Definisanje poslovne logike

Sadržaj

- Definisanje poslovne logike:
 - BPMN
 - Elementi grafičkog jezika
 - Varijable i tokeni
 - Izrazi i funkcije u procesima
 - Osobine *Microflow*-ova
- Dobavljanje podataka:
 - Iz baze podataka
 - Preko asocijacije
 - XPath

BPMN

- Grafička notacija za definisanje poslovne logike u Mendix-u je zasnovana na Business Process Model and Notation (BPMN)
- BPMN je standardizovana grafička notacija razvijena za definisanje poslovnih procesa

- Mendix komponente u okviru kojih se definišu poslovni procesi (slično funkcijama):
 - Microflows (izvršavaju se na serverskoj strani)
 - Rules (povratna vrednost je Boolean tipa)
 - Nanoflows (izvršavaju se na klijentskoj strani)

Detaljnije na: https://camunda.com/bpmn/

Microflows

 Primarni Mx elementi za definisanje poslovne logike! (Liče na funkcije)

- Svrha *microflow* procesa može biti:
 - Reagovanje na događaje vezane za aplikaciju (after startup, before shutdown)
 - Reagovanje na događaje vezane za entitete (event handlers)
 - Reagovanje na zakazani događaj (scheduled event)
 - Izvor podataka za UI
 - Reagovanje na interakciju korisnika sa UI (click, change)
 - ...

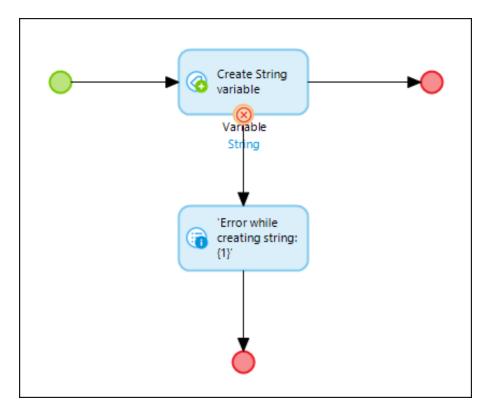
- Svaki microflow može pozvati drugi microflow sub-microflow
 - Ovo omogućava ponovnu iskoristivost

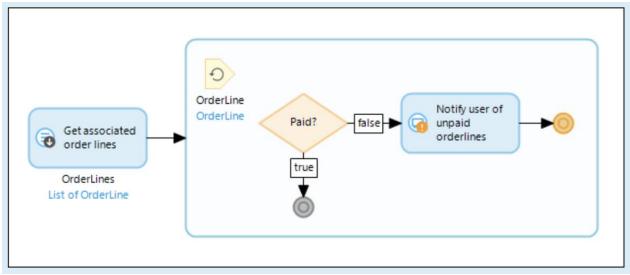
Elementi grafičkog jezika - Events

- Events upravljanje tokom programa pomoću događaja
 - 1) Događaji za početak i kraj microflow-a. Može biti samo jedan *Start Event*, dok *End* Event-ova može biti više, i mogu imati povratnu vrednost (return value)
 - 2) Error Event hvatanje izuzetaka Više o tome na narednim terminima
 - 3) Continue i Break Event za rukovanje prolaskom kroz petlju

	Graphic	Name	Description
1)		Start Event	A start event is the starting point of the microflow. A microflow can only have one start event.
		End Event	An end event defines the location where the microflow will stop. Depending on the return type of the microflow in some cases a value must be specified. There can be more than one end event.
2)	<u></u>	Error Event	An error event defines a location where the microflow will stop and throw an error that occurred earlier. If you call a microflow, you may want to know whether any errors occurred within the microflow or not.
		Continue Event	A continue event is used to stop the current iteration of a loop and continue with the next iteration. Please note that continue events can only be used inside a Loop.
3)		Break Event	A break event is used to stop iterating over the list of objects and continue with the rest of the flow after the loop. Please note that break events can only be used inside a Loop

Elementi grafičkog jezika – Events - Primeri





Elementi grafičkog jezika - Flows

• Flows – veze (konekcije) između elemenata grafičkog jezika

Graphic	Name	Description
	Sequence Flow	A sequence flow is an arrow that links events, activities, splits and merges with each other. Together they defined the order of execution within a microflow.
	Annotation flow	An association is a connection that can be used to connect an annotation to another element.

