# 单元测试检查表

**序号：13**

**单元名称\_游戏正常运行测试\_ 系统 \_\_\_\_\_\_**win10 x64位 **构造\_Python**

**任务编号\_\_\_\_\_\_\_\_001\_\_\_\_\_\_\_ 初次测试日期\_\_\_\_\_\_\_2017/12/07\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

关键测试项 是 否 已纠正

1 有无任何输入参数没有使用？有无任何输出参数没有产生？ [ ] [ √ ] [ ]

2 有无任何数据类型不正确或不一致？ [ ] [√ ] [ ]

3 有无任何算法与PDL或功能需求中的描述不一致？ [ ] [ √ ] [ ]

4 有无任何局部变量使用前没有初始化？ [ ] [√ ] [ ]

5 有无任何外部接口编码错误？即调用语句、文件存取、数据库错误。

[ ] [ √ ] [ ]

6 有无任何逻辑路径错误？ [ ] [ √ ] [ ]

7 该单元是否有多个入口或多个正常的出口？ [ ] [ √ ] [ ]

额外测试项

8 该单元中有任何地方与PDL与PROLOG中的描述不一致？ [ ] [ √ ] [ ]

9 代码中有无任何偏离本项目标准的地方？ [ ] [ √] [ ]

10 代码中有无任何对于用户来说不清楚的错误提示信息？ [ ] [ √] [ ]

11 如果该单元是设计为可重用的，代码中是有可能妨碍重用的地方？

[ ] [ √ ] [ ]

采取的动作和说明

（请用单独的一页或多页。每一项动作必须指出所引用的问题。）

审查结果

1 如果上述11个问题的答案均为“否”，那么测试通过，请在此处标记，并且在最后签名。

[ √ ]

2 如果代码存在严重的问题，例如多个关键问题的答案为“是”，那么程序编制者纠正这些错误，并且必须重新安排一次单元测试。

下一次单元测试的日期：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_无\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3 如果代码存在小的缺陷，那么程序编制者纠正这些错误，并且仲裁者必须安排一次跟踪会议。

跟踪会议的日期：\_\_\_\_\_\_\_2017/12/10\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

测试人签名：\_\_\_\_\_刘邦龙\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 日期：\_\_\_\_\_\_\_2017/12/19\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_