## 附录 C-场地检查表

从号: _	场地检查结果 (圈出): 通过 / 不 通 过	two and the same a
~	操控队伍成员出席	规则#
	教练(必填),操控员1(必填);驱动程序2(可选);人类玩家(可选)	<c06></c06>
<b>V</b>	操控站和机器人控制器硬件规则	规则#
	操控站仅由一个 Android 设备(圆形)组成:第二代摩托罗拉 Moto G,第三代摩托罗拉 Moto G,摩托罗拉 Moto G4 Play,摩托罗拉 Moto G5,摩托罗拉 G5 Plus,摩托罗拉 Moto E4,摩托罗拉 Moto E5 或摩托罗拉 Moto E5 Play 。	<re07> <re17>a</re17></re07>
	机器人控制器 Android 设备(如果使用)是以下型号之一(圆形):摩托罗拉 Moto G 第 2 代,摩托罗拉 Moto G 第 3 代,摩托罗拉 Moto G4 Play,摩托罗拉 Moto G5,摩托罗拉 G5 Plus,摩托罗拉 Moto E4,摩托罗拉 Moto E5,摩托罗拉 Moto E5,摩托罗拉 Moto E5播放。 Android 设备的 USB接口仅连接到 REV 扩展集线器或 USB 集线器。	<re07></re07>
	Driver Station Android 设备的 USB 接口仅连接到 Mini USB 转 OTG 电缆或连接到一个 USB 集线器或一个比赛手柄的电缆的组合。	<re17>b</re17>
	最多不超过一个可选的"商用"熄灭允许将 USB 外接电池置物架连接到操控站 USB 集线器。	<re17>c</re17>
	驱动程序站包含任意两个以上的组合比赛手柄(Logitech F310, Xbox 360, 用于 PS4 的有线 Sony DualShock 4 或用于 PS4 的 Etpark 有线控制器)。	<re17>a&amp;d</re17>
	操控站的触摸显示屏必须是可触的,并且对于现场人员来说是可见的。	<re17>e</re17>
DS RC	操控站(DS)和机器人操控员(RC)软件规则	Rule #
	Android 操作系统满足以下要求: 摩托罗拉 Moto G 2nd Generation 和摩托罗拉 Moto G 3rd Generation - 6.0 或更高版本。所有其他允许的 Android 设备-7.0 或更高版本。	<rs03></rs03>
	REV Control Hub(如果使用)操作系统是 1.1.1 版或更高版本。	<rs03></rs03>
	REV扩展集线器(如果使用)的固件版本为 1.8.2 或更高。	<rs03></rs03>
	Android 手机已设定为飞行模式,Wi-Fi 已打开且蓝牙已关闭。	<rs07></rs07>
NA	REV Control Hub(如果使用)已打开 Wi-Fi,蓝牙已关闭,并且密码不同于出厂默认值 "password"。	<rs07></rs07>
	Android 设备未连接到任何本地网络。	<rs09></rs09>
	Android 手机和 REV Control Hub(如果使用)的名称以官方队伍编号命名,后跟适当的 - DS 或 - RC。	<rs01></rs01>
	Android 设备上所有已记住的 Wi-Fi Direct 组和 Wi-Fi 连接已删除。	
	DS 和 RC 应用程序的版本为 6.0 或更高版本, 并且 DS 和 RC 应用程序的版本号相同。	<rs03></rs03>
	机器人和驱动程序站之间的通信仅通过 RC 和 DS 应用程序进行。不允许带外通信。	<rs09></rs09>
NA	Driver Station 使用官方的 FTC Driver Station 应用程序来控制机器人	<rs06></rs06>
NA	Android 手机(如果使用)上的 FTC Robot Controller 应用程序是默认应用程序,该应用程序将启动,并且不会弹出其他消息。	<rs05></rs05>
NA	将机器人控制器设置为正确的 Wi-Fi 通道(如果比赛要求)	<c14></c14>
~	机器人操作在运动场上验证规则	规则#
	机器人控制器与驱动程序站连接	
	机器人正确地在自主操作和操控员控制的操作之间切换	<rs04></rs04>
	在操控站的命令下, 机器人启动和停止。	

附录 C - 场地检测清单 修订 1: 7/14/2020

44/46 47.94.101.120/view/YAfhSOf

FIRST® 科技挑战赛比赛手册第一部分一 传统赛事安排 | 45

	当在操控站上按下停止按钮时,它会起作用并停止机器人。 如果裁判员指示,则队伍了解如何禁用其机器人。	
~	在比赛场上提供的排队过程信息规则	规则#
	小组了解到, 在队列区域中不允许进行软件更改。	
	队伍知道比赛时间表只是一个估计。 比赛可能在预定时间之前或之后开始。 队伍有责任监视时间表更改并在需要时显示。	
	队伍知道,他们有责任在进入比赛场地之前,将其队伍提供的联盟标记贴在机器人的两侧。	<rg05></rg05>

总体评价或检查未通过的原因:		
场地检查员	队员代表	

附录 C - 场地检测清单 修订 1: 7/14/2020

47.94.101.120/view/YAfhSOf 45/46