

Personal Info

- Name: 覃宇彬 Andy
- Work Experience: 2年半+
- Education: 沈阳理工大学 计算机系本科(2012-2016) CET4
- Born: 广东 1994
- Email: fortheandy@gmail.com
- Github: github.com/ftandy
- Blog: ftandy.com
- Telephone: 186-0766-5805
- Wechat: ForTheAndy



Work Experience

生意专家(上海)

职位: Web 前端工程师 2017.2 ~ 2017.7

项目: HTML5 移动端/PC 端项目

技术栈: Vue, Vuex, Element-UI, ES6/7, Flexible

总结:

1. 使用 Vue, Vuex 开发公司多个移动端 HTML5 项目, 使用淘宝 Flexible HTML5 移动端方案 100% 还原设计稿, 并适配多个移动终端。
2. 使用 Vue 和 Vuex 重构公司的一个大型项目, 开发和维护项目的公共组件和业务组件, 提高代码可读性。在过程中熟悉了 Flux 单向数据流的思想, 并通过分享教会公司 .Net 后端工程师写 Vue, 应用到重构工作上。
3. 使用 Gitlab Webhook 和 Node.js 构建公司前后部署流程, 控制资源缓存。
4. 使用 Webpack 2 按需加载等特性减少一个大型项目的代码体积, 从单应用大小 2MB 减少到首页加载 200kb, 提高首屏加载速度 10 倍。

Gaussian Robot(上海)

职位: 桌面客户端/Web 前端工程师 2016.9 ~ 2017.2

项目: 机器人远程操控系统 && 机器人测试工具客户端

技术栈: React, Antd, Electron, Ros, Socket.io, Docker, ES6/7

总结:

1. 使用 React, Antd 重构 Angular 1 的 Electron 机器人测试桌面客户端应用。

2. 开发机器人自动导航测试等功能，模块化，组件化代码，优化界面。
3. 期间研究并了解 P2P 通信：NAT 穿透，SSH 反向隧道，MQTT。
4. 使用 Socket.io, React, Node.js, Electron 独立开发机器人远程控制的 IoT 系统，解决了远程文件断点续传和远程监控机器人等功能，经过测试可稳定支持 10K+ 个并发 socket 连接。
5. 使用 Docker 推进并构建公司内机器人 ROS 操作系统版本管理和迭代流程。
6. 使用 Electron 期间深入理解并掌握了浏览器底层渲染原理和 Javascript 单线程运行原理。

掘金 (北京)

职位：Node.js/Web 前端工程师(Intern) 2015.7 ~ 2015.10

项目：掘金是一个技术分享社区

技术栈：Vue, Node.js, Leancloud, ES6

总结：

1. 使用 Vue, Vue-Loader 技术栈组件化模块化开发掘金 Web 前端，负责开发掘金 Web 第一个版本功能。
2. 使用 Leancloud 的 Node.js SDK 开发和运维掘金 Web 后端。

Everants (深圳)

职位：Ruby 工程师(Intern) 2014.7 ~ 2015.3

技术栈：Ruby on Rails, Mysql, Bootstrap, jQuery

项目：基于微信公众号 SDK，开发小区物管系统，电商网站，酒店 CMS 系统和 P2P 金融平台。

总结：

1. 使用 Ruby on Rails 开发公司基于微信公众号的网站和应用。
2. 掌握使用 HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, jQuery 编写 SSR 网站前端。
3. 掌握使用 Mysql 和 Ruby 写基本的 RESTFUL WEB API。

Programming Language

- 熟悉使用 ES6/ES7 语法和特性结合各种前端框架开发移动端项目/PC 端/桌面端项目。
- 掌握 Node.js 和 Ruby 写 Web 爬虫和部署/运维脚本。

Framework

- 熟悉 Vue, Vuex 技术栈（开发过中大型应用），熟悉组件化开发思想，数据绑定的原理和 Flux 的单向数据流思想。
- 掌握 React 和 Angular（开发过中小型应用）。
- 掌握 Electron 开发桌面原生应用。
- 掌握使用 Koa, Express.js, Ruby on Rails 开发基于 HTTP RESTFUL 的 Web API。
- 掌握使用 Socket.io 开发 WebSocket 服务器。

Tools & Skill

- 掌握 HTML5 (Jade, Pug) 和 CSS3 (Sass) 配合各框架的 Component 功能，开发抽象度高的组件。
- 精通 Promise（写过一个 Promise 实现）和 Javascript 异步编程（Callback, Promise, Async/Await）。
- 熟悉浏览器 Javascript 引擎的单线程原理，渲染引擎的 Layout 过程，浏览器缓存原理。
- 掌握 CSS 的大部分常用布局方式，移动端项目和不考虑兼容 PC IE9 以下，常用 Flexbox 布局，兼容 IE 9 以下会用一些常规的布局。同时对于移动端的项目，会使用淘宝 Flexible 方案兼容各机型。
- 掌握 Chrome 调试（捕获事件，设置断点，分析 Profile, Timeline, Network）。
- 了解 Mysql 关系数据库和 MongoDB 非关系型数据库的原理以及使用。
- 了解 Linux 服务器的运维，Nginx 的配置以及原理。
- 了解 Docker 和 Vagrant，并应用在工作中改善工作流。
- 有自己一套完善的 Atom 插件和 Snippets 改善工作流。
- 利用 Surge 抓包拦截 Network 请求调试移动端，分析网络请求，代理翻墙。
- 利用 Markdown 语法写作，该简历就是通过 Markdown 写出来的。

Personal Project

- Stand-up-comedy: 由于自己是一个 Stand up comedy 的爱好者，写了一个关于 Stand up comedy 的 wiki 网站。其中用到了 Vue, Vuex, Koa 2, Material UI, Nightmare（爬虫）技术栈构建，目前在建设中。
- [Mimi-promise](#): 符合 Promise/A+ 规范的 Promise 简易实现，熟悉 Promise 和 Javascript 异步的原理
- [Mimi-eventemitter](#): 符合 Node EventEmitter 规范的简易实现

Other

- 持续写作，整理技术思路，归纳总结，见博客。
- 订阅技术周刊，各种 XXX weekly 获取技术资讯并应用到工作当中。
- 开发时喜欢听钢琴曲进入工作流。
- 业余非常喜欢看国外的 Stand up comedy。
- Dota2 天梯玩家，国服前 200 名。
- 轻度抑郁症患者。
- 开发环境：*nix, Docker, Atom, Git, Chrome, Surge。