

## Personal Info

---

- Name: 覃宇彬 Andy
- Work Experience: 2年半+
- Education: 沈阳理工大学 计算机系本科(2012届) CET4
- Born: 广东 云浮 1994
- Email: [fortheandy@gmail.com](mailto:fortheandy@gmail.com)
- Github: [github.com/ftandy](https://github.com/ftandy)
- Blog: [ftandy.com](http://ftandy.com)
- Telephone: 186-0766-5805
- Wechat: ForTheAndy



## Work Experience

---

### 生意专家(上海)

职位: 前端工程师 2017.2 ~ 至今

项目: HTML5 移动端/PC 端项目

技术栈: Vue, Vuex, Element-UI, ES6/7, Flexible

总结:

1. 使用 Vue, Vuex 技术栈开发公司多个移动端 HTML5 项目, 使用淘宝 Flexible HTML5 移动端方案 100% 还原设计稿, 并适配多个移动终端。
2. 使用 Vue 和 Vuex 重构公司的一个大型项目。在重构一个大型应用的过程中熟悉了 Vuex 和 Flux 单向数据流的思想, 并通过分享教会公司 .Net 后端工程师写 Vue, 应用到重构工作上。
3. 使用 Gitlab Webhook 和 Node.js 构建公司前后部署流程, 控制前端缓存。
4. 使用 Webpack2 减少一个大型项目的代码体积, 从单应用大小 2MB 减少到首页加载 200kb, 提高首屏加载速度 10 倍。
5. 在重构过程中分离一个大型项目的公共组件和业务组件, 提高代码可读性。

### Gaussian Robot(上海)

职位: 桌面客户端/Web 前端工程师 2016.9 ~ 2017.2(6个月)

项目: 机器人远程操控系统 && 机器人测试工具客户端

技术栈: React, Antd, Electron, Ros, Socket.io, Docker, ES6/7

总结:

1. 使用 React, Antd 重构原 Angular 1 的 Electron 机器人测试桌面客户端应用。
2. 开发机器人自动导航测试等功能, 模块化, 组件化代码, 优化界面。
3. 期间研究并了解 P2P 通信的知识: NAT 穿透, 内网 IP 打洞, ngrok 内网穿透, SSH 反向隧道, MQTT。
4. 使用 Socket.io, React, Node.js, Electron 独立开发机器人远程控制的 IoT 系统, 解决了远程文件断点续传和远程监控机器人等功能, 经过测试可稳定支持 10K+ 个并发 socket 连接。
5. 使用 Docker 推进并构建公司内机器人 ROS 系统版本管理和迭代流程。
6. 使用 Electron 期间深入理解并掌握了浏览器底层渲染原理和 Javascript 多线程运行原理。

## 掘金 (北京)

职位: Node.js/Web 前端工程师(Intern) 2015.7 ~ 2015.10(3个月)

项目: 掘金是一个技术分享社区

技术栈: Vue, Node.js, Leancloud, ES6

总结:

1. 使用 Vue, Vue-Loader 技术栈组件化模块化开发掘金 Web 前端, 开发早期掘金 Web 第一个版 70% 功能。
2. 使用 Leancloud 的 Node.js SDK 开发和运维掘金 Web 后端。

## Everants (深圳)

职位: Ruby 工程师(Intern) 2014.7 ~ 2015.3(8个月)

技术栈: Ruby on Rails, Mysql, Bootstrap, JQuery

项目: 基于微信公众号 SDK, 开发小区物管系统, 电商网站, 酒店 CMS 系统和 P2P 金融平台。

总结:

1. 使用 Ruby on Rails 开发公司基于微信公众号的网站和应用。
2. 掌握使用 HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, JQuery 编写 SSR 网站前端。
3. 掌握使用 Mysql 和 Ruby 写基本的 RESTFUL WEB API。

## Programming Language

---

- 熟悉使用 ES6/ES7 语法和特性结合各种前端框架开发移动端项目/PC 端/桌面端项目。
- 掌握 Node.js 和 Ruby 写 Web 爬虫和部署/运维脚本。

## Framework

---

- 熟悉 Vue, Vuex 技术栈（开发过中大型应用），熟悉组件化开发思想，数据绑定的原理和 Flux 的单向数据流思想。
- 掌握 React 和 Angular（开发过中小型应用）。
- 掌握 Electron 开发桌面原生应用。
- 掌握使用 Koa, Express.js, Ruby on Rails 开发基于 HTTP RESTFUL 的 Web API。
- 掌握使用 Socket.io 开发 WebSocket 服务器。

## Tools & Skill

---

- 掌握 HTML5 (Jade, Pug) 和 CSS3 (Sass) 配合各框架的 Component 功能，开发抽象度高的组件。
- 精通 Promise（写过一个 Promise 实现）和 Javascript 异步编程（Callback, EventEmitter, Promise, async/await）。
- 熟悉浏览器 Javascript 引擎的单线程原理，渲染引擎的 Layout 过程，浏览器缓存原理。
- 掌握 CSS 的大部分常用布局方式，移动端项目和不考虑兼容 PC IE9 以下，常用 Flexbox 布局，兼容 IE 9 以下会用一些常规的布局。同时对于移动端的项目，会使用淘宝 Flexible 方案兼容各机型。
- 掌握 Chrome 调试（捕获事件，设置断点，分析 Profile, Timeline, Network）。
- 了解 Mysql 关系数据库和 MongoDB 非关系型数据库的原理以及使用。
- 了解 Linux 服务器的运维，Nginx 的配置以及原理。
- 了解 Docker 和 Vagrant，并应用在工作中改善 workflow。
- 有自己一套完善的 Atom 插件和 Snippets 改善 workflow。
- 利用 Surge 抓包拦截 Network 请求调试移动端，分析网络请求，代理翻墙。
- 利用 Markdown 语法写作，该简历就是通过 Markdown 写出来的。

## Personal Project

---

- Stand-up-comedy: 由于自己是一个 Stand up comedy 的爱好者，写了一个关于 Stand up comedy 的 wiki 网站。其中用到了 Vue, Vuex, Koa 2, Material UI, Nightmare（爬虫）技术栈构建，目前在建中。

- [Mimi-promise](#): 符合 Promise/A+ 规范的 Promise 简易实现, 熟悉 Promise 和 Javascript 异步的原理
- [Mimi-eventemitter](#): 符合 Node EventEmitter 规范的简易实现

## Other

---

- 持续写作, 整理技术思路, 归纳总结, 见博客。
- 订阅技术周刊, 各种 XXX weekly 获取技术资讯并应用到工作当中。
- 开发时喜欢听钢琴曲进入工作流。
- 业余非常喜欢看国外的 Stand up comedy。
- Dota2 天梯玩家, 国服前 200 名。
- 轻度抑郁症患者。
- 开发环境: \*nix, Docker, Atom, Git, Chrome, Surge。
- 偏爱喜欢用 Node 的公司