

U N I M P E R I U M

地区说明

所有的地区效果都可以在这里找到具体说明。

战斗地区有专门的标记：游戏面板上的那些沙漠图案的带有交叉刀剑的地区就是战斗地区。当你向一个战斗地区派遣特使时，你可以选择将本轮行动中获得的部分或者全部部队部署到你的兵营或者冲突区域（包含那些你通过打出卡牌获得的部队）或者。除此之外，你还可以从你的兵营中额外派遣2个部队到冲突区域。



厄拉奇恩
特使类型：城市
战斗地区
招募一个部队，抽一张牌。控制厄拉奇恩的玩家获得1个帝国索货币。



迦太格
特使类型：城市
战斗地区
招募一个部队，抽一张密牌。控制迦太格的玩家获得1个帝国索货币。



密谋
特使类型：皇帝
费用：4个香料
获得1点皇帝影响力。获得5个帝国索货币招募2个部队，获得1张秘密牌。



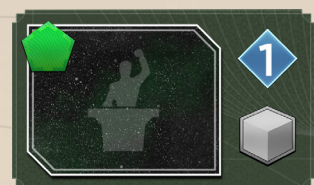
折叠空间
特使类型：宇航公会
获得1点宇航公会影响力。从备用牌堆获得1张折叠空间牌。



大平原
特使类型：香料贸易
战斗地区
费用：2个水资源
获得3个香料，以及全部的额外产出的香料。



哈加盆地
特使类型：个香料贸易
战斗地区
费用：1个水资源
获得2个香料，以及全部的额外产出的香料。



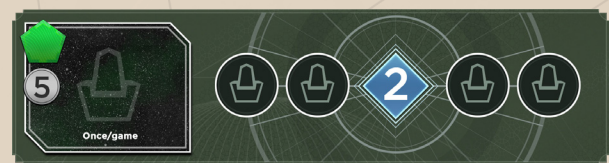
讲演厅
特使类型：兰兹拉德立法会
招募1个部队。
在你的展示阶段，如果你的特使仍在这里，获得1点说服力。



坚强战士
特使类型：贝尼·弗雷曼人
战斗地区
费用：1个水资源
获得1点弗雷曼人影响力。招募2个部队。



远航机
特使类型：宇航公会
战斗地区
费用：6个香料
获得1点宇航公会影响力。招募5个部队，获得2个水资源。



高等议会
特使类型：兰兹拉德立法会
费用：5个帝国索货币

你每局游戏只能向这里派遣一次特使。将你的高等议会指示物从右到左放在这里的空格中。直到本局游戏结束，在你的每个展示阶段，你都获得2点额外的说服力。



帝国盆地

特使类型: 个香料贸易

战斗地区

获得 1 个香料, 以及全部的额外产出的香料。控制帝国盆地的玩家获得 1 个香料。



血缘体系

特使类型: 贝尼·杰瑟里特姐妹会

费用: 2 个香料

获得 1 点贝尼·杰瑟里特姐妹会影响力。销毁 1 张卡牌, 抽取 2 张卡牌。



门泰特

特使类型: 兰兹拉德立法会

费用: 2 个帝国索货币

抽一张牌。如果门泰特指示物还在这里。拿取它并放入你的供给堆。这个回合你可以将门泰特视为你的特使。在步骤5: 召回时, 将门泰特放回原处。

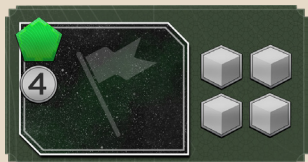


出售香料

特使类型: 个香料贸易

费用: 2 - 5 个香料。

根据你支付的香料获得获得图片上所示的帝国索货币, 同一次行动你不能分成多次交易。

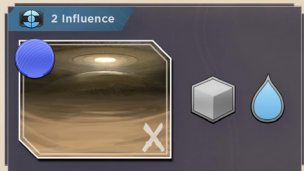


集结部队

特使类型: 兰兹拉德立法会

费用: 4 个帝国索货币

招募 4 个部队。



泰布穴地

特使类型: 城市

战斗地区

要求: 拥有 2 点弗雷曼人影响力。

招募 1 个部队。获得 1 个水资源。



研究站

特使类型: 城市

战斗地区

费用: 2 个水资源

抽 3 张牌。



蒸馏服

特使类型: 弗雷曼人

战斗地区

获得 1 点弗雷曼人影响力。获得 1 个水资源。



秘密

特使类型: 贝尼·杰瑟里特姐妹会

获得 1 点贝尼·杰瑟里特姐妹会影响力。抽 1 张秘密牌。每个拥有4个或以上秘密牌的对手必须给你一张牌(随机选择)。



剑术大师

特使类型: 兰兹拉德立法会

费用: 8 个帝国索货币

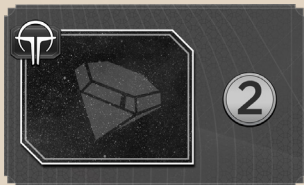
你每局游戏只能向这里派遣一次特使。获得剑术大师(你的第3个特使)。你可以将其放回你的供给堆。你从此刻开始直到本局游戏结束都将拥有 3 个特使。



安全接触

特使类型: 个香料贸易

获得 3 个帝国索货币。



财富

特使类型: 皇帝

获得 1 点皇帝影响力。获得 2 个帝国索货币。