

# 罗德岛攻城玩家手册

## 一，背景



文艺复兴初，奥斯曼人的大军早已将欧陆稳定，他们的目光逐渐从大陆望向了海洋中的一处小岛——罗德岛。而身为岛上居民也是军队的医院骑士团则需要应对庞大的敌人与无路可退的绝望境界。

地图：



## 二，游戏规则

### 1．时间安排

游戏时间为一天，下午2：00——4：30为发育阶段，下午7：00——9：30为攻城阶段

### 2．禁用

本活动将禁用：鱼竿，末影珍珠，附魔台，床（固定点有附魔台与床），维度

### 3．阵营

医院骑士团（守城方）：装备精良但人数相对略少，除了加固城池以外还需要向下挖掘战略物资以应对强大的敌军；

奥斯曼军队（攻城方）：人数相对略多，但装备相比之下大部分人还是比较普通，需要向下挖掘战略物资补充实力，除此之外还需要对岛上物资进行采集来准备攻城道具，而来自远方大陆上的补给也会为他们增添实力。

双方在发育期为简单模式，地图有边界，攻城阶段则会变成困难模式（为了防止打着打着人没了，本人认为攻城战并不适合用极限生存），死亡掉落，防守方也可以尝试城外野战

### 4．地图设定

主城：坐落于小岛偏向东，城墙体积宽厚且有两层，当攻城方攻陷第一层后会获得道具资源奖励，而守城方则会获得背水一战的buff加成；

海边营地：海岸停靠一艘船，海岸上搭建有营地，里面会有一些战略物资和装备

## 5 . 增益与增援物资

背水一战（守城方失去第一座城墙后）：全体抗性1;

苏丹的意志（攻城方占领第一座城墙后）：速度1

## 6 . 物资

双方初始资源:

- 300木头
- 300石头

持续刷新资源（一个小时刷新一次）：

- 600箭矢
- 900面包
- 600牛排
- 攻方特有：4个TNT，8桶岩浆，4个烈焰弹，4个打火石，2个号角
- 守方特有：10个水桶，16个黑曜石，2个号角

事件给予资源:

- 攻方特有（在占领第一座城墙之后）：4个TNT，2个耐久3三叉戟，16个钻石，300箭矢，统一交给主将
- 守方特有（在失去第一座城墙之后）：32个钻石，300箭矢，10个金苹果，统一交给主将