i Anotacija je element za komentar

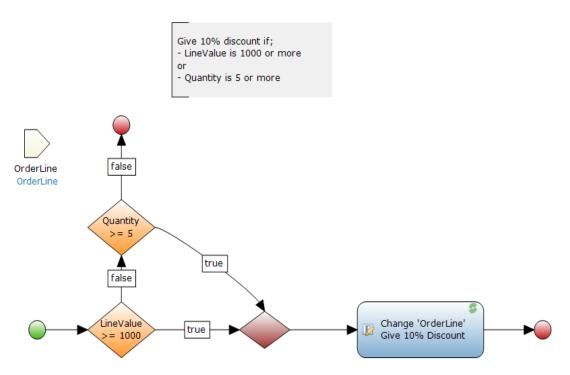
Elementi grafičkog jezika - Gateways

Gateways – rukovanje putanjom izvršavanja

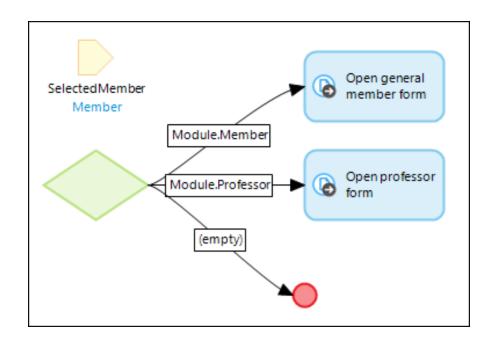
- Exclusive Split ima ulogu sličnu if-else/switch-case izrazima; Deli tok na više opcionih tokova, od kojih se bira jedan.
- Inheritance Split ima ulogu prilikom nasleđivanja; Zamislite kao switch-case sa instance-of, s tim što su neke putanje na izlazu obavezne (npr. za empty)
- Dve putanje se spajaju isključivo uz pomoć Merge!

Graphic	Name	Description
	Exclusive Split	An exclusive split makes a decision based on a condition and follows one and only one of the outgoing flows.
Note : There is no parallell execution in microflows.		
	Inheritance Split	An inheritance split is an element that makes a choice based on the specialization of the selected object. You can give the specialized object a name using a Cast Object action.
	Merge	A merge can be used to combine multiple sequence flows into one. If a choice is made in a microflow and afterwards some common work needs to be done, you can combine the two (or more) paths using a merge.

Elementi grafičkog jezika - Gateways



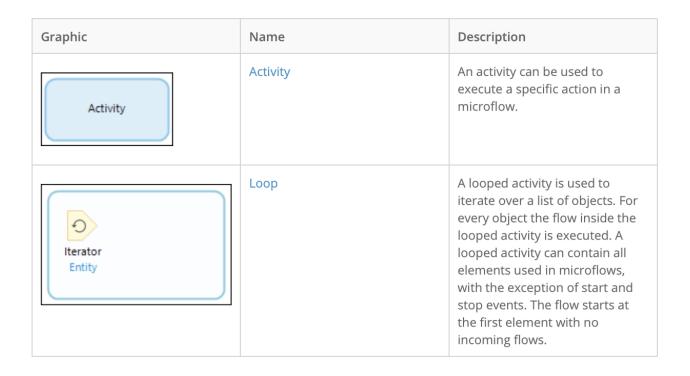
U ovom primeru *Exclusive Split* se kombinuju sa izrazima koji se evaluiraju na true ili false. Stoga su to 2 opcije na izlazu. Mogu se kombinovati i sa izrazima koji se evaluiraju u vrednost enumeracije, kada su na izlazu opcione vrednosti enumeracije



Profesor je enitet – specijalizacija (naslednik) Member entiteta

Elementi grafičkog jezika – Activities

• Activities – akcije koje se izvršavaju u okviru procesa



Elementi grafičkog jezika – Activities

• U okviru različitih vrsta procesa (*microflows, nanoflows, rules*) je omogućeno pozivanje različitih akcija; Moguće je i kreiranje novih akcija.

Object activities

- Cast object
- Report Change object
- Commit object(s)
- Reate object
- Delete object(s)
- Retrieve
- Rollback object

Action call activities

- 💪 Java action call
- Microflow call

Client activities

- Close page
- Download file
- Show message
- Show page
- ∇alidation feedback

Logging activities

a Log message

Document generation

(Range of the companies of the companies

List activities

- Aggregate list
- Change list
- Reate list
- a List operation

Variable activities

- Change variable
- Create variable

Integration activities

- Call REST service
- Call web service
- Export with mapping
- Import with mapping

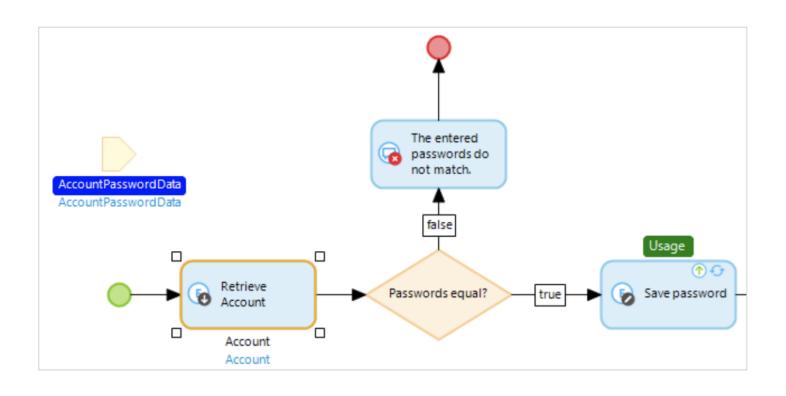
Elementi grafičkog jezika – Artifacts

Parametri se koriste kao ulaz u *microflow*-ove (identično kao kod funkcija)

Graphic	Name	Description
EntityList List of Entity	Parameter	A parameter is data that serves as input for the microflow. Parameters are filled at the location from where the microflow is triggered.
Add your annotation here.	Annotation	An annotation is an element that can be used to put comments in a microflow.

Elementi grafičkog jezika – Variable usage

 Grafički jezik omogućava praćenje korišćenja varijabli/promenljivih, radi lakšeg razumevanja toka podataka



Varijable

- U okviru procesa, moguće je koristiti sledeće vrste varijabli:
 - Primitivne varijable (u akcijama su samo ovo varijable)
 - Objekti instanca definisana jednim od entiteta iz Domenskog modela (DM)
 - Liste objekata lista instanci definisana jednim od entiteta iz DM
 - Mendix obezbeđuje agregacione funkcije (sum, avg, count, itd.) i različite operacije (union, intersect, head, tail, itd.)
- Varijable se imenuju, i potom se u okviru procesa (tačnije, izraza) koriste sa predznakom \$
- Poreklo varijabli u okviru nekog procesa:
 - Argumenti
 - Sistemske varijable
 - Kreiranje
 - Dobavljanje
 - Povratna vrednost

Tokeni

- Specijalan tip varijabli, sistemski kreirane vrednosti
- Mogu se koristiti u okviru različitih izraza

- Većina tokena je vezana za upravljanje vremenom
- Pored takvih tokena, postoji i token *Current User*, koji čuva vrednost ID-ja trenutnog korisnika

- Primeri označavanja tokena u izrazima:
 - Trenutno vreme '[%CurrentDateTime%]'
 - Korisnik '[%CurrentUser%]'

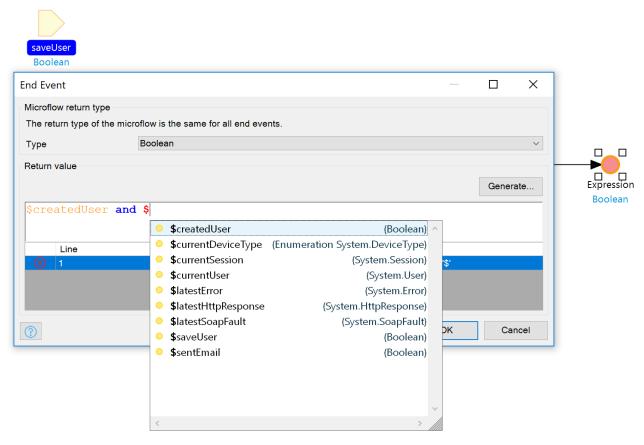
Izrazi i funkcije u elementima procesa

- Služe za definisanje logike u okviru procesa.
- Omogućavaju pristup, evaluaciju, formatiranje i manipulaciju objektima/varijablama

- Mogu biti iskorišteni u:
 - Exclusive split
 - Akcijama za kreiranje/izmenu varijabli
 - Akcijama za kreiranje/izmenu objekata
 - Za kreiranje povratnih vrednosti
 - Za prosleđivanje parametara
 - •

• Desktop Modeler podržava *autocomplete*! (*Ctrl + Space*)

Izrazi i funkcije u elementima procesa



Primer izraza - korisničke i sistemske varijable

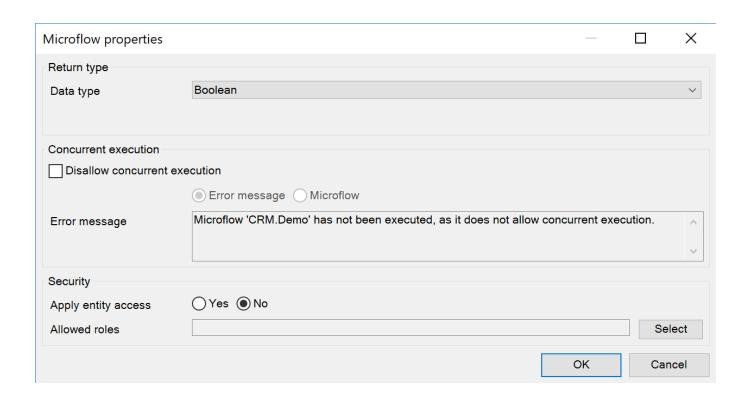
Izrazi i funkcije u elementima procesa

- Gradivni elementi izraza:
 - Varijable
 - Primitivne varijable, objekti, liste, kontekstne varijable
 - Aritmetički operatori
 - +, -, *, : ili div, unarni -, mod
 - Relacioni operatori
 - =, !=, >, <, ... (Primetiti da je samo jedan karakter = potreban!)
 - Logički operatori
 - and, or, not
 - Specijalne provere
 - IsNew, != empty (empty se koristi umesto null)
 - If-then-else
 - if <statement> then <a value> else <other value>
 - Matematičke funkcije, funkcije za rukovanje datumom, stringovima, parsiranje...

Za detalje pogledati https://docs.mendix.com/refguide/expressions

Osobine *microflow-a*

Od osobina se mogu menjati povratni tip, dozvoljenost konkurentnog izvršavanja (što ćemo detaljnije razmatrati u sledećem terminu) i prava pristupa

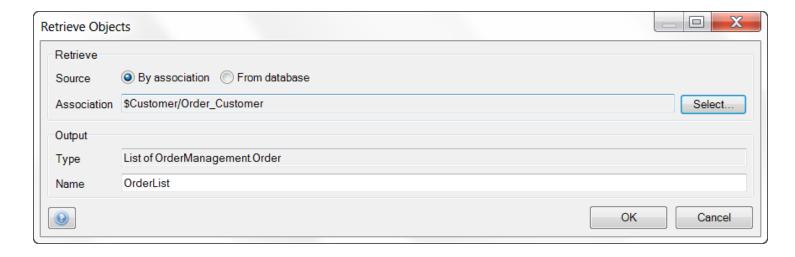


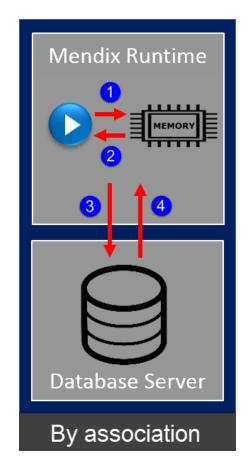
Dobavljanje podataka - Retrieve

- Prilikom dobavljanja podataka pomoću Retrieve akcije u okviru microflow-a, postoje dve opcije
 - Dobavljanje po asocijaciji (By Association)
 - Dobavljanje iz baze podataka (From Database)
- Rezultat dobavljanja može biti lista, ili instanca nekog entiteta
- Pristup po asocijaciji je moguć ako je objekat po čijoj se asocijaciji vrši pretraga vlasnik veze!
- Kod dobavljanja po asocijaciji, dobavlja se iz RAM memorije, ako su podaci tu prisutni! Što znači da se mogu dobaviti nekomitovani (tranzijentni) podaci!
- Odabir opcije može uticati na peformanse, ali i na to koji se podaci izvuku! Setiti se priče o tranzijentnim objektima.

Dobavljanje podataka – Retrieve by Association

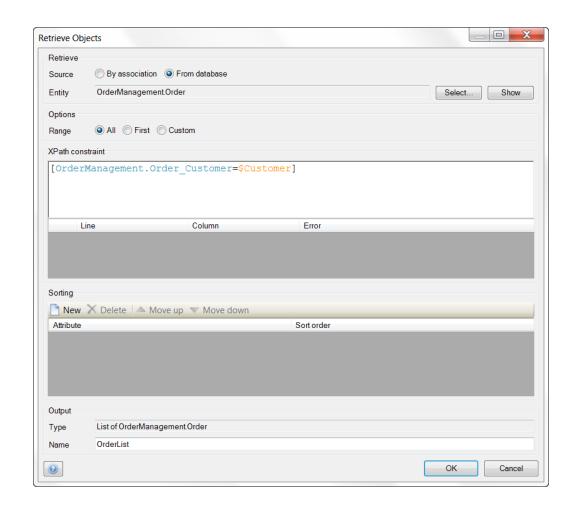
 Prilikom dobavljanja podataka po asocijaciji, podaci se dobavljaju iz radne memorije, ukoliko tu postoje (tracked). Ako se u radnoj memoriji nalaze izmenjeni podaci, oni će biti dobavljeni u tom obliku! To treba imati na umu!

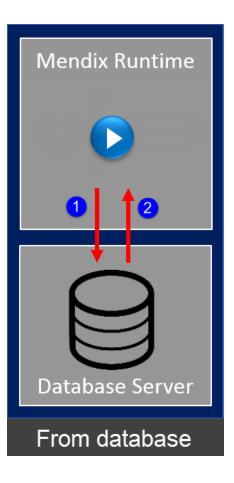




Dobavljanje podataka – Retrieve From Database

 Prilikom dobavljanja iz baze podataka, dobaviće se samo podaci koji postoje u njoj - netranzijentni, komitovani! Podaci u radnoj memoriji (tracked) se ignorišu!

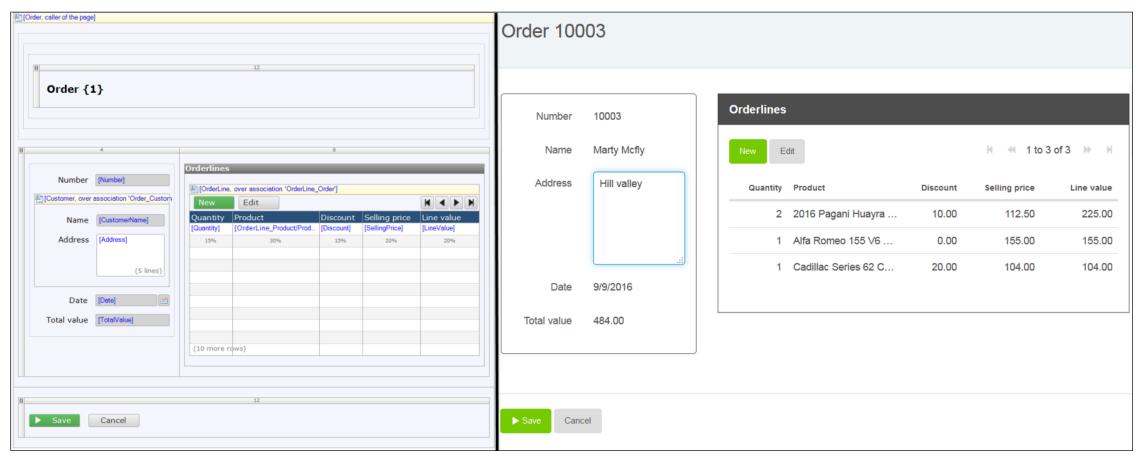




Dobavljanje podataka – Razlika u vrednosti podataka

PAGE MODEL

PAGE APPLICATION

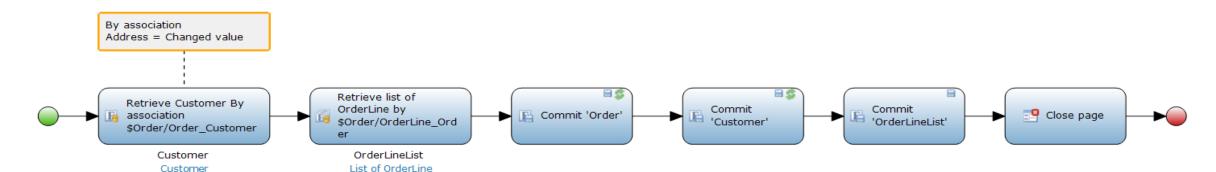


Dakle, na stranici se nalazi Narudžba (*Order*), i u okviru elemenata se nalazi I deo forme sa adresom korisnika (*Customer*), čiju vrednost je moguće menjati! Šta se događa prilikom pozivanja *Save* funkcije? *Microflow*-ovi za ovu funkcionalnost su na naredne 2 strane – ispituje se slučaj *Retrieve by Association* i *Retrieve from Database*.

Dobavljanje podataka – Razlika u vrednosti podataka

• Ako se radi sa *by association*, nekomitovana promenjena vrednost adrese mušterije će biti komitovana!

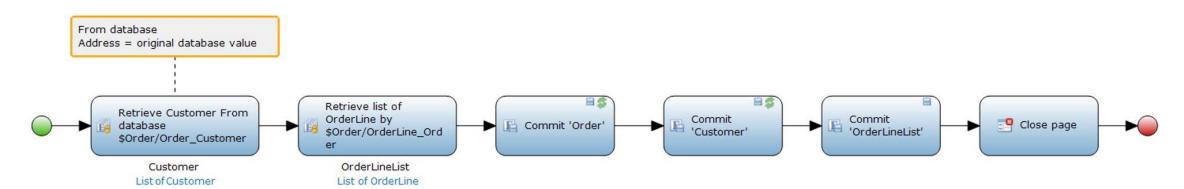




Dobavljanje podataka – Razlika u vrednosti podataka

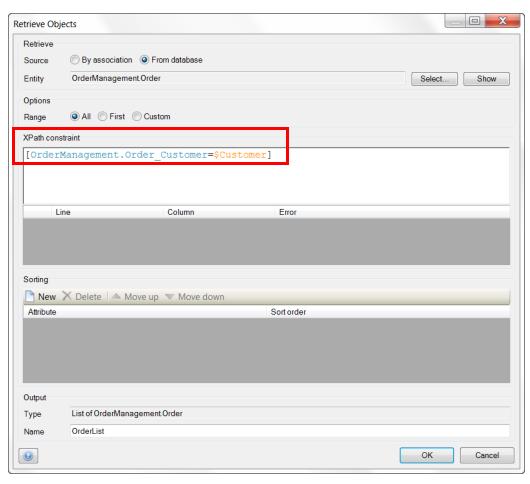
 Ukoliko se mušterija izvadi iz baze podataka, i potom se odradit komit, tada će izmenjena vrednost biti obrisana/izgubljena, jer se dešava osvežavanje (refresh) vrednosti u memoriji – jer je vrednost u bazi je promenjena.





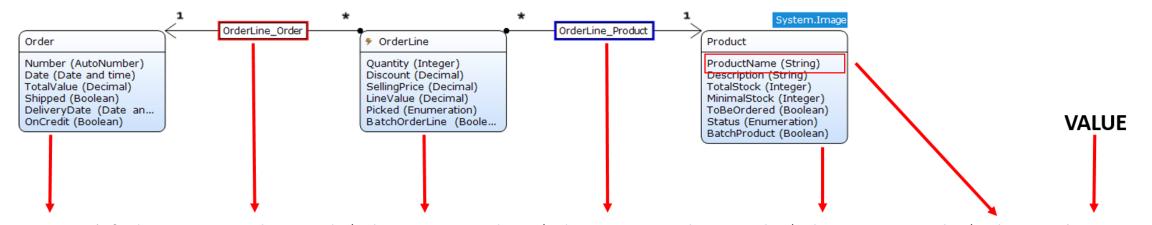
- XPath jezik za upite
- Dolazi iz XML sveta, gde se koristi radi selekcije elemenata i atributa XML stabla

- Glavni jezik za upite u Mendix-u, koristi se za dobavljanje podataka iz baze
- Pomoću XPath izraza se navigira kroz elemente domenskog modela
- Hijerarhijska struktura XPath izraza omogućava pristup entitetima, njihovim atributima i asocijacijama
- Omogućavaju zadavanje ograničenja prilikom upita ka bazi.



Primer XPath ograničenja gde se traže sve narudžbe za jednu konkretnu mušteriju

Primer XPath izraza



//OrderManagement.Order[OrderManagement.OrderLine_Order/OrderManagement.OrderLine_Product/OrderManagement.Product/ProductName='Ferrari 599XX']

- XPath u Mendix-u podrazumevano uvek počinje sa dve kose crte (// relativno adresiranje) praćene entitetom iz nekog domenskog modela (Order)
- Deo pre ugličaste ([) zagrade se izostavlja jer se entitet bira van samog XPath izraza, kroz konfiguraciju akcije
- U ugličastim zagradama se piše ograničenje
- Kosa crta (/) omogućava navigaciju

• Dakle, sledeći su elementi prethodno pokazanog XPath izraza:

Element	Example	Description
Queried		This is handled by Mendix. You will never need to write this.
entity	//OrderManagement.Order	It is the selected entity for a retrieve
		from database activity or list widget. It
		will automatically generate this element of the XPath query.
Association	OrderManagement.OrderLine_Product	The name of the association, starting with the module name of the related domain model.
Entity	OrderManagement.Product	The name of the entity, starting with the module name of the involved domain model.
Attribute	ProductName	Attribute name.
Value	'Ferrari 599XX'	Attribute value. This will mostly be a variable value instead of a hard code value.

- Pored podrške za navigaciju, XPath izrazi mogu sadržati i sledeće elemente:
 - Funkcije za agregaciju podataka:
 - Avg, sum, count, min, max
 - Funkcije za zadavanje ograničenja:
 - Contains, starts-with, ends-with, not, true, false
 - Operatori:
 - = , !=, <, >, and, or...
 - Ključne reči i sistemske varijable:
 - empty, NULL
 - [%CurrentUser%], [%CurrentObject%], [%CurrentDateTime%]
 - Izraz za proveru postojanja asocijacije
 - Primer dobavljanja mušterija sa bar jednom narudžbom: [OM.Order_Customer/OM.Order]

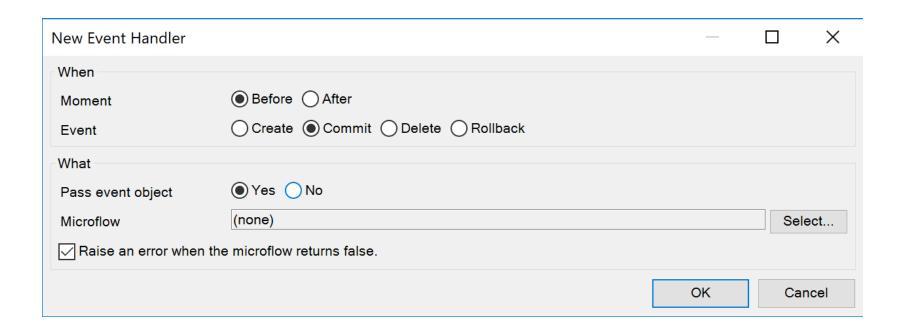
Dodatno na: https://docs.mendix.com/refguide/xpath

XPath ograničenja se mogu nadovezivati:
 [Status = 'Active'][ToBeOrdered = true()]

- Trebalo obratiti pažnju na redosled ograničenja! Prvo bi trebalo pisati najrestriktivnija ograničenja, jer njih baza prvo evaluira, pa je broj torki za sledeće ograničenje manji
- Limitirati upotrebu logičkog operatora or u okviru XPath izraza, jer tada sve torke moraju biti uključene u više provera

Microflows – Event Handlers

- Rukovaoci događajima vezanim za entitete *Event Handlers*
- Korisni za validaciju, i kontrolisanu redudansu!
- Izvršavaju se svaki put utiču na performanse!
- Kada upotrebiti običan microflow, a kada event handler?



Microflows – Event Handlers

- Ako before Event Handler vrati false, operacija (Delete, Create, Commit, Rollback) se zaustavlja!
- Redosled izvršavanja Event Handler-a nije deterministički.

Moment	Event	Gets object as parameter	Returns a Boolean value
Before	Create	No	Yes
After	Create	Yes	No
Before	Commit	Yes	Yes
After	Commit	Yes	No
Before	Delete	Yes	Yes
After	Delete	Yes	No
Before	Rollback	Yes	Yes
After	Rollback	Yes	No