Webbteknik 3

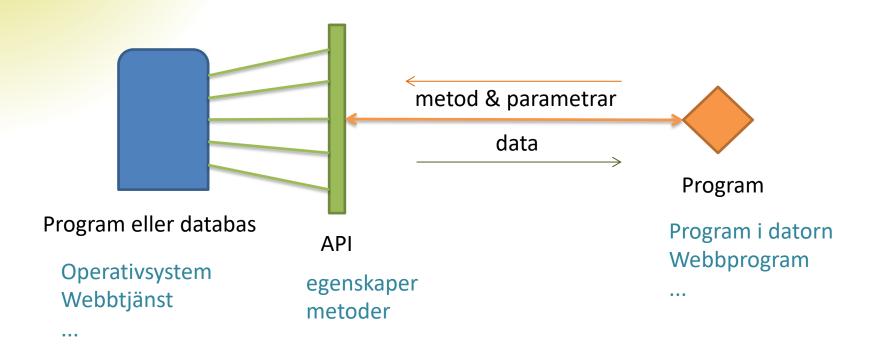
Application Programming Interface API

Rune Körnefors

Medieteknik



API (Application Programming Interface)



Exempel



REST (Representational State Transfer)

Kommunikation via http (eller https)
Ofta används GET med parametrar i url:en, för att ange metod och specificera en begäran.

http://www.webbtjänsten/api/?method=api_funktion&par1=xyz



Registrera en nyckel hos webbtjänsten.

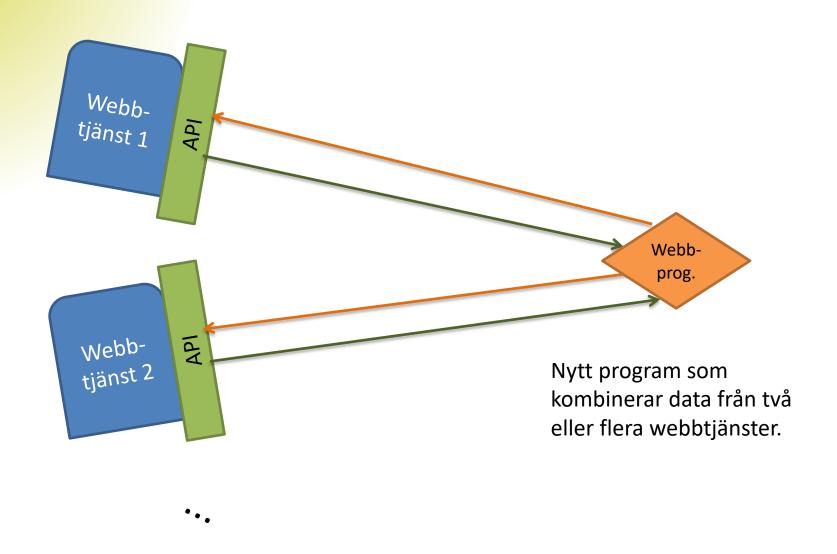
Skicka med i anropet:

http://www.webbtjänsten/api/?api_key=gT5yHus567bfdgtTsDEgtutH54Vfed&method=api_funktion&par1=xyz

Syfte:

Webbtjänsten vet vem som gör anrop.

Kan begränsa användning eller ta betalt beroende på hur många anrop som görs.



Dokumentation https://www.flickr.com/services/api/

Anrop av olika metoder via https://api.flickr.com/services/rest/

Svar i olika format, t.ex.

- XML REST (Representational State Transfer)
- JSON (JavaScript Object Notation)

Exempel på anrop med resultat i XML:

https://api.flickr.com/services/rest/?api_key=din-api-nyckel &method=flickr.photos.search&tags=cat&per_page=5&format=rest

Exempel på anrop med resultat i JSON:

https://api.flickr.com/services/rest/?api_key=din-api-nyckel &method=flickr.photos.search&tags=cat&per_page=5&format=json

I dessa exempel är den "tag" som söks: cat

```
Svar som:
jsonFlickrApi( {JSON-objekt} )
JavaScript-kod:
function jsonFlickrApi(response) {
     if (response.stat != "ok") {
         // Något har blivit fel
          return;
     // Kod för att tolka och använda returnerad data
Annat namn på callback-funktionen:
https://api.flickr.com/services/rest/?api key=din-api-nyckel
     &method=flickr.photos.search&tags=cats&per_page=5&format=json
     &jsoncallback=myFunction
```

Skapa ett request-objekt och anropa flickr API:

```
https://api.flickr.com/services/rest/?api_key=din-api-nyckel
&method=flickr.photos.search&tags=cats&per_page=5&format=json
&nojsoncallback=1
```

Funktion som tar emot svaret specificeras i request-objektet:

```
request.onreadystatechange = function () {
        if (request.readyState == 4)
        if (request.status == 200)
            getImages(request.responseText);
    };

function getImages(response) {
    response = JSON.parse(response);
    ...
}
```



F6-ex1a

Anrop i en script-tagg

Callback-funktion med data i JSON-format

Sök fem bilder med specifik tag och visa upp bilderna på webbsidan.



F6-ex1b

Anrop med AJAX

Data i JSON-format

Sök 500 bilder med specifik tag och visa upp 5 slumpmässigt valda bilder på webbsidan.



F6-ex1c

Anrop med AJAX

Data i JSON-format

Sök fem bilder i taget. Ny sökning ger ytterligare fem bilder.

Bläddra framåt och bakåt mellan sökningarna.

Visa små bilder samt stor bild, då man klickar på liten bild.

Google Maps API

Dokumentation

https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/

Tutorial

https://www.w3schools.com/graphics/google_maps_intro.asp

Google Maps Objects

Ladda in Google Maps Objects i en script-tagg med url:en https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=MIN API NYCKEL

Utan API-nyckel kan man ändå utveckla och testa sitt program, fast med sämre bilder för kartorna.

Skapa objekt för karta, markörer, inforutor, etc. Sätt olika egenskaper för objekten, t.ex. position, textinnehåll, ...

Exempel: Google Maps API



F6-ex2a

Skapa ett objekt för en karta (new google.maps.Map)

Visa en karta på universitetets campus.



F6-ex2b

Skapa ett objekt för en karta (new google.maps.Map) samt objekt för markörer (new google.maps.Marker)

Markörerna kan visas och döljas på kartan.



Samma program som ovan, fast med lite mer kompakt och generell kod för markörerna.

Karta med två markörer.

Exempel: Google Maps API



Skapa ett objekt för en inforuta (new google.maps.InfoWindow) Händelsehanterare för klick på markörerna. Inforuta visas i kartan.



F6-ex3b

Händelsehanterare för klick i kartan.

Visa markör där användaren klickar i kartan.



Formulär för att spara användarens markör.

Formulär i inforutan.