶，尽管没有精细的动画效果，没有有趣的游戏规则，没有众多的关卡，却突然大火了一把，下载量突破5000万次。

在《FlappyBird》这款游戏中，玩家只需要用一根手指来操控，点击触摸屏幕，小鸟就会往上飞，不断的点击就会不断的往高处飞。放松手指，则会快速下降。所以玩家要控制小鸟一直向前飞行，然后注意躲避途中高低不平的管子。[3]

1、在游戏开始后，点击屏幕，要记住是有间歇的点击屏幕，不要让小鸟掉下来。

2、尽量保持平和的心情，点的时候不要下手太重，尽量注视着小鸟。

3、游戏的得分是，小鸟安全穿过一个柱子且不撞上就是1分。当然撞上就直接挂掉，只有一条命。

### 1.1编写目的

使用python进行游戏开发，并且使用软件工程理论作为指导

### 1.2背景

## 游戏作为产业是文化产业的一部分，属于我国新兴的高新技术产业之一。游戏产业本身虽然属于互动数字内容产业也属于休闲产业，同时又是一个横跨互联网、计算机、软件、消费电子等诸多领域的综合体。游戏产业的渗透力巨大，影响着相当多的相关产业。

## 国外的游戏产业已日趋成熟，而中国的游戏产业又处于一个什么样的阶段呢？在我国游戏产业的发展仍会受到许多因素，例如自身的不成熟、政策的不稳定、社会的不认同等等；而另一方面，“游戏”这一概念显然已经进一步的进入民众的日常生活中，成为民众无法摆脱的休闲活动。例如现在最流行的“网上偷菜”，“网上斗地主”等，游戏产业也必将在此基础上得到进一步的发展。两者的对立必然成为困扰中国游戏产业发展的主要矛盾，只是随着国际垄断性的游戏厂商逐渐进入中国市场，原本脆弱的中国游戏产业将受到更猛烈的冲击，如何在未来的竞争中接续稳步发展，奖成为中国游戏产业现阶段必需思考和解决的问题

## 2.系统功能

### 2.1系统简介

FlappyBird

在《FlappyBird》这款游戏中，玩家只需要用一根手指来操控，点击触摸屏幕，小鸟就会往上飞，不断的点击就会不断的往高处飞。放松手指，则会快速下降。所以玩家要控制小鸟一直向前飞行，然后注意躲避途中高低不平的管子。

1、在游戏开始后，点击屏幕，要记住是有间歇的点击屏幕，不要让小鸟掉下来。

2、尽量保持平和的心情，点的时候不要下手太重，尽量注视着小鸟。

3、游戏的得分是，小鸟安全穿过一个柱子且不撞上就是1分。当然撞上就直接挂掉，只有一条命。

### 2.2系统功能

1、在游戏开始后，点击屏幕，要记住是有间歇的点击屏幕，不要让小鸟掉下来。

2、尽量保持平和的心情，点的时候不要下手太重，尽量注视着小鸟。

3、游戏的得分是，小鸟安全穿过一个柱子且不撞上就是1分。当然撞上就直接挂掉，只有一条命。

### 2.3系统特性

简单并好玩，但不易通关

## 3.运行环境

### 3.1网络结构

无需网络

### 3.2硬件设备

机器装有python和pygame就行

### 3.3支持软件

装用python和pygame 的机器（跨平台）

### 3.4运行环境要求

1.Python

2.Pygame

## 4.系统安装

装完环境，直接运行python flappy.py

### 4.1安装准备

准备好python 和pygame

### 4.2安装过程

先安装python，

后使用pip install pygame 安装pygame

### 4.3系统初始化

## 5.出错处理

游戏简单

## 6.报表格式