

Kuis Kelompok

Dasar Rekayasa Perangkat Lunak

Kelompok 5 DRPL

1. Gustiana Hodiz (A2.2000046)
2. Intan Putri Aulia (A2.2000053)
3. Muhammad Alfaz (A2.2000073)
4. Risma Azhari (A2.2000094)

Studi kasus : Startup Bisnis

No	Tahapan	Hasil	Teknik Penggalian Kebutuhan
1.	Identifikasi Masalah	Banyaknya umkm yang tidak tahu untuk mengembangkan usahanya karena kurangnya pengetahuan akan teknologi saat ini.	dengan melakukan observasi dengan mengidentifikasi lebih lanjut terhadap masalah yang dihadapi.
2.	Solusi	Membuat platform khusus untuk para pengusaha umkm yang bertujuan untuk meningkatkan pasar dan kemudahan bagi konsumen untuk mencari suatu kebutuhan.	metode analisis dokumen dan observasi yang dimana bisa diperkirakan terlebih dahulu langkah langkah yang dapat didapat dari data yang diperoleh sehingga bisa meningkatkan solusi yang optimal
3.	Aspek Teknologi	Dengan menggunakan aplikasi berbasis web, untuk memudahkan semua user dalam mengakses platform tersebut walaupun menggunakan telepon genggam sekalipun.	dengan melakukan analisis dokumen dimana teknologi yang digunakan akan disesuaikan terlebih dahulu dengan kebutuhan yang ada
4.	Aspek Proses Bisnis	Berupa langkah yang tersusun untuk melakukan proses pemasaran dan juga riser mengenai pasar yang akan ditargetkan, yaitu para pengusaha umkm beserta konsumennya.	analisis dokumen dengan mengumpulkan dokumen yang berkaitan dengan proses bisnis dari sistem atau aplikasi yang akan dibangun
5.	Aspek SDM	Memerlukan individual yang multitasking dan juga bisa bergerak dengan cepat dalam melakukan pekerjaan secara bersama.	observasi dan interview yang memperhatikan dan menganalisis terkait kriteria yang cocok dengan masalah yang diberikan

1. Jika kalian diminta membangun aplikasi tersebut dengan menggunakan model pengembangan perangkat lunak tradisional atau agile, jelaskan bagaimana tahapan – tahapan yang harus dilakukan!

jawab :

- Mengumpulkan informasi keperluan yang diperlukan dalam membuat sistem.

- Mendiskusikan tools apa saja yang cocok untuk pembangunan perangkat lunak tersebut.
- Melakukan estimasi untuk mengerjakan app sesuai dengan keperluan yang telah ada sebelumnya.
- Membagi sebuah tim, dan menyesuaikan tugas berdasarkan pembagian timnya.
- Setiap individu dalam setiap tim melakukan tugasnya dengan arahan yang telah ditentukan.
- Karena model yang digunakan adalah tipe agile, di tahap ini tim pembangun web dan pengguna akan selalu melakukan diskusi untuk menindaklanjuti apabila terjadinya suatu perubahan mengenai fitur-fitur yang diperlukan.
- Melakukan test apa yang telah dibuat oleh pengembang, dan mendiskusikan kembali dengan pengguna sampai kebutuhannya terpenuhi.
- Jika kebutuhan pengguna telah terpenuhi tahapan selanjutnya bisa langsung melakukan deployment.

2. Sebutkan tahap-tahap yang prinsipal terhadap pemetaan model proses kedalam aktivitas pengembangan perangkat lunak pada kasus tersebut!

jawab :

- Requirement Analysis
- System and Software Design
- Unit testing
- Integration
- Deployment dan maintenance

3. Sebutkan peran tiap anggota kelompok dalam pengembangan aplikasi tersebut.

jawab :

- project manager:

berperan dalam melakukan pengaturan dan perencanaan setiap pembangunan perangkat lunak yang berjalan dari awal sampai akhir.

- developer:

berperan dalam membangun aplikasi yang dibuat mulai dari nol sampai tahap perilsan.

- desainer:

berperan dalam menentukan sebuah tampilan yang akan ditampilkan dan digunakan dalam aplikasi yang dibuat.

- tester:

berperan dalam menganalisa setiap fitur yang telah dikerjakan dan meminimalisir semua kesalahan yang dapat menimbulkan kurangnya aplikasi yang dibangun